//CentOS在线下载gcc &&ubuntu下的gcc下载

yum install gcc gcc-c++&&sudo apt-get install build-essential

//gcc的编译连接

gcc -c hello.cc 编译

gcc hello.o 连接

g++ hello.cc 编译连接

//linux vi编辑器快捷打字

在~/用户主目录下 创建一个.exrc文件然后在文件中添加

set ts=4

set nu

ab .i #include <iostream>

ab .u using namespace std;

ab .m int main()

ab .s #include <string>

ab .r return

ab #i #include

//数组

C++编译器不对数组越界进行检测，回破坏其他变量中的数据

Int a[10] 把数组名当做值来用的时候，仅仅是一个地址

Sizeof(a)=40 int为4个字节，4\*10

当将数组作为参数时，传递的是数组的值，这时候sizeof()的大小为4

//结构，结构定义的是一组新的数据类型

//结构的定义

struct Student{

char name[20]; //结构的成员,结构成员有自己的存储 空间相互之间不影响，结构的实际 存储空间会稍微给大一点，这是因 为有的编译器是4位一读，有的是 8位一读，为了方便读取

bool gender;

int age;

char addr[120];

double score;

};

//结构的初始化

Student s1={“三生三世”,true,12,”速度速度”,12.2};

//给成员赋值，注意:Student s2;s2={};的赋值是错误的

Student s2;

s2.age=100;

//s2.name是字符数组，不能直接把字符串赋值给字符数组， //s2.name=”三生三世”是错误的赋值方法。

strcpy(s2.name,”三生三世”) //在#include <cstring>

Strlen()//取得字符串长度，到/0为止

//字符串的c\_str()方法，作用是获得一个临时的c指针

Char \*k；

String s=”abc”;

k=s.c\_str();//这样当s字符串被析构，k指针会指向一堆垃圾

//正确使用

Char k[20];

String s=”abc”;

Strcpy(c,s.c\_str());