优达学城机器学习(进阶)毕业项目

Kaggle: Dog Breed Identification

邓勇

2018年2月25日

目录

_,	定义	1
	1.1 项目概述	
	1.2 问题陈述	
	1.3 评估指标	1
二、	分析	2
	2.1 数据	
	2.2 算法	
	2.3 开发环境	3
	2.4 基准模型	
三、	方法	4
	3.1 数据预处理	4
	3.2 特征提取	5
	3.3 全链接神经网络分类	7
	3.4 完善过程	7
四、	结果	7
五、	项目结论	7
	5.1 结果可视化	
	5.2 对项目的思考	8
	5.3 需要做出的改进	9
参考	文献	10

一、定义

1.1 项目概述

项目是 Kaggle 近期上线的一个 PlayGround 项目。训练数据来自于 ImageNet 关于狗品种的子集。通过这个项目可以让参与者了解图像识别算法,找到自己正在开发或者学习的算法中的问题^[1]。

本项目属于图像识别领域新出现的一个研究方向,细粒度视觉分类(Fine-Grained Visual Categorization, FGVC),其目的是将某一大类事物的子类进行分类。本项目中将狗这一大类事物,识别图片中的狗属于 80 个品种中的哪一种。

研究中,细粒度视觉分类常用的数据集还有:

- 1. CUB-200-2011(200类,共11788张鸟的图片);
- 2. FGVC-aircraft (100 类, 共 10000 张飞机的图片)
- 3. Stanford cars (196 类, 共 16185 张汽车的图片)
- 4. NA birds (555 类, 48562 张鸟的图片)

研究中,常用的方法主要有两大类:局部识别和整体识别。局部识别,基于局部的图像特征,提取特征,然后进行特征分类。但是,局部特征提取一般都需要有标记的图片,所以,实际应用比较困难。整体识别除了本项目中使用的常规的 CNN 提取特征外,一般还有提取视觉词袋,然后进行分类。

1.2 问题陈述

本项目将识别 10357 张狗的图片,识别出每张图片中的狗是属于 120 个品种的哪一个品种。

本项目中,使用已经给出预训练权重的特点,主要将会先使用 YOLO V2^[2]提取图片中的 狗区域。然后,使用 InceptionV3 提取特征。最后,将这些特征输入一个多层神经网络训练,得到模型。[3][4][5][6][7][8][9][10]

使用 InceptionV3 作为基准模型,代表最基本的图片特征提取方法,并以此模型获得的 Score 作为基准模型的 benchmark,约为 0. 39893。也可以选取其他的 Keras 提供的预训练模型。但是,因为本文进行的是对照组实验,所以使用相同的模型是必须的。

本项目 YOLO+InceptionV3 模型最终提交 Kaggle 获得 Score 是 0.35806。

1.3 评估指标

选用 Kaggle 官方的 Multi Class Log Loss 作为最终评价指标[11]。

$$log loss = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{M} y_{ij} log(p_{ij})$$

在模型训练过程中,以 keras 输出的每个迭代的历史准确度为主要的评判依据。

二、分析

2.1 数据

本项目的输入数据包括三个部分:

1) Keras 预训练模型的权重, 计划使用 InceptionV3 这个模型。的预训练结果表 1 所示 [12] 。 实际使用中,以上模型的参数从网上 (https://github.com/fchollet/deep-learning-models/releases) 直接下载。

模型	尺寸	Top-1 准确率	Top-5 准确率	参数	深度
InceptionV3	92 MB	0. 788	0.944	23, 851, 784	159

表 1 Keras 预训练权重模型在 ImageNet 数据集上 Top-1 和 Top-5 准确率

2) 训练数据包括,10222 张已标记的 jpg 格式彩色图片,共 344MB。各张图片的大小并不统一,使用前需要调整图片大小。本项目中在 InceptionV3 之前,使用 keras 中 preprocess input 函数调整图片大小为 299x299。图片样例如图 1。



图 1 训练数据图片样例,以上图片的实际大小从左到右分别为 500x375、200x280 和 500x375

3) 测试数据包括,10357 张未标记的 jpg 格式彩色图片,共 345MB。各张图片的大小并不统一,和训练数据处理一样,需要使用 preprocess_input 调整图片大小。图片样例如图 2。这些图片对应的分类的结果将作为输出,提交 Kaggle,验证最终算法的正确率。



图 2 测试数据图片样例,以上图片的实际大小从左到右分别为 500x375、500x347 和 375x500 本项目中,为了保证输入到 InceptionV3 和 InceptionV3+YOLO 两个模型的数据完全一致, 所以没有使用数据增强。

2.2 算法

本项目的主要方法由文章《面部识别技术能用来识别鲸鱼》[12]启发,先定位要识别的目

标,然后再进行识别。因为 YOLO V2 提供了对于狗的识别,所以,可以不用人工的标记数据,实践证明这是非常方便的。本项目中,使用 YOLO V2 裁剪图片中的狗所在的矩形区域。然后,使用预训练 InceptionV3 提取特征。最后,将这些特征输入一个多层神经网络训练,得到模型。

InceptionV3 是 2015 年由 Christian Szegedy 等人提出的一种深度卷积网络,keras 提供了预训练的模型,方便迁移学习。

YOLO 是 Joseph Redmon 等人提出的快速检测出图片中物体的算法,因为速度快,可以用于视频中检测物体。本项目中使用的 YOLO V2 是 YOLO 的改进版本。因为 YOLO 官网提供了预训练的模型,并且可以检测本项目中的核心对象——狗,所以,本项目直接使用这个预训练的模型。

2.3 开发环境

硬件环境: Thinkpad E470(NVidia 920M,i5,16GB 内存)。

操作系统: Windows 10 专业版。

Python 开发环境: Anaconda3-4.4.0、python 3.5。

主要 Python 开发包: Jupyter 1.0.1、Notebook 5.2.2、Tensorflow-gpu 1.4.0、Keras 2.1.2。

2.4 基准模型

将使用 InceptionV3 作为基准模型,代表最基本的图片特征提取方法,并以此模型获得的 Score 作为基准模型的 benchmark,约为 0. 39893。InceptionV3 特征提取和全链接网络训练的结构如图 3。也可以选取其他的 Keras 提供的预训练模型。但是,因为本文进行的是对照组实验,所以使用相同的模型是必须的。Inception 的 Fine-Tune 结构如图 3。

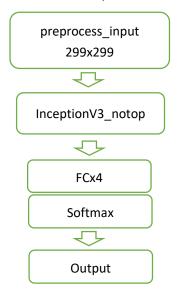


图 3 InceptionV3 特征提取和全链接网络训练结构图

三、方法

3.1 数据预处理

- 1)解压原始数据。Kaggle 提供的原始数据是 zip 文件,在使用之前,首先需要解压文件。
- 2)整理图片文件夹。在提取特征的时候,使用 Keras 的 ImageDataGenerator 获取数据。 ImageDataGenerator 需要以下的文件结构(图 4):

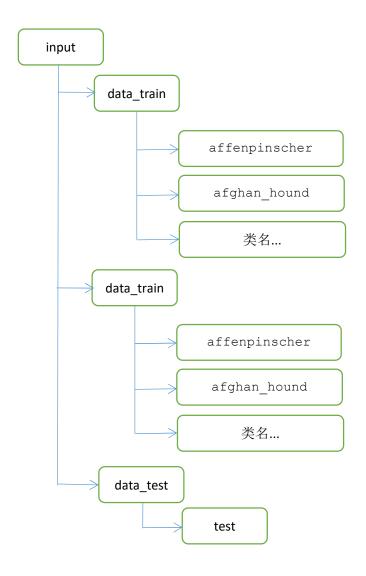


图 4 ImageDataGenerator 处理需要的文件结构

data_train 文件夹下,各个子类的类名作为子文件夹的名称,ImageDataGenerator 将会以这些子文件夹的名称作为读取数据之后的标签。

在文件夹结构创建完成之后,按照 labels.csv 中的文件名和类名的对应关系,开始从之前解压之后的文件夹中复制图片到对应类名的子文件夹中。test 数据集没有 label,所以,全

都复制到 test 子文件夹下。

- 3)使用 YOLO 提取图片中狗所在的矩形区域,然后保存这个区域的图片到对应分类的文件夹中。一级目录对应关系是: data_train 对应 yolo_data_train, data_val 对应 yolo_data_val, data test 对应 yolo data test。二级目录按照狗的分类名称文件夹对应。主要操作如下[13]:
 - 从 Darknet 官网下载 model: https://pjreddie.com/darknet/yolo/。本文使用 YOLOv2 608x608。
 - 将 YOLOv2 模型转换成 Keras 模型: ./yad2k.py cfg/yolo.cfg yolo.weights model_data/yolo.h5。
 - 提取狗所在的区域。保存 YOLO 获取到的有狗的区域:

cropped img = image.crop(crop box)

cropped_img.save(os.path.join(output_path,image_file), quality=90)

因为 YOLO 的识别准确率并没有特别的高,所以有的图片中不能识别到狗。这种图片直接复制到对应的文件夹中。

为了节省磁盘空间,可以使用移动图片,而不是复制图片。因为,开发过程中有一个摸索 ImageDataGenerator 正确工作方式的过程,所以,复制图片减少了,操作出错之后,每次都需要重新解压文件带来的麻烦。或者使用文件链接,移动图片都可以避免了。但是,这个文件链接过程,在 Windows 环境下,需要额外的配置,增加了本项目的复现难度,所以,没有采取这个方式。

3.2 特征提取

本项目使用已经给出预训练权重的特点,主要将会使用 InceptionV3 提取特征。然后,将这些特征输入一个多层神经网络训练,得到模型。特征提取结构如图 3 上半部分。主要步骤为:

- 1) InceptionV3 提取特征,需要预处理层 preprocess_input;
- 2) 创建 model (使用 notop 模型);
- 3) 创建 ImageDataGenerator,这里可以同时用于 data train、data val 和 data test;
- 4)使用 model.predict_generator输出结果,即为模型提取的特征;
- 5)使用 h5py 把输出的 train 特征、train 标签、val 特征、val 标签和 test 特征存到 h5 文件中。

主要函数代码如下[14]:

```
def get_features(MODEL, image_size, date_str, lambda_func=None, batch_size=1):
    print('{0} start.'.format(MODEL.__name__))
    start_time = time.time()
```

width = image_size[0]

height = image_size[1]

input_tensor = Input((height, width, 3))

x = input_tensor

#1)如果是 Xception 或者 InceptionV3,则需要处理输入的层: preprocess_input if lambda_func:

print(lambda_func.__name__)
x = Lambda(lambda_func)(x)

#2) 创建 model (使用 notop 模型), 当提取 YOLO 处理之后的图片特征时,将这里的

```
data train 换成 yolo data train, data val 换成 yolo data val, data test 换成 yolo data test。
    base model = MODEL(input tensor=x, weights='imagenet', input shape=(height, width, 3),
include_top=False)
    model = Model(base model.input, GlobalAveragePooling2D()(base model.output))
    cwd = os.getcwd()
    data train path=os.path.join(cwd, 'input', 'data train') #YOLO: data train-->yolo data train
    data_val_path=os.path.join(cwd, 'input', 'data_val') #YOLO: data_val-->yolo_data_val
    data test path=os.path.join(cwd, 'input', 'data test') #YOLO: data test-->yolo data test
    # 创建 ImageDataGenerator,这里可以同时用于 data train、data val 和 data test
    gen = ImageDataGenerator()
    train_generator = gen.flow_from_directory(data_train_path, image_size, shuffle=False,
                                                     batch_size=batch_size)
    val generator = gen.flow from directory(data val path, image size, shuffle=False,
                                                     batch size=batch size)
    test generator = gen.flow from directory(data test path, image size, shuffle=False,
                                                     batch_size=batch_size)
    print(len(train generator.filenames))
    print(len(test generator.filenames))
    #4) 使用 model.predict_generator 输出结果,即为模型提取的特征
print('train generator')
    train
                               model.predict_generator(train_generator,
                                                                                 verbose=1,
steps=len(train generator.filenames))
    print('val_generator')
    val
                                model.predict generator(val generator,
                                                                                 verbose=1,
steps=len(val generator.filenames))
    print('test_generator')
    test
                               model.predict generator(test generator,
                                                                                 verbose=1,
steps=len(test_generator.filenames))
    folder path = os.path.join(cwd, 'model')
    if not os.path.exists(folder path):
         os.mkdir(folder path)
    file_name = os.path.join(cwd, 'model', 'feature_{0}_{1}.h5'.format(MODEL.__name__,
date_str))
    print(file name)
    if os.path.exists(file_name):
         os.remove(file name)
    #5) 使用 h5py 把输出的 train 特征、train 标签和 test 特征存到 h5 文件中
    with h5py.File(file_name) as h:
         h.create_dataset("train", data=train)
         h.create dataset("train labels", data=train generator.classes)
         h.create dataset("val", data=val)
         h.create_dataset("val_labels", data=val_generator.classes)
         h.create_dataset("test", data=test)
```

调用方法为: get_features(InceptionV3, (299, 299), date_str, inception_v3.preprocess_input)。

3.3 全链接神经网络分类

常用的分类方法有很多,比如决策树、支持向量机、随机森林、XGBoost、全连接神经网络等。注意,由于 SVM 不能预测属于各个的概率,而本项目需要计算属于各个分类的概率,所以不能使用。

在实际调参时发现,全链接神经网络使用在训练过程中逐渐减小学习率是个很好的实践。前期,取比较大的学习率,可以加速收敛。后期,随着学习率逐渐减小,可以更好的拟合曲线。

3.4 完善过程

本项目中尝试使用 LogisticRegression 和 XGBoost 替换全链接神经网络分类器,但是效果都不及全连接神经网络分类器。

四、结果

本项目使用全链接神经网络作为分类器每次的结果都会略有不同,提交 Kaggle 的结果 0.35806,结果比较符合预期。

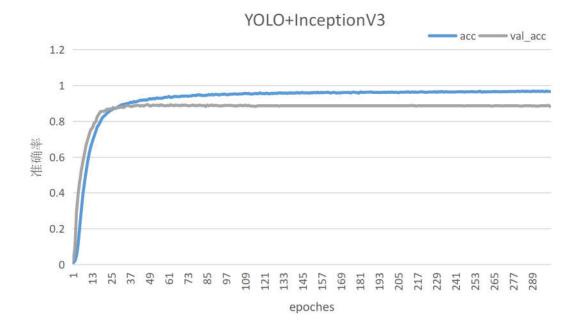
五、项目结论

5.1 结果可视化

本项目证明,使用 YOLO 获取狗所在的区域,然后,使用 Keras 预训练模型 InceptionV3 提取特征,最后,使用全链接网络作为分类器这种方式,与只使用使用 InceptionV3,然后使用全链接网络分类器相比,提升明显。

另外,InceptionV3 在验证数据集上获得了比 YOLO+InceptionV3 更好的结果: val_loss: 0.3861,val_acc: 0.8887,YOLO+InceptionV3 的结果为: val_loss: 0.4093,val_acc: 0.8828。但是,提交 Kaggle 的结果却是 YOLO+InceptionV3 更好(0.35806),而 InceptionV3 的 Score 为 0.39893。说明,YOLO+InceptionV3 具有更好的泛化能力。

学习曲线如图 6。由曲线可以看出,虽然 YOLO+InceptionV3 的准确率与单独 InceptionV3 相比提升较大,模型对训练数据的拟合比较好,但是泛化能力仍然不够,交叉测试的准确率最终与测试集相差还比较大,说明,模型还有较大的改进空间。



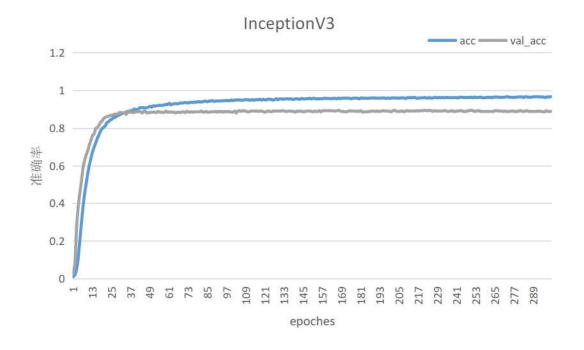


图 6 学习曲线

5.2 对项目的思考

1)项目来源。一开始选择这个项目,主要是因为 Kaggle 上面的项目会一直都在,数据也会一直都在,避免项目源代码中还不得不携带数据,或者其他人想测试本项目的代码,而数据却难以获得,也便于以后自己回溯。现在进行的 Challenger.AI 的场景分类其实也是一个

不错的项目, 但是数据的获取和使用不是很方便。

- 2) 开发成本。这个项目的开发成本比较高,ucloud 的 GPU 主机花了好几百块钱。这个项目之后,花时间切换到其他厂商,即使是 Linux 的系统也可以,关键是要便宜。最终采用的方案是在本地笔记本电脑来运行数据,整个过程持续几天,上百个小时。经济成本和时间成本都是巨大的。Kaggle 算是上手了,以后会接着做,对计算能力的需求应该会更大。
- 3)新手难题。对于新手,独自搭建环境是个巨大的挑战,尤其是在不知道一个可以运行的环境需要哪些要素的时候。经过一两个项目,增加的不仅是整体的开发能力,还有信心。
- 4)各种内存溢出。本项目数据量比较大,在调试过程中遇到了各种形式的内存溢出, 算是这方面积累一定的经验。
 - 5)特征提取和特征分类分成两步,会节省很多时间。
- 6)结果不够好。虽然,这个结果符合预期,但是,这个结果不够好,问题是,Leaderboard 上前面的那些人用的方法,他们的方法是从哪里学到的。这个打渔的方法,还值得进一步的 摸索。

5.3 需要做出的改进

本项目的结果证明,YOLO+InceptionV3 比单独 InceptionV3,会使结果更好。进一步的讲,提取出关键的信息,或者去除无用的信息,然后再提取特征会取得更好的结果。

博物学的角度分析识别特征会是更加准确,且有效的方式。对于细粒度领域分类,人类对于训练数据的标签是按照博物学的分类规则,人识别物体的多个特征,然后确定物体时属于那个类别。算法程序,可是可以按照这个思路去识别那个可以表明物体种类的特征。比如,本项目中,人标记训练数据中的狗的类别,是根据狗的毛发,体型大小等等细粒度的特征来确定狗是属于那个类别。那么,算法也可以采用类似的这种方式。

整个开发的代码比较零散。因为是新开发的流程,很多东西都是一点一点调试出来的, 所以,代码封装不是很好。以后可以逐渐封装一些常用的方法,然后作为 python 包直接从 文件导入。

很多基础处理技术不是很熟。导致开发速度较慢,以后多做 Kaggle 里面的项目,熟能 生巧。

参考文献

- [1] https://www.kaggle.com/c/dog-breed-identification
- [2] YOLO9000: Better, Faster, Stronger, https://arxiv.org/abs/1612.08242
- [3] https://github.com/fchollet/deep-learning-models/releases
- [4] https://www.kaggle.com/gaborfodor/use-pretrained-keras-models-lb-0-3
- [5] Xception: Deep Learning with Depthwise Separable Convolutions , https://arxiv.org/abs/1610.02357
- [6] Very Deep Convolutional Networks for Large-Scale Image Recognition , https://arxiv.org/abs/1409.1556
- [7] Deep Residual Learning for Image Recognition, https://arxiv.org/abs/1512.03385
- [8] Rethinking the Inception Architecture for Computer Vision, https://arxiv.org/abs/1512.00567
- [9] MobileNets: Efficient Convolutional Neural Networks for Mobile Vision Applications
- [10] https://keras.io/applications/
- [11] https://www.kaggle.com/wiki/MultiClassLogLoss
- [12] 面 部 识 别 技 术 能 用 来 识 别 鲸 鱼 , https://mp.weixin.qq.com/s?srcid=0717jR0shJpsHITF5EjsY84z&scene=1&mid=2651651403&sn=f 0360e5cdcabf938fd8139a18c9d557f&idx=4&__biz=MjM5MTQzNzU2NA%3D%3D&chksm=bd4dd ad88a3a53ce9e84c03dbce03674df9e7e6b36cf6221dce4ed0d0e07222205a98c42282a&mpshare =1#rd
- [13] https://www.jianshu.com/p/3e77cefeb49b
- [14] https://github.com/ypwhs/dogs_vs_cats
- [15] https://keras.io/