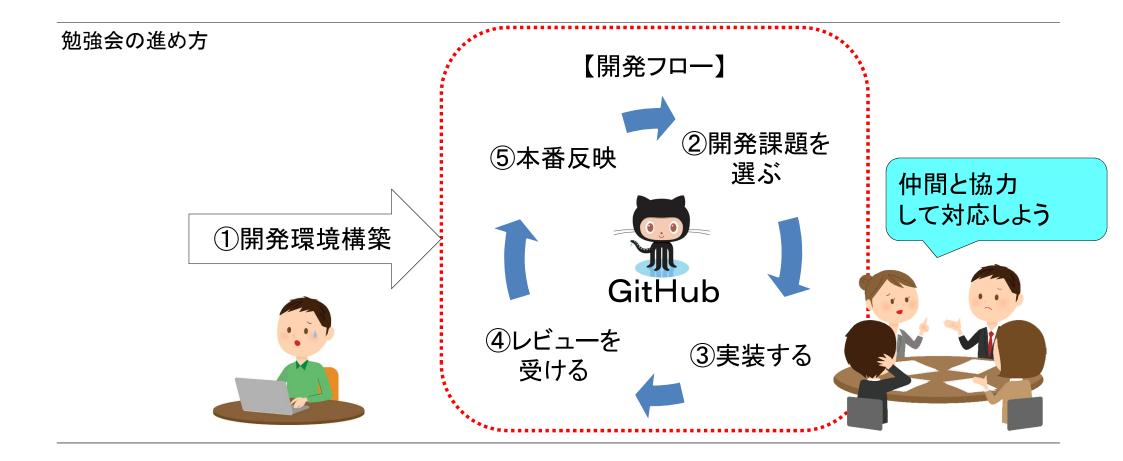
## 開発環境作った後の進め方

~Git超入門~

## 開発環境が準備できたら、開発フローに参加してください。



## 今日のゴール(目指すところ)

開発環境を構築できた人が、Gitの仕組みを理解し て、実装に着手できるようになる。



## 【理論編】 Git超入門

## GitHubはソフトウェア開発の標準プラットフォームです。

GitHubとは

## コードを共有するためのホスティングサービス



要するに、作ったプログラムを置いておく場所。

でもそれだけでなく・・・

チームが高品質のコードを生み出すための、コラボレーション機能がある。

- •Pull Request(レビュー依頼)
- •特定ユーザへのコメントでコミュニケーション
- ソーシャルコーディング

⇒誰もが平等に参加できる。世界を広げてオープンに。



### GitHubを活用することで開発現場の様々な課題が解決できます。

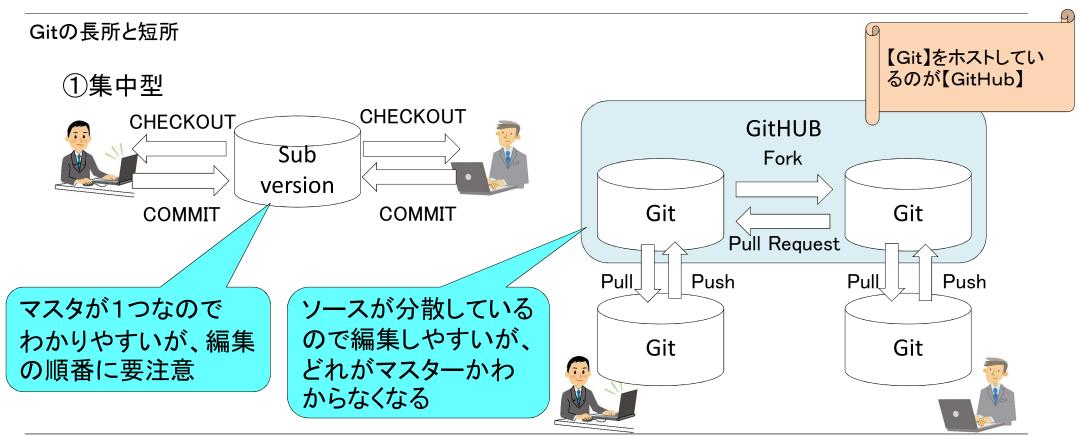
#### 開発現場の課題

- ①現場によって開発の進め方が異なっているため、新規参入には多くの学習コストが必要。 ⇒GitHubに慣れていれば、GitHubを使っている現場に新規参入しやすくなる。
- ②退職して居なくなった人や、書いた本人しか知らないコードが本番環境に残っている。 ⇒GitHubにレビュー結果が残っているので、経緯を追いやすい。
- ③書き間違いや思い違いなど、簡単なコードのミスにより不具合が多発する。 ⇒GitHubでレビューを受けるので、単純ミスは減るはず。

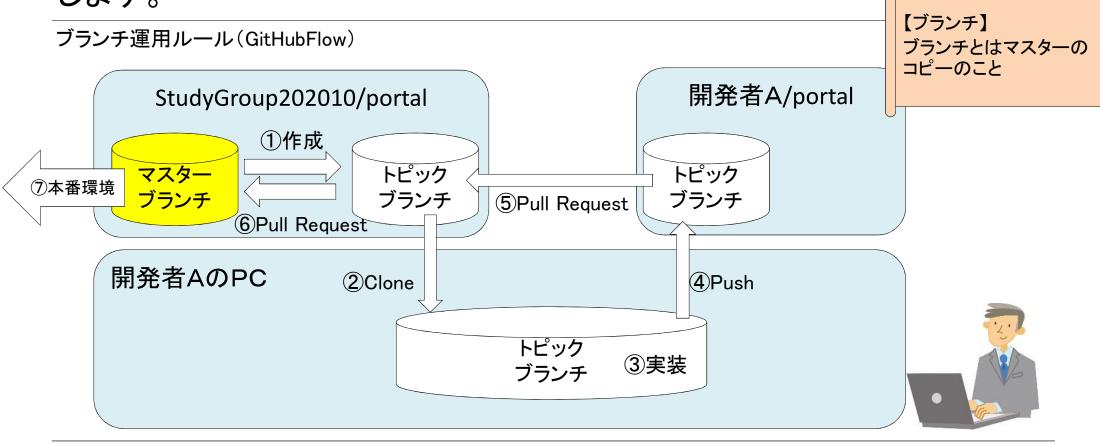




### Gitを活用するにはルールを決める必要があります。



勉強会ではGitHubが提案しているブランチ運用ルールに従って開発を します。



## ブランチ運用ルールを理解して、開発を進めましょう。

#### 開発フローの流れ

Issue対応の途中でギブアップしても OKですので安心して下さい。

- ②開発課題を選ぶ
  - ⇒GitHubリポジトリのIssueを選んでコメントをする。 ※最初は練習用のIssue【#52】を選んでください。
- ③実装する。
  - ⇒トピックブランチを自PCにクローンして実装する。
- ④レビューを受ける
  ⇒実装したらブランチをCommit、PushしてPullRequestを投げます。
- ⑤本番反映 ⇒ブランチがMergeされたら自動でデプロイされます。



## 【実践編】 実際の操作方法



開発環境 に取込む

実装

実装の 確定

送信

レビュー 依頼

#### 自PCへのトピックブランチクローン方法

1. デスクトップにフォルダを作り、その中でマウスを右クリック。 「Gitクローン(複製)」を選択。





開発環境 に取込む

実装

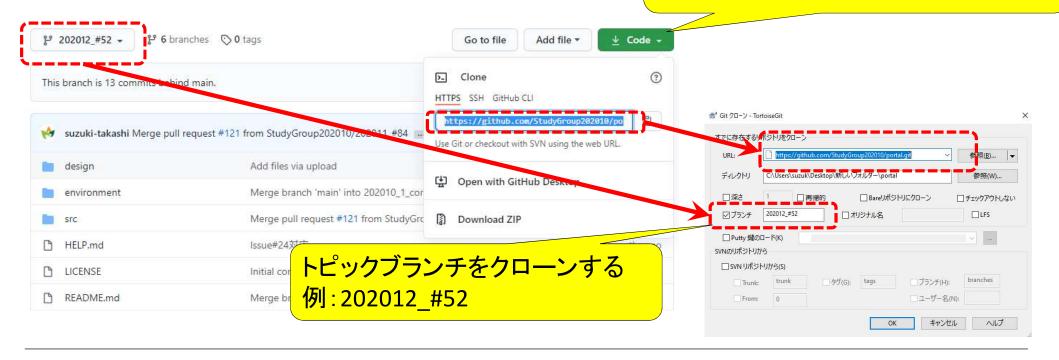
実装の 確定

送信

レビュ<del>ー</del> 依頼

#### 自PCへのトピックブランチクローン方法

StudyGroup202010/portalのサイトを 指定する



開発環境 に取込む

実装

実装の 確定

送信

レビュー 依頼

#### STS4のワークスペース選択方法



開発環境に取込む

実装

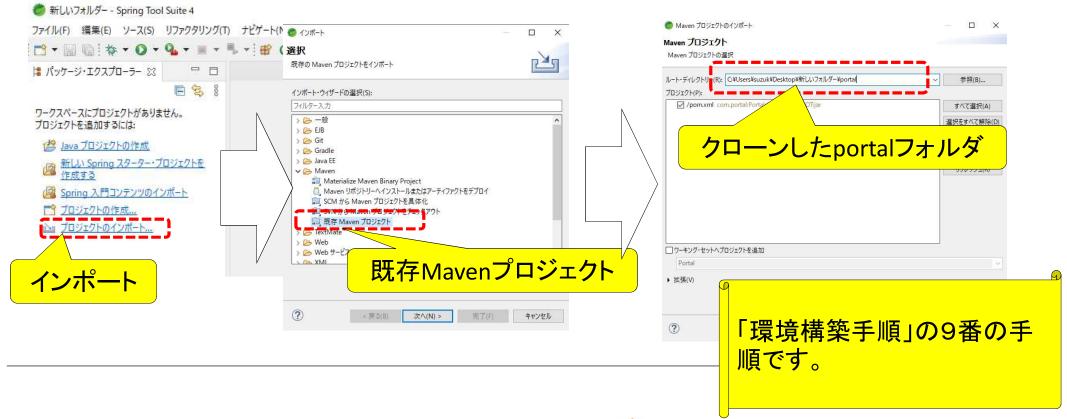
実装の 確定

送信

レビュ<del>ー</del> 依頼

#### STS4へのインポート方法

令和3年1月9日



開発環境 に取込む

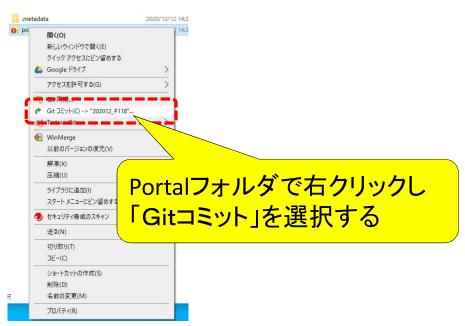
実装

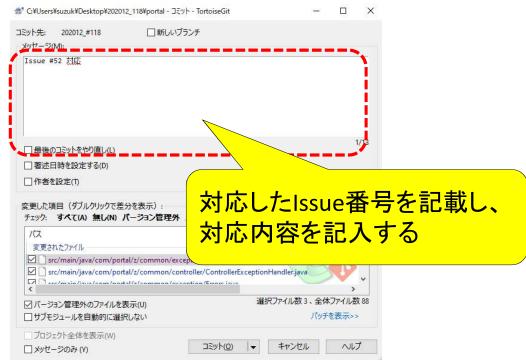
実装の 確定

送信

レビュ<del>ー</del> 依頼

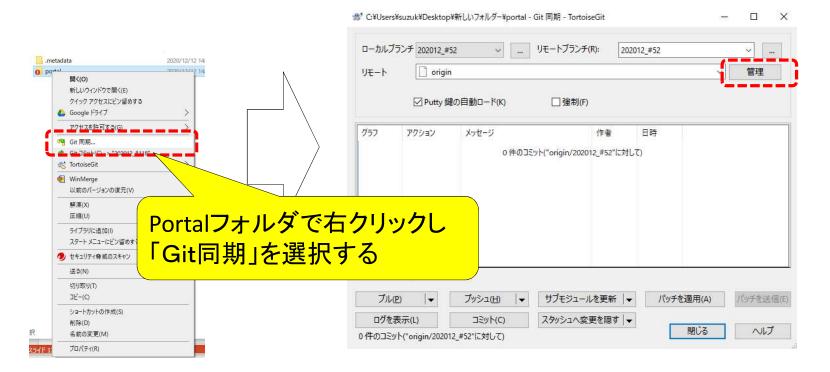
#### Commit方法





自PCへ レビュー 実装の 開発環境 送信 実装 コピー 依頼 確定 に取込む

#### Pushする方法



16



開発環境 に取込む

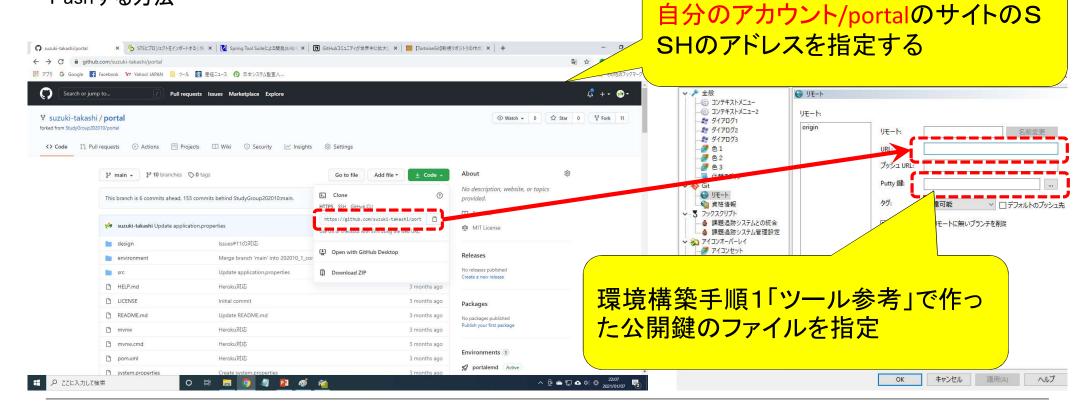
実装

実装の 確定

送信

レビュ<del>ー</del> 依頼

#### Pushする方法





Issue #96対応

13 days ago

src

開発環境 に取込む

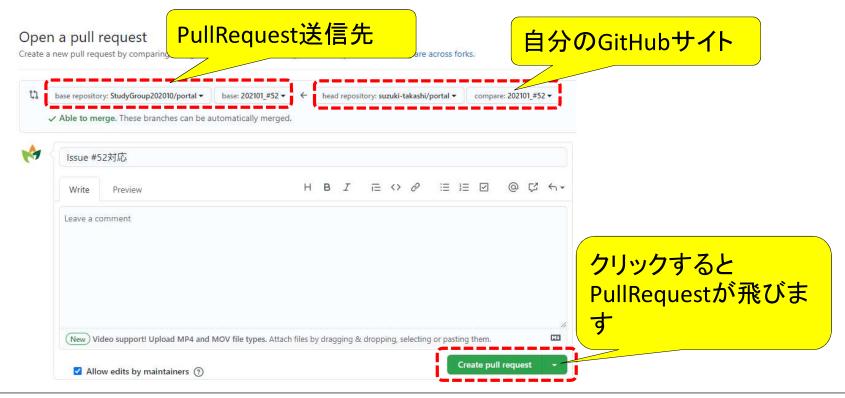
実装

実装の 確定

送信

レビュ<del>ー</del> 依頼

#### PullRequestする方法



## 今日のゴール(目指すところ)

開発環境を構築できた人が、Gitの仕組みを理解し て、実装に着手できるようになる。



20

# ご清聴ありがとうございます