南副大學

《恶意代码分析与防治技术》课程实验报告

实验六



学	院	网络空间安全学院	
专	业	信息安全	-
学	号	2112060	
姓	名	孙蕗	
班	纽	信息安全 1 班	

《恶意代码分析与防治技术》可成 Lab6 实验报告

— ,	实验目的	3
=,	实验原理	3
三、	实验过程	3
	(—) Lab6	3
	1. Lab6−1	3
	2. Lab6-2	4
	3. Lab6-3	. 10
	4. Lab6-4	. 15
	(<u>_</u>) Yara	. 19
	(三) IDA Python	. 20
四、	实验结论及心得体会	. 21
	(一) 实验结论	. 21
	(二) 心得体会	. 22

一、实验目的

本次实验的主要目的是分析和理解一系列恶意代码的实验样本,包括 Lab6-1、Lab6-2、Lab6-3、Lab6-4,以及编写相应的 Yara 规则来检测这些恶意代码的存在。通过分析这些实验样本,实验者可以了解恶意代码的行为、结构和特征,以及如何使用 Yara 规则来检测类似的恶意代码。

二、实验原理

实验基于静态分析和反汇编技术,通过使用 IDA Pro 等工具来分析恶意代码的汇编指令和逻辑结构。

三、 实验过程

(一) Lab6

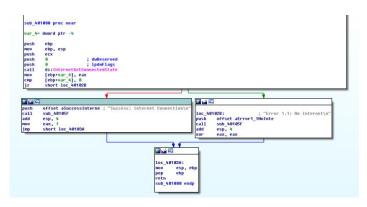
1. Lab6-1

(1) 由 main 函数调用的唯一子过程中发现的主要代码结构是什么?

使用 IDA Pro 对 Lab6-1 进行分析。

main 函数位于 0x00401040, 调用了位于 0x00401000 处的函数。

图形窗口和反汇编窗口查看 sub 401000。



根据对 InternetGetConnectedState 函数调用的结果,出现了两条不同的代码路径。当存在一个可用的 Internet 连接时,InternetGetConnectedState 函数返回 1,否则返回 0。如果存在,不跳转继续进入 0x00401017 所示的分支,不存在跳转 1oc 0040102B 所示的分支。

综上所述, main 函数调用的唯一子过程中发现的主要代码结构是位于 0x00401000 处的 if 语句。

(2) 位于 0x40105F 的子过程是什么?

它顺序调用了三个函数,还有一个数据 offset stru_407098,并且在该偏移量中还存在 FILE 的字符,然后将这个数据存在了 esi 中,并且在这三个函数的调用中均用到了 esi 指向的 FILE。找到调用子例程前被压到栈上的参数。一共有两处,都有一个格式化字符串被压栈("Success: Internet Connection\n","Error 1.1:No Internet\n"),并且字符串结尾是\n 这个换行符。推断该函数是printf。

(3) 这个程序的目的是什么?

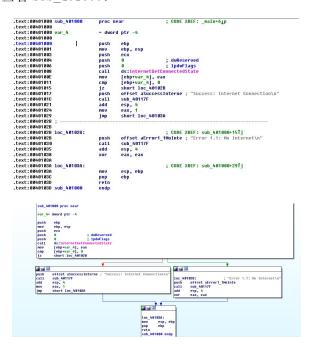
该程序检查是否有一个可用的 Internet 连接。如果有就打印"Success:Internet Connection",否则,打印"Error 1.1:No Internet"。恶意代码在连接 Internet 之前,可以使用该程序来检查是否存在一个连接。

2. Lab6-2

(1) main 函数调用的第一个子过程执行了什么操作?

main 函数位于 0x00401130, 调用了位于 0x00401000 处的函数子过程。

图形窗口和反汇编窗口查看 sub 401000。



和 Lab6-1 的 0x401000 一样, 位于 0x401000 的第一个子例程是一个 if 语句, 检查是否存在可用的 Internet 连接。如果是联网状态则打印字符串"Success: Internet Connection", 如果没有联网,则打印字符串"Error 1.1: No Internet"。

(2) 位于 0x40117F 的子过程是什么?

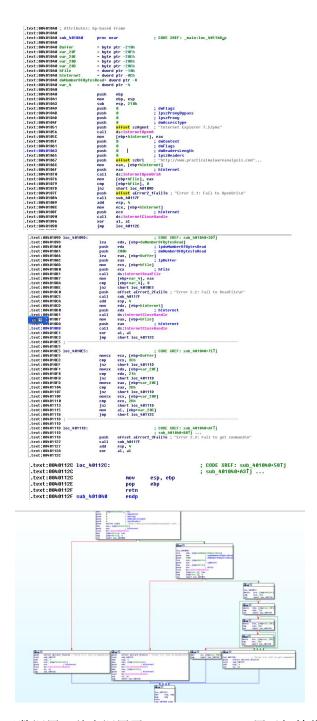
查看 main 函数

sub_40117F 被调用前,它顺序调用了三个函数,还有一个数据 offset stru_407160,并且在该偏移量中还存在 FILE 的字符,然后将这个数据存在了 esi 中,并且在这三个函数的调用中均用到了 esi 指向的 FILE。有两个参数被压入了栈,其中之一是一个格式化字符串 "Success:Parsed command is?" 另一个是从前面对 loc_401148 (sub_401040) 的调用返回的字符。%c 和%d 这样的格式化字符表示是一个格式化字符串,推断在 0x40117F 处的子例程是 printf,会打印该字符串,并把其中的替换成另一个被压入栈的参数。

(3) 被 main 函数调用的第二个子过程做了什么?

main 调用的第二个函数位于 0x401040

查看 loc_401148,调用了 sub_401040,查看 sub_401040。



该函数存在网络相关的函数调用。首先调用了 InternetopenA,用于初始化对 WinINet 库的使用,并设置用于 HTTP 通信的 User-Agent 字段(Internet Explorer 7.5/pma 被压入栈)。接下来调用 InternetopenUrlA,从 http://www.practicalmalwareanalysis.com 下载 HTML 网页。如果下载不成功,则打印字符串"Error 2.1: Fail to OpenUrl"并调用 InternetCloseHandle 函数关闭连接,如果成功下载,则跳转到 loc_40109D 地址处,然后调用 InternetReadFile 读取下载的 HTML 文件。如果读取不成功,则打印 Error 2.2: "Fail to ReadFile"并且调用 InternetCloseHandle 函数关闭连接。

如果读取成功则跳转 loc_4010E5 地址处执行代码解析网页。0x004010E5 处的 cmp 指令用来检查第一个字符是否等于 0x3C,对应的 ASCII 字符是〈,后面的 cmp 指令中的 21h、2Dh 对应的 ASCII 字符是!和-,连起来得到字符串〈! --,是 HTML 中注释的开始部分。如果不是〈!--这四个字符中任何一个比较失败,则打印字符串"Error 2.3: Fail to get command"。

综上所述,此处会下载位于 http://www.practicalmalwareanalysis.com/cc.htm的网页,并从页面开始处解析 HTML 注释。

(4) 在这个子过程中使用了什么类型的代码结构?

InternetopenUrlA的返回结果被赋给了hFile,cmp [ebp+hFile],与0进行比较。如果为0,该函数会返回,否则,hFile变量会被传给下一个函数,也就是InternetReadFile.hFile变量是一个用于访问URL的句柄——一种访问已经打开的东西的途径。

InternetReadFile 用于从 InternetopenUrlA 打开的网页中读取内容。第二个参数是被标记为 Buffer 的一个保存数据的数组,如 0x004010A6 处(lea eax, [ebp+Buffer])所示,读取最多 0x200 字节的数据,如 0x004010A1 处(push 200h; dwNumberOfBytesToRead)NumberOfBytesToRead 参数的值,是用来读取一个 HTML 网页的。

接下来调用 InternetReadFile,在 0x004010BA 处的代码 (cmp [ebp+var_4],0) 检查其返回值是否为 0。如果为 0 该函数关闭句柄并终止,否则代码会将 Buffer 逐一地每次与一个字符进行比较。每次取出内容到一个寄存器时,对 Buffer 的索引值都会增加 1,然后取出来再比较。

综上所述,该子例程是一个多层的 if 分支结构,调用 InternetReadFile,将返回的数据填充到一个字符数组中,然后每次一个字节地对这个数组进行比较,以解析一个 HTML 注释。

(5) 在这个程序中有任何基于网络的指示吗?

```
        data:004070A8
        0000001C
        C
        Error 2.1: Fail to OpenUrl\n

        data:004070C4
        0000002F
        C
        http://www.practicalmalwareanalysis.com/cc.htm

        data:004070F4
        0000001A
        C
        Internet Explorer 7.5/pma
```

存在一些网址,可以作为指示。该恶意代码使用 Internet Explorer 7.5/pma 作为 HTTP 的 User-Agent 字段,并从 http://www.practicalmalwareanalysis.com/cc.htm 下载了网页。

(6) 这个恶意代码的目的是什么?

0x004010F1 处,Buffer+1 被赋值给 edx 后,再与 0x21 比较。假设 Buffer 是通过 InternetReadFile 下载到网页的字符数组,Buffer 指向了网页的起始处,四条 cmp 指令的用处是检查网页最开始处的一条 HTML 注释,如果所有的比较都成功了,该网页就是由一条注释开头的,0x00401115 处的代码会被执行。

填充 sub_401040 的栈,显示一个 512 字节的数组,使 Buffer 在整个函数中被正确标记。 在 sub_401040 函数中 ctrl+K,

Buffer 的第一个字节处右击,定义一个 512 字节的数组,每个元素 1 字节宽。

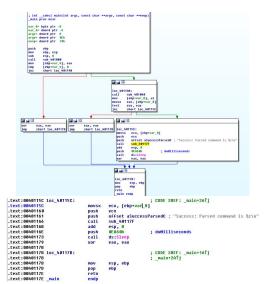


显示了正确栈看起来的样子。

看到0x00401115处的指令显示为[ebp+Buffer+4]。如果前四个字节(Buffer[0]-Buffer[3])与<!--匹配上了,第5个字符就会被移到AL中并从这个函数返回。

```
.text:004010E5 loc_4010E5:
.text:004010E5
.text:004010E6
.text:004010E6
.text:004010E7
.text:004010E7
.text:004010E7
.text:004010E7
.text:004010E7
.text:004010E8
.text:004010E8
.text:004010E8
.text:004010E8
.text:004010E8
.text:004010E8
.text:004010E8
.text:0040110
.text:0040110
.text:0040110
.text:0040110
.text:0040110
.text:0040110
.text:0040110
.text:00401110
.text:00401110
.text:00401111
.text:00401110
.text:0040110
```

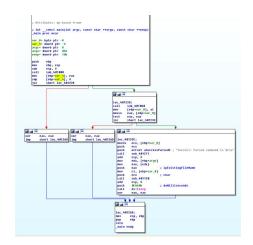
回到 main 函数,sub_401040 函数返回后,如果是一个非零的值,main 函数就会打印"Success: Parsed command is X",X是从 HTML 注释中解析出的字符。接下来,在 0x00401173 处调用了 Sleep 函数。Sleep 函数只有一个参数,用于说明要休眠的毫秒数。这里将 0xEA60 作为参数压入栈,就相当于要休眠一分钟(60000 毫秒)。



综上所述,程序首先判断是否存在一个可用的 Internet 连接,如果不存在就终止运行。否则,程序使用一个独特的用户代理尝试下载一个网页。该网页包含了一段由<!一开始的 HTML 注释,程序解析其后的那个字符并输出到屏幕,输出格式是"Success: Parsed command is X",其中 X 就是从该 HTML 注释中解析出来的字符。如果解析成功,程序会休眠 1 分钟,然后终止运行。

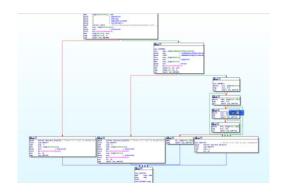
3. Lab6-3

(1) 比较在 main 函数与实验 6-2 的 main 函数的调用。从 main 中调用的新的函数是什么? 查看 main 函数,



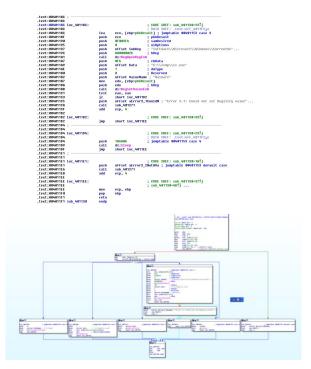
sub 401000 函数:

sub_401040 函数:



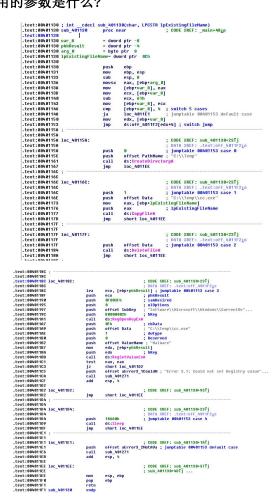
sub_401130 函数:

```
| Cont: UMANTION | Int __cdec| sub_ANTION(char, LPSIN lptsitingflethame) | Lower: UMANTION company | Content | Lower ptr = | Low
```



在 0x401000 和 0x401040 处的函数与 Lab 6-2 的一样。在 0x401271 处的是 printf。0x401130 处的函数则是本实验中新出现的。

(2) 这个新的函数使用的参数是什么?

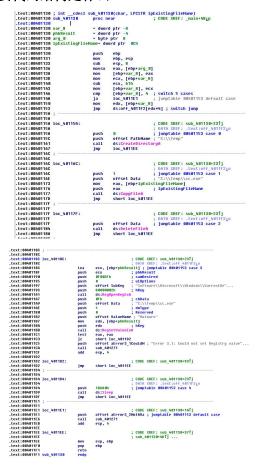


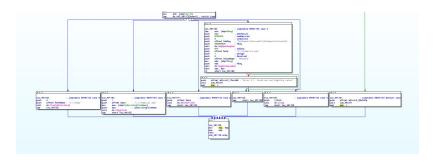
在调用前, argv 和 var_8 被压入了栈中。在调用 sub_401030 时,先后 push 了 eax 和 ecx,根据函数栈帧结构,该函数有两个参数。argv 的地址的内容存放到了 eax 中,argv 的地址就是 argv [0]的首地址,argv [0]在 main 函数中作为一个指针,指向程序的路径及名称。eax 中存放的就是程序的名称即 Lab06-03. exe 的字符串。

ecx 将 var_8 的内容存放在了 ecx 里。var_8 在 0x0040122D 处被用 AL 设置。EAX 是上一个函数调用的返回结果,而 AL 包含在 EAX 中,而上一个函数调用是 0x401040(下载网页并解析 HTML 注释),因此,传递给 0x401130 的 var_8 包含了从 HTML 注释中解析出来的指令字符。

这个新的函数有两个参数,第一个是从 HTML 注释中解析来的指令字符,第二个参数是标准 main 函数的参数中的 argv[0],也就是程序名本身。

(3) 这个函数包含的主要代码结构是什么?





Internet 获取并解析得到的指令字符。这个指令字符被赋给 var_8, 最后在 0x0040113D 处加载到 ECX 中。下一条指令是从 ECX 中减掉 0x61(也就是 ASCII 中的字母 a)。因此,如果 arg_0 等于 a, 这条指令被执行后, ECX 变为 0。

在 0x00401146 处将 ECX 与 4 进行比较,以判断该指令字符是否 a、b、c、d 或 e。如果是其他结果,就会引发 ja 指令跳转离开这段代码;否则,可以看到这个指令字符被用作跳转表的索引。0x00401153 处,EDX 被乘以 4, 这是因为跳转表是一组指向不同执行路径的内存地址,而每个地址的大小是 4 字节, 0x00401153 处的跳转表有五条记录。根据参数, 其地址处的内容如果是 a 则跳转到 loc_40115A 处;如果是 b 则跳转到 loc_40116C 处;如果是 c 则跳转到 loc_40117F 处;如果是 d 则跳转到 loc_40118C 处;如果是 e 则跳转到 loc 4011D4 处;如果是其它数据则跳转到 loc 4011E1 处。

综上所述,新的函数包含了一条 switch 语句和一个跳转表。

(4) 这个函数能够做什么?

参数为 'a' 跳转到 loc 40115A 时, 创建了 C:\Temp 的目录;

参数为'b'跳转到 loc_40116C 时,调用了 CopyFileA 函数,并在之前压入了两个参数,一个是"C:\Temp\cc. exe",一个是 lpExistingFileName 的内容。lpExistingFileName 是 sub_401130 的第二个参数,根据栈结构的特点,在 sub_401130 函数调用前先压入的 argv 也就是程序本身的名称,lpExistingFileName 就是程序本身的名字。所以跳转到 loc_40116C 时,就是将程序本身的名字复制到C:\Temp 下并改名为 cc. exe。

参数为'c'跳转到loc_40117F处时,删除了C:\Temp\cc.exe;

参数为'd'跳转到loc_40118C处时,调用函数RegOpenKeyExA打开

Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run, 然后调用 RegSetValueExA 将 C:\Temp\cc. exe 写 进入,设为开启自启动;

参数为 'e' 跳转到 loc 4011D4 时,程序休眠 186A0h 毫秒,也就是 100 秒。

综上所述,新的函数可以打印出错信息、删除一个文件、创建一个文件夹、设置一个注册表项的值、复制一个文件,或者休眠 100 秒等。

(5) 在这个恶意代码中有什么本地特征吗?

```
CCC
3 .data:00407168
                 80000000
                                       Malware
☑ .data:00407170
                 0000002E
                                       Software\\Microsoft\\Windows\\CurrentVersion\\Run
3 .data:004071A0
                 0000000F
                                       C:\\Temp\\cc.exe
☑ .data:004071B0
                                C
                  80000000
                                       C:\\Temp
🖬 .data:004071B8
                  0000001F
                                       Success: Parsed command is %c\n
☑ .data:004074F0
                 00000005
                                       \xFF\xFF\xFF\xFF
```

在字符串窗口中可以看到本地文件路径,并且通过之前的分析可以知道该恶意代码的本地特征创建了目录 C:\Temp,并在该目录下创建了 cc. exe 程序,然后修改了注册表将 C:\Temp\cc. exe 设为了开机自启动。

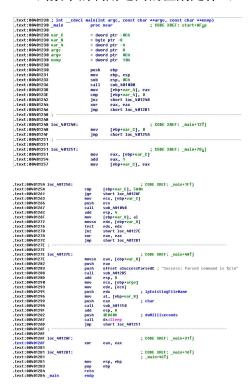
综上所述,注册表键 Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run\Malware 和文件路径 C:\Temp\cc. exe 都可以当作本地特征。

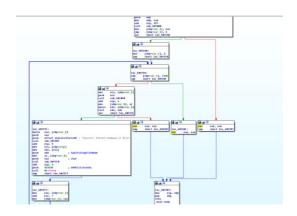
(6) 这个恶意代码的目的是什么?

该程序先检查是否存在有效的 Internet 连接。如果找不到,程序直接终止。否则,该程序会尝试下载一个网页,该网页包含了一段以<!--开头的 HTML 注释。该注释的第一个字符被用于 switch 语句来决定程序在本地系统运行的下一步行为,包括是否删除一个文件、创建一个目录、设置一个注册表run 键、复制一个文件或者休眠 100 秒。

4. Lab6-4

(1) 在实验 6-3 和 6-4 的 main 函数中的调用之间的区别是什么?



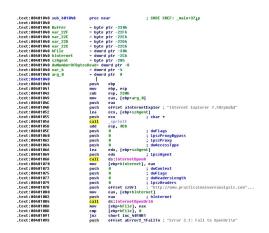


看到 main 中调用了,sub_401000、sub_401040、sub_4012B5、sub_401150。sub_401000:

分析得知 0x401000 处的函数是检查 Internet 连接,如果是联网状态则跳转到 loc_401248 处。

loc_401248 处将 var_C 偏移地址处的内容赋值 0,然后无条件跳转到 loc_40125A。在 loc_40125A 处,与 5A0 作比较,jge 指令是如果大于等于则跳转,而之前的变量 var_C 被赋值 0 很显然不能跳转,继续向下执行代码。

sub 401040:

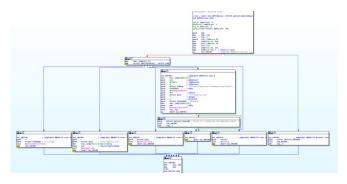


arg_0 是唯一的参数,只有 main 函数调用了 sub_401040,推断 arg_0 始终是从 main 函数中传入的计数器 (var_C)。在 0x00401040 处,arg_0 与一个格式化字符串及一个目标地址一起被压入栈。 sub_401040 下载 HTML 文件并返回注释正文的首地址,如果返回首地址成功则跳转到 loc_40127E。 而 loc_40127E 就是打印出注释正文的的第一个字符然后调用 sub_401150 函数,最后休眠 60s,然后无条件跳转到 loc_401251 处。然后看到 sprintf 被调用,创建了一个字符串,并将其存储在目的缓冲区,也就是被标记为 szAgent 的局部变量。在 0x00401066 处,szAgent 被传给了 InternetopenA,也就是说每次计数器递增,User-Agent 也会随之改变。

这个机制可以被管理和监控 web 服务器的攻击者跟踪恶意代码运行了多长时间。 分析得知 sub 401040 是解析 HTML 的方法。

sub_4012B5:

分析得知, 0x004012B5 处的函数是 printf。 sub_401150:



分析得知 0x401150 处是 switch 语句。

(2) 什么新的代码结构已经被添加到 main 中?

在 main 函数中加了一个 for 循环语句。

(3) 这个实验的解析 HTML 的函数和前面实验中的那些有什么区别?

进入函数 sub_401040,可以看到相比之前字符串 Internet Explorer 7.50/pma%d 发生了变化,多了一个%d 型的参数,对应变量就是 arg_0 也就是函数调用之前传入的参数,即循环的次数。接下来还调用了一个 sprintf 函数,对传入的字符串进行了格式化,然后传给了 InternetOpenA 函数。

```
| dwlumberOfButesReads dword ptr -8 |
| var_st dword ptr -4 |
| arg_0 = dword ptr -8 |
| var_st dword ptr -4 |
| arg_0 = dword ptr -8 |
| var_st dword ptr -4 |
| var_st dword ptr -5 |
| var_st dword ptr -6 |
| var_st dword ptr -7 |
| var_st dword
```

综上所述, sub_401040 使用格式化字符串 Internet Explorer 7.50/pma%d 来调用 sprintf 函数, 从而使用传入的参数创建用于 HTTP 通信的 User-Agent 字段。

(4) 这个程序会运行多久?(假设它已经连接到互联网。)

```
| CODE NREF: _main+NFT] | CODE
```

局部变量 var_C 用于循环计数。在 0x401248 处,这个计数器被初始化为 0, 每次跳回 0x401254 处递增,在 0x40125A 处进行检查,每次到了 0x4012AD 就跳回去递增。这 0x4012AD 处代码的出现告诉是一个循环结构。如果计数器 var_C 大于或等于 0x5A0 (1440),循环就会终止: 否则,在 0x401263 处的代码会被执行。调用 0x401040 之前,这里的代码会将 var_C 压入栈上,然后循环在执行到 0x4012AD 之前会休眠 1 分钟,最后将计数器加 1。因此,这个过程会持续 1440 分钟,也就是 24 小时。

函数 sub_401150 调用完后会有一个 0EA60h 毫秒也就是 60s 的睡眠,而这是循环一次的睡眠时间,前面已经分析,一共要循环 5A0h,也就是 1440 次。所以一次循环一分钟,整个程序运行完毕一共要1440 分钟也就是 24 小时。

综上所述该程序一共运行1440分钟(24小时)。

(5) 在这个恶意代码中有什么新的基于网络的迹象吗?

综上所述,该恶意代码使用了一个新的 User-Agent。它的形式是 Internet Explorer 7.50/pma%d 其中%d 程序已经运行的分钟数。

(6) 这个恶意代码的目的是什么?

首先,程序会检查是否有可用的 Internet 连接。如果找不到,程序就终止运行。否则,程序使用一个独特的 User-Agent 来下载一个网页,这个 User-Agent 包含了一个计数器,用于说明程序已经运行了多少分钟。下载下来的网页中包含了以<!--开头的 HTML 注释代码,这段注释代码中接下来的第一个字符被用于一个 switch 语句,以决定接下来在本地系统的行为。其中包含了一些硬编码的行为,包括删除一个文件、创建一个目录、设置一个注册表 run 键、复制一个文件、休眠 100 秒等。该程序会运行 24 小时后终止。

(二) Yara

使用一些特征字符串编写 yara 规则。

rule Lab06{

meta:

```
description = "Lab06-01.exe"

strings:

$s1 = "Success: Internet Connection" fullword ascii

$s2 = "Error 1.1: No Internet" fullword ascii

$s3 = "InternetGetConnectedState" fullword ascii

condition:

uint16(0) == 0x5a4d and

uint32(uint32(0x3c))==0x00004550 and filesize < 100KB and

all of them

}</pre>
```

```
C:\Documents and Settings\lulu\桌面\scan>python Lab.py
样本文件夹中的文件数量: 2503
匹配的文件数量: 4
扫描时间: 19.28 秒
匹配的文件路径:
sample\Lab06-02.exe
sample\Lab06-03.exe
sample\Lab06-04.exe
sample\Lab06-01.exe
```

(三) IDA Python

```
import idc
import idautils

# 目标注释

target_string = "Internet Explorer 7.50/pma%d"

# 获取函数的起始和结束地址

start_address = 0x00401000

end_address = 0x0040AFC8

# 初始化一个列表来存储包含特定注释的汇编语句

relevant_instructions = []
```

適历指令, 查找包含指定字符串的汇编语句 current_address = start_address while current_address <= end_address: # 获取当前指令的反汇编文本 disasm = idc.GetDisasm(current_address) # 检查是否包含指定字符串 if target_string in disasm: relevant_instructions.append((current_address, disasm)) # 移动到下一条指令 current_address = idc.NextHead(current_address) # 输出找到的相关汇编语句 for instruction in relevant_instructions: print("Found relevant instruction at 0x%X: %s" % (instruction[0], instruction[1]))

上面这段代码可用于在 Lab06-04. exe 中查找 "Internet Explorer 7.50/pma%d"字符串

四、 实验结论及心得体会

(一) 实验结论

通过对四个实验样本的分析,可以得出以下结论:

这些恶意代码样本都涉及与 Internet 通信,用于检查网络连接和下载 HTML 网页。 恶意代码样本中包含了不同的行为,如删除文件、创建目录、修改注册表等,这些 行为受到特定的控制字符的触发。

恶意代码样本使用特定的 User-Agent 标识,以及特定的 URL 来下载 HTML 网页。通过静态分析和反汇编,可以深入了解恶意代码的内部结构和行为,包括函数调用、参数传递和控制流。

编写 Yara 规则是一种有效的方法,用于检测和识别这些恶意代码的存在。

(二) 心得体会

静态分析的重要性:实验中使用 IDA Pro 等工具进行静态分析是深入了解恶意代码的关键。通过反汇编和代码分析,可以揭示恶意代码的内部结构、功能和行为。

恶意代码多样性:实验中的不同样本展示了恶意代码的多样性。它们采用不同的 策略和行为,包括检查网络连接、下载网页、修改文件系统和注册表等。了解这些多 样性有助于更好地理解恶意代码的复杂性。

Yara 规则的应用:编写 Yara 规则是一种强大的手段,用于检测恶意代码的存在。通过识别特定的特征字符串和行为模式,可以有效地检测和分类恶意代码样本。