



原理

在文件格式中找到某些不影响载体文件的位置, 嵌入要隐藏的数据。

例如

在位图文件中隐藏数据,可以在文件尾部存放数据,或者在文件头和图像数据之间的位置存放数据。 存放时,需要修改文件头中相应的数据,使得修改不 影响载体数据的读入和使用。

BMP文件的数据按照从文件头开始的先后顺序分为四个部分:

(1) bmp文件头(bmp file header)

提供文件的格式、大小等信息;

(2) 位图信息头(bitmap information)

提供图像数据的尺寸、位平面数、压缩方式、颜色索引等信息;

BMP文件的数据按照从文件头开始的先后顺序分为四个部分:

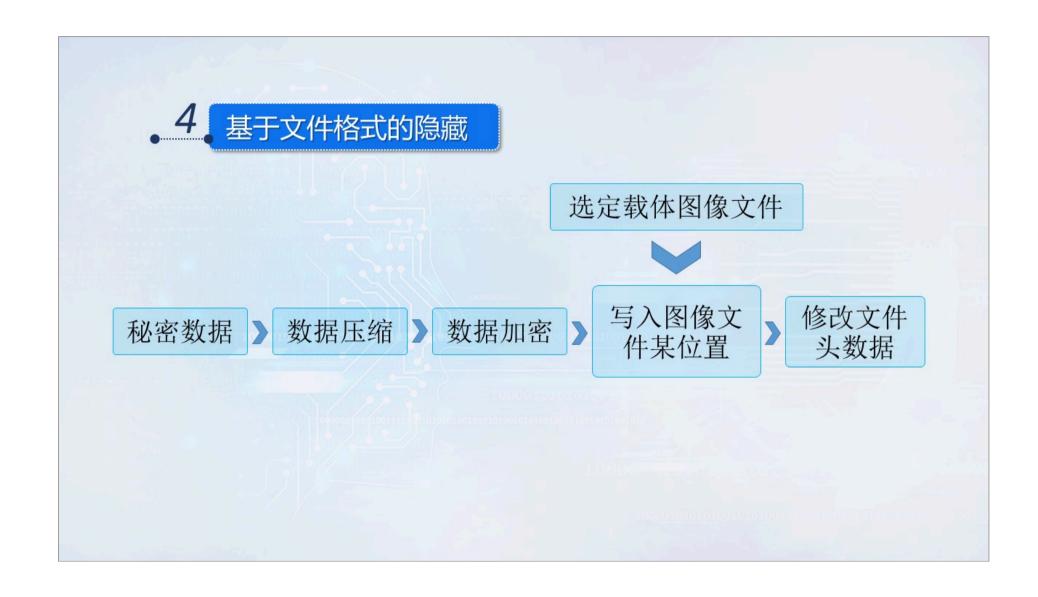
(3) 调色板(color palette)

可选,如使用索引来表示图像,调色板就是索引与其对应的颜色的映射表;

(4) 位图数据(bitmap data)

就是图像数据。





比较	伪装前	伪装后
外观 (无变化)		
文件大小	263,222字节	483,382字节
文件头	文件长度域值为 0×40436	文件长度域值为 0×76036
文件尾	图像数据后文件结束	图像数据后增加 Office文档数据
文件尾	图像数据后文件结束	

6 文件格式隐藏法的安全性

文件存取工具在保存文档时可能会造成隐藏数据的丢失。 因此利用文件格式进行信息伪装的方法是不太安全的,