下面的()不是良好编码的原则。

- A 在开始编码之前建立单元测试
- B 建立一种有助于理解的直观布局
- 确保注释与代码保持同步
- 保持变量名简短以便代码紧凑



下面的()不是一种好的做法。

- A 好的注释应解释为什么,而不是怎么样。
- B 好的命名应一目了然,不需要读者去猜,甚至不需要注释。
- 如果项目中原有代码不符合新的规范,应允许其存在,同时在新的代码中要延续原有的风格。
- 如果项目中原有代码不符合新的规范,应允许其存在,但不应在新的代码中延续旧的风格。



下面的Python语句中,()是没有错误且写得最规范的。

- import os, sys, random, math
- n += 1; m += n; print(m)
- class = Class()
- return [i \*\* 2 for i in range(n)]



关于代码性能优化,下面()是错误的。

- A 任何优化都不能破坏代码的正确性
- B 应以提高程序的全局效率为主,局部效率为辅
- 应先通过测试找出限制效率的真正瓶颈
- 更优先改进耗时最多的部分



## 下面的()语句风格是最不利于维护的

- return s['name'] if s['age'] >= 18 else s['nickname'] if s['age'] > 14 else 'anonymous'
- B main(sys.argv[1:])
- from my\_module import (Class1, Class2, Class3, Class4)
- a, b = b, a

