

### 汇编语言与逆向技术

第7章 PE文件结构

王志

zwang@nankai.edu.cn

Updated on: 2022-10-27

南开大学 网络空间安全学院

2022-2023学年

```
.data
  lpHexString
               db "0123456789ABCDEF"
.code
  Dec2Hex proc dwValue:DWORD, lpBuffer:DWORD
    mov edi, lpBuffer
    mov eax, dw Value
    mov ecx, 8
    repeat:
      mov esi, eax
      and esi, 0F0000000h
      shr esi, 28
      movzx edx, byte ptr [lpHexString+esi]
      mov byte ptr [edi], dl
      shl eax, 4
      inc edi
    loop repeat
    ret
  Dec2Hex endp
```





### 本章知识点

- 1. 可执行文件
- 2. PE文件基本概念
- 3. DOS文件头
- 4. PE文件头





1. 可执行文件



### 可执行文件

- 可执行文件 (executable file)
  - 可以由操作系统进行加载、执行的文件
  - 在不同的操作系统环境下,可执行文件的格式不一样
  - 二进制文件,不同于txt、word、excel等文本文件





### 可执行文件格式

- Windows系统可执行文件使用PE文件格式(Portable Executable)
- Linux系统可执行文件使用ELF文件格式(Executable and Linkable Format)





### Windows系统可执行文件

• 在Windows操作系统下,可执行程序可以是.com文件、.exe文件、.sys文件、.dll文件、.scr文件等类型文件





### .com文件

- •.com文件在IBM PC早期出现,格式主要用于命令行应用程序、最大65,280字节
- · 与MS-DOS操作系统的可执行文件兼容

mode <mark>.com</mark>	修改日期: 2018/9/15 15:29
C:\Windows\System32	大小: 30.5 KB
tree.com	修改日期: 2018/9/15 15:29
C:\Windows\System32	大小: 19.5 KB
chcp. <mark>com</mark>	修改日期: 2018/9/15 15:29
C:\Windows\System32	大小: 14.0 KB
more <mark>.com</mark>	修改日期: 2018/9/15 15:29
C:\Windows\System32	大小: 28.0 KB





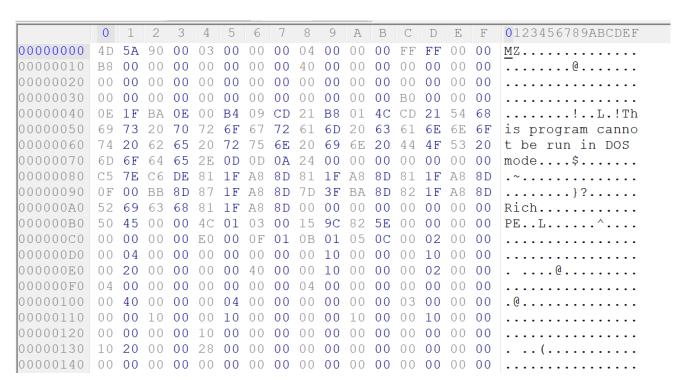
.exe、.dll、.sys可执行文件

- .exe,.dll,.sys文件使用的是PE文件结构
- PE(Portable Executable File Format)可移植可执行文件结构
- 理解PE文件结构是逆向技术的基础

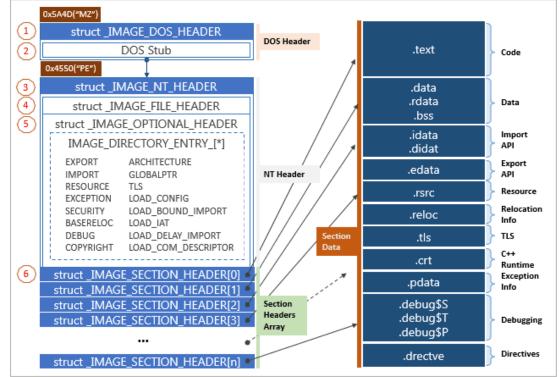




### PE结构的二进制文件



#### PE Format

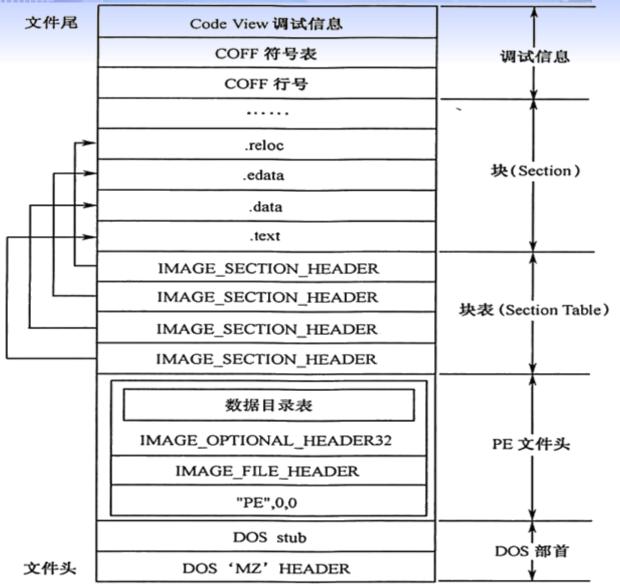






2. PE文件基本概念









### PE文件结构

- PE文件使用的是一个平面地址空间
  - 所有代码和数据都合并在一起,组成了一个很大的结构
- •文件的内容被分割为不同的节(Section,也叫做块、区块等)

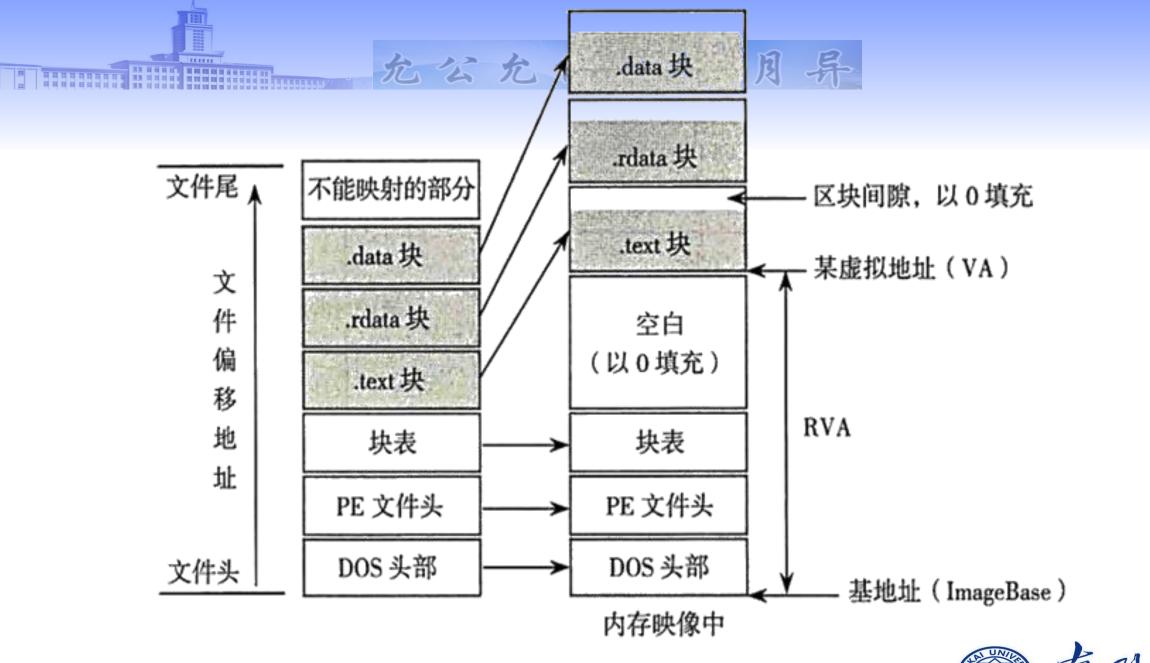




### 节

- 代码节、数据节
- 各个节按页边界对齐
- 节是一个连续结构,没有大小限制
- 每个节都有自己的内存属性





11.2 PE 文件磁盘与内存映像结构图





### 虚拟内存地址空间

- •每个程序都有自己的虚拟内存地址空间,虚拟空间的内存地址称为虚拟地址(Virtual Address, VA)
  - 4GB
  - 不同进程的虚拟地址空间是相互隔离的





### 模块

		~~~~			4 1/11F/3 V4 1
	00400000	00001000	proc		PE文件头
	00401000			.text	ã码
	00402000	00001000	proc	.rdata	□∆表
	00403000		proc	.data	P据
	00410000				
	004E0000				
	006E0000				
	75580000				PE文件头
	75590000			.text	る码 エ
	75600000		KERNEL32	.rdata	□入表,输出表
	75630000		KERNEL32	.data	P据
	75640000		KERNEL32	.rsrc	D源,
	75650000		KERNEL32	.reloc	「定位」。
	76830000		KERNELBASE		PE_文件头
	76831000		KERNELBASE	.text	ã码,输出表
	769F4000		KERNELBASE	.data	P据 _
	769F8000		KERNELBASE	.idata	口入表
	769FE000		KERNELBASE	.didat	2015
	769FF000		KERNELBASE	.rsrc	D源点
	76A00000	0002A000	KERNELBASE	.reloc	[定位][[]
1	77400000	00001000	Had 7740		DIF 177/112L





### 模块

- 当PE文件通过Windows加载器载入内存后,内存中的版本称为模块(Module)
  - 映射文件的起始地址称为模块句柄(hModule)
  - 初始内存地址也称为基地址(ImageBase)





### 模块

内存中的模块代表进程将这个可执行文件所需要的代码、数据、 资源、输入表、输出表及其它有用的数据结构都放在一个连续的 内存节中





### 模块句柄

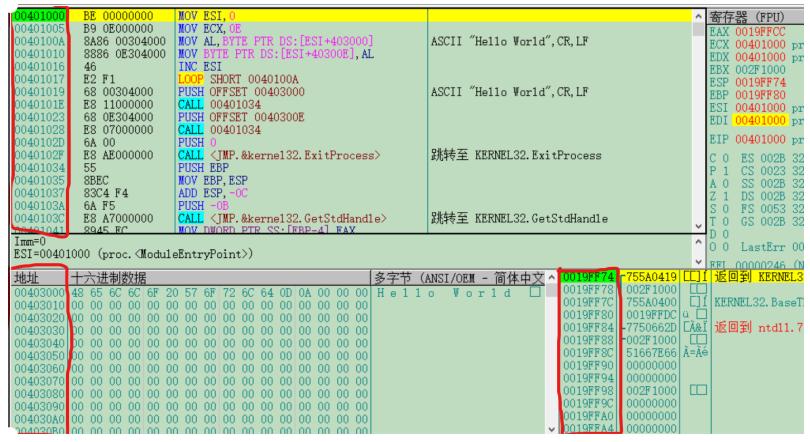
- Windows将Module的基地址作为Module的实例句柄(Instance Handle,即Hinstance)。
  - GetModuleHandle获得DLL句柄,通过句柄访问DLL Module的内容

HMODULE GetModuleHandle(LPCTSTR lpModuleName);





### 虚拟地址







- 在可执行文件中,有许多地方需要内存地址
  - 例如,引用全局变量时需要指定它的地址
- PE文件有一个首选的载入地址(基地址)
- PE文件可以载入到进程空间任何地方





- 为了避免绝对内存地址,引入了相对虚拟地址(Relative Virtual Address, RVA)的概念
  - RVA是相对于PE文件载入地址的偏移位置





- 假设一个EXE文件从400000h处载入内存
- •代码节起始地址为401000h,代码节起始地址的RVA计算方法如下:
  - 目标地址401000h 载入地址400000h = RVA 1000h





- 将RVA转换成虚拟地址VA的过程
  - 用实际的载入地址ImageBase加相对虚拟地址RVA
  - 虚拟地址(VA)=基地址(ImageBase)+相对虚拟地址(RVA)





### 文件偏移地址

- PE文件储存在磁盘中,某个数据的位置相对于文件头的偏移量称为文件偏移地址(File Offset)或物理地址(RAW Offset)。
  - 文件偏移地址从PE文件的第1个字节开始计数,起始值为0。





## PE文件

												_					
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	В	С	D	E	F	0123456789ABCDEF
00000000	4 D	5A	90	00	03	00	00	00	04	00	00	00	FF	FF	00	00	<u>M</u> Z
00000010	В8	00	00	00	00	00	00	00	40	00	00	00	00	00	00	00	
00000020	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
00000030	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	В0	00	00	00	
00000040	0E	1 F	ВА	0E	00	В4	09	CD	21	В8	01	4C	CD	21	54	68	!L.!Th
00000050	69	73	20	70	72	6 F	67	72	61	6D	20	63	61	6E	6E	6 F	is program canno
00000060	74	20	62	65	20	72	75	6E	20	69	6E	20	44	4 F	53	20	t be run in DOS
00000070	6D	6 F	64	65	2E	0 D	0 D	0A	24	00	00	00	00	00	00	00	mode\$
00000080	C5	7E	С6	DE	81	$1\mathrm{F}$	<b>A</b> 8	8 D	81	1 F	<b>A</b> 8	8 D	81	1 F	<b>A8</b>	8 D	.~
00000090	0 F	00	ВВ	8 D	87	$1  \mathrm{F}$	<b>A</b> 8	8 D	7 D	3 F	ВА	8 D	82	1 F	<b>A</b> 8	8 D	
000000A0	52	69	63	68	81	$1\mathrm{F}$	<b>A</b> 8	8 D	00	00	00	00	00	00	00	00	Rich
000000B0	50	45	00	00	4 C	01	03	00	15	9C	82	5E	00	00	00	00	PEL^
000000C0	00	00	00	00	ΕO	00	0 F	01	0В	01	05	0C	00	02	00	00	
000000D0	00	04	00	00	00	00	00	00	00	10	00	00	00	10	00	00	
000000E0	00	20	00	00	00	00	40	00	00	10	00	00	00	02	00	00	@
000000F0	04	00	00	00	00	00	00	00	04	00	00	00	00	00	00	00	
00000100	00	40	00	00	00	04	00	00	00	00	00	00	03	00	00	00	.0
00000110	00	00	10	00	00	10	00	00	00	00	10	00	00	10	00	00	
00000120	00	00	00	00	10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
00000130	10	20	00	00	28	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	(
00000140	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	





DOS文件头



### 允公允帐日新月异

### DOS文件头

- •每个PE文件都是以一个16位的DOS程序开始的
- DOS MZ头与DOS stub合称为DOS文件头





### IMAGE\_DOS\_HEADER

```
IMAGE DOS HEADER STRUCT{
                                 ; DOS 可执行文件标记"MZ"
 +0h e magic
                  WORD ?
      e_cblp
                  WORD ?
 +4h
                  WORD ?
      е ср
      e crlc
                  WORD ?
       e cparhdr
                  WORD ?
 +Oah e minalloc
                  WORD ?
 +0ch
      e maxalloc
                  WORD ?
 +0eh
                  WORD ?
       e ss
                  WORD ?
 +10h
      e sp
 +12h
                  WORD ?
      e csum
                                 ; DOS 代码人口 IP
 +14h
      e ip
                  WORD ?
                                 ; DOS 代码人口 CS
 +16h e cs
                  WORD ?
      e lfarlc
                  WORD ?
 +lah
      e ovno
                  WORD ?
                  WORD 4 dup(?)
 +1ch
      e res
                  WORD ?
 +24h e oemid
                  WORD ?
      e oeminfo
 +28h e res2
                  WORD 10 dup(?)
 +3ch e lfanew
                  DWORD ?
                                 ;指向 PE 文件头"PE",0,0
 IMAGE DOS HEADER ENDS
```





### DOS文件头





PE文件头



### PE文件头

- PE文件头(PE Header) 紧跟在DOS stub的后面
- IMAGE\_DOS\_HEADER结构的e\_lfanew字段定位PE Header的起始偏移量,加上基址,得到PE文件头的指针
  - PNTHeader = ImageBase+DosHeader->e\_1fanew





## PE文件头

		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	В	С	D	E	F	0123456789ABCDE <b>F</b>
	00000000	4 D	5A	90	00	03	00	00	00	04	00	00	00	FF	FF	00	00	MZ
	00000010	В8	00	00	00	00	00	00	00	40	00	00	00	00	00	00	00	
	00000020	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
	00000030	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	В0	00	00	00	
	00000040	0E	1 F	ВА	0E	00	В4	09	CD	21	В8	01	4C	CD	21	54	68	!L.!Th
	00000050	69	73	20	70	72	6 F	67	72	61	6D	20	63	61	6E	6E	6 F	is program canno
	00000060	74	20	62	65	20	72	75	6E	20	69	6E	20	44	4 F	53	20	t be run in DOS
	00000070	6D	6 F	64	65	2E	0 D	0 D	0A	24	00	00	00	00	00	00	00	mode\$
	00000080	C5	7E	C6	DE	81	$1 \mathrm{F}$	<b>A</b> 8	8 D	81	1 F	A8	8 D	81	1 F	<b>A</b> 8	8 D	.~
	00000090	0 F	00	ВВ	8 D	87	$1 \mathrm{F}$	<b>A</b> 8	8 D	7 D	3 F	ВА	8 D	82	1 F	<b>A</b> 8	8 D	
н	000000A0					_	$1\mathrm{F}$											Rich
	000000B0	50	45	00	00	4C	01	03	00	15	9C	82	5E	00	00	00	00	PE L^
	000000C0	00	00	00	00	ΕO	00	0 F	01	0B	01	05	0C	00	02	00	00	
	000000D0	00	04	00	00	00	00	00	00	00	10	00	00	00	10	00	00	
																		_





### PE文件头

- Signature
- FileHeader
- OptionalHeader

# IMAGE\_NT\_HEADERS32 structure (winnt.h)

04/02/2021 • 2 minutes to read

Represents the PE header format.

#### **Syntax**







### Signature

- •在一个有效的PE文件,Signature字段的值是00004550h
  - ASCII字符是 "PE\0\0"

#define IMAGE\_NT\_SIGNATURE 0x00004550





### FileHeader

• IMAGE\_FILE\_HEADER结构中记录了PE文件的一些基本信息,并指

出了IMAGE\_OPTIONAL\_HEADER的大小

```
IMAGE FILE HEADER STRUCT
                                      ;运行平台
 +04h Machine
                          WORD
                                      ;文件的区块数
 +06h NumberOfSections
                          WORD
                                      ;文件创建日期和时间
 +08h TimeDateStamp
                           DWORD
                                      ;指向符号表(用于调试)
 +0Ch PointerToSymbolTable
                          DWORD
                                      ;符号表中符号的个数(用于调试)
 +10h NumberOfSymbols
                          DWORD
                                      ;IMAGE_OPTIONAL_HEADER32 结构的
 +14h SizeOfOptionalHeader
                          WORD
                                      ;文件属性
 +16h Characteristics
                          WORD
IMAGE FILE HEADER ENDS
```

#### **Syntax**

```
typedef struct _IMAGE_FILE_HEADER {
    WORD Machine;
    WORD NumberOfSections;
    DWORD TimeDateStamp;
    DWORD PointerToSymbolTable;
    DWORD NumberOfSymbols;
    WORD SizeOfOptionalHeader;
    WORD Characteristics;
} IMAGE_FILE_HEADER, *PIMAGE_FILE_HEADER;
```





## FileHeader

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	В	С	D	Ε	F	0123456789ABCDE <b>F</b>
00000000	4 D	5A	90	00	03	00	00	00	04	00	00	00	FF	FF	00	00	MZ
00000010	) B8	00	00	00	00	00	00	00	40	00	00	00	00	00	00	00	
00000020	0.0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
00000030	0.0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	В0	00	00	00	
00000040	0 E	1 F	BA	0E	00	B4	09	CD	21	В8	01	4C	CD	21	54	68	!L.!Th
00000050	69	73	20	70	72	6 F	67	72	61	6D	20	63	61	6E	6E	6F	is program canno
00000060	74	20	62	65	20	72	75	6E	20	69	6E	20	44	4 F	53	20	t be run in DOS
00000070	6D	6 F	64	65	2E	0 D	0 D	0A	24	00	00	00	00	00	00	00	mode\$
00000080	C5	7E	С6	DE	81	1 F	<b>A</b> 8	8 D	81	1 F	<b>A</b> 8	8 D	81	1 F	<b>A</b> 8	8 D	.~
00000090	0 F	00	ВВ	8 D	87	$1\mathrm{F}$	A8	8 D	7 D	3 F	BA	8 D	82	1 F	<b>A</b> 8	8 D	
000000A	52	69	63	68	81	1 F	A8	8 D	00	00	00	00	00	00	00	00	Rich
000000B	50	45	00	00	4C	01	03	00	15	9C	82	5E	00	00	00	00	PEL^
00000000	0.0	00	00	00	ΕO	00	0 F	01	0B	01	05	0 C	00	02	00	00	
000000D0	0.0	04	00	00	00	00	00	00	00	10	00	00	00	10	00	00	
000000E	0.0	20	00	00	00	00	40	00	00	10	00	00	00	02	00	00	@
000000F	0.4	00	00	00	$\cap \cap$	00	$\cap \cap$	00	04	0.0	$\cap \cap$	0.0	$\cap \cap$	00	$\cap \cap$	0.0	





#### Machine

- Machine
  - 可执行文件的目标CPU类型
  - PE文件可以在多种CPU机器 上使用,不同平台上指令的 机器码不同。

Value	Meaning
IMAGE_FILE_MACHINE_I386 0x014c	x86
IMAGE_FILE_MACHINE_IA64 0x0200	Intel Itanium
IMAGE_FILE_MACHINE_AMD64 0x8664	x64

https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/winnt/ns-winnt-image\_file\_header





## NumberOfSections

- NumberOfSections记录节(Section)的数量
  - 节表紧跟在IMAGE\_NT\_HEADERS后面定义





## TimeDateStamp

- TimeDateStamp
  - 文件的创建时间
  - 1970年1月1日到创建该文件的所有的秒数



获取当前时间戳





## Characteristics

	特征值	<b>含、义</b>
	0001h	文件中不存在重定位信息
	0002h	文件可执行。如果为 0, 一般是链接时出问题了
	0004h	行号信息被移去
	0008h	符号信息被移去
		应用程序可以处理超过 2GB 的地址。该功能是从 NT SP3 开始被支持的。因为大部分数据库服务器需要
	0020h	很大的内存, 而 NT 仅提供 2GB 给应用程序, 所以从 NT SP3 开始, 通过加载 /3GB 参数, 可以使应用程序
		被分配 2~3GB 区域的地址,而该处原来属于系统内存区
	0080h	处理机的低位字节是相反的
	0100h	目标平台为 32 位机器
	0200h	.DBG 文件的调试信息被移去
}	0400h	如果映像文件在可移动介质中,则先复制到交换文件中再运行
	0800h	如果映像文件在网络中,则复制到交换文件后才运行
	1000h	系统文件
	2000h	文件是 DLL 文件
	4000h	文件只能运行在单处理器上
	8000h	处理机的高位字节是相反的 Nankai University



- 可选映像头(IMAGE\_ OPTIONAL \_HEADER)结构中定义了更多的PE 文件数据
- IMAGE\_FILE\_HEADER和IMAGE\_OPTIONAL\_HEADER合在一起构成PE文件头





```
//IMAGE OPTIONAL HEADER结构(可选映像头)
typedef struct IMAGE OPTIONAL HEADER {
   // Standard fields.
         Magic; //幻数, 一般为10BH
   WORD
        MajorLinkerVersion; //链接程序的主版本号
   BYTE
   BYTE MinorLinkerVersion; //链接程序的次版本号
   DWORD SizeOfCode; //代码段大小
   DWORD SizeOfInitializedData; //已初始化数据块的大小
          SizeOfUninitializedData; //未初始化数据库的大小
   DWORD
         AddressOfEntryPoint; //程序开始执行的入口地址,这是一个RVA (相对虚拟地址)
   DWORD
         BaseOfCode; //代码段的起始RVA 一般来说 是 1000h
   DWORD
   DWORD BaseOfData; //数据段的起始RVA
```

```
// NT additional fields.
//
      ImageBase; //可执行文件默认装入的基地址
DWORD
      SectionAlignment; //内存中块的对齐值(默认的块对齐值为1000H, 4KB个字节)
DWORD
      FileAlignment; //文件中块的对齐值(默认值为200H字节,为了保证块总是从磁盘的扇区开始的)
DWORD
      MajorOperatingSystemVersion;//要求操作系统的最低版本号的主版本号
WORD
      MinorOperatingSystemVersion;//要求操作系统的最低版本号的次版本号
WORD
      MajorImageVersion; //该可执行文件的主版本号
WORD
      MinorImageVersion; //该可执行文件的次版本号
WORD
      MajorSubsystemVersion;//要求最低之子系统版本的主版本号 默认 0004
WORD
      MinorSubsystemVersion;//要求最低之子系统版本的次版本号 默认 0000
WORD
      Win32VersionValue; //保留字
                                                    默认00000000
DWORD
      SizeOfImage;//映像装入内存后的总尺寸
                                                   一般为00004000 映射到内存中一个块1000内存
DWORD
      SizeOfHeaders;//部首及块表的大小
DWORD
      CheckSum;//CRC检验和
                                                      -般为00000000
DWORD
      Subsystem; //程序使用的用户接口子系统
WORD
      DllCharacteristics;//DLLmain函数何时被调用,默认为0
WORD
      SizeOfStackReserve; //初始化时堆栈大小
DWORD
      SizeOfStackCommit;//初始化时实际提交的堆栈大小
DWORD
      SizeOfHeapReserve; //初始化时保留的堆大小
DWORD
      SizeOfHeapCommit;//初始化时实际提交的对大小
DWORD
      LoaderFlags;//与调试有关,默认为0
DWORD
      NumberOfRvaAndSizes;//数据目录结构的数目
DWORD
IMAGE_DATA_DIRECTORY DataDirectory[IMAGE_NUMBEROF_DIRECTORY_ENTRIES];//数据目录表
```

**Nankai University** 



- Magic (WORD):这是一个标记字,说明文件是ROM映像(0107h)还是普通可执行的映像(010Bh)
  - 010Bh
- MajorLinkerVersion (BYTE):链接程序的主版本号
  - 05h
- MinorLinkerVersion(BYTE):链接程序的次版本号
  - 0Ch





	-		_	_					_	_							
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	В	С	D	E	F	0123456789ABCDE <b>F</b>
00000000	4 D	5A	90	00	03	00	00	00	04	00	00	00	FF	FF	00	00	MZ
00000010	В8	00	00	00	00	00	00	00	40	00	00	00	00	00	00	00	
00000020	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
00000030	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	В0	00	00	00	
00000040	0E	$1\mathrm{F}$	ВА	0E	00	B4	09	CD	21	В8	01	4 C	CD	21	54	68	!!!Th
00000050	69	73	20	70	72	6 F	67	72	61	6D	20	63	61	6E	6E	6 F	is program canno
00000060	74	20	62	65	20	72	75	6E	20	69	6E	20	44	4 F	53	20	t be run in DOS
00000070	6 D	6 F	64	65	2E	0 D	0 D	0A	24	00	00	00	00	00	00	00	mode\$
080000080	С5	7E	С6	DE	81	1 F	<b>A</b> 8	8 D	81	1 F	<b>A</b> 8	8 D	81	1 F	<b>A</b> 8	8 D	.~
00000090	0 F	00	ВВ	8 D	87	1 F	<b>A</b> 8	8 D	7 D	3 F	BA	8 D	82	1 F	<b>A</b> 8	8 D	
000000A0	52	69	63	68	81	1F	A8	8 D	00	00	00	00	00	00	00	00	Rich
000000B0	50	45	00	00	4C	01	03	00	15	9C	82	5E	00	00	00	00	PEL^
000000C0	00	00	00	00	Ε0	00	0 F	01	0B	01	05	0 C	00	02	00	00	
000000D0	00	04	00	00	00	00	00	00	00	10	00	00	00	10	00	00	
000000E0	00	20	00	00	00	00	40	00	00	10	00	00	00	02	00	00	@
000000F0	0.4	0.0	$\cap \cap$	0.0	$\cap \cap$	00	$\cap \cap$	0.0	04	0.0	$\cap \cap$	0.0	$\cap \cap$	0.0	$\cap \cap$	0.0	





- SizeOfCode(DWORD): 代码段的大小
  - 00000200h
- SizeOfInitializedData(DWORD): 己初始化数据块的大小: 00000400h
- SizeOfUninitializedData(DWORD):未初始化数据块的大小: 00000000h





- AddressOfEntryPoint (DWORD) 程序执行的入口RVA: 00001000h
- BaseOfCode (DWORD) 代码段的起始RVA: 00001000h
- BaseOfData (DWORD) 数据段的起始RVA: 00002000h
- ImageBase (DWORD) 文件在内存中的载入地址
  - 00400000h





- SectionAlignment(DWORD): 内存上区块间的对齐大小
  - 00001000h
  - 多少字节?
- FileAlignment(DWORD):硬盘上区块间的对齐大小
  - 00000200h
  - 多少字节?



- MajorOperatingSystemVersion (WORD)
- MinorOperatingSystemVersion (WORD)
  - PE文件执行所需要的Windows系统最低版本号
  - 0004, 0000
  - Windows NT 的内部版本号是 4.0
  - Win2000是5.0、XP是5.1、Vista是6.0、Win7是6.1、Win8是6.2、Win10是10.0、Win11是10.0





- MajorImageVersion(WORD)
- MinorImageVersion(WORD)
  - 程序的主版本号和次版本号
  - 由程序员自己定义
  - 0000 0000





- MajorSubsystemVersion(WORD)
- MinorSubsystemVersion(WORD)
  - PE文件所要求的子系统的版本号
  - 0004 0000
- Win32VersionValue(DWORD): 通常被设置为0





- SizeOfImage (DWORD): 映像载入内存后的总大小,是指载入 文件从ImageBase到最后一个块的大小
  - 00004000h
- SizeOfHeaders (DWORD): MS-DOS头部、PE文件头、区块表的总尺寸
  - 00000400h



- SizeOfStackReserve (DWORD)
- SizeOfStackCommit (DWORD)
- SizeOfHeapReserve (DWORD)
- SizeOfHeapCommit (DWORD)
  - 栈、堆的设置信息
- LoaderFlags (DWORD) :与调试有关





# IMAGE\_DATA\_DIRECTORY 数据目录

- NumberOfRvaAndSizes(DWORD): 数据目录的项数
- DataDirectory[16]:数据目录表

```
0 // 导出表
#define IMAGE DIRECTORY ENTRY EXPORT
#define IMAGE DIRECTORY ENTRY IMPORT
                                            // 导入表
#define IMAGE DIRECTORY ENTRY RESOURCE
                                            // 咨源
                                         3 // 异常
#define IMAGE DIRECTORY ENTRY EXCEPTION
                                            // 安全
#define IMAGE DIRECTORY ENTRY SECURITY
#define IMAGE DIRECTORY ENTRY BASERELOC
                                            // 重定位表
                                           // 调试信息
#define IMAGE DIRECTORY ENTRY DEBUG
#define IMAGE DIRECTORY ENTRY COPYRIGHT
                                            // (X86 usage)
#define IMAGE DIRECTORY ENTRY ARCHITECTURE 7
                                             // 版权信息
#define IMAGE DIRECTORY ENTRY GLOBALPTR 8 // RVA of GP
#define IMAGE DIRECTORY ENTRY TLS
                                    9 // TLS Directory
                                             // Load Configuration Directory
#define IMAGE DIRECTORY ENTRY LOAD CONFIG
                                       11 // Bound Import Directory in headers
#define IMAGE DIRECTORY ENTRY BOUND IMPORT
#define IMAGE DIRECTORY ENTRY IAT
                                        12 // 导入函数地址表
                                             // Delay Load Import Descriptors
#define IMAGE DIRECTORY ENTRY DELAY IMPORT 13
#define IMAGE DIRECTORY_ENTRY_COM_DESCRIPTOR 14
                                             // COM Runtime descriptor
```







# IMAGE\_DATA\_DIRECTORY 数据目录

# Syntax

```
typedef struct _IMAGE_DATA_DIRECTORY {
   DWORD VirtualAddress;
   DWORD Size;
} IMAGE_DATA_DIRECTORY, *PIMAGE_DATA_DIRECTORY;
```

- VirtualAddress
  - 该目录的相对虚拟地址
  - RVA
- Size
  - 该目录的大小







# 数据目录

• 定位PE文件的导入表、导出表、资源的时候,需要用到数据目录





# 本章知识点

- 1. 可执行文件
- 2. PE文件基本概念
- 3. DOS文件头
- 4. PE文件头





# 汇编语言与逆向技术

第7章 PE文件结构

王志

zwang@nankai.edu.cn Updated on: 2022-10-27

南开大学 网络空间安全学院 2022-2023学年