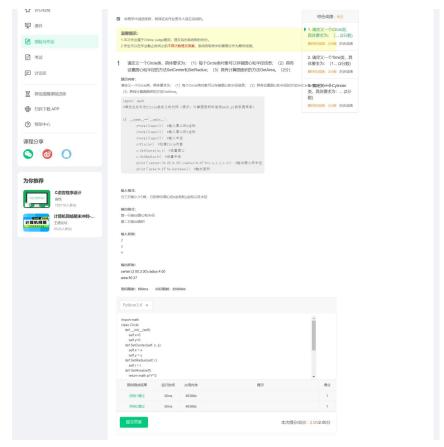
第一题

请定义一个 Circle 类,具体要求为: (1) 每个 Circle 类对象可以存储圆心和半径信息; (2) 具有设置圆心和半径的方法 SetCenter 和 SetRadius; (3) 具有计算圆面积的方法 GetArea。

```
import math
  #请在此处补充Circle类定义的代码(提示:计算圆面积时使用math.pi获取圆周率)
  if __name__=='__main__':
       x=eval(input()) #输入圆心的x坐标
       y=eval(input()) #输入圆心的y坐标
       r=eval(input()) #输入半径
       c=Circle() #创建Cirle对象
       c.SetCenter(x,y) #设置圆心
       c. SetRadius(r) #设置半径
       print('center:(%.2f,%.2f),radius:%.2f'%(c.x,c.y,c.r)) #输出圆心和半径
       print('area:%.2f'%c.GetArea()) #输出面积
import math
class Circle:
    def __init__(self):
        self. x=0
        self.y=0
    def SetCenter(self, x, y):
        self.x = x
        self.y = y
    def SetRadius(self, r):
        self.r = r
    def GetArea(self):
        return math.pi*r**2
if name ==' main ':
    x=eval(input()) #输入圆心的 x 坐标
    y=eval(input()) #输入圆心的 y 坐标
    r=eval(input()) #输入半径
    c=Circle() #创建 Circle 对象
    c. SetCenter(x, y) #设置圆心
    c. SetRadius(r) #设置半径
    print('center:(%.2f, %.2f), radius:%.2f'%(c.x, c.y, c.r)) #输出圆心和半径
```

print('area:%.2f'%c.GetArea()) #输出面积



第二题

请定义一个 Time 类,具体要求为: (1) 每个 Time 类对象可以存储一个时间(包括时、分、秒); (2) 具有设置当前时间的方法 SetTime; (3) 具有每次增加 1 秒的方法 AddOneSec。 $(2\, \mathcal{H})$

```
#请在此处写出Time类定义的代码
  if __name__='__main__':
        h=int(input()) #输入时
         m=int(input()) #輸入分
         s=int(input()) #输入秒
         count=int(input()) #输入要数的秒数
         t=Time()
         t.SetTime(h, m, s)
         for i in range(count):
               print('%02d:%02d:%02d'%(t.h,t.m,t.s)) #输出当前时间
               t.AddOneSec()
class Time:
    def __init__(self):
         self.h=0
         self.m=0
         self. s=0
    def SetTime(self, hour, minute, second):
         self.h=hour
```

```
self.m=minute
        self. s=second
    def AddOneSec(self):
        self. h=self. h
        self.m=self.m
        self. s=self. s + 1
        if self. s \ge 60:
            self.m += 1
            self.s = 0
        if self.m >= 60:
            self. h += 1
            self.m = 0
        if self. h \ge 24:
            self.h = 0
if __name__=='__main__':
   h=int(input()) #输入时
   m=int(input()) #输入分
    s=int(input()) #输入秒
    count=int(input()) #输入要数的秒数
    t=Time()
    t. SetTime(h, m, s)
    for i in range(count):
        print('%02d:%02d:%02d'%(t.h, t.m, t.s)) #输出当前时间
          t.AddOneSec()
```



第三题

请定义一个 Cylinder 类,具体要求为: (1) 每个 Cylinder 类对象可以存储一个圆柱体 (包括半径和高); (2) 具有用于初始化半径和高的构造方法; (3) 具有计算圆柱体体积 的方法 GetVolume。

```
import math
#请在此处写出Cylinder类定义的代码(提示: 计算体积时使用math.pi作为圆周率)

if __name__=='__main__':
    r=eval(input()) #输入半径
    h=eval(input()) #输入高
    c=Cylinder(r,h) #创建Cylinder对象
    print('radius:%.2f,height:%.2f'%(c.r,c.h)) #输出半径和高
    print('volume:%.2f'%c.GetVolume()) #输出体积
```

import math

class Cylinder:

```
def __init__(self, radius, height):
    self.r = radius
    self.h = height

def GetVolume(self):
    return math.pi * self.r**2 * self.h

if __name__ == '__main__':
    r = eval(input()) #输入半径
    h = eval(input()) #输入高
    c = Cylinder(r,h) #创建 Cylinder 对象
    print('radius:%.2f, height:%.2f'%(c.r,c.h)) #输出半径和高
    print('volume:%.2f'%c.GetVolume()) #输出体积
```

