

Use-Cases v1.0

StudyLog



Σύνθεση Ομάδας

Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος Σπουδών
Αμίτσης Ελευθέριος	1072464	4 ^ο
Νικολάου Σταύρος	1069660	4 ^ο
Παπαχριστοφίλου Σαράντης	1072600	4 ^ο

Ρόλοι μελών στο παρόν τεχνικό κείμενο

- Ελευθέριος Αμίτσης – Συγγραφή
- Νικολάου Σταύρος – Συγγραφή
- Παπαχριστοφίλου Σαράντης – Συγγραφή, Έλεγχος

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν στο παρόν τεχνικό κείμενο

- Microsoft Office Word (Συγγραφή του τεχνικού κειμένου)
- App.diagramms.net (Σχεδίαση Use Case Diagram)

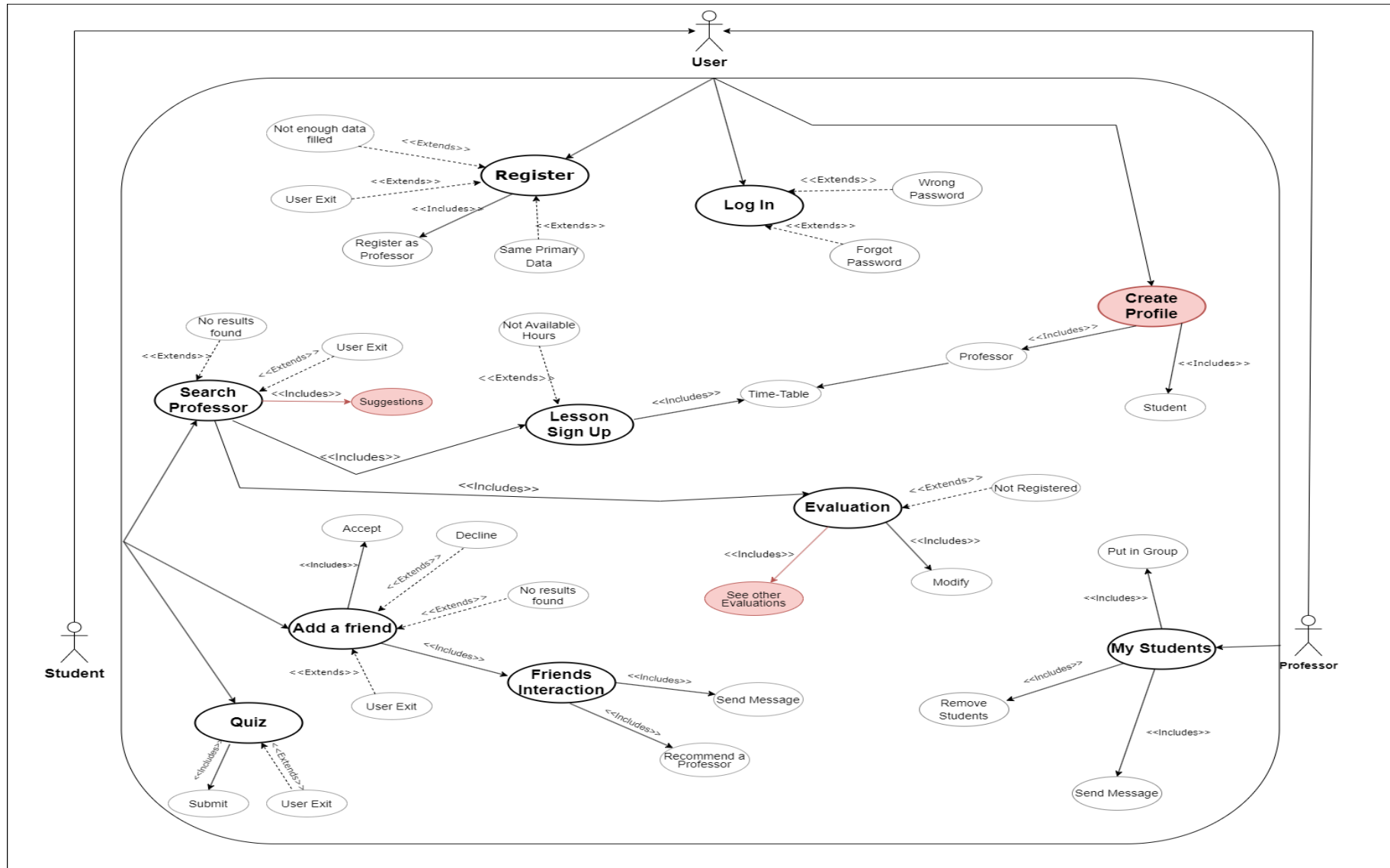
Αλλαγές από την έκδοση v0.1 στην έκδοση v0.2

Στο παρόν κείμενο υπάρχουν αλλαγές, οι οποίες επισημαίνονται με κόκκινο χρώμα. Αφορούν διαφοροποιήσεις που πραγματοποιήθηκαν στα Use Cases βάσει των Robustness Diagrams, καθώς και μικρές αλλαγές πάνω στο Use Case Diagram έπειτα από συγκεκριμένο feedback. Χαρακτηριστική αλλαγή, η οποία δεν φαίνεται με κόκκινο χρώμα είναι πως στα use cases που συμμετέχει μόνο ο καθηγητής ή μόνο ο μαθητής, δεν χρησιμοποιείται η λέξη χρήστης, αλλά μόνο οι λέξεις καθηγητής και μαθητής αντίστοιχα, ώστε να είναι ξεκάθαρο το που αναφερόμαστε.

Αλλαγές από την έκδοση v0.1 στην έκδοση v0.2

Στο παρόν κείμενο υπάρχουν αλλαγές, οι οποίες επισημαίνονται με μωβ χρώμα. Αφορούν αλλαγές στα βήματα των use cases, όπως αυτές προέκυψαν από την υλοποίηση του κώδικα.

Use Case Diagram



Παραδοχές

- Στο πάνω μέρος του Use Case Diagram υπάρχει ο actor “User” στον οποίο έχουμε αναθέσει τις τρεις λειτουργίες που είναι κοινές και για τους μαθητές και για τους καθηγητές.
- Οι περιπτώσεις χρήσης “Sign Up” και “Evaluation” προϋποθέτουν πως έχει γίνει αναζήτηση και εύρεση καθηγητή και γι’ αυτό σχεδιάστηκαν ως include στην περίπτωση χρήσης “Search Professor”. (Το ίδιο ισχύει για τις περιπτώσεις χρήσης “Add a friend” και “Friends Interaction”)
- Ο όρος “Time-Table” είναι κοινός και για μαθητές με την περίπτωση χρήσης “Sign Up” και για καθηγητές με την περίπτωση χρήσης “Create Profile”. Αυτό συμβαίνει διότι οι καθηγητές μέσα στο προφίλ τους δημιουργούν το πρόγραμμά τους και οι μαθητές μέσω του προγράμματος αυτού κάνουν την αίτησή τους για να ξεκινήσουν τα μαθήματά τους.
- Στα Use cases, στα οποία δεν υπάρχει έξοδος χρήστη, θεωρούμε πως μετά την ολοκλήρωσή τους η εφαρμογή επαναφέρει τον χρήστη στην αρχική σελίδα.

Ανάλυση Περιπτώσεων Χρήσης (Use Cases)

1. **Σύνδεση Χρήστη(Log In):** Ο χρήστης ανοίγει την εφαρμογή και συνδέεται με τα στοιχεία του είτε ως μαθητής, είτε ως καθηγητής. (Σημαντική η Λειτουργία «Ξέχασα τον κωδικό μου»)

Βασική Ροή: Σύνδεση Χρήστη(Log In)

1. Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη της εφαρμογής, όπου έχει την επιλογή να συνδεθεί ως χρήστης-μαθητής ή χρήστης-καθηγητής.
2. Το σύστημα εμφανίζει δύο κενά πλαίσια, ένα για το Username του χρήστη και ένα για το Password του.
3. Ο χρήστης είναι μαθητής και πληκτρολογεί το Username του, το Password του και επιλέγει "Είσοδος".
4. Το σύστημα ελέγχει το Username και τον κωδικό του χρήστη, τον ταυτοποιεί και τον μεταφέρει στο αρχικό μενού της εφαρμογής με το προφίλ του.

Εναλλακτική Ροή 1:

- 2.α.1 Το σύστημα εμφανίζει δύο κενά πλαίσια, ένα για το Username του χρήστη και ένα για το Password του.
- 2.α.2 Ο χρήστης είναι καθηγητής και πληκτρολογεί το Username του, το Password του και επιλέγει "Είσοδος".
- 2.α.3 Το σύστημα ελέγχει το Username και τον κωδικό του χρήστη τον ταυτοποιεί και τον μεταφέρει στο αρχικό μενού της εφαρμογής με το προφίλ του.

Εναλλακτική Ροή 2:

- 3.α.1 Το σύστημα εμφανίζει δύο πλαίσια μέσα στα οποία ο χρήστης πληκτρολογεί το "username" του, τον κωδικό του και επιλέγει "Είσοδος".
- 3.α.2 Το σύστημα ελέγχει το στοιχεία που καταχώρησε ο χρήστης και εντοπίζει λάθος. Εμφανίζει μήνυμα λάθους "Λάθος Όνομα Χρήστη ή Κωδικός Πρόσβασης", την επιλογή να ξαναπροσπαθήσει και την επιλογή "Ξέχασα τον κωδικό πρόσβασης".
- 3.α.3 Ο χρήστης επιλέγει να προσπαθήσει να συνδεθεί ξανά και το σύστημα τον επαναφέρει στα δύο πλαίσια, όπου πρέπει να πληκτρολογήσει το "Username" του και τον κωδικό πρόσβασής του.

Εναλλακτική Ροή 3:

- 2.β.1 Ο χρήστης επιθυμεί να συνδεθεί, ωστόσο δεν θυμάται τον σωστό κωδικό πρόσβασης και επιλέγει "Ξέχασα τον κωδικό μου".
- 2.β.2 Το σύστημα κάνει στον χρήστη την ερώτηση που έχει θέσει ο ίδιος κατά την εγγραφή του ως έλεγχο ταυτότητας δύο παραγόντων.

2.β.3 Ο χρήστης απαντά την ερώτηση σωστά.

2.β.4 Το σύστημα εμφανίζει ένα πλαίσιο για πληκτρολόγηση του νέου κωδικού πρόσβασης.

2.β.5 Ο χρήστης γράφει τον νέο κωδικό πρόσβασής του και πατάει "Continue".

2.β.6 Το σύστημα επαναφέρει τον χρήστη στην της εφαρμογής, όπου υπάρχουν τα δύο πλαίσια, στα οποία ο χρήστης μπορεί να πληκτρολογήσει το Username του τον κωδικό του, για να συνδεθεί στην εφαρμογή.

2. Εγγραφή Χρήστη(Register): Ο χρήστης ανοίγει την εφαρμογή για πρώτη φορά, ακόμη δεν έχει καταχωρηθεί ως μαθητής ή ως καθηγητής. Από εκεί θα επιλέξει το Register, με σκοπό να εγγραφεί στο σύστημα, αρχικά ως User. Το καίριο σημείο του Register είναι η επιλογή πακέτου προνομίων από τον χρήστη και εν συνεχεία οι λειτουργίες του συστήματος ανάλογα με το πακέτο.

Βασική Ροή: Register

1. Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική σελίδα της εφαρμογής και επιλέγει να κάνει Register σε αυτήν.

2. Το σύστημα καλεί τον χρήστη να συμπληρώσει τη φόρμα με βασικά στοιχεία.

3. Έχοντας ολοκληρώσει την δημιουργία του λογαριασμού του ο χρήστης, πατάει την επιλογή "Register".

4. Το σύστημα ελέγχει αν ο χρήστης συμπλήρωσε όλα τα απαραίτητα τα στοιχεία.

5. Το σύστημα ελέγχει εάν το στοιχεία που συμπλήρωσε ο χρήστης όπως το Username, χρησιμοποιούνται ήδη.

6. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη τις επιλογές πακέτων προνομίων τα οποία είναι το silver και το golden.

7. Ο χρήστης συνεχίζει χωρίς κάποιο πακέτο.

8. Το σύστημα περιορίζει τον αριθμό μαθημάτων που μπορεί να διδάξει/επιλέξει ο χρήστης σε ένα.

9. Το σύστημα περιορίζει τον βαθμό προτεραιότητας του χρήστη στην αναζήτηση σε επίπεδο μηδέν.

10. Το σύστημα περιορίζει τον αριθμό κουίζ που μπορεί να λάβει μέρος ο χρήστης σε ένα την εβδομάδα.

11. Ο χρήστης επιστρέφει στην αρχική σελίδα της εφαρμογής, στην οποία θα του ζητηθεί να κάνει Login ή εκ νέου εγγραφή.

Εναλλακτική Ροή 1:

4.α.1 Ο χρήστης δεν συμπληρώνει την φόρμα όπως πρέπει, δεν έχει προσθέσει

όλα τα απαραίτητα στοιχεία.

4.α.2 Το σύστημα εμφανίζει το μήνυμα "Δεν έχετε συμπληρώσει όλα τα απαραίτητα στοιχεία".

4.α.3 Ο χρήστης κλείνει το μήνυμα και επιστρέφει για να συμπληρώσει τα στοιχεία που λείπουν.

Εναλλακτική Ροή 2:

5.α.1 Ο χρήστης έχει συμπληρώσει στοιχεία ήδη υπάρχοντος λογαριασμού

5.α.2 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα "Υπάρχει λογαριασμός με αυτά τα στοιχεία, μπορείτε να κάνετε Log In".

Εναλλακτική Ροή 3:

6.α.1 Ο χρήστης επιλέγει το πακέτο silver.

6.α.2 Το σύστημα περιορίζει τον αριθμό μαθημάτων που μπορεί να διδάξει/επιλέξει ο χρήστης σε τρία με έκπτωση στο τρίτο μάθημα που θα επιλέξει.

6.α.3 Το σύστημα περιορίζει τον βαθμό προτεραιότητας του χρήστη στην αναζήτηση σε επίπεδο ένα.

6.α.4 Το σύστημα περιορίζει τον αριθμό κουίζ που μπορεί να λάβει μέρος ο χρήστης σε τρία την εβδομάδα.

Εναλλακτική Ροή 4:

6.β.1 Ο χρήστης επιλέγει το πακέτο golden.

6.β.2 Το σύστημα κάνει έκπτωση στον χρήστη για κάθε δεύτερο μάθημα που επιλέγει.

6.β.3 Το σύστημα δίνει βαθμό προτεραιότητας του χρήστη στην αναζήτηση σε επίπεδο δύο.

3. Αναζήτηση Καθηγητή(Search Professor): Ο μαθητής επιλέγει να αναζητήσει κάποιον καθηγητή για το μάθημα που τον ενδιαφέρει. Αυτό γίνεται μέσω αναζήτησης στο σύστημα και τη χρήση ορισμένων φίλτρων για καλύτερα αποτελέσματα.

Επίσης, υπάρχει η λειτουργία κατά την οποία το ίδιο το σύστημα προτείνει στον μαθητή τους καθηγητές με την καλύτερη αξιολόγηση.

Βασική Ροή: Αναζήτηση Καθηγητή(Search Professor)

1. Ο μαθητής πλοηγείται στο μενού της εφαρμογής και πατάει την επιλογή Search Professor.
2. Το σύστημα εμφανίζει μία άδεια φόρμα, η οποία περιέχει διάφορες επιλογές και φίλτρα αναζήτησης, **καθώς και το κουμπί "Suggestions"**.
3. Ο μαθητής συμπληρώνει υποχρεωτικά το πεδίο "Τίτλος Μαθήματος" ή "Ονοματεπώνυμο" και όποιο από τα υπόλοιπα διαθέσιμα πεδία επιθυμεί.
4. Το σύστημα εμφανίζει μία λίστα από καθηγητές, οι οποίοι πληρούν τις προϋποθέσεις που έχει θέσει ο μαθητής μέσω των φίλτρων αναζήτησης.
5. Ο μαθητής αφού δει τα αποτελέσματα, επιλέγει να εισαχθεί στο προφίλ ενός από τους καθηγητές που εμφάνισε η αναζήτηση.
6. Το σύστημα μεταφέρει τον μαθητή στο προφίλ του καθηγητή που επέλεξε, όπου εκεί μπορεί να δει τα στοιχεία επικοινωνίας του, το βιογραφικό του, τις αξιολογήσεις του και ένα πρόγραμμα των μαθημάτων του.

Εναλλακτική Ροή 1:

- 4.α.1 Το σύστημα εξετάζει τις παραμέτρους αναζήτησης του μαθητή, ωστόσο δεν βρίσκει αποτελέσματα, τα οποία να αντιστοιχούν σε αυτές.
- 4.α.2 Η εφαρμογή ενημερώνει με το μήνυμα "Δεν βρέθηκαν αποτελέσματα για την αναζήτησή σας", πως δεν υπάρχουν καθηγητές που να πληρούν τις προϋποθέσεις που έθεσε ο μαθητής.
- 4.α.3 Ο μαθητής κλείνει το μήνυμα.
- 4.α.4 Το σύστημα επαναφέρει τον χρήστη στην φόρμα αναζήτησης, ώστε να συμπληρώσει μία νέα εφόσον το επιθυμεί.

Εναλλακτική Ροή 2:

- 5.α.1 Ο μαθητής αφού δει τα αποτελέσματα, δεν εντοπίζει κάποιο επιθυμητό.
- 5.α.2 Το σύστημα τον επαναφέρει στην φόρμα αναζήτησης, ώστε να τροποποιήσει τα φίλτρα και να κάνει μία νέα αναζήτηση εφόσον το επιθυμεί.

Εναλλακτική Ροή 3:

- 3.α.1 Ο μαθητής πατά την επιλογή "Suggestions", καθώς θέλει να συμβουλευτεί την εφαρμογή για τους καθηγητές με τις καλύτερες αξιολογήσεις.
- 3.α.2 Το σύστημα παρουσιάζει στον χρήστη μία λίστα με 20 καθηγητές, οι οποίοι έχουν το μεγαλύτερο σκόρ από ψήφους στην εφαρμογή.
- 3.α.3 Ο μαθητής επιλέγει έναν να εισαχθεί στο προφίλ ενός από τους καθηγητές που εμφάνισε το σύστημα.
- 3.α.4 Το σύστημα μεταφέρει τον μαθητή στο προφίλ του καθηγητή που επέλεξε, όπου εκεί μπορεί να δει τα στοιχεία επικοινωνίας του, το βιογραφικό του, τις αξιολογήσεις του και ένα πρόγραμμα των μαθημάτων του.

4. Διαμόρφωση Προφίλ(Create Profile): Υποθέτουμε πως ο χρήστης έχει κάνει register στο σύστημα ως απλός χρήστης και επιθυμεί να διαμορφώσει το προσωπικό του Προφίλ, ώστε να ξεκινήσει η διαδικασία εύρεσης πιθανών μαθητών ή καθηγητών.

Βασική Ροή: Διαμόρφωση Προφίλ(Create Profile)

- 1. Το σύστημα εμφανίζει οθόνη δημιουργίας profile είτε ως δάσκαλος είτε ως μαθητής.
- 2. Ο χρήστης επιλέγει "Professor Profile" και συμπληρώνει την αντίστοιχη φόρμα με πληροφορίες και πιστοποιητικά.
- 3. Το σύστημα επεξεργάζεται τα απαραίτητα πιστοποιητικά που παρέθεσε ο χρήστης.
- 4. Το σύστημα ελέγχει αν πρόκειται για normal, silver η golden user.
- 5. Το σύστημα προσθέτει τον δείκτη αναζήτησης του δασκάλου βάση των προνομίων του.
- 6. Το σύστημα εμφανίζει την φόρμα συμπλήρωσης του Time-Table με βάση τα προνόμια χρήστη του.
- 7. Ο χρήστης συμπληρώνει τις ώρες μέσα στην εβδομάδα που μπορεί να πραγματοποιήσει το μάθημα.
- 8. Το σύστημα δημιουργεί το Time-Table βάση των μαθημάτων που μπορεί να διδάξει ,των διαθέσιμων ωρών και τον μέγιστο αριθμό μαθητών ανά τάξη.
- 9. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη επιβεβαίωσης δημιουργίας προφίλ.
- 10. Ο χρήστης επιβεβαιώνει και μεταβιβάζεται στο προφίλ του.

Εναλλακτική Ροή 1:

- 1.α.1 Ο χρήστης επιλέγει το "Student Profile".
- 1.α.2 Το σύστημα ελέγχει αν πρόκειται για normal, silver η golden user.
- 1.α.3 Το σύστημα υπολογίζει τις εκπτώσεις που αναλογούν στον χρήστη.
- 1.α.4 Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη επιβεβαίωσης δημιουργίας προφίλ.
- 1.α.4 Ο χρήστης επιβεβαιώνει και μεταβιβάζεται στο προφίλ του.

5. Αίτηση Εγγραφής σε Μάθημα(Lesson Sign-Up): Υποθέτουμε πως ο μαθητής έχει βάλει τα κατάλληλα φίλτρα στην αναζήτηση καθηγητή και έχει είναι σίγουρος για την επιλογή του, οπότε προχωρά στην αίτηση.

Βασική Ροή: Αίτηση Εγγραφής σε Μάθημα(Lesson Sign-Up)

- 1. Ο **μαθητής** μεταβιβάζεται στο προφίλ του καθηγητή που επέλεξε.
- 2. Το σύστημα ελέγχει αν τα προνόμια του μαθητή του επιτρέπουν να επιλέξει κι άλλο μάθημα.
- 3. Το σύστημα εμφανίζει το Time-Table του επιλεγμένου καθηγητή.
- 4. Στο Time-table ο **μαθητής** συμπληρώνει το μάθημα και τις ώρες που τον ενδιαφέρουν.
- 5. Ο **χρήστης** επιλέγει αν θα κάνει μάθημα μόνος του "Alone" ή με τάξη "With Class".
- 6. Επιλέγει "Alone" .
- 7. Το σύστημα ελέγχει αν ο μαθητής δικαιούται έκπτωση.
- 8. Το σύστημα υπολογίζει το συνολικό ποσό που θα πρέπει να πληρώσει ο μαθητής.
- 9. Το σύστημα εμφανίζει το τελικό ποσό και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.
- 10. Το σύστημα δεσμεύει τις ώρες του καθηγητή.
- 11. Το σύστημα ενημερώνει τον καθηγητή για την δέσμευση των ωρών, μαζί με ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
- ~~12. Ο καθηγητής αποδέχεται τον μαθητή.~~
- 12. Το σύστημα προσθέτει τον μαθητή στην MyStudents λίστα του εκπαιδευτικού και τον μεταβιβάζει στο αρχικό menu.

Εναλλακτική Ροή 1:

- 7.α.1 Επιλέγει "With Class" .
- 7.α.2 Το σύστημα ελέγχει τα προνόμια του μαθητή.
- 7.α.3 Το σύστημα ελέγχει αν ο μαθητή δικαιούται κάποια έκπτωση.

- 7.α.4 Το σύστημα υπολογίζει το τελικό ποσό που θα πρέπει να πληρώσει ο μαθητής.
- 7.α.5 Το σύστημα εμφανίζει το τελικό ποσό και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.
- 7.α.6 Το σύστημα δεσμεύει μία από τις διαθέσιμες θέσεις της τάξης.
- 7.α.7 Το σύστημα ενημερώνει τον καθηγητή για την δέσμευση της θέσης.
- 7.α.8 Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη για τον χρόνο μέγιστης αναμονής μέχρι να γεμίσει η τάξη.
- 7.α.9 Το σύστημα ενημερώνει τον καθηγητή μετά το πέρας της αναμονής για την δέσμευση των ωρών.
- 7.α.10 Το σύστημα προσθέτει τους μαθητές στην MyStudents λίστα του εκπαιδευτικού και τους μεταβιβάζει στο αρχικό menu.

6. Οι μαθητές μου(MyStudents): Υποθέτουμε πως υπάρχουν μαθητές εγγεγραμμένοι σε κάποιο μάθημα του καθηγητή και αυτός βρίσκεται στο προφίλ του, όπου διαμορφώνει γκρουπ μαθητών για καλύτερα αποτελέσματα.

Βασική Ροή: Οι μαθητές μου(MyStudents)

1. Ο **καθηγητής** επιλέγει την λειτουργία MyStudents
2. Το σύστημα ανοίγει μία λίστα με όλους του μαθητές του **καθηγητή** κατανεμημένοι βάση ηλικίας.
3. Ο **καθηγητής** επιλέγει έναν μαθητή και εμφανίζονται τρεις επιλογές ("Add to group", "Send message", "Remove student").
4. Ο **καθηγητής** επιλέγει "Add to group".
5. Το σύστημα εμφανίζει όλα τα ήδη υπάρχοντα group .
6. Ο **καθηγητής** επιλέγει σε ποιο group θα προσθέσει ή θα αφαιρέσει τον μαθητή.
7. Το σύστημα προσθέτει τον μαθητή στο group και του δίνει πρόσβαση στα ομαδικά μηνύματα του group και τα αρχεία που έχει παραθέσει σε αυτό ο **καθηγητής** ή τον διαγράφει από το συγκεκριμένο group.

Εναλλακτική Ροή 1:

- 3.α.1 Επιλέγει το "send message" .
- 3.α.2 Εμφανίζεται το παράθυρο πληκτρολόγησής του μηνύματος.
- 3.α.3 Πληκτρολογεί και στέλνει το μήνυμα.
- 3.α.4 Το σύστημα θα ελέγξει το μήνυμα για οποιουδήποτε τύπου ακατάλληλη φρασεολογία και θα στείλει το μήνυμα.

Εναλλακτική Ροή 2:

3.β.1 Επιλέγει το "Remove Student"

3.β.2 Εμφανίζεται η φόρμα επιβεβαίωσης της διαγραφής του μαθητή. Ο χρήστης επιλέγει ναι.

3.β.3 Το σύστημα διαγράφει τον μαθητή από όλες τις ομάδες (Group) του **καθηγητή** και ελευθερώνει τις ώρες του καθηγητή στην περίπτωση που το μάθημα ήταν ιδιαίτερο ενός ατόμου.

7. Αξιολόγηση (Professor Evaluation): Ο μαθητής όντας εγγεγραμμένος σε κάποιο μάθημα του καθηγητή προχωρά στην αξιολόγησή του.

Βασική Ροή: Αξιολόγηση Καθηγητή (Professor Evaluation)

1. Ο μαθητής βρίσκεται στο προφίλ ενός καθηγητή και πατάει την επιλογή της αξιολόγησης.
2. Εκεί θα έχει τη δυνατότητα να δει ήδη υπάρχουσες αξιολογήσεις και το σκορ του καθηγητή, να προβεί ο ίδιος σε μία νέα αξιολόγηση ή να τροποποιήσει μία παλαιότερη δική του αξιολόγηση.
3. Ο μαθητής επιλέγει να αξιολογήσει τον καθηγητή.
4. Το σύστημα αξιολόγησης του StudyLog αποτελείται από το υποσύστημα Ψηφοφορίας και από το υποσύστημα Περιγραφικής Αξιολόγησης, συνεπώς στον χρήστη εμφανίζονται αυτές οι δύο επιλογές, **εφόσον είναι εγγεγραμμένος σε κάποιο γκρουπ του καθηγητή.**
5. Ο μαθητής επιλέγει είτε την θετική, είτε την αρνητική ψήφο.
6. Το σύστημα ανάλογα με την ψήφο του μαθητής αυξάνει ή μειώνει κατά μία μονάδα το σκορ αξιολόγησης του καθηγητή.
7. Ο μαθητής πληκτρολογεί το κείμενο περιγραφικής αξιολόγησης και το υποβάλλει.
8. Το σύστημα αποθηκεύει την αξιολόγηση του μαθητή και την εμφανίζει πλέον στο πεδίο αξιολογήσεις στο προφίλ του συγκεκριμένου καθηγητή.
9. Το σύστημα επαναφέρει τον μαθητή στο προφίλ του καθηγητή.

Εναλλακτική Ροή 1:

4.α.1 Το σύστημα βλέπει πως ο μαθητής που επιχειρεί να αξιολογήσει δεν είναι εγγεγραμμένος σε κάποιο γκρουπ μαθήματος του συγκεκριμένου καθηγητή.

4.α.2 Απαγορεύει στον μαθητή να προβεί σε οποιαδήποτε αξιολόγηση και εμφανίζει το αντίστοιχο μήνυμα.

4.α.3 Το σύστημα επαναφέρει τον μαθητή στο προφίλ του καθηγητή.

Εναλλακτική Ροή 2:

- 3.α.1 Ο μαθητής επιλέγει να δει τις ήδη υπάρχουσες αξιολογήσεις για τον καθηγητή αυτόν.
- 3.α.2 Το σύστημα εμφανίζει μία λίστα με τις περιγραφικές αξιολογήσεις που αφορούν τον συγκεκριμένο καθηγητή και το σκορ αξιολόγησής του.
- 3.α.3 Ο μαθητής αφού πάρει τις πληροφορίες που τον αφορούν επιστρέφει στον αρχικό προφίλ του καθηγητή.

Εναλλακτική Ροή 3:

- 3.α.1 Ο μαθητής επιλέγει να τροποποιήσει την αξιολόγηση που έχει ήδη κάνει για τον καθηγητή αυτόν.
- 3.α.2 Το σύστημα εμφανίζει την αξιολόγηση που έχει ήδη κάνει με την δυνατότητα τροποποίησης.
- 3.α.3 Ο μαθητής κάνει τις αλλαγές που επιθυμεί.
- 3.α.4 Το σύστημα επαναφέρει τον μαθητή στο αρχικό προφίλ του καθηγητή.

8. Random Quiz: Ο μαθητής έχει τη δυνατότητα να απαντήσει σε δέκα ερωτήσεις και στην περίπτωση που επιτύχει, θα έχει έκπτωση στα δίδακτρά του, η οποία θα καλύπτεται από τη διαχείριση.

Βασική Ροή:Random Quiz

- 1. Ο μαθητής πλοηγείται στο μενού της εφαρμογής και έχει την ευκαιρία να πατήσει ένα κουμπί που θα ονομάζεται "Random Quiz".
- 2. Το σύστημα ελέγχει τα προνόμια του μαθητή.
- 3. Το σύστημα ελέγχει εάν ο μαθητής έχει διαθέσιμες προσπάθειες.
- 4. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη οθόνη επιλογής κατηγορίας-μαθήματος.
- 5. Ο μαθητής επιλέγει μία κατηγορία.
- 6. Το σύστημα φορτώνει συνολικά δέκα ερωτήσεις γύρω από το συγκεκριμένο θέμα.
- 7. Ο μαθητής απαντά τις ερωτήσεις του Quiz και πατά "Καταχώρηση".
- 8. Το σύστημα επιτελεί έλεγχο ορθότητας των απαντήσεων που έδωσε ο μαθητής με αυτές που είναι αποθηκευμένες από τους διαχειριστές.
- 9. Το σύστημα εμφανίζει στον μαθητή το ποσοστό επιτυχίας του, το οποίο είναι μεγαλύτερο ή ίσο του 90%.
- 10. Το σύστημα δίνει στον χρήστη έναν εκπτώτικό κωδικό που θα μπορεί να εξαργυρώσει σε κάποιο μάθημα της επιλογής του.

11. Κάτω από την εμφάνιση του κωδικού υπάρχει ένα κουμπί "Επιστροφή στην

Αρχική" και ο χρήστης το επιλέγει.

12. Το σύστημα αποθηκεύει την προσπάθεια του χρήστη και το αποτέλεσμα αυτής.

~~8. Το σύστημα αυτόματα θα κρατά απενεργοποιημένη την επιλογή να επιλέξει ξανά το Random Quiz μέχρι να περάσουν επτά ημέρες.~~

13. Το σύστημα επαναφέρει τον μαθητή στο αρχικό μενού.

Εναλλακτική Ροή 1:

3.α.1 Το σύστημα βρήκε ότι ο μαθητής δεν έχει εναπομείνουσες προσπάθειες άρα δεν επιτρέπει του να συνεχίσει στην εκτέλεση του Quiz.

3.α.2 Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στο αρχικό μενού της εφαρμογής.

Εναλλακτική Ροή 2:

7.α.2 Το σύστημα εμφανίζει στον μαθητή το ποσοστό επιτυχίας του, το οποίο

είναι μικρότερο του 90% μαζί με ένα μήνυμα αποτυχίας.

~~7.α.3 . Το σύστημα αποθηκεύει την προσπάθεια του χρήστη και το αποτέλεσμα αυτής.~~

7.α.4 Το σύστημα επαναφέρει τον μαθητή στο αρχικό μενού.

9. Προσθήκη Φίλου(Add a friend): Ο μαθητής θέλει να αλληλεπιδράσει με κάποιον άλλο μαθητή. Έτσι, τον αναζητά και του στέλνει αίτημα φιλίας.

Βασική Ροή: Προσθήκη Φίλου(Add a friend)

1. Ο μαθητής πλοηγείται στο μενού της εφαρμογής και πατάει την επιλογή "Add a friend".

2. Το σύστημα εμφανίζει ένα πλαίσιο στο οποίο ο μαθητής μπορεί να πληκτρολογήσει το όνομα του φίλου που θέλει να προσθέσει.

3. Ο μαθητής πληκτρολογεί το ονοματεπώνυμο του φίλου που θέλει να προσθέσει.

4. Το σύστημα εμφανίζει ως αποτέλεσμα τους μαθητές με το ονοματεπώνυμο αυτό και τη δυνατότητα "Add a friend" για καθέναν από αυτούς.

5. Ο μαθητής εντοπίζει τον φίλο που αναζητούσε και πατάει την επιλογή "Add a friend".

6. Το σύστημα στέλνει το αίτημα στον άλλον μαθητή, ~~ο οποίος το αποδέχεται.~~

~~7. Το σύστημα προσθέτει στη λίστα φίλων του τον χρήστη που αποδέχτηκε το αίτημα.~~

Εναλλακτική Ροή 1:

5.α.1 Ο μαθητής κοιτάζοντας τα αποτελέσματα της αναζήτησής του δεν εντοπίζει τον φίλο που αναζητούσε και πατάει την επιλογή "Back".

5.α.2 Το σύστημα επαναφέρει τον μαθητή στην επιλογή "Add a friend", ώστε να κάνει μία νέα αναζήτηση εφόσον το επιθυμεί.

Εναλλακτική Ροή 2:

4.α.1 Το σύστημα εξετάζει το ονοματεπώνυμο που πληκτρολόγησε ο μαθητής, ωστόσο δεν βρίσκει κάποιο αποτέλεσμα.

4.α.2 Το σύστημα ενημερώνει τον μαθητή πως δεν υπάρχουν αποτελέσματα, τα οποία να αντιστοιχούν στην αναζήτησή του με το μήνυμα "Δεν υπάρχουν αποτελέσματα για την αναζήτησή σας".

4.α.3 Το σύστημα εμφανίζει στον μαθητή άλλους μαθητές με κοινά στοιχεία, π.χ. μαθήματα, ηλικία.

4.α.4 Ο μαθητής εντοπίζει κάποιον μαθητή που επιθυμεί να προσθέσει ως φίλο και πατάει την επιλογή "Add".

4.α.5 Το σύστημα στέλνει το αίτημα στον άλλον μαθητή.

Εναλλακτική Ροή 2.β:

4.β.4 Ο μαθητής δεν εντοπίζει κάποιον μαθητή που επιθυμεί να προσθέσει ως φίλο.

4.α.5 Το σύστημα επαναφέρει τον μαθητή στην επιλογή "Add a friend", ώστε να κάνει μία νέα αναζήτηση εφόσον το επιθυμεί.

~~**Εναλλακτική Ροή 3:**~~

~~6.α.1 Το σύστημα στέλνει το αίτημα στον άλλον χρήστη, ο οποίος το απορρίπτει.~~

10. Αλληλεπίδραση Φίλων(Friends Interaction): Ο μαθητής έχει κάποιον φίλο στον οποίο είτε θέλει να στείλει κάποιο μήνυμα, είτε να μου προτείνει κάποιον καθηγητή.

Βασική Ροή: Αλληλεπίδραση φίλων(Friends Interaction)

1. Ο μαθητής πλοηγείται στο μενού της εφαρμογής και πατάει την επιλογή "Friends"

2. Το σύστημα εμφανίζει μία λίστα με τους φίλους του μαθητή.

3. Ο μαθητής επιλέγει να εισέλθει στο προφίλ ενός από τους φίλους του.

4. Το σύστημα εμφανίζει το προφίλ του φίλου του μαθητή με τις επιλογές "Recommend a professor" και "Send Message".
5. Ο μαθητής επιθυμεί να προτείνει κάποιον καθηγητή σε έναν φίλο του, συνεπώς συνεχίζει με την επιλογή "Recommend a professor".
6. Το σύστημα ελέγχει τους καθηγητές στους οποίους είναι εγγεγραμμένοι οι δύο μαθητές και εμφανίζει μία λίστα με τους μη κοινούς τους καθηγητές και δίπλα την επιλογή να τους προτείνει.
7. Ο μαθητής εντοπίζει τον καθηγητή που θέλει να προτείνει και επιλέγει "Recommend".
8. Στην συνέχεια το σύστημα στέλνει την πρόταση του καθηγητή στον φίλο του μαθητή.

Εναλλακτική Ροή 1:

- 5.α.1 Ο μαθητής επιθυμεί να στείλει κάποιο μήνυμα σε έναν φίλο του, συνεπώς συνεχίζει με την επιλογή "Send Message".
- 5.α.2 Το σύστημα εμφανίζει ένα κενό πλαίσιο κειμένου μέσα στο οποίο ο μαθητής μπορεί να γράψει το μήνυμά του.
- 5.α.3 Ο μαθητής πληκτρολογεί το μήνυμα που θέλει να στείλει και πατάει "Send".
- 5.α.4 Το σύστημα αποστέλλει το μήνυμα που έγραψε ο μαθητής στον φίλο του.