

Use-Cases v0.1

StudyLog



Σύνθεση Ομάδας

Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος Σπουδών
Αμίτσης Ελευθέριος	1072464	4 ^ο
Νικολάου Σταύρος	1069660	4 ^ο
Παπαχριστοφίλου Σαράντης	1072600	4 ^ο

Ρόλοι μελών στο παρόν τεχνικό κείμενο

- Ελευθέριος Αμίτσης – Συγγραφή
- Νικολάου Σταύρος – Συγγραφή
- Παπαχριστοφίλου Σαράντης – Συγγραφή, Έλεγχος

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν στο παρόν τεχνικό κείμενο

- Microsoft Office Word (Συγγραφή του τεχνικού κειμένου)
- App.diagramms.net (Σχεδίαση Use Case Diagram)

```

    usecaseDiagram
        actor Student
        actor Professor
        actor User

        Student --> SearchProfessor[Search Professor]
        Student --> AddFriend[Add a friend]
        Student --> Quiz
        Student --> Register
        Student --> LogIn[Log In]

        Professor --> CreateProfile[Create Profile]
        Professor --> MyStudents[My Students]

        User --> SignUp[Sign Up]
        User --> Register
        User --> LogIn

        SearchProfessor --> SearchProfessor : Choose Filters
        SearchProfessor --> SearchProfessor : Find Professor
        SearchProfessor --> SearchProfessor : No results found
        SearchProfessor --> SearchProfessor : User Exit
        SearchProfessor --> SignUp : <<Includes>>
        SearchProfessor --> AddFriend : <<Includes>>
        SearchProfessor --> Evaluation : <<Includes>>

        SignUp --> SignUp : Not Available Hours
        SignUp --> SignUp : Alone
        SignUp --> SignUp : Time-Table
        SignUp --> SignUp : With Class
        SignUp --> CreateProfile : <<Includes>>
        SignUp --> AddFriend : <<Includes>>
        SignUp --> Evaluation : <<Includes>>

        CreateProfile --> CreateProfile : Search
        CreateProfile --> CreateProfile : Remind me Later
        CreateProfile --> MyStudents : <<Includes>>

        AddFriend --> AddFriend : Accept
        AddFriend --> AddFriend : Decline
        AddFriend --> AddFriend : No results found
        AddFriend --> AddFriend : User Exit
        AddFriend --> FriendsInteraction : <<Includes>>

        FriendsInteraction --> FriendsInteraction : Send Message
        FriendsInteraction --> FriendsInteraction : Recommend a Professor

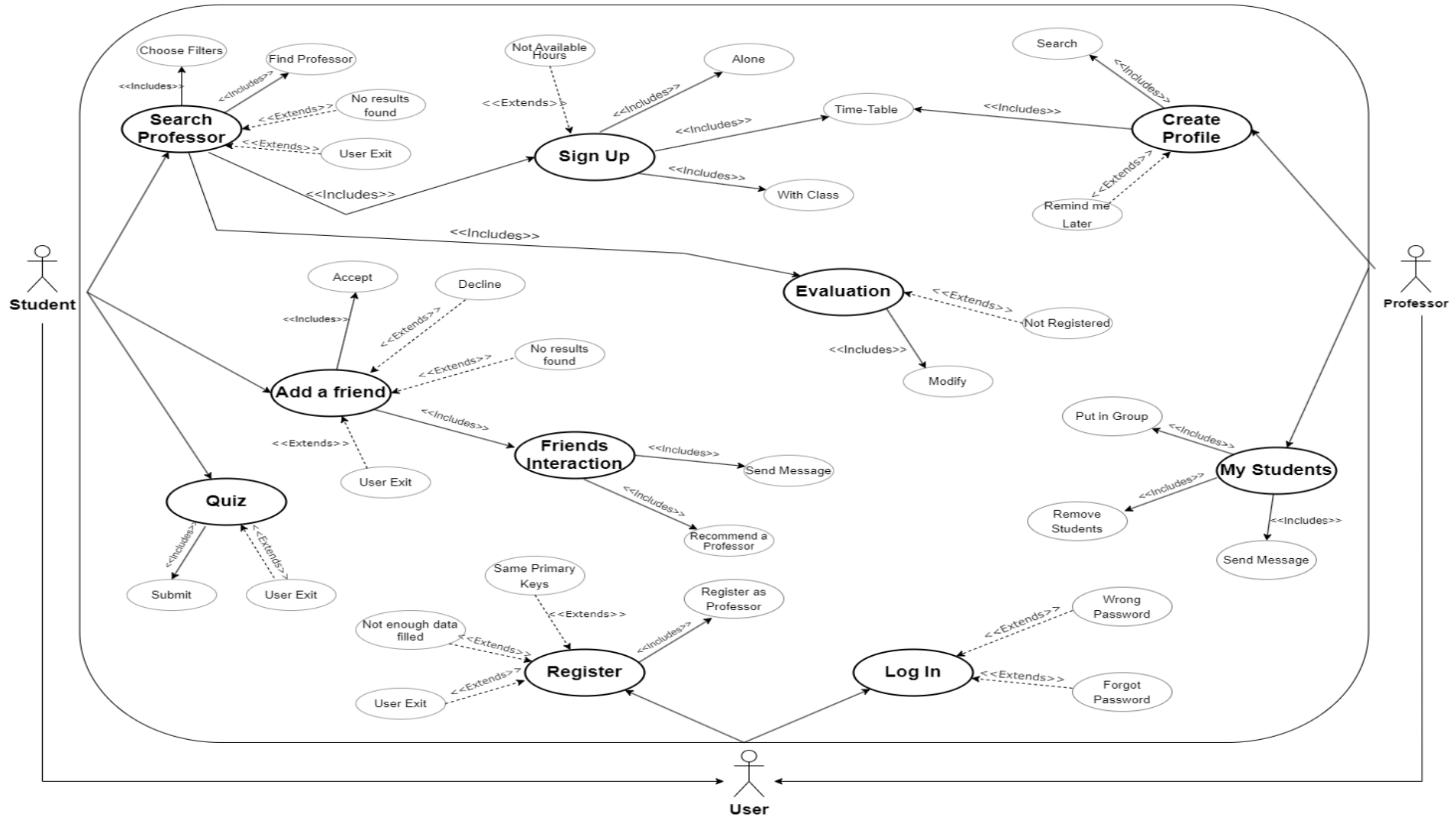
        Quiz --> Quiz : Submit
        Quiz --> Quiz : User Exit

        Register --> Register : Same Primary Keys
        Register --> Register : Not enough data filled
        Register --> Register : User Exit
        Register --> Register : Register as Professor

        LogIn --> LogIn : Wrong Password
        LogIn --> LogIn : Forgot Password

        MyStudents --> MyStudents : Put in Group
        MyStudents --> MyStudents : Remove Students
        MyStudents --> MyStudents : Send Message

        Evaluation --> Evaluation : Modify
        Evaluation --> Evaluation : Not Registered
  
```



Παραδοχές

- Στο κάτω μέρος του Use Case Diagram υπάρχει ο actor “User” στον οποίο έχουμε αναθέσει τις δύο λειτουργίες που είναι κοινές και για τους μαθητές και για τους καθηγητές.
- Οι περιπτώσεις χρήσης “Sign Up” και “Evaluation” προϋποθέτουν πως έχει γίνει αναζήτηση και εύρεση καθηγητή και γι’ αυτό σχεδιάστηκαν ως include στην περίπτωση χρήσης “Search Professor”. (Το ίδιο ισχύει για τις περιπτώσεις χρήσης “Add a friend” και “Friends Interaction”)
- Ο όρος “Time-Table” είναι κοινός και για μαθητές με την περίπτωση χρήσης “Sign Up” και για καθηγητές με την περίπτωση χρήσης “Create Profile”. Αυτό συμβαίνει διότι οι καθηγητές μέσα στο προφίλ τους δημιουργούν το πρόγραμμά τους και οι μαθητές μέσω του προγράμματος αυτού κάνουν την αίτησή τους για να ξεκινήσουν τα μαθήματά τους.
- Στα Use cases, στα οποία δεν υπάρχει έξοδος χρήστη, θεωρούμε πως μετά την ολοκλήρωσή τους η εφαρμογή επαναφέρει τον χρήστη στην αρχική σελίδα.

Ανάλυση Περιπτώσεων Χρήσης (Use Cases)

1. **Σύνδεση Χρήστη(Log In):** Ο χρήστης ανοίγει την εφαρμογή και συνδέεται με τα στοιχεία του είτε ως μαθητής, είτε ως καθηγητής.

Βασική Ροή: Σύνδεση Χρήστη(Log In)

1. Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη της εφαρμογής, όπου έχει την επιλογή να συνδεθεί ως χρήστης-μαθητής ή χρήστης-καθηγητής.
2. Ο χρήστης επιθυμεί να συνδεθεί ως μαθητής και επιλέγει "Log In" από την μεριά του μαθητή.
3. Το σύστημα εμφανίζει δύο πλαίσια μέσα στα οποία ο χρήστης πληκτρολογεί το "username" του, τον κωδικό του και επιλέγει "Είσοδος".
4. Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στο αρχικό μενού της εφαρμογής για μαθητές.

Εναλλακτική Ροή 1:

- 2.α.1 Ο χρήστης επιθυμεί να συνδεθεί ως καθηγητής και επιλέγει "Log In" από την μεριά του καθηγητή.
- 2.α.2 Το σύστημα εμφανίζει δύο πλαίσια μέσα στα οποία ο χρήστης πληκτρολογεί το "username" του, τον κωδικό του και επιλέγει "Είσοδος".
- 2.α.3 Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στο αρχικό μενού της εφαρμογής για καθηγητές.

Εναλλακτική Ροή 2:

- 3.α.1 Το σύστημα εμφανίζει δύο πλαίσια μέσα στα οποία ο χρήστης πληκτρολογεί το "username" του, τον κωδικό του και επιλέγει "Είσοδος".
- 3.α.2 Το σύστημα ελέγχει το στοιχεία που καταχώρησε ο χρήστης και εντοπίζει λάθος. Εμφανίζει μήνυμα λάθους "Λάθος Όνομα Χρήστη ή Κωδικός Πρόσβασης", την επιλογή να ξαναπροσπαθήσει και την επιλογή "Ξέχασα τον κωδικό πρόσβασης".
- 3.α.3 Ο χρήστης επιλέγει να προσπαθήσει να συνδεθεί ξανά και το σύστημα τον επαναφέρει στα δύο πλαίσια, όπου πρέπει να πληκτρολογήσει το "Username" του και τον κωδικό πρόσβασής του.

Εναλλακτική Ροή 3:

- 3.β.1 Ο χρήστης δεν θυμάται τον σωστό κωδικό πρόσβασης και επιλέγει "Ξέχασα τον κωδικό πρόσβασης".
- 3.β.2 Το σύστημα κάνει στον χρήστη την ερώτηση που έχει θέσει ο ίδιος κατά την εγγραφή του ως έλεγχο ταυτότητας δύο παραγόντων.
- 3.β.3 Ο χρήστης απαντά την ερώτηση.
- 3.β.4 Το σύστημα εμφανίζει ένα πλαίσιο για πληκτρολόγηση του νέου κωδικού πρόσβασης.

- 3.β.5 Ο χρήστης γράφει τον νέο κωδικό πρόσβασης του και πατάει "Continue".
- 3.β.6 Το σύστημα επαναφέρει τον χρήστη στην αρχική οθόνη της εφαρμογής, για να επιχειρήσει να κάνει εκ νέου Log In.

2. **Εγγραφή Χρήστη(Register):** Ο χρήστης ανοίγει την εφαρμογή για πρώτη φορά, ακόμη δεν έχει καταχωρηθεί ως μαθητής ή ως καθηγητής. Από εκεί θα επιλέξει το Register, με σκοπό να εγγραφεί στο σύστημα.

Βασική Ροή:Register

1. Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική σελίδα της εφαρμογής και επιλέγει να κάνει Register σε αυτήν.
2. Ο χρήστης αρχικά δίνει τα βασικά του στοιχεία όπως ονοματεπώνυμο, κωδικό πρόσβασης και email.
3. Το σύστημα κάνει στον χρήστη την εξής ερώτηση: "Είσαι καθηγητής;".
4. Ο χρήστης συνεχίζει με την επιλογή "Είσαι καθηγητής;" και το σύστημα του εμφανίζει ορισμένες επιπλέον ερωτήσεις.
5. Ο χρήστης συμπληρώνει τα επιπρόσθετα στοιχεία που του ζητά το σύστημα και επιλέγει το πακέτο μηνιαίας συνδρομής που προτιμά, με τις επιλογές να είναι ένα βασικό πακέτο και ένα Premium με ορισμένα πλεονεκτήματα.
6. Έχοντας ολοκληρώσει την δημιουργία του λογαριασμού του, πατάει την επιλογή "Create".
7. Το σύστημα ελέγχει αν ορισμένα στοιχεία κλειδιά που έδωσε ο χρήστης χρησιμοποιούνται ήδη από άλλους λογαριασμούς της εφαρμογής.
8. Δεν υπάρχουν διπλά στοιχεία, δημιουργείται καινούριος λογαριασμός και θα καταχωρείται στο σύστημα.
9. Ο χρήστης επιστρέφει στην αρχική σελίδα της εφαρμογής, στην οποία θα του ζητηθεί να κάνει LogIn ή εκ νέου εγγραφή.

Εναλλακτική Ροή 1:

- 2.α.1 Ο χρήστης δεν συμπληρώνει την φόρμα όπως πρέπει, δεν έχει προσθέσει όλα τα απαραίτητα στοιχεία.
- 2.α.2 Το σύστημα εμφανίζει το μήνυμα "Δεν έχετε συμπληρώσει όλα τα απαραίτητα στοιχεία".
- 2.α.3 Ο χρήστης κλείνει το μήνυμα και επιστρέφει για να συμπληρώσει τα στοιχεία που λείπουν.

Εναλλακτική Ροή 2:

- 4.α.1 Ο χρήστης δεν επιλέγει το "Είσαι καθηγητής;".
- 4.α.2 Το σύστημα δεν εμφανίζει τις επιπλέον ερωτήσεις, οπότε ο χρήστης δημιουργεί προφίλ ως μαθητής.

4.α.3 Το σύστημα καταχωρεί τον λογαριασμό με τα στοιχεία που έχουν συμπληρωθεί ως μαθητή.

Εναλλακτική Ροή 3:

6.α.1 Ο χρήστης δεν επιλέγει το “Create”, αλλά το “Επιστροφή στην Αρχική”.

6.α.2 Δεν δημιουργείται ο νέος λογαριασμός και όλα τα ήδη συμπληρωμένα στοιχεία θα διαγραφούν..

Εναλλακτική Ροή 4:

8.α.1 Το σύστημα εντοπίζει πως ορισμένα στοιχεία κλειδιά που συμπλήρωσε χρήστης χρησιμοποιούνται ήδη από άλλους λογαριασμούς της εφαρμογής.

8.α.2 Το σύστημα εμφανίζει το μήνυμα “Υπάρχει ήδη λογαριασμός, με τον συγκεκριμένο Ονοματεπώνυμο, ΑΤ ή email. Παρακαλούμε ελέγξτε ξανά τα προσωπικά σας στοιχεία”.

3. Αναζήτηση Καθηγητή(Search Professor): Ο μαθητής επιλέγει να αναζητήσει κάποιον καθηγητή για το μάθημα που τον ενδιαφέρει. Αυτό γίνεται μέσω αναζήτησης στο σύστημα και τη χρήση ορισμένων φίλτρων για καλύτερα αποτελέσματα.

Βασική Ροή: Αναζήτηση Καθηγητή(Search Professor)

1. Ο χρήστης-μαθητής πλοηγείται στο μενού της εφαρμογής και πατάει την επιλογή Search Professor.

2. Το σύστημα εμφανίζει μία άδεια φόρμα, η οποία περιέχει διάφορες επιλογές και φίλτρα αναζήτησης.

3. Ο χρήστης συμπληρώνει υποχρεωτικά το πεδίο “Τίτλος Μαθήματος” ή “Ονοματεπώνυμο” και όποιο από τα υπόλοιπα διαθέσιμα πεδία επιθυμεί.

4. Το σύστημα εμφανίζει μία λίστα από καθηγητές, οι οποίοι πληρούν τις προϋποθέσεις που έχει θέσει ο χρήστης μέσω των φίλτρων αναζήτησης.

5. Ο χρήστης αφού δει τα αποτελέσματα, επιλέγει να εισαχθεί στο προφίλ ενός από τους καθηγητές που εμφάνισε η αναζήτηση.

6. Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στο προφίλ του καθηγητή που επέλεξε, όπου εκεί μπορεί να δει τα στοιχεία επικοινωνίας του, το βιογραφικό του, τις αξιολογήσεις του και ένα πρόγραμμα των μαθημάτων του.

Εναλλακτική Ροή 1:

4.α.1 Το σύστημα εξετάζει τις παραμέτρους αναζήτησης του χρήστη, ωστόσο δεν βρίσκει αποτελέσματα, τα οποία να αντιστοιχούν σε αυτές.

4.α.2 Η εφαρμογή ενημερώνει με το μήνυμα “Δεν βρέθηκαν αποτελέσματα για την αναζήτησή σας”, πως δεν υπάρχουν καθηγητές που να πληρούν τις προϋποθέσεις που έθεσε ο χρήστης.

4.α.3 Ο χρήστης κλείνει το μήνυμα.

4.α.4 Το σύστημα επαναφέρει τον χρήστη στην φόρμα αναζήτησης, ώστε να συμπληρώσει μία νέα εφόσον το επιθυμεί.

Εναλλακτική Ροή 2:

5.α.1 Ο χρήστης αφού δει τα αποτελέσματα, δεν εντοπίζει κάποιο επιθυμητό.

5.α.2 Το σύστημα τον επαναφέρει στην φόρμα αναζήτησης, ώστε να τροποποιήσει τα φίλτρα και να κάνει μία νέα αναζήτηση εφόσον το επιθυμεί.

4. Διαμόρφωση Προφίλ(Create Profile): Υποθέτουμε πως ο χρήστης έχει κάνει register στο σύστημα ως καθηγητής και επιθυμεί να διαμορφώσει το προσωπικό του Προφίλ, ώστε να ξεκινήσει η διαδικασία εύρεσης πιθανών μαθητών.

Βασική Ροή: Διαμόρφωση Προφίλ(Create Profile)

1. Το σύστημα εμφανίζει οθόνη επιλογής με διαθέσιμες τις επιλογές "Create Profile", "Profile Search" και "Remind me later".

2. Ο Χρήστης επιλέγει το "Create Profile".

3. Το σύστημα εμφανίζει μια φόρμα συμπλήρωσης με τα στοιχεία του χρήστη που θα μπορούν να δουν οι μαθητές.

4. Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία και επιλέγει next.

5. Το σύστημα επεξεργάζεται τα απαραίτητα πιστοποιητικά που παρέθεσε ο χρήστης.

6. Το σύστημα εμφανίζει την φόρμα συμπλήρωσης του Time-Table.

7. Ο χρήστης συμπληρώνει τις ώρες μέσα στην εβδομάδα που μπορεί να πραγματοποιήσει το μάθημα.

8. Το σύστημα δημιουργεί το Time-Table βάση των μαθημάτων που μπορεί να διδάξει, των διαθέσιμων ωρών και τον μέγιστο αριθμό μαθητών ανά τάξη.

9. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη επιβεβαίωσης δημιουργίας προφίλ.

10. Ο χρήστης επιβεβαιώνει και το μεταβιβάζεται στο προφίλ του.

Εναλλακτική Ροή 1:

1.α.1 Ο χρήστης επιλέγει το "Profile Search".

1.α.2 Η εφαρμογή θα μεταβιβάσει τον χρήστη σε μια λίστα με τα προφίλ των καθηγητών που διδάσκουν ένα ή παραπάνω ίδια μαθήματα με τον ίδιο.

1.α.3 Ο χρήστης βλέπει ενδεικτικά προφίλ πριν επιστρέψει και πάλι στο "Create Profile".

1.α.4 Ο χρήστης επιστρέφει στο "Create Profile"

Εναλλακτική Ροή 2:

1.β.1 Ο χρήστης επιλέγει το "Remind me later".

1.β.2 Το σύστημα μεταβιβάζει τον χρήστη στο αρχικό menu της εφαρμογής ως χρήστη με περιορισμένες δυνατότητες.

1.β.3 Το σύστημα υπολογίζει ένα χρονικό διάστημα πριν μεταβιβάσει τον χρήστη και πάλι στο "Create Profile".

5. Αίτηση Εγγραφής σε Μάθημα(Lesson Sign-Up): Υποθέτουμε πως ο μαθητής έχει βάλει τα κατάλληλα φίλτρα στην αναζήτηση καθηγητή και έχει είναι σίγουρος για την επιλογή του, οπότε προχωρά στην αίτηση.

Βασική Ροή: Αίτηση Εγγραφής σε Μάθημα(Lesson Sign-Up)

1. Ο χρήστης μεταβιβάζεται στο προφίλ του καθηγητή που επέλεξε.
2. Στο προφίλ του επιλεγμένου καθηγητή ο χρήστης βλέπει όλες τις διαθέσιμες πληροφορίες και το Time-table.
3. Στο Time-table ο χρήστης συμπληρώνει τα πεδία People("Alone" ,"With Class") ,Time και Lesson.
4. Ο χρήστης επιλέγει στο πεδίο Lesson το επιθυμητό μάθημα.
5. Ο χρήστης επιλέγει τις ώρες που θέλει να παρακολουθήσει.
6. Ο χρήστης επιλέγει αν θα κάνει μάθημα μόνος του "Alone" ή με τάξη "With Class".
7. Επιλέγει "Alone" .
8. Το σύστημα λαμβάνει υπόψιν του την τιμή ανά ώρα του καθηγητή, τις ώρες που θέλει να κάνει συνολικά μάθημα ο χρήστης καθώς και τις πιθανές εκπτώσεις που μπορεί να έχει χρήστης.
9. Το σύστημα εμφανίζει το τελικό ποσό και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.
10. Το σύστημα δεσμεύει τις ώρες του καθηγητή.
11. Το σύστημα ενημερώνει τον καθηγητή για την δέσμευση των ωρών μαζί με ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
12. Το σύστημα δεσμεύει τις ώρες του καθηγητή.
13. Το σύστημα ενημερώνει τον καθηγητή για την δέσμευση των ωρών μαζί με ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
14. Ο καθηγητής αποδέχεται τον μαθητή.
15. Το σύστημα προσθέτει τον μαθητή στην MyStudents λίστα του εκπαιδευτικού και τον μεταβιβάζει στο αρχικό menu.

Εναλλακτική Ροή 1

- 7.α.1 Επιλέγει "With Class" .
- 7.α.2 Το σύστημα λαμβάνει υπόψιν του την τιμή ανά ώρα του καθηγητή, τις ώρες που θέλει να κάνει συνολικά μάθημα ο χρήστης καθώς και τις πιθανές εκπτώσεις που μπορεί να έχει χρήστης.
- 7.α.3 Το σύστημα εμφανίζει το τελικό ποσό και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.
- 7.α.4 Το σύστημα δεσμεύει μία από τις διαθέσιμες θέσεις της τάξης.
- 7.α.5 Το σύστημα ενημερώνει τον καθηγητή για την δέσμευση της θέσης.
- 7.α.6 Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη για τον χρόνο μέγιστης αναμονής μέχρι να γεμίσει η τάξη.
- 7.α.7 Το σύστημα ενημερώνει τον καθηγητή μετά το πέρας της αναμονής για την δέσμευση των ωρών.

7.α.8 Ο καθηγητής αποδέχεται την τάξη.

7.α.9 Το σύστημα προσθέτει τους μαθητές στην MyStudents λίστα του εκπαιδευτικού και τους μεταβιβάζει στο αρχικό menu.

6. Οι μαθητές μου(MyStudents): Υποθέτουμε πως υπάρχουν μαθητές εγγεγραμμένοι σε κάποιο μάθημα του καθηγητή και αυτός βρίσκεται στο προφίλ του, όπου διαμορφώνει γκρουπ μαθητών για καλύτερα αποτελέσματα.

Βασική Ροή: Οι μαθητές μου(MyStudents)

1. Ο χρήστης επιλέγει την λειτουργία MyStudents
2. Το σύστημα ανοίγει μία λίστα με όλους του μαθητές του χρήστη κατανεμημένοι βάση ηλικίας.
3. Ο χρήστης επιλέγει έναν μαθητή και εμφανίζονται τρεις επιλογές ("Add to group", "Send message", "Remove student").
4. Ο χρήστης επιλέγει "Add to group".
5. Το σύστημα εμφανίζει όλα τα ήδη υπάρχοντα group .Ο χρήστης επιλέγει σε ποιο group θα προσθέσει τον μαθητή.
6. Το σύστημα προσθέτει τον μαθητή στο group και του δίνει πρόσβαση στα ομαδικά μηνύματα του group και τα αρχεία που έχει παραθέσει σε αυτό ο χρήστης.

Εναλλακτική Ροή 1

- 3.α.1 Επιλέγει το "send message" .
- 3.α.2 Εμφανίζεται το παράθυρο πληκτρολογήσεις του μηνύματος.
- 3.α.3 Πληκτρολογεί και στέλνει το μήνυμα.
- 3.α.4 Το σύστημα θα ελέγξει το μήνυμα για οποιουδήποτε τύπου ακατάλληλη φρασεολογία και θα στείλει το μήνυμα.

Εναλλακτική Ροή 2

- 3.β.1 Επιλέγει το "Remove Student"
- 3.β.2 Εμφανίζεται η φόρμα επιβεβαίωσης της διαγραφής του μαθητή. Ο χρήστης επιλέγει ναι.
- 3.β.3 Το σύστημα διαγράφει τον μαθητή από όλες τις ομάδες(Group) του χρήστη και ελευθερώνει τις ώρες του καθηγητή στην περίπτωση που το μάθημα ήταν ιδιαίτερο ενός ατόμου.

7. Αξιολόγηση(Professor Evaluation): Ο μαθητής όντας εγγεγραμμένος σε κάποιο μάθημα του καθηγητή προχωρά στην αξιολόγησή του.

Βασική Ροή: Αξιολόγηση Καθηγητή(Professor Evaluation)

1. Ο χρήστης-μαθητής βρίσκεται στο προφίλ ενός καθηγητή και πατάει την επιλογή της αξιολόγησης.
2. Εκεί θα έχει τη δυνατότητα να δει ήδη υπάρχουσες αξιολογήσεις και το σκορ του καθηγητή, να προβεί ο ίδιος σε μία νέα αξιολόγηση ή να τροποποιήσει μία παλαιότερη δική του αξιολόγηση.
3. Ο χρήστης επιλέγει να αξιολογήσει τον καθηγητή.
4. Το σύστημα αξιολόγησης του StudyLog αποτελείται από το υποσύστημα Ψηφοφορίας και από το υποσύστημα Περιγραφικής Αξιολόγησης, συνεπώς στον χρήστη εμφανίζονται αυτές οι δύο επιλογές.
5. Ο χρήστης επιλέγει είτε την θετική, είτε την αρνητική ψήφο.
6. Το σύστημα ανάλογα με την ψήφο του χρήστη αυξάνει ή μειώνει κατά μία μονάδα το σκορ αξιολόγησης του καθηγητή.
7. Ο χρήστης πληκτρολογεί το κείμενο περιγραφικής αξιολόγησης και το υποβάλλει.
8. Το σύστημα αποθηκεύει την αξιολόγηση του χρήστη και την εμφανίζει πλέον στο πεδίο αξιολογήσεις στο προφίλ του συγκεκριμένου καθηγητή.
9. Το σύστημα επαναφέρει τον χρήστη στο προφίλ του καθηγητή.

Εναλλακτική Ροή 1:

- 4.α.1 Το σύστημα βλέπει πως ο χρήστης που επιχειρεί να αξιολογήσει δεν είναι εγγεγραμμένος σε κάποιο γκρουπ μαθήματος του συγκεκριμένου καθηγητή.
- 4.α.2 Απαγορεύει στον χρήστη να προβεί σε οποιαδήποτε αξιολόγηση και εμφανίζει το αντίστοιχο μήνυμα.
- 4.α.3 Το σύστημα επαναφέρει τον χρήστη στο προφίλ του καθηγητή.

Εναλλακτική Ροή 2:

- 3.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να δει τις ήδη υπάρχουσες αξιολογήσεις για τον καθηγητή αυτόν.
- 3.α.2 Το σύστημα εμφανίζει μία λίστα με τις περιγραφικές αξιολογήσεις που αφορούν τον συγκεκριμένο καθηγητή και το σκορ αξιολόγησής του.
- 3.α.3 Ο χρήστης αφού πάρει τις πληροφορίες που τον αφορούν επιστρέφει στον αρχικό προφίλ του καθηγητή.

8. Random Quiz: Ο μαθητής έχει τη δυνατότητα να απαντήσει σε δέκα ερωτήσεις και στην περίπτωση που επιτύχει, θα έχει έκπτωση στα δίδακτρά του, η οποία θα καλύπτεται από τη διαχείριση.

Βασική Ροή:Random Quiz

1. Ο μαθητής πλοηγείται στο μενού της εφαρμογής και έχει την ευκαιρία να πατήσει ένα κουμπί που θα ονομάζεται "Random Quiz".
2. Το σύστημα καλεί τον μαθητή να διαλέξει ανάμεσα σε 3 κατηγορίες: Μαθηματικά, Ιστορία και Νεοελληνική Γλώσσα.
3. Ο χρήστης επιλέγει μία από τις τρεις κατηγορίες και το σύστημα φορτώνει συνολικά δέκα ερωτήσεις γύρω από το συγκεκριμένο θέμα. Οι ερωτήσεις είναι είτε ερωτήσεις συμπλήρωσης κενού, είτε πολλαπλής επιλογής.
4. Ο μαθητής τελειώνει το Quiz και πατά "Καταχώρηση".
5. Το σύστημα επιτελεί σύγκριση ομοιότητας των απαντήσεων που έδωσε ο μαθητής με αυτές που είναι αποθηκευμένες από τους διαχειριστές.
6. Το σύστημα εμφανίζει στον μαθητή το ποσοστό επιτυχίας του, το οποίο είναι πάνω μεγαλύτερο ή ίσο του 90% και δίνει στον χρήστη έναν κωδικό που θα μπορεί να τον εξαργυρώσει ως έκπτωση στο μάθημα με ενός από τους καθηγητές που θα επιλέξει.
7. Κάτω από την εμφάνιση του κωδικού υπάρχει ένα κουμπί "Επιστροφή στην Αρχική" και ο χρήστης το επιλέγει.
8. Το σύστημα αυτόματα θα κρατά απενεργοποιημένη την επιλογή να επιλέξει ξανά το Random Quiz μέχρι να περάσουν επτά ημέρες.
9. Το σύστημα επαναφέρει τον μαθητή στο αρχικό μενού.

Εναλλακτική Ροή 1:

- 2.α.2 Ο μαθητής επιλέξει την τέταρτη επιλογή "Επιστροφή στην αρχική".
- 2.α.3 Ο μαθητής δεν θα εκτελέσει το quiz, χωρίς όμως να χάσει την ευκαιρία του να το ξανακάνει.
- 2.α.4 Το σύστημα επαναφέρει τον χρήστη στο αρχικό μενού της εφαρμογής.

Εναλλακτική Ροή 2:

- 6.α.2 Το σύστημα εμφανίζει στον μαθητή το ποσοστό επιτυχίας του, το οποίο είναι πάνω μικρότερο του 90% και δεν δίνει κάποιον εκπωτικό κωδικό στον χρήστη.
- 6.α.3 Του εμφανίζει το μήνυμα: "Δεν πειράζει, καλή προσπάθεια! Συνέχισε τη σκληρή δουλειά".
- 6.α.4 Ο χρήστης επιστρέφει στο αρχικό μενού της εφαρμογής.

9. Προσθήκη Φίλου(Add a friend): Ο μαθητής θέλει να αλληλεπιδράσει με κάποιον άλλο μαθητή. Έτσι, τον αναζητά και του στέλνει αίτημα φιλίας.

Βασική Ροή: Προσθήκη Φίλου(Add a friend)

1. Ο χρήστης-μαθητής πλοηγείται στο μενού της εφαρμογής και πατάει την επιλογή "Add a friend".
2. Το σύστημα εμφανίζει ένα πλαίσιο στο οποίο ο χρήστης μπορεί να πληκτρολογήσει το όνομα του φίλου που θέλει να προσθέσει.
3. Ο χρήστης πληκτρολογεί το ονοματεπώνυμο του φίλου που θέλει να προσθέσει.
4. Το σύστημα εμφανίζει ως αποτέλεσμα τους χρήστες με το ονοματεπώνυμο αυτό και τη δυνατότητα "Add a friend" για καθέναν από αυτούς.
5. Ο χρήστης εντοπίζει τον φίλο που αναζητούσε και πατάει την επιλογή "Add a friend".
6. Το σύστημα στέλνει το αίτημα στον άλλον χρήστη, ο οποίος το αποδέχεται.
7. Το σύστημα προσθέτει στη λίστα φίλων του τον χρήστη που αποδέχτηκε το αίτημα.

Εναλλακτική Ροή 1:

- 4.α.1 Το σύστημα εξετάζει το ονοματεπώνυμο που πληκτρολόγησε ο χρήστης, ωστόσο δεν βρίσκει κάποιο αποτέλεσμα.
- 4.α.2 Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη πως δεν υπάρχουν αποτελέσματα, τα οποία να αντιστοιχούν στην αναζήτησή του με το μήνυμα "Δεν υπάρχουν αποτελέσματα για την αναζήτησή σας".
- 4.α.3 Ο χρήστης επιστρέφει στην επιλογή "Add a friend", ώστε να κάνει μία νέα αναζήτηση εφόσον το επιθυμεί.

Εναλλακτική Ροή 2:

- 5.α.1 Ο χρήστης κοιτάζοντας τα αποτελέσματα της αναζήτησής του δεν εντοπίζει τον φίλο που αναζητούσε και πατάει την επιλογή "Back".
- 5.α.2 Το σύστημα επαναφέρει τον χρήστη στην επιλογή "Add a friend", ώστε να κάνει μία νέα αναζήτηση εφόσον το επιθυμεί.

Εναλλακτική Ροή 3:

- 6.α.1 Το σύστημα στέλνει το αίτημα στον άλλον χρήστη, ο οποίος το απορρίπτει.

10. Αλληλεπίδραση Φίλων(Friends Interaction): Ο μαθητής έχει κάποιον φίλο στον οποίο είτε θέλει να στείλει κάποιο μήνυμα, είτε να μου προτείνει κάποιον καθηγητή.

Βασική Ροή: Αλληλεπίδραση φίλων(Friends Interaction)

1. Ο χρήστης-μαθητής πλοηγείται στο μενού της εφαρμογής και πατάει την επιλογή "Friends"
2. Το σύστημα εμφανίζει μία λίστα με τους φίλους του χρήστη.
3. Ο χρήστης επιλέγει να εισέλθει στο προφίλ ενός από τους φίλους του.
4. Το σύστημα εμφανίζει το προφίλ του φίλου του χρήστη με τις επιλογές "Recommend a professor" και "Send Message".
5. Ο χρήστης επιθυμεί να προτείνει κάποιον καθηγητή σε έναν φίλο του, συνεπώς συνεχίζει με την επιλογή "Recommend a professor".
6. Εμφανίζεται μία λίστα με τους καθηγητές στους οποίους είναι εγγεγραμμένος ο χρήστης και δίπλα η επιλογή να τους προτείνει.
7. Ο χρήστης εντοπίζει τον καθηγητή που θέλει να προτείνει και επιλέγει "Recommend".
8. Στην συνέχεια το σύστημα στέλνει την πρόταση του καθηγητή στον φίλο του χρήστη.

Εναλλακτική Ροή 1:

- 5.α.1 Ο χρήστης επιθυμεί να στείλει κάποιο μήνυμα σε έναν φίλο του, συνεπώς συνεχίζει με την επιλογή "Send Message".
- 5.α.2 Το σύστημα εμφανίζει ένα κενό πλαίσιο κειμένου μέσα στο οποίο ο χρήστης μπορεί να γράψει το μήνυμά του.
- 5.α.3 Ο χρήστης πληκτρολογεί το μήνυμα που θέλει να στείλει και πατάει "Send".
- 5.α.4 Το σύστημα αποστέλλει το μήνυμα που έγραψε ο χρήστης στον φίλο του.