

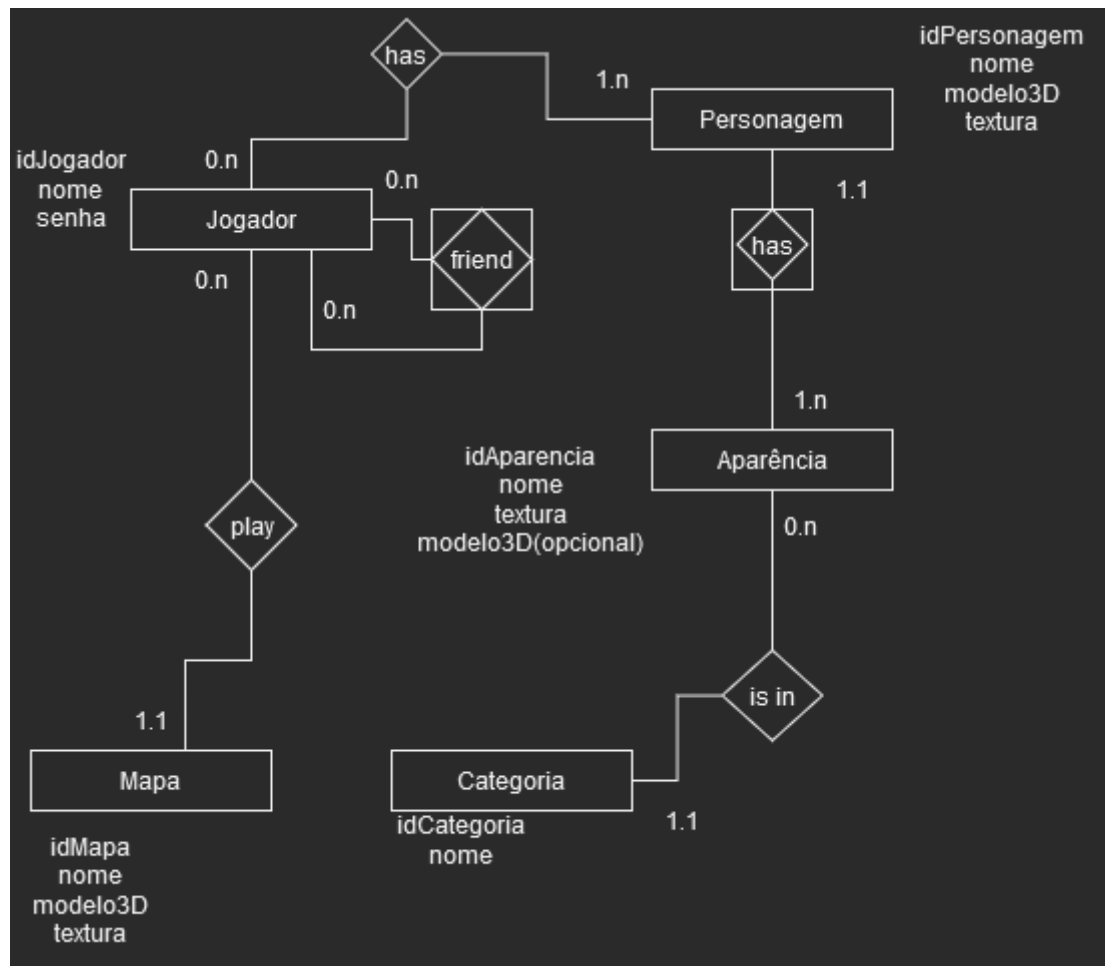
Professor(a): Profa. Dra. Rebeca Schroeder Freitas

Aluno: Arthur Henrique Cavalcanti

Data: 14/09/2022

1. O projeto idealizado é um jogo shooter no estilo moba fps multijogador, inspirado em Team Fortress 2, Overwatch, Paladins.

2.



3.

Jogador				
Atributo	Domínio	Tamanho	RI	Descrição
IdJogador	Numérico		Índice único Chave primária	Código do jogador
Nome	Texto	20		Nome do jogador
Senha	Texto	20		Senha do jogador
IdPersonagem	numérico		Índice único Chave estrangeira	Código do personagem

idMapa	numérico		Índice único Chave estrangeira	Código do mapa
--------	----------	--	-----------------------------------	----------------

Personagem				
Atributo	Domínio	Tamanho	RI	Descrição
IdPersonagem	Numérico		Índice único Chave primária	Código do personagem
Nome	Texto	20		Nome da skin
IdSkin	numérico			Código da skin a qual o personagem está usando

Skin/Aparência				
Atributo	Domínio	Tamanho	RI	Descrição
idSkin	Numérico		Índice único Chave primária	Código da skin
Nome	Texto	20		Nome da skin
idCategoria	numérico		Índice único Chave estrangeira	Código da categoria a qual a Skin pertence

Relação Personagem Skin				
Atributo	Domínio	Tamanho	RI	Descrição
idSkin	Numérico		Índice único Chave primária	Código da skin
idPersonagem	numérico		Índice único Chave estrangeira	Código do personagem

Categoria				
Atributo	Domínio	Tamanho	RI	Descrição
IdCategoria	Numérico		Índice único Chave primária	Código da categoria

Nome	Texto	20		Nome da categoria
------	-------	----	--	-------------------

Friend				
Atributo	Domínio	Tamanho	RI	Descrição
IdJogador	Numérico		Índice único Chave primária Chave estrangeira	Código do jogador 1 que está relacionado ao jogador 2
idJogador	numérico		Índice único Chave primária Chave estrangeira	Código do jogador 2 que está relacionado com o jogador1

Mapa				
Atributo	Domínio	Tamanho	RI	Descrição
IdMapa	Numérico		Índice único Chave primária	Código do mapa
Nome	Texto	20		Nome do mapa