

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования «Рязанский государственный радиотехнический
университет имени В.Ф. Уткина»
Рязанский станкостроительный колледж

Отчёт о практической работе №1
"Работа с хранилищем проекта"
по дисциплине
«МДК 02.02 ИСРПО»

Выполнил:
Студент группы ИСП-32
Стуканов М.О
Проверил:
Родин Е.Н.

Рязань 2024

Основная часть

Ход выполнения работы:

1. Постановка задачи

10. Дана вещественная матрица размерности $n * m$. Вывести номера строк, содержащих больше положительных элементов, чем отрицательных.

Разработка алгоритма:

Схема алгоритма решения задачи приведена на рисунке 1.

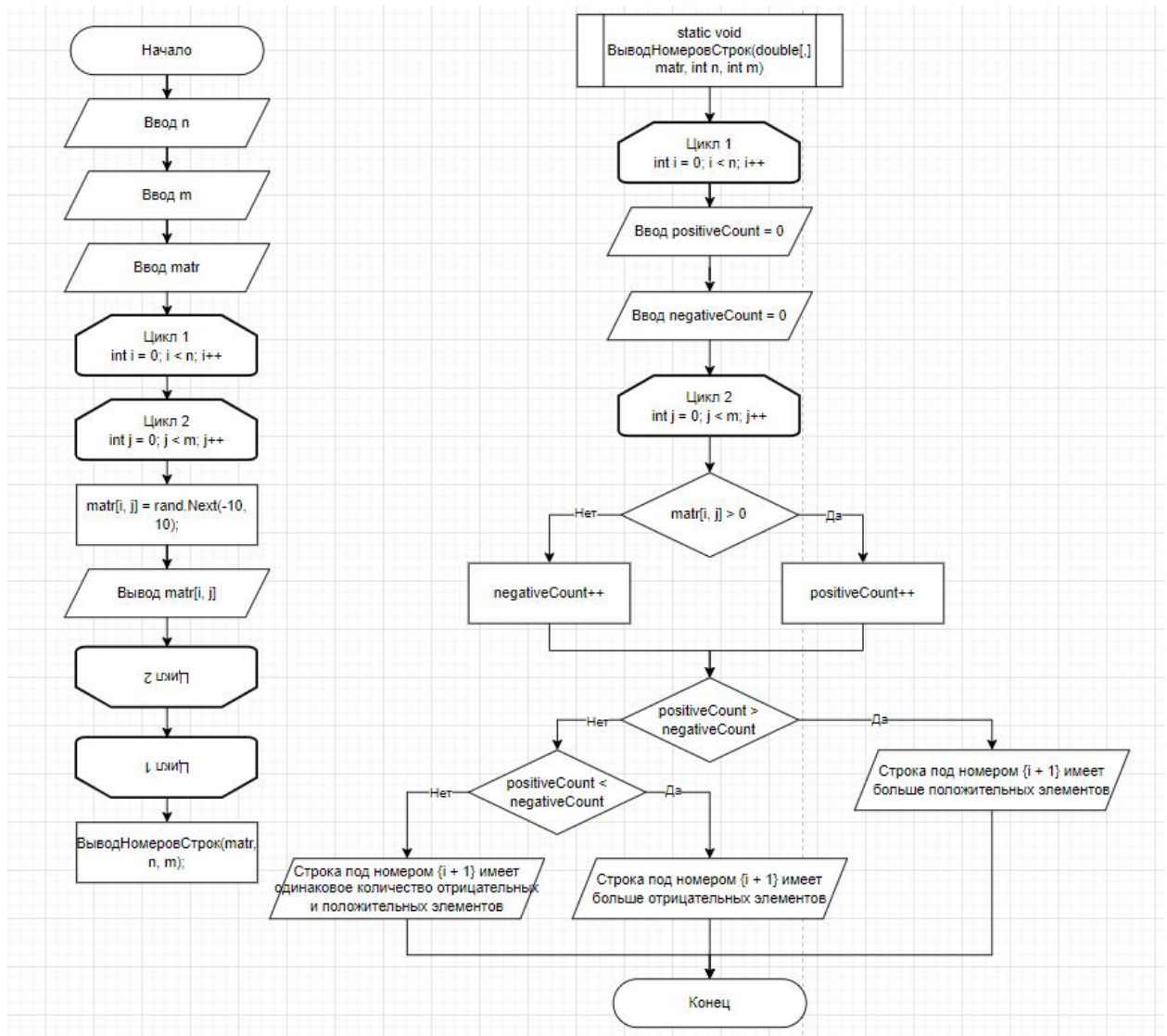


Рисунок 1 – Схема алгоритма решения задачи по варианту 10

2. Программирование

Листинг программы, выполняющей задание, приведён на рисунке 2.

```

1  int n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
2  int m = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
3  double[,] matr = new double[n, m];
4  Random rand = new Random();
5
6  for (int i = 0; i < n; i++)
7  {
8      for (int j = 0; j < m; j++)
9      {
10         matr[i, j] = rand.Next(-10, 10);
11         Console.Write(matr[i, j] + " ");
12     }
13     Console.WriteLine();
14 }
15 ВыводНомеровСтрок(matr, n, m);
16
17 Ссылка 1
18 static void ВыводНомеровСтрок(double[,] matr, int n, int m)
19 {
20     for (int i = 0; i < n; i++)
21     {
22         int positiveCount = 0;
23         int negativeCount = 0;
24
25         for (int j = 0; j < m; j++)
26         {
27             if (matr[i, j] > 0)
28             {
29                 positiveCount++;
30             }
31             else if (matr[i, j] < 0)
32             {
33                 negativeCount++;
34             }
35         }
36
37         if (positiveCount > negativeCount)
38         {
39             Console.WriteLine($"Строка под номером {i + 1} имеет больше положительных элементов");
40         }
41         else if (positiveCount < negativeCount)
42         {
43             Console.WriteLine($"Строка под номером {i + 1} имеет больше отрицательных элементов");
44         }
45         else
46         {
47             Console.WriteLine($"Строка под номером {i + 1} имеет одинаковое количество отрицательных и положительных элементов");
48         }
49     }
50 }

```

Пример выполнения программы показан на рисунке 3.

```

3
4
-6 5 -10 6
-5 7 -5 -8
-2 -3 7 -7
Строка под номером 1 имеет одинаковое количество отрицательных и положительных элементов
Строка под номером 2 имеет больше отрицательных элементов
Строка под номером 3 имеет больше отрицательных элементов

```

Заключение

Таким образом, в ходе выполнения работы были получены навыки работы с хранилищем проекта.