Наследование - это принцип позволяющий передать свойства и методы от класса родителя, к классу ребёнку, не дублирую при этом код  
  
Полиморфизм подразумевает наличие наследования. Смысл в том, что один метод реализуется в объектах разных классов  
  
Отличия абстрактных классов от интерфейсов заключается в их функциональности и условиях применения.  
  
Интерфейсы позволяют структурировать код и указать какие методы класс должен обязательно реализовать  
  
Абстрактные классы же могут иметь не только перечень методов для обязательной реализации, но и свойства и методы с реализацией, которые могут быть как обязательными (если они абстрактные), так и не обязательные к исполнению.  
  
Интерфейсы используют для структурирования кода и предотвращения ошибок, интерфейсы позволяют при необходимости переписать логику программы, при этом не забыв реализовать все обязательные методы.  
  
Абстрактные классы используются для наследования и помогают избавить код от дублирования.