

Задание 1. Методы Монте-Карло  
Студеникина Мария Александровна  
[studenikina.marya@yandex.ru](mailto:studenikina.marya@yandex.ru)

$T(N)$  (время),  $S(N)$  (ускорение) и  $E(N)$  (эффективность) при фиксированном значении  $P$ .

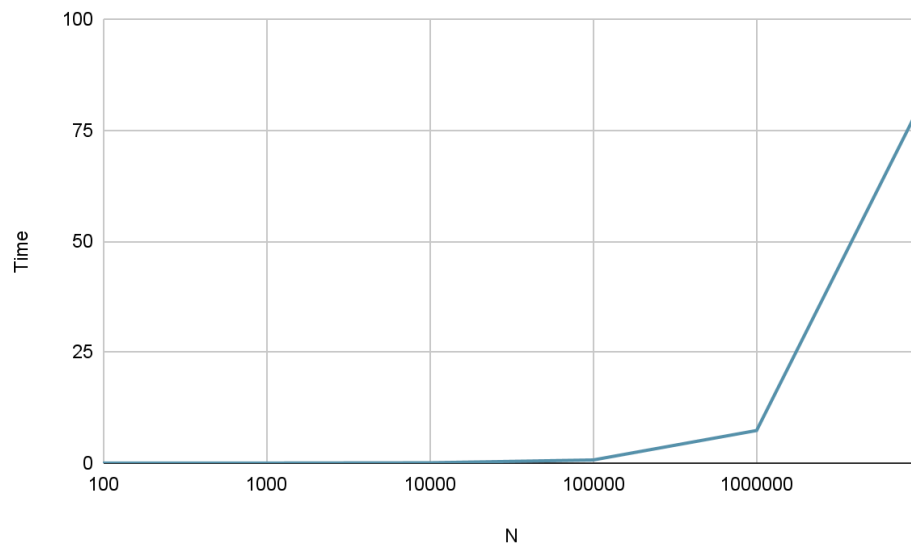


Рис. 1: Зависимость времени работы программы от количества частиц.  
Используется 8 процессов.

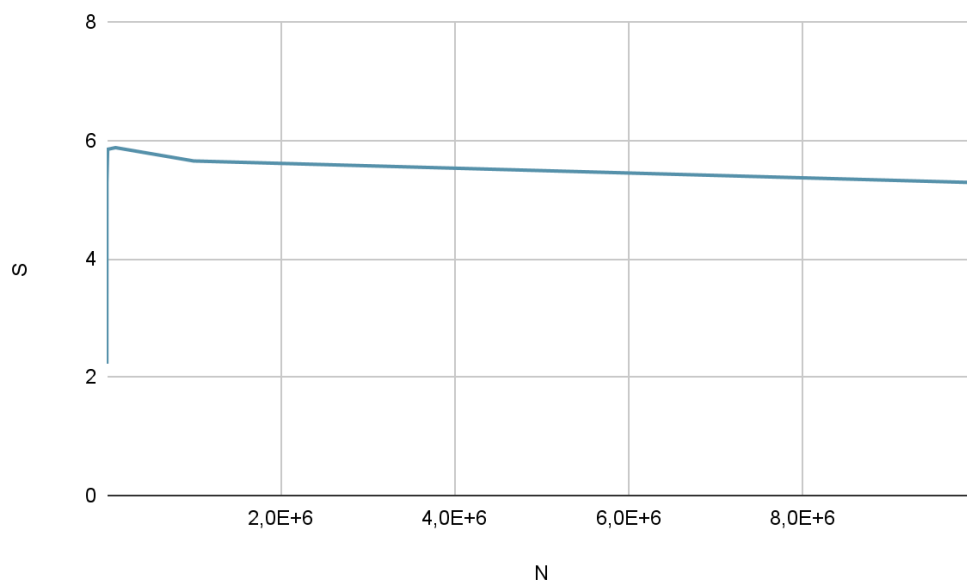


Рис. 2: Зависимость ускорения программы от количества частиц относительно не параллельной версии. Используется 8 процессов.

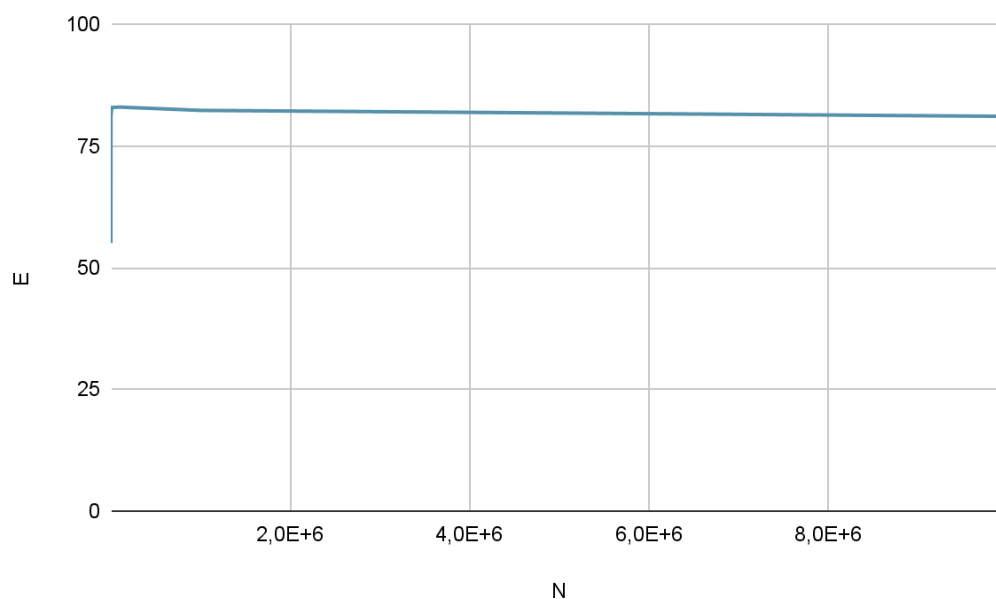


Рис. 3: Зависимость эффективности программы от количества частиц относительно не параллельной версии. Используется 8 процессов.

Нестабильность последних двух графиков в начале экспериментов обусловлена тем, что при небольших значениях  $N$  (10 и 100) время, затрачиваемое на выполнение основного цикла программы, становится сопоставимым с накладными расходами на инициализацию библиотеки MPI.

$T(P)$ ,  $S(P)$  и  $E(P)$  при фиксированном значении  $N$ .

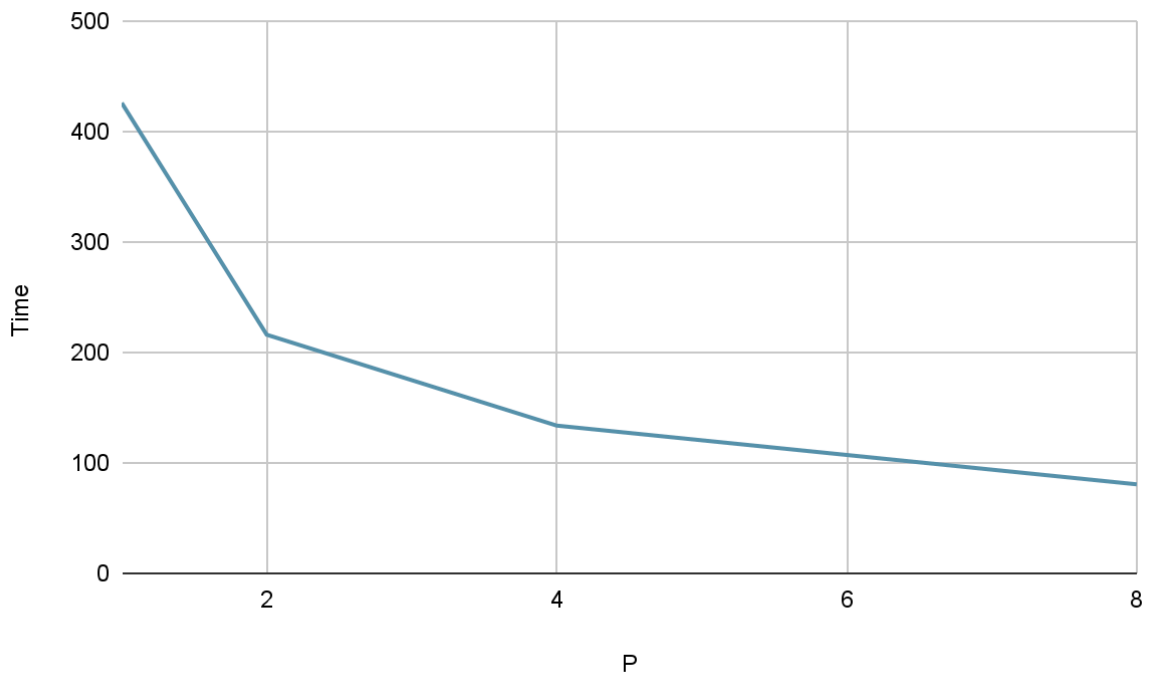


Рис. 4: Зависимость времени работы программы от количества процессов.  
 $N = 10^7$ .

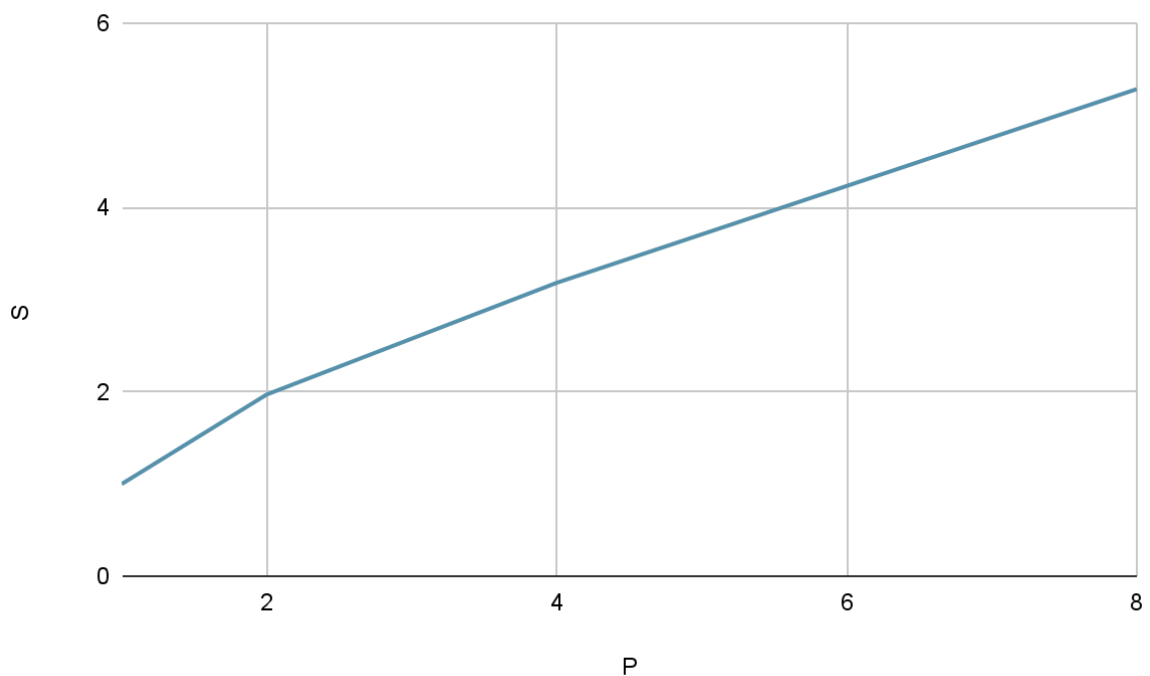


Рис. 5: Зависимость ускорения программы от количества процессов.  
 $N = 10^7$ .

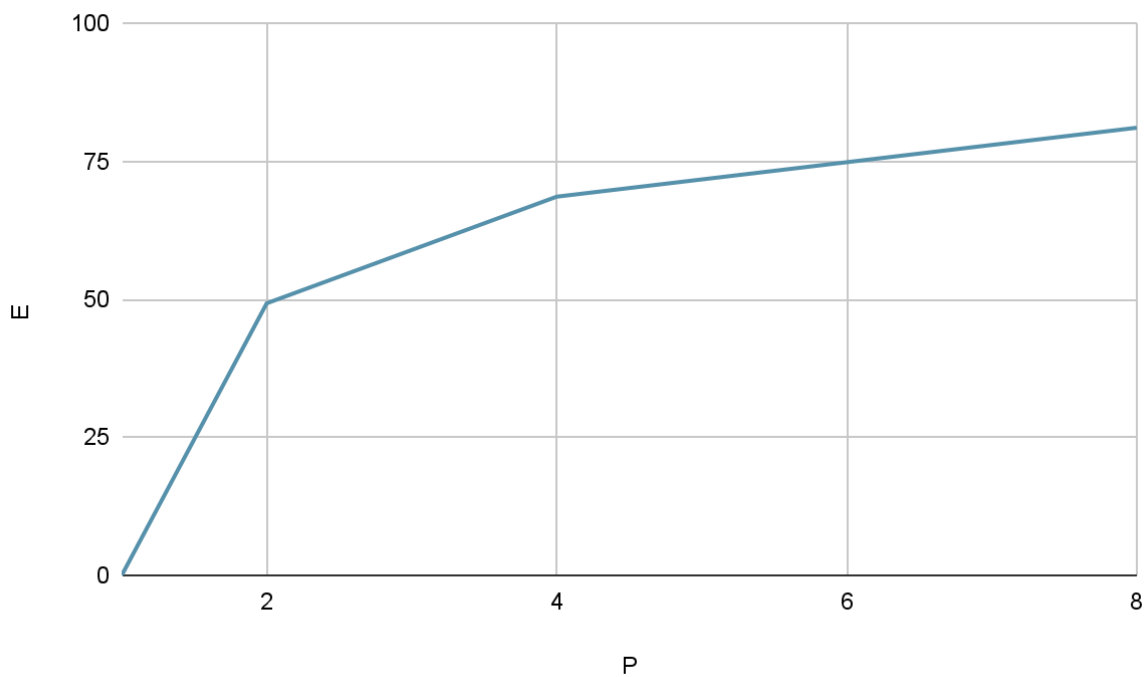


Рис. 6: Зависимость эффективности программы от количества процессов.  
 $N = 10^7$ .

Графики зависимостей  $T(P)$ ,  $S(P)$ ,  $E(P)$  от количества используемых процессов  $P$  при количестве частиц  $N = 10^3 \cdot P$

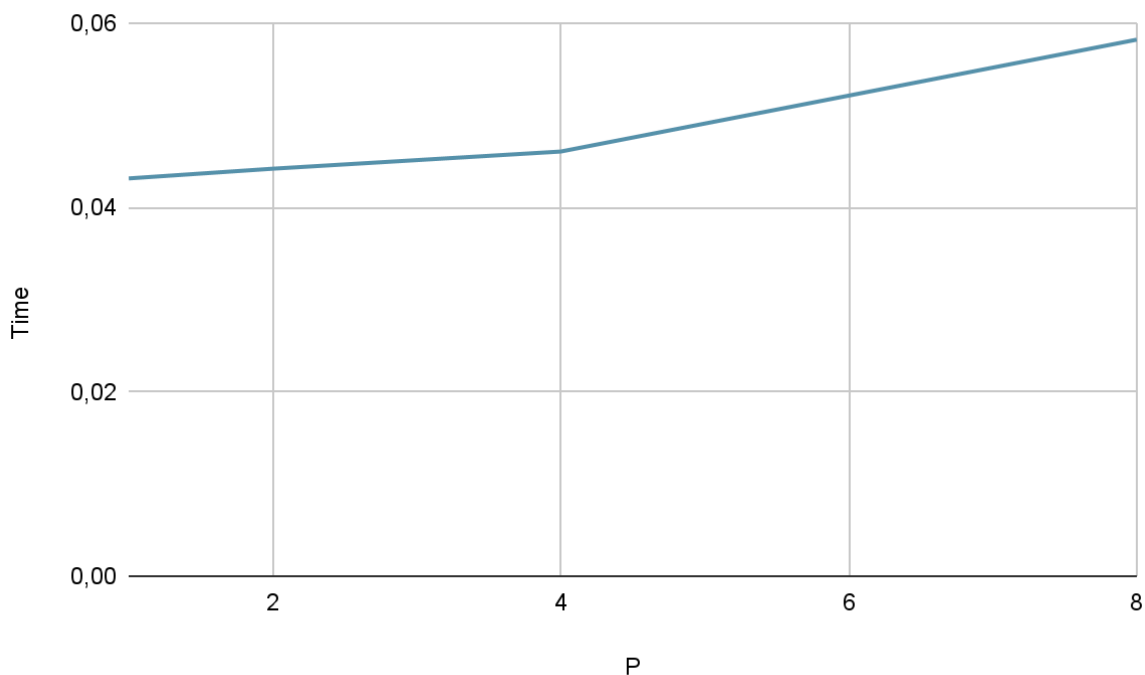


Рис. 7: Зависимость времени работы программы от количества используемых процессов. Количество частиц равно  $N = 10^3 \cdot P$ .

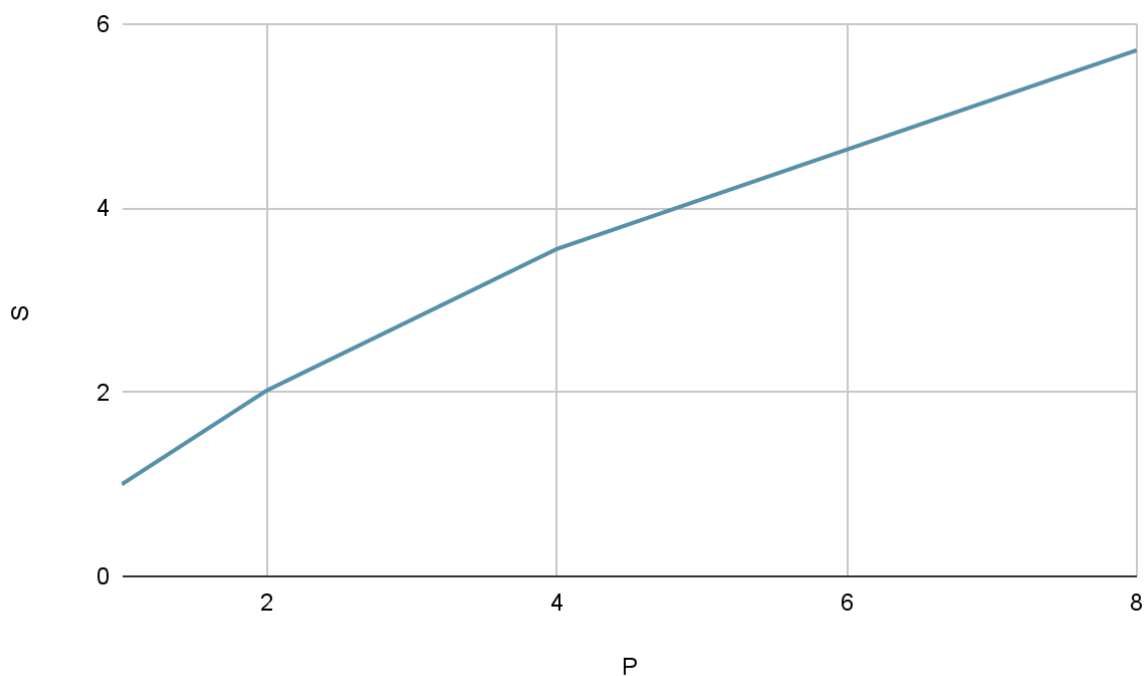


Рис. 8: Зависимость ускорения программы от количества используемых процессов. Количество частиц равно  $N = 10^3 \cdot P$ .

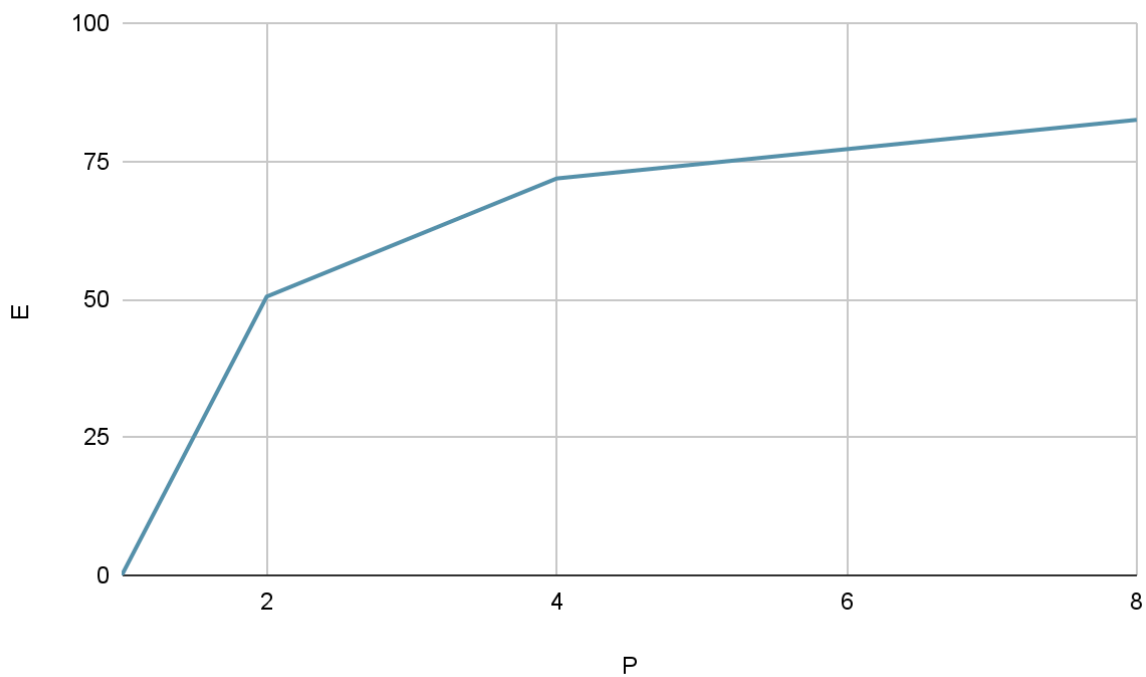


Рис. 9: Зависимость эффективности программы от количества используемых процессов. Количество частиц равно  $N = 10^3 \cdot P$ .

## Код программы

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstdlib>
#include <cmath>
#include <ctime>
#include <mpi.h>

using namespace std;

double frand(double a, double b)
{
    return a+(b-a)*(rand()/double(RAND_MAX));
}

pair<int, long long int> do_walk(int a, int b, int x, double p, double t)
{
    int step = 0;
    while( x>a && x<b )
    {
        if( frand(0,1)<p )
            x += 1;
        else
            x -= 1;
        //t += 1.0;
        step += 1;
    }
    return pair<int , long long int>(x, step);
}

void run_mc(int a, int b, int x, double p, int N, int rank, int size)
{
    // srand(time(0));
    int t = 0;
    int w = 0;

    int local_N = N / size;
    int local_count = 0;

    double start_time, end_time;
    MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
    start_time = MPI_Wtime();

    for( int i=0; i< local_N ; i++ )
    {

```

```

        pair<int, long long int> temp = do_walk(a, b, x, p, t);
        if(temp.first == b )
            w += 1;
        t += temp.second;
    }

    MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
    end_time = MPI_Wtime();

    double time = end_time - start_time;

    double buf[2];
    double total[2];
    total[0] = 0;
    total[1] = 0;
    buf[0] = ((double) w) / local_N;
    buf[1] = ((double) t) / local_N;
    MPI_Reduce(buf, total, 2, MPI_DOUBLE, MPI_SUM, 0, MPI_COMM_WORLD);
    if (rank == 0) {
        ofstream fout("output_1.txt", std::ofstream::out |
std::ofstream::app);
        fout << total[0]/size << ' ' << total[1]/size << endl;
        fout <<
"-----
-----" << endl;
        fout.close();
        fout.open("stat_1.txt", std::ofstream::out | std::ofstream::app);
        fout << "time = " << time << " P = " << size << endl;
        fout << a << ' ' << b << ' ' << x << ' ' << p << ' ' << N <<endl;
        fout <<
"-----
-----" << endl;
        fout.close();
    }
}

int main(int argc, char** argv)
{

    if(argc != 6) {
        cout << "input: a b x p n" << endl;
        return 1;
    }

    int a = atoi(argv[1]);

```



```
int b = atoi(argv[2]);
int x = atoi(argv[3]);
double p = atof(argv[4]);
int N = atoi(argv[5]);
MPI_Init(&argc, &argv);
int rank, size;
MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);

srand(time(NULL) + rank);

run_mc(a, b, x, p, N, rank, size);

return 0;
}
```