# Лабораторная работа №3 "Переобучение и регуляризация"

Лабораточная работа выполнена на языке **Python** с помощью интерактивной оболочки **Jupyter Notebook** Исходный код работы - lab3.py. Файл jupyter notebook - lab3.ipynb

Набор данных ex3data1.mat представляет собой файл формата \*.mat (т.е. сохраненного из Matlab). Набор содержит две переменные X (изменения уровня воды) и у (объем воды, вытекающий из дамбы). По переменной X необходимо предсказать у. Данные разделены на три выборки: обучающая выборка (X, у), по которой определяются параметры модели; валидационная выборка (Xval, yval), на которой настраивается коэффициент регуляризации; контрольная выборка (Xtest, ytest), на которой оценивается качество построенной модели.

## Ход работы

import scipy.io

Загрузите данные ex3data1.mat из файла.

```
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
In [4]:

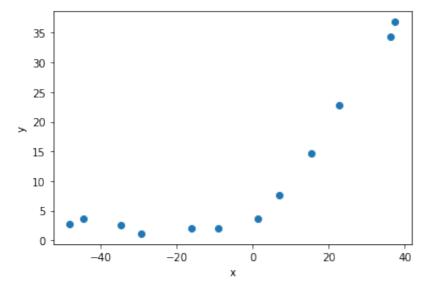
data = scipy.io.loadmat('ex3data1.mat')
x = np.array(data['X'])
y = np.squeeze(data['y'])
X = np.insert(x, 0, 1, axis=1)
```

Постройте график, где по осям откладываются X и у из обучающей выборки.

about:srcdoc Page 1 of 12

#### In [3]:

```
plt.figure()
plt.scatter(x.flatten(), y)
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.show()
```



## Реализуйте функцию стоимости потерь для линейной регрессии с L2-регуляризацией.

#### In [13]:

```
def compute_cost_reg(X, y, theta, 1 = 1):
    m = y.shape[0]
    h = X.dot(theta)
    loss = h - y
    cost = np.sum(loss ** 2) / (2 * m) + (1 / (2*m)) * np.sum(np.square(theta))
    return cost, loss
```

#### In [14]:

```
initial_theta = np.zeros(X.shape[1])
compute_cost_reg(X, y, initial_theta)
```

#### Out[14]:

```
(140.95412088055392,
array([ -2.13431051, -1.17325668, -34.35910918, -36.83795516,
-2.80896507, -2.12107248, -14.71026831, -2.61418439,
-3.74017167, -3.73169131, -7.62765885, -22.7524283 ]))
```

about:srcdoc Page 2 of 12

## Реализуйте функцию градиентного спуска для линейной регрессии с L2-регуляризацией.

```
In [15]:
```

```
def gradient_descent_reg(X, y, theta, l, alpha, num_iters):
    m = y.shape[0] # Size of training set
    j_history = []
    XT = X.T
    for i in range(0, num_iters):
        cost, loss = compute_cost_reg(X, y, theta, l)
        gradient = (XT.dot(loss) + l * theta) / m
        theta -= alpha * gradient
        j_history.append(cost)

return theta, j_history
```

#### In [16]:

```
initial_theta = np.zeros(X.shape[1])
theta, costs = gradient_descent_reg(X, y, initial_theta, l=1, alpha=0.0022, nu
m_iters=1000)
print(f'GradDesc cost = {costs[-1]} and theta:\n{theta}')
```

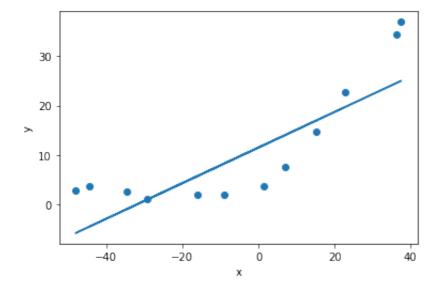
```
GradDesc cost = 29.695375543493455 and theta: [10.86601315 0.35442522]
```

Постройте модель линейной регрессии с коэффициентом регуляризации 0 и постройте график полученной функции совместно с графиком из пункта 2. Почему регуляризация в данном случае не сработает?

about:srcdoc Page 3 of 12

#### In [18]:

```
initial_theta = np.zeros(X.shape[1])
theta, _ = gradient_descent_reg(X, y, initial_theta, l=0, alpha=0.0022, num_it
ers=1000)
h = X.dot(theta)
plt.figure()
plt.scatter(x.flatten(), y, label='Dataset')
plt.plot(x.flatten(), h, label='H')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.show()
```



Регуляризация не работает потому что, при коэффициенте I = 0, никаких изменений в изначальные функции стоимости потерь и градиентном спуске никаких изменений не вносится, это следует из вычислений, дополнительные параметры регуляризации обращаются в ноль.

Постройте график процесса обучения (learning curves) для обучающей и валидационной выборки. По оси абсцисс откладывается число элементов из обучающей выборки, а по оси ординат - ошибка (значение функции потерь) для обучающей выборки (первая кривая) и валидационной выборки (вторая кривая). Какой вывод можно сделать по построенному графику?

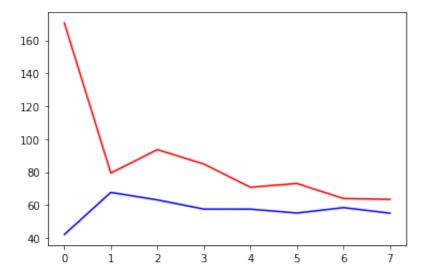
about:srcdoc Page 4 of 12

#### In [19]:

```
def train(x_train, x_val, y_train, y_val):
    X = np.insert(x train, 0, 1, axis=1)
    initial theta = np.zeros(X.shape[1])
    theta, train_costs = gradient_descent_reg(X, y_train, initial_theta, l=0,
alpha=0.0005, num iters=1000)
    X_{val} = np.insert(x_{val}, 0, 1, axis=1)
    val_cost = compute_cost_reg(X_val, y_val, theta, l=0)
    return train_costs[-1], val_cost[0]
def plot_learning_curves(x_train, x_val, y_train, y_val):
    m, n = x_{train.shape}
    train costs = []
    val costs = []
    for size in range(4 , m):
        inds = range(0, size)
        t, v = train(x train[inds, :], x val[inds, :], y train[inds], y val[in
ds])
        train_costs.append(t)
        val_costs.append(v)
    plt.figure()
    plt.plot(train costs, 'b')
    plt.plot(val_costs, 'r')
    plt.show()
```

#### In [20]:

```
x_val = data['Xval']
y_val = np.squeeze(data['yval'])
plot_learning_curves(x, x_val, y, y_val)
```



about:srcdoc Page 5 of 12

Вывод: как видно по графику, с ростом размера выборки графики потерь на тренировочном наборе и валидационном приближаются друг к другу, т.е. чем больше размер тренировочной выборки тем точнее результат обучения.

# Реализуйте функцию добавления р - 1 новых признаков в обучающую выборку (X2, X3, X4, ..., Xp).

```
In [22]:
```

```
def map_feature(x, p):
    out = x

for i in range(2, p + 1):
        r = x ** i
        out = np.append(out, r, axis=1)

return out
```

# Поскольку в данной задаче будет использован полином высокой степени, то необходимо перед обучением произвести нормализацию признаков.

```
In [23]:
```

```
def feature_normalization(X):
   norm = (X - X.mean(axis=0)) / X.std(axis=0)
   mu = X.mean(axis=0)
   sigma = X.std(axis=0)
   return norm, mu, sigma
```

### Обучите модель с коэффициентом регуляризации 0 и р = 8.

```
In [24]:
```

```
X = map_feature(x, 8)
X_norm, mu, sigma = feature_normalization(X)
X_norm = np.insert(X_norm, 0, 1, axis=1)
```

```
In [103]:
```

```
initial_theta = np.zeros(X_norm.shape[1])
theta, costs = gradient_descent_reg(X_norm, y, initial_theta, l=0, alpha=0.3,
num_iters=1000)
```

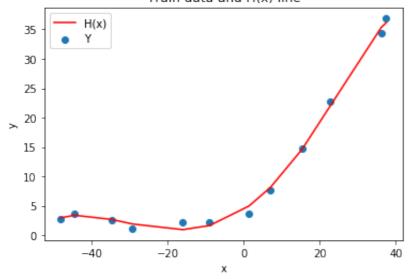
about:srcdoc Page 6 of 12

# Постройте график модели, совмещенный с обучающей выборкой, а также график процесса обучения. Какой вывод можно сделать в данном случае?

#### In [84]:

```
h = X_norm.dot(theta)
new_x, new_h = zip(*sorted(zip(x.flatten(), h)))
plt.figure()
plt.scatter(x.flatten(), y)
plt.plot(new_x, new_h, 'r-')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.title('Train data and H(x) line')
plt.legend(['H(x)', 'Y'])
plt.show()
```

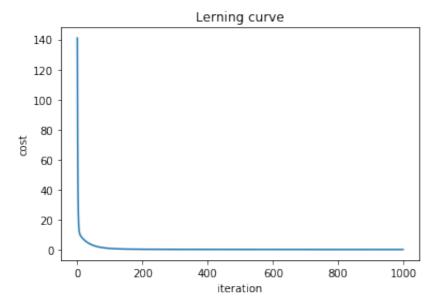
#### Train data and H(x) line



about:srcdoc Page 7 of 12

#### In [85]:

```
plt.figure()
plt.plot(costs)
plt.xlabel('iteration')
plt.ylabel('cost')
plt.title('Lerning curve')
plt.show()
```



Вывод: с увеличенным количеством входных признаков мы получили полиномиальную функцию максимально приближенную в исходным данным, по графику обучения видно что функция градиентного спуска сходится довольно быстро.

# Постройте графики из пункта 10 для моделей с коэффициентами регуляризации 1 и 100. Какие выводы можно сделать?

```
In [96]:
```

```
initial_theta = np.zeros(X_norm.shape[1])
theta1, costs1 = gradient_descent_reg(X_norm, y, initial_theta, l=1, alpha=0.1
, num_iters=400)
```

#### In [97]:

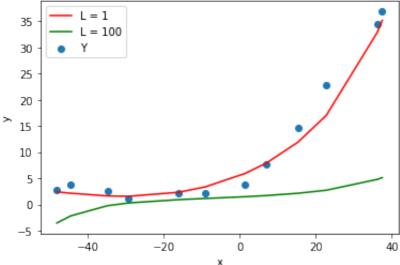
```
initial_theta = np.zeros(X_norm.shape[1])
theta2, costs2 = gradient_descent_reg(X_norm, y, initial_theta, l=100, alpha=0
.1, num_iters=400)
```

about:srcdoc Page 8 of 12

#### In [98]:

```
h1 = X_norm.dot(theta1)
new_x1, new_h1 = zip(*sorted(zip(x.flatten(), h1)))
h2 = X_norm.dot(theta2)
new_x2, new_h2 = zip(*sorted(zip(x.flatten(), h2)))
plt.figure()
plt.scatter(x.flatten(), y)
plt.plot(new_x1, new_h1, 'r-')
plt.plot(new_x2, new_h2, 'g-')
plt.xlabel('x')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.title('Train data and H(x) line')
plt.legend(['L = 1', 'L = 100', 'Y'])
plt.show()
```

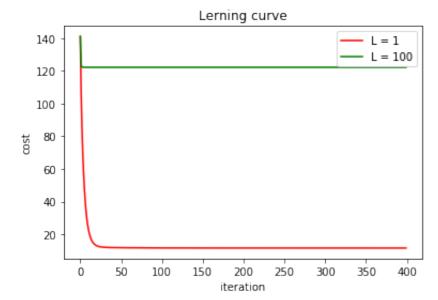
## Train data and H(x) line



about:srcdoc Page 9 of 12

#### In [99]:

```
plt.figure()
plt.plot(costs1, 'r-')
plt.plot(costs2, 'g-')
plt.legend(['L = 1', 'L = 100'])
plt.xlabel('iteration')
plt.ylabel('cost')
plt.title('Lerning curve')
plt.show()
```



Вывод: Видно что небольшие значение лямбда при регуляризации помогают избежать переобучения, а очень большие значения лямбда приводят к недообучаемости модели.

С помощью валидационной выборки подберите коэффиент регуляризации, который позволяет достичь наименьшей ошибки. Процесс подбора отразите с помощью графика (графиков).

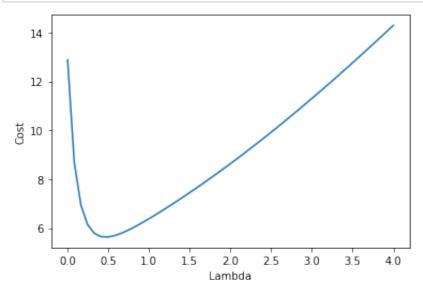
about:srcdoc Page 10 of 12

#### In [100]:

```
def find_l(x_train, x_val, y_train, y_val):
    X train = map feature(x train, 8)
    X_train, _, _ = feature_normalization(X_train)
    X train = np.insert(X train, 0, 1, axis=1)
    X val = map feature(x val, 8)
    X_val, _, _ = feature_normalization(X_val)
    X_{val} = np.insert(X_{val}, 0, 1, axis=1)
    1 \text{ vals} = \text{np.linspace}(0, 4, 50)
    1 costs = np.empty(shape=(0))
    for 1 in 1 vals:
        initial theta = np.zeros(X train.shape[1])
        theta, costs = gradient_descent_reg(X_train, y_train, initial_theta, l
=1, alpha=0.2, num iters=1000)
        c = compute_cost_reg(X_val, y_val, theta, 1=0)
        l costs = np.append(l costs, c[0])
    plt.figure()
    plt.plot(l vals, l costs)
    plt.xlabel('Lambda')
    plt.ylabel('Cost')
    plt.show()
    ind = 1 costs.argmin()
    return 1 vals[ind]
```

#### In [101]:

```
lb = find_l(x, x_val, y, y_val)
print(f'Best fitting lambda for validation set is {lb}')
```



Best fitting lambda for validation set is 0.4897959183673469

### Вычислите ошибку (потерю) на контрольной выборке.

about:srcdoc Page 11 of 12

#### In [105]:

```
x_test = np.array(data['Xtest'])
y_test = np.squeeze(data['ytest'])
X_test = map_feature(x_test, 8)
X_test, _, _ = feature_normalization(X_test)
X_test = np.insert(X_test, 0, 1, axis=1)
X_train = map_feature(x, 8)
X_train, _, _ = feature_normalization(X_train)
X_train = np.insert(X_train, 0, 1, axis=1)
```

#### In [108]:

```
initial_theta = np.zeros(X_train.shape[1])
theta, _ = gradient_descent_reg(X_train, y, initial_theta, l=lb, alpha=0.3, nu
m_iters=1000)
test_cost = compute_cost_reg(X_test, y_test, theta, l=lb)
print(f'Cost on test set: {test_cost[0]}')
```

Cost on test set: 11.585832169340772

### Вывод

В данной лабораторной работе мы разобрались что такое переобучение и как можно влиять на процесс обучения с помощью регуляризации.

about:srcdoc Page 12 of 12