# 第一部分 数字类型

# 1.1 数字类型的组成

# 1.1.1 整数——不同进制的转换

- 默认输入十进制
- 二进制0b、八进制0o、十六进制0x

```
In [4]:
```

```
1 \quad 16 == 0b10000 == 0o20 == 0x10
```

#### Out[4]:

True

• 十进制与其他进制的转换

### In [5]:

```
1 a = bin(16) # 转二进制

2 b = oct(16) # 转八进制

3 c = hex(16) # 转十六进制

4 print(a, b, c)
```

0b10000 0o20 0x10

### 注意: 上述转换后结果为字符串类型

```
In [10]:
```

```
1 a == b == c
```

### Out[10]:

False

#### In [11]:

```
1 type(a)
```

#### Out[11]:

str

• 其他进制转十进制

### In [12]:

```
1 d = int(a, 2) # 二进制转十进制
2 e = int(b, 8) # 八进制转十进制
3 f = int(c, 16) # 十六进制转十进制
4 print(d, e, f)
```

16 16 16

# 1.1.2 浮点数——不确定性

• 不确定小数问题

#### In [13]:

```
1 (0.1+0.2) == 0.3
```

#### Out[13]:

False

#### In [14]:

```
1 0. 1+0. 2
```

## Out[14]:

0.30000000000000004

# 计算机采用二进制小数来表示浮点数的小数部分

• 部分小数不能用二进制小数完全表示

```
1
          二进制
                                  十进制
2
  3
  0.0011001100110011
                      0. 1999969482421875
  0.01001100110011001
                      0. 29999542236328125
  0. 01100110011001101
                      0. 40000152587890625
5
6
  0.1
                            0.5
```

• 通常情况下不会影响计算精度

# In [15]:

```
1 0.1 + 0.7
```

#### Out[15]:

0.799999999999999

• 四舍五入获得精确解

```
In [16]:
```

```
1 a = 3*0.1
2 print(a)
```

#### 0.300000000000000004

# In [17]:

```
1 b = round(a, 1)
2 print(b)
3 b == 0.3
```

0.3

### Out[17]:

True

# 1.1.3 复数——a+bj

• 大写J或小写j均可

# In [31]:

```
1 3+4 j
2 2+5 J
```

### Out[31]:

(2+5j)

• 虚部系数为1时,需要显式写出

```
In [ ]:
```

```
1 2+1j
```

# 1.2 数字运算操作符 (a 操作符 b)

• 加减乘除运算 + - / \*

```
In [7]:
```

```
1 (1+3-4*2)/5
```

### Out[7]:

**-0.**8

• 取反 -

In [33]:

1 2\*\*3

Out[33]:

8

• 整数商// 和 模运算%

In [41]:

1 13//5 # 整数商 x/y 向下取整数

Out[41]:

2

In [ ]:

1 13 % 5 # 模运算 余数 13=2\*5+3

# 几点说明

- 整数与浮点数运算结果是浮点数
- 除法运算的结果是浮点数

In [19]:

1 1+1.5

Out[19]:

2.5

In [20]:

1 2/5

Out[20]:

0.4

```
In [21]:
1 8/4
Out[21]:
2.0
1.3 数字运算操作函数 function(x, ...)
 • 求绝对值 abs()
In [22]:
   abs (-5)
Out[22]:
5
In [23]:
   abs (3+4j) # 对复数a+bj 执行的是求模运算 (a^2+b^2)^0.5
Out[23]:
5.0
 • 幂次方 pow(x,n)
In [49]:
1 pow(2, 5) # pow(x, n) x的n次方 等价于x**n
Out[49]:
32
In [50]:
   pow(2, 5, 3) # 2 5 % 3 更快速
```

Out[50]:

2

• 四舍五入 round(x,n)

```
In [25]:
```

```
1 a = 1.618
2 print(round(a)) # 默认四舍五入为整数
```

2

## In [26]:

```
1 print(round(a, 2)) # 参数2表示四舍五入后保留2位小数
```

1.62

### In [27]:

```
1 print(round(a, 5)) # 位数不足, 无需补齐
```

1.618

- 整数商和模运算 divmod(x,y)
- 等价于返回二元元组 (x//y,x % y)

### In [28]:

```
1 divmod(13, 5) # 较 (x//y, x % y) 更快, 只执行了一次x/y
```

Out[28]:

(2, 3)

• 序列最大/最小值 max() min()

#### In [29]:

```
1 max(3, 2, 3, 6, 9, 4, 5)
```

Out[29]:

9

# In [30]:

```
1 a = [3, 2, 3, 6, 9, 4, 5]

2 print("max:", max(a))

3 print("min:", min(a))
```

max: 9
min: 2

• 求和sum(x)

### In [36]:

```
1 sum((1, 2, 3, 4, 5))
```

#### Out[36]:

15

• 借助科学计算库 math\scipy\numpy

#### In [38]:

```
1 import math # 导入库
2 print(math. exp(1)) # 指数运算 e^x
3 print(math. log2(2)) # 对数运算
4 print(math. sqrt(4)) # 开平方运算 等价于4^0.5
```

- 2.718281828459045
- 1.0
- 2.0

#### In [39]:

```
1 import numpy as np
2 a = [1, 2, 3, 4, 5]
3 print(np.mean(a)) # 求均值
4 print(np.median(a)) # 求中位数
5 print(np.std(a)) # 求标准差
```

3.0

3.0

1. 4142135623730951

# 第二部分 字符串类型

# 2.1 字符串的表达

• 用""或"括起来的任意字符

#### In [40]:

```
print("Python")
print('Python')
```

Python Python

• 字符串中有双引号或单引号的情况

### 双中有单

# In [41]:

```
1 print("I'm 18 years old")
```

I'm 18 years old

# 单中有双

# In [42]:

```
1 print('"Python" is good')
```

"Python" is good

# 双中有双,单中有单——转义符\

### In [44]:

```
1 # print(""Python" is good")
2 print("\"Python\" is good") # | 我是个字符呀
```

"Python" is good

## 转义符可以用来换行继续输入

### In [45]:

```
1 # 等等,我还没完事!
2 s = "py\
3 thon"
4 print(s)
```

python

# 2.2 字符串的性质

# 2.2.1 字符串的索引

```
In [47]:
```

```
1 s = "My name is Peppa Pig"
```

# 变量名[位置编号]

- 正向索引——从零开始递增
- 位置编号不能超过字符串的长度

```
In [48]:
```

```
print(s[0])
print(s[2])
print(s[5])
```

M

m

#### In [49]:

```
1 s = "My name is Peppa Pig"
```

• 反向索引——从-1开始递减

# In [50]:

```
1 print(s[-1])
2 print(s[-3])
3 print(s[-5])
```

g P

a

# 索引只能获得一个字符,如何获得多个字符?

# 2.2.2 字符串的切片

变量名[开始位置: 结束位置: 切片间隔]

- 切片间隔如不设置默认为1,可省略
- 切片范围不包含结束位置

# In [52]:

```
1 s = "Python"
2 print(s[0:3:1])
```

Pyt

#### In [53]:

```
1 print(s[0:3])
```

Pyt

```
In [54]:
```

```
1 print(s[0:3:2])
```

Pt

- 起始位置是0 可以省略
- 结束位置省略,代表可以取到最后一个字符
- 可以使用反向索引

### In [55]:

```
1 s = "Python"
2 print(s[0:6])
```

Python

# In [56]:

```
1 print(s[:6])
```

Python

### In [57]:

```
1 print(s[:])
```

Python

# In [59]:

```
1 print(s[-6:])
```

Python

# 反向切片

- 起始位置是-1也可以省略
- 结束位置省略,代表可以取到第一个字符

# In [62]:

```
1 s = "123456789"
2 print(s[-1:-10:-1])
```

987654321

### In [71]:

```
1 print(s[:-10:-1])
```

987654321

# In [72]:

```
1 print(s[::-1])
```

987654321

# 2.3 字符串操作符

# 2.3.1 字符串的拼接

• 字符串1+字符串2

### In [73]:

#### Out[73]:

# 2.3.2 字符串的成倍复制

• 字符串 \* n n \* 字符串

#### In [74]:

```
1 c = a+b
2 print(c*3)
3 print(3*c)
```

I love my wife I love my wife

# 2.2.3 成员运算

• 子集in全集 任何一个连续的切片都是原字符串的子集

# In [75]:

```
1 folk_singers = "Peter, Paul and Mary"
2 "Peter" in folk_singers
```

## Out[75]:

True

<sup>&#</sup>x27;I love my wife'

```
In [76]:
```

```
1 "PPM" in folk_singers
```

# Out[76]:

False

• 遍历字符串字符 for 字符 in 字符串

# In [77]:

# 2.4 字符串处理函数

# 2.4.1 字符串的长度

• 所含字符的个数

# In [78]:

```
1 | s = "python"
2 | len(s)
```

# Out[78]:

6

# 2.4.2 字符编码

# 将中文字库,英文字母、数字、特殊字符等转化成计算机可识别的二进制数

- 每个单一字符对应一个唯一的互不重复的二进制编码
- Python 中使用的是Unicode编码

# **将字符转化为Unicode码**——ord(字符)

### In [79]:

```
1 print(ord("1"))
2 print(ord("a"))
3 print(ord("*"))
4 print(ord("中"))
5 print(ord("围"))

49
97
42
```

# 将Unicode码转化为字符——chr(Unicode码)

### In [80]:

20013 22269

```
print(chr(1010))
print(chr(10000))
print(chr(12345))
print(chr(23456))
```

C / # 宠

# 2.5 字符串的处理方法

# 2.5.1 字符串的分割——字符串.split(分割字符)

- 返回一个列表
- 原字符串不变

#### 上述特性适合以下所有字符串处理方法

### In [81]:

```
1 languages = "Python C C++ Java PHP R"
2 languages_list = languages.split(" ")
3 print(languages_list)
4 print(languages)
```

```
['Python', 'C', 'C++', 'Java', 'PHP', 'R']
Python C C++ Java PHP R
```

# 2.5.2 字符串的聚合——"聚合字符".join(可迭代数据类型)

• 可迭代类型 如:字符串、列表

### In [82]:

```
1 s = "12345"
2 s_join = ",".join(s)
3 s_join
```

### Out[82]:

'1, 2, 3, 4, 5'

• 序列类型的元素必须是字符类型

#### In [168]:

```
1 # s = [1, 2, 3, 4, 5]
2 s = ["1", "2", "3", "4", "5"]
3 "*". join(s)
```

### Out[168]:

'1\*2\*3\*4\*5'

# 3.5.3 删除两端特定字符——字符串.strip(删除字符)

- strip从两侧开始搜索,遇到指定字符执行删除,遇到非指定字符,搜索停止
- 类似的还有左删除Istrip和右删除rstrip

#### In [85]:

```
1 s = " I have many blanks "
2 print(s.strip("")) # 还有吗? hahaha
3 print(s.lstrip(""))
4 print(s.rstrip(""))
5 print(s)
```

I have many blanks

I have many blanks

I have many blanks

I have many blanks

# 3.5.4 字符串的替换——字符串.replace("被替换", "替换成")

### In [84]:

```
1  s = "Python is coming"
2  s1 = s.replace("Python", "Py")
3  print(s1)
```

Py is coming

# 3.5.5 字符串统计——字符串.count("待统计字符串")

### In [179]:

```
1  s = "Python is an excellent language"
2  print("an:", s.count("an"))
3  print("e:", s.count("e"))
```

an: 2 e: 4

# 3.3.6 字符串字母大小写

• 字符串.upper()字母全部大写

### In [86]:

```
1 s = "Python"
2 s. upper()
```

# Out[86]:

'PYTHON'

• 字符串 lower() 字母全部小写

### In [92]:

```
print(s.lower())
print(s)
```

python
Python

• 字符串.title()首字母大写

### In [89]:

```
1 s.title()
```

### Out[89]:

# 第三部分 布尔类型 TRUE or False

# 3.1 逻辑运算的结果

<sup>&#</sup>x27;Python'

### In [93]:

```
1  a = 10

2  print(a > 8)

3  print(a == 12)

4  print(a < 5)
```

True False False

• any() all()

## In [94]:

```
print(any([False, 1, 0, None])) # 0 False None 都是无
print(all([False, 1, 0, None]))
```

True False

# 3.2 指示条件

### In [186]:

```
n = 2800
2
   while True:
3
       m = eval(input("请输入一个正整数:"))
4
       if m == n:
5
          print("你猜对啦")
6
          break
7
       elif m > n:
          print("太大了")
8
9
       else:
10
          print("太小了")
```

请输入一个正整数: 28 太小了 请输入一个正整数: 2800 你猜对啦

# 3.3 作为掩码

# In [194]:

```
1 import numpy as np
2 x = np.array([[1, 3, 2, 5, 7]]) #定义 numpy数组
3 print(x > 3)
4 x[x > 3]
```

```
[[False False False True True]]
```

Out[194]:

array([5, 7])

# 第四部分 类型判别及类型转换

# 4.1 类型判别

• type(变量)

# In [96]:

```
1  age = 20
2  name = "Ada"
3  print(type(age))
4  print(type(name))
```

```
<class 'int' > <class 'str' >
```

- isinstance(变量,预判类型) 承认继承
- 变量类型是预判类型的子类型,则为真,否则为假

### In [97]:

```
1 print(isinstance(age, int)) # 承认继承
```

True

### In [98]:

```
1 print(isinstance(age, object))
2 print(isinstance(name, object)) # object 是老祖宗
```

True True

• 字符串检查方法

# 字符串.isdigit()字符是否只有数字组成

```
In [99]:
```

```
1 age = "20"
2 name = "Ada"
```

# In [100]:

```
1 age.isdigit()
```

# Out[100]:

True

# In [101]:

```
name.isdigit()
```

### Out[101]:

False

# 字符串.isalpha()字符是否只有字母组成

```
In [206]:
```

```
1 name.isalpha()
```

# Out[206]:

True

### In [207]:

```
1 age. isalpha()
```

# Out[207]:

False

# 字符串.isalnum()字符是否只有数字和字母组成

```
In [102]:
```

```
1 "Ada20".isalnum() # 比如可用于判断用户名是否合法
```

### Out[102]:

True

# 4.2 类型转换

• 数字类型转字符串 str(数字类型)

```
In [210]:
```

```
1 age = 20
2 print("My age is "+str(age))
```

My age is 20

• 仅有数字组成的字符串转数字 int() float() eval()

```
In [105]:
```

# In [108]:

```
1 int(s1) # 仅整型
2 # int(s2)
```

# Out[108]:

20

# In [109]:

```
1 float(s1)
```

# Out[109]:

20.0

# In [110]:

```
1 float(s2)
```

### Out[110]:

10.1

#### In [111]:

```
1 eval(s1)
```

# Out[111]:

20

# In [112]:

```
1 eval(s2)
```

# Out[112]:

10.1