

大智若愚，大巧若拙. English Resume: <https://stupidism.github.io/resume/>

### SKILLS

#### 前端开发

Master

react typescript graphql  
restful jest cypress  
storybook material-ui antd  
payloadcms contentful  
styled-components emotion  
tailwindcss vue

#### 前端架构

Master

mono-repo @nrwl/nx  
github actions webpack  
vercel babel 阿里云 aws  
atomic design 向后兼容  
no-code/low-code docker

#### 后端开发

Advanced

nextjs nodejs koajs  
mongodb mongoose

### WORK EXPERIENCE (6)

#### Senior Front-end Engineer at Jerry February 2021- Current

<https://www.getjerry.com/>

作为 SEO&Content 组的 Staff 前端工程师，参与 getjerry.com 网站和内部 CMS 的开发和改版. 优化工作流，制定组件设计和代码规范

- 领导前端团队，在构建和维护CMS系统方面提供技术领导力，支持SEO团队。领导了4次网站修订，使 Google Search Console 的 impression 次数在不到一年的时间里从100万增长到约400万。
- 与设计团队合作，使用基于 atomic design 模式的设计系统和组件库优化开发流程。有效解决了由地理和语言差异引起的工程师和设计师之间的沟通问题。
- 将网站代码从按根路由拆分的多个 web-apps 重构为在 monorepo 中的按组件分层拆分的 web-apps 和组件库，解决了代码共享和部署复杂性的问题。
- 引入了一种全新的以代码为中心的CMS，取代了旧的自研CMS，改善了编辑人员的用户体验，并实现了硬编码内容和设计的清晰分离。
- 实现了一个模块-富文本-组件 3 级内容模型，解决了在SEO领域（类似于无代码平台）中与页面布局/模板、丰富内容和组件复用相关的挑战。
- 基于Vercel实现了基于分支的部署机制，以管理日益增加的单一环境中的部署冲突，并在 code review 之前为 PR 提供预览链接。
- 推动在前端和后端的各个环节中广泛采用TypeScript，确保在输入输出环节对数据流进行更好的控制，避免不必要的滥用。
- 创建并推行前端代码规范，确保所有前端应用程序保持一致的代码风格。规范详见：  
<https://github.com/Stupidism/stupic>

#### 前端工程师 at 拼多多 April 2020- January 2021

<https://www.pinduoduo.com/>

作为中台存储组的专属前端开发，对接了 3 个业务组，开发了 5 个前端项目(1 个 Vue, 4 个 React)，作为 A 端前端组的成员在组内做了一些前端工程化的事情

- 接手一个集存储、转换、校验、搜索功能于一身的旧数据服务平台前端项目，通过对旧项目的功能和易用性痛点进行分析，重新明确核心概念，重新设计主要页面，规范化表单校验，在后端的配合下把运维人力开销从 3 人降低到 1 人
- 从头参与搭建一个新数据搜索服务平台的用户端和运维端两个 web 应用(即上述旧平台的搜索部分的新版本)的需求分析、原型设计、数据结构和接口设计、开发、用户手册撰写
- 基于 monoco-editor 封装了一个 SQL 编辑器，用于上述项目中实现方言 SQL (上述搜索平台的方言)的高亮、联想、语法校验和元数据解析
- 在前端小组内搭建一个 monorepo，并在其中搭建了自己的 4 个项目和其他两位同事的 3 个项目，用于共享构建工具、代码生成器、组件、hook、layout、接口定义、TS类型等代码
- 在上述项目中基于 @angular/schematics 技术封装了一个 TS 组件代码生成器，可以用生成列表、表单、弹窗表单、详情、接口数据选择器、状态等页面和非页面组件以及接口 hook
- 把上述的组件生成器创造性地分为导出、类型、渲染、逻辑(hook)、样式、常量等文件，主要是分离了业务逻辑和渲染结构，使得即使比较新手的前端人员按照框架也能写出易于阅读、调试、重构和测试且性能好的代码
- 基于 useSWR 和 axios-hooks 封装了一个接口 hook 库，隔离了后端接口定义和前端项目代码，能做到在业务组件里只需要用一行代码调用一个接口 hook 就能调用接口，并得到带 TS 类型的返回值和元数据
- 正在开发一个新的 ElasticSearch 管控平台 web 应用(即上述旧平台的 ElasticSearch 存储部分的新版本)的前端项目

#### 软件工程师 at WeWork April 2018- April 2020

<https://wework.cn/>

[项目组一]带领一个 4 人的前端小组开发 wework.cn. [项目组二]接管并重新架构一个跨组跨语言的后台管理系统

- [项目组一] 重写了 wework.cn，招聘了 3 个前端工程师，带头完成了两次大的改版，跟产品经理一起分析需求，为其他前端工程师分解任务
- [项目组二] 实现了一个结合 mono-repo 和微前端的前端架构，来解决跨语言跨组造成的维护难题
- 和设计师合作构建了一个超过 22 个业务组件的组件库，并在之后超过 3 个页面中复用
- 提高了并保持了测试覆盖率在 95% 以上。从零开始实现 A/B 测试，并与产品经理和数据工程师一起运行了超过 5 个测试来滚动发布新功能
- 设计了一个可追踪的工作流，主要包括基于分支的测试流程，和基于标签的部署策略

#### 前端工程师 at Clarity Movement Co. February 2016- March 2018

<https://clarity.io/>

作为唯一的前端工程师，主要开发数据可视化的网站。

- 使用 echarts 和 google map 可视化空气质量数据，并使用了material-ui, bootstrap, ant-design等UI库
- 用NodeJS写了很多用于爬取第三方空气质量数据的脚本
- 开源了一个react 组件，一个starter，和一个测试工具

#### 实习前端工程师 at 上海宅米贸易有限公司 October 2015- February 2016

维护一个O2O运营系统

- 用 AngularJS 开发了一个代码生成器和一个公用的库来优化项目

#### 实习生 at 上海爱立信研发中心 July 2015- October 2015

开发一个远程控制基站的 windows 桌面应用，并加入项目组修 bug 和写测试

- 在一个月时间里自学 C#，并单独完成原本安排给两个实习生做两个月的项目，成为最快加入项目组的实习生

## VOLUNTEER

---

创始人 at WeLunch

**May 2019 - Current**

在 WeWork 中国总部创立并运营了一个旨在为每个同事提供实惠健康又好吃的午餐的社区

- 在总部的 600 名员工中吸收了 220 名 WeLunch 会员，平均每天订单量在 20 左右
- 在本人离职近一年后的今天依然在健康运行

副队长 at 上海交大软件学院青志队

**September 2012 - July 2014**

作为志愿者参加了很多志愿活动，作为副队长组织了不少活动

- 跟闵行五中合作组织了"兴趣课"的志愿活动，组织了 30+ 名志愿者，上 5 种不同的课程，持续一个学期
- 跟某小区合作组织了"修电脑"活动，帮不少老人杀了毒或者重新安装了系统

## EDUCATION (1)

---

本科 软件工程专业 at 上海交通大学

**2012 - 2016**

**Grade:** 3.65

## AWARDS

---

中国大学生服务外包大赛三等奖 at 中国商业部 中国教育部 无锡市政府

**2014**

基于可见光传输协议的物联网解决方案

## LANGUAGES

---

英语

*Fluent (ILR Level 4)*



中文

*Native Speaker*



## INTERESTS

---

科幻

三体

基地

桌游

七大奇迹

卡坦岛

政治经济历史

封建百战

八次危机