

CONTACT

Phone (+51) 989743811

Email stuardqc@gmail.com

Address

Perú - Lima- Barranca

☐ **Github** https://github.com/Stuuard96

■ Linkedinwww.linkedin.com/in/missel-stuard-quiroz-carhuachin

PORTFOLIO

https://stuuard96.github.io/MyPortafolio

EDUCATION

Unv. Nac. José Faustino Sánchez Carrión SEPT 2016 - JAN 2022 Egresado Ingeniería Informática.

Dev Master PerúSEPT 2019 – NOV 2019
Desarrollo Web con Html5, CSS3 y
JavaScript

Dev Master PerúOCTO 2020 - DEC 2020
Base de Datos con SQL Server 2017

PERSONAL SKILLS

- Resolución de problemas.
- Toma de decisiones.
- Creatividad.
- Resistencia al estrés.
- Trabajo en equipo

Stuard Quiroz

Front-End Developer

ABOUT ME

Amante del Desarrollo Web. Actualmente me desempeño como Front-End, pero tengo nociones de Back-End y he trabajado con lenguajes enfocados a este (C#, .Net Core).

En un futuro busco ser Fullstack. Soy proactivo, autodidacta, siempre aprendiendo nuevas cosas por ello estoy buscando nuevos retos y un buen equipo para integrarme.

EXPERIENCE

E&S Solutions SEPT 2020 - MAR 2021 **Practicante Back-End (.Net C#)**

- Creación y mantenimiento de APIs (GET, POST, PUT, DELETE).
- Creación y validación de los modelos de datos usando Data Annotation.
- Uso del Language Integrated Query (LINQ) para la consulta, inserción, modificación y eliminación de datos.
- Implementación de patrones de diseño (Repositorios, Interfaces, Modelo CTO) e inyección de dependencias.

Digital Ikaro JAN 2019 - JUL 2019 Desarrollador Web

- Crear el diseño del sitio web o la interfaz del usuario usando prácticas estándar de HTML5/CSS3.
- Apoyar en el desarrollo de Single-page application con las tecnologías HTML5, CSS3, Javascript, Bootstrap, Angular, React.
- Integrar datos de diversos servicios y bases de datos del Back-End.
- Escribir código eficiente, probable y bien diseñado mediante buenas prácticas de desarrollo de software.

SKILLS

C#.NET

• HTML5	
• CSS3	
 SASS 	
 BOOTSTRAP 	
 JAVASCRIPT 	
 REACT 	
 ANGULAR 	
 ANGULAR MATERIAL 	
• GIT	
 TRANSACT SQL 	
 MYSQL 	