### EX1 BP 神经网络系统辨识

#### 1、BP 神经网络系统辨识

假设系统真实模型为:

$$y(k+1) = \frac{y(k) - y(k-1)}{\sqrt{1 + y(k)^2}} + u(k)^3$$

拟应用 BP 神经网络进行系统辨识,选择串-并联模式,请自行选择网络结构,样本点数并比较不同的结构和样本点数的辨识结果。(BP 算法需自己编程实现,不能使用神经网络工具箱)

采用单隐藏层 BP 网络进行系统辨识,BP 网络反向传播模型见 EX1\_BP.m 设制隐藏层节点数为 10,训练 10^4 轮时,获得以下结果:

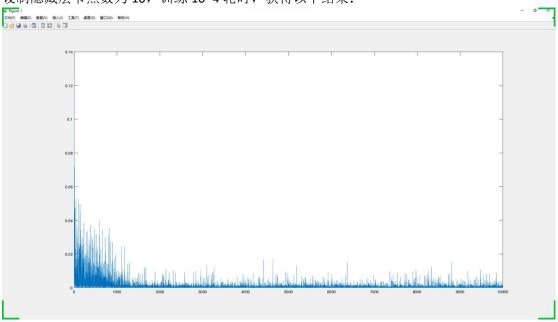


图 1 隐藏层节点数为 10 损失函数 见 EX1\_BP.m (下同)

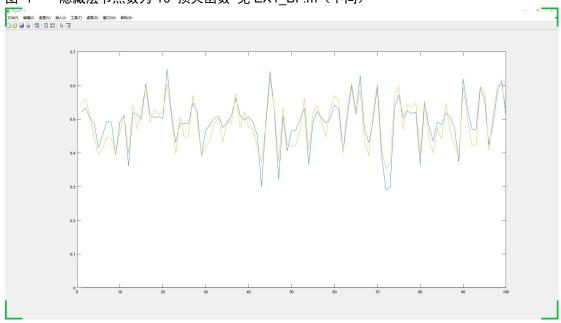


图 2 隐藏层节点数为 10 真实系统与辨识系统比较 黄-真实系统 蓝-辨识系统 见 EX1\_check.m (下同)

设制隐藏层节点数为50,训练10^5轮时,获得以下结果:

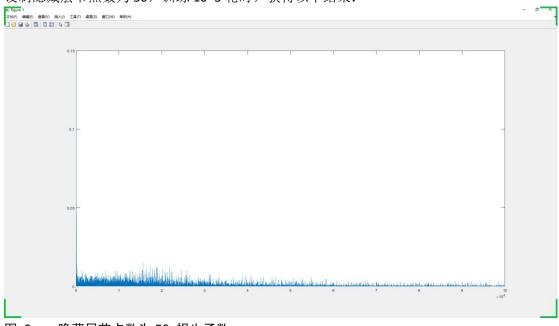


图 3 隐藏层节点数为 50 损失函数

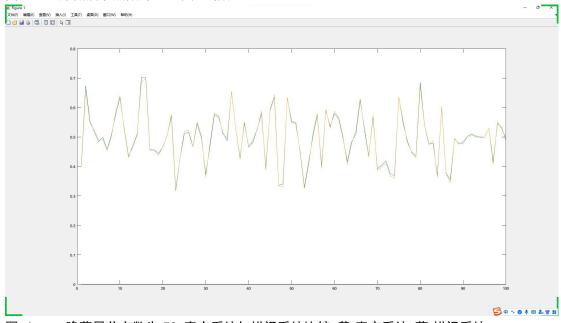


图 4 隐藏层节点数为 50 真实系统与辨识系统比较 黄-真实系统 蓝-辨识系统

设制隐藏层节点数为 250, 训练 10^6 轮时, 获得以下结果:

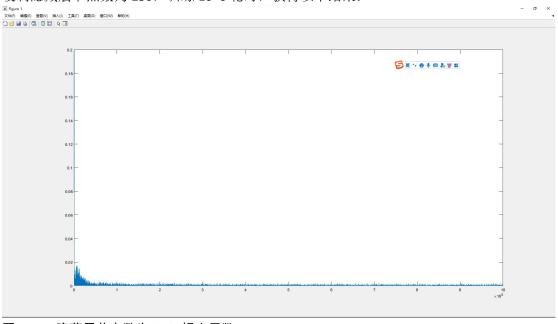


图 5 隐藏层节点数为 250 损失函数

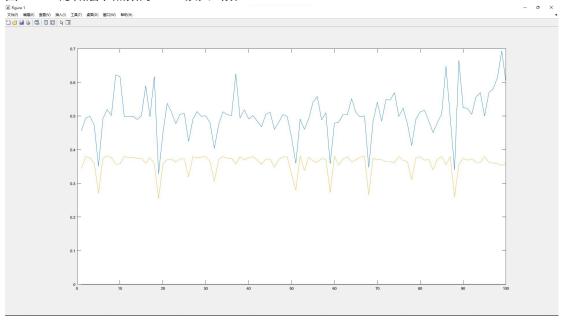


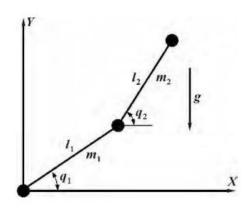
图 6 隐藏层节点数为 10 真实系统与辨识系统比较 黄-真实系统 蓝-辨识系统

由以上三则设制不同的隐藏层节点数的 BP 网络表现可知:在隐藏层节点数为 10 时,网络特化性不足,其训练得到模型与真实模型输出存在一些偏差;当隐藏层节点数为 250 时,网络泛化性不足,其训练得到的模型与真实模型输出出入极大;当隐藏层节点数为 50 时,获得了比较好的辨识效果,其模型已经储存在 EX1\_BPN\_model.mat 中。

### EX2 神经网络控制器设计

#### 2、神经网络控制器设计

如图所示为双关节机械臂简图。



 $q_1$ 代表机械臂 1 角位移, $q_2$ 代表机械臂 2 角位移, $m_1$ 代表机械臂 1 的质量, $m_2$ 代表机械臂 2 的质量, $l_1$ 代表机械臂 1 的长度, $l_2$ 代表机械臂 2 的长度,g代表重力加速度。 两关节机械臂系统(不考虑摩擦力)的动力学方程为:

$$M(q)\ddot{q} + C(q,\dot{q})\dot{q} + G(q) + \tau_d(q,\dot{q},t) = \tau \tag{1}$$

M(q) 代表  $n \times n$  阶正定惯性矩阵, $C(q,\dot{q})$  代表  $n \times n$  阶惯性矩阵,G(q) 代表  $n \times 1$  阶惯性向量,q 代表关节角位移量, $\dot{q}$  代表角速度矢量, $\ddot{q}$  代表角加速度矢量, $\tau_d(q,\dot{q},t)$  代表外部干扰矩阵, $\tau$  代表输入控制矩阵。

其中:

$$M(q) = \begin{pmatrix} p_1 + p_2 + 2p_3 \cos q_2 & p_2 + p_3 \cos q_2 \\ p_2 + p_3 \cos q_2 & p_2 \end{pmatrix}$$
 (2)

$$C(q,q) = \begin{pmatrix} -p_3 \dot{q}_2 \sin q_2 & -p_3 (\dot{q}_1 + \dot{q}_2) \sin q_2 \\ p_3 \dot{q}_1 \sin q_2 & 0 \end{pmatrix}$$
(3)

$$G(q) = \begin{pmatrix} p_4 g \cos q_1 + p_5 g \cos(q_1 + q_2) \\ p_5 g \cos(q_1 + q_2) \end{pmatrix}$$
(4)

其中参数  $p_1 = (m_1 + m_2)l_1^2$ ,  $p_2 = m_2l_2^2$ ,  $p_3 = m_2l_1l_2$ ,  $p_4 = (m_1 + m_2)l_1$ ,  $p_5 = m_2l_2$ ,  $l_1 = 1.8m$ ,  $l_2 = 1.4m$ ,  $m_1 = 2.7kg$ ,  $m_2 = 2.1kg$ ,  $g = 9.8m/s^2$ .

机械臂期望运动轨迹为  $q_1=q_2=0.8\cos(\pi t)$ ,系统初始状态为  $q(0)=(0,0)^T$ 。请设计神经网络控制方案,通过控制两个关节的输入力矩  $\tau=(\tau_1,\tau_2)^T$  使得系统可以按照期望轨迹运动,分别考虑两种情况:

(1) 在没有外界扰动的情况,  $\tau_d(q,\dot{q},t)=0$ 。

(2) 在存在外界扰动的情况, 
$$\tau_d(q,\dot{q},t) = \begin{pmatrix} 30\cos(\pi t) \\ 60\cos(\pi t) \end{pmatrix}$$
。

在 MATLAB 中进行仿真,给出  $q_1,q_2$  的实际轨迹与期望轨迹的变化曲线,以及输入力矩  $au_1, au_2$  的变化曲线。

思路:使用配置好的 PID 的输入(即偏差、偏差的积分、偏差的倒数)输出(即控制量)作为训练集分别训练两个神经网络,应用于两个关节的控制

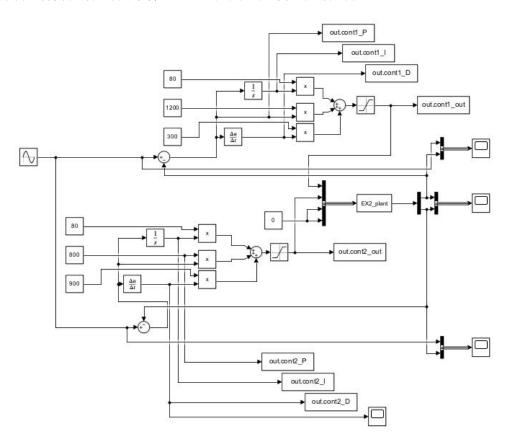


图 7 训练数据生成仿真模型 见 EX2\_Simu.slx

#### 机械工程学院 本科生 李佩泽 3190102290

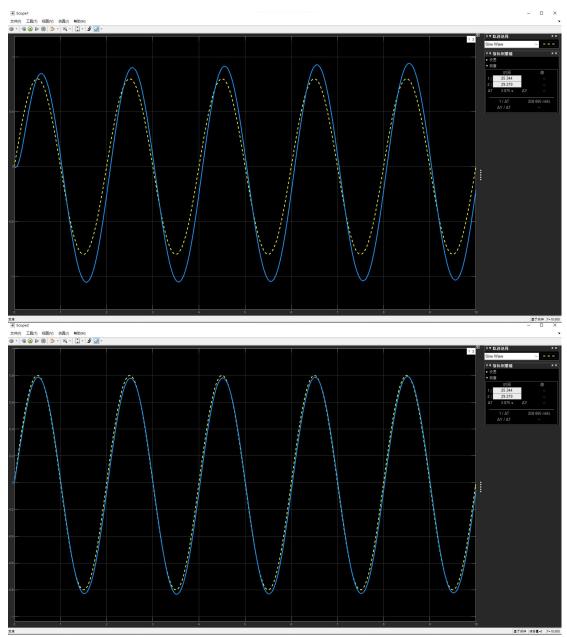


图 8 PID 控制器控制下的系统输出 黄虚-期望输出 蓝实-实际输出

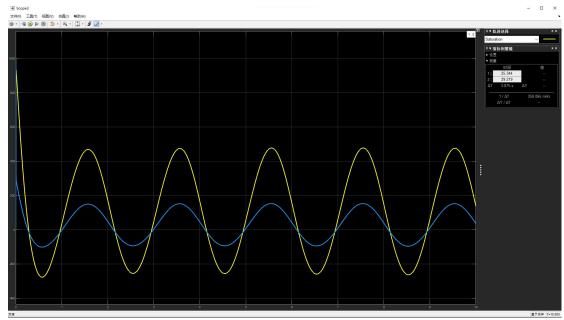


图 9 PID 控制器控制下两个关节的力矩输出 黄实-关节 1 力矩 蓝实-关节 2 力矩 脚本 EX2\_dataManagement.m 可以整理仿真数据为可用的数据集

之后可以使用神经网络拟合模块利用这一数据集训练神经网络训练模型为单隐藏层,隐藏层节点数均为 20,训练得到模型的可以输出至 Simulink 模块作为控制器

#### (1) 在没有外界扰动的情况, $\tau_d(q,\dot{q},t)=0$ 。

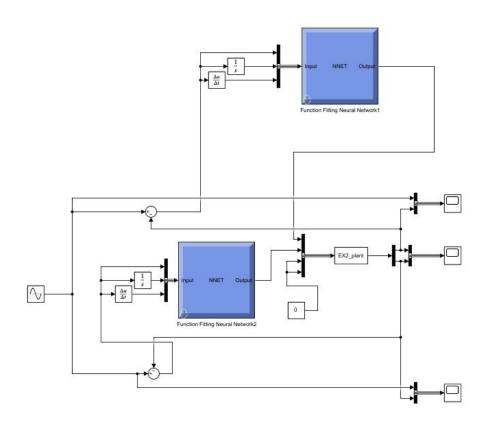


图 10 神经网络控制系统无干扰仿真模型

在没有干扰的情况下,上述系统控效果为: 文件(F) I具(T) 初面(V) 仿真(I) 解助(H) ② - ③ № 圖 🐎 - ② - 🖫 - 🗲 🕢 -★ Scope2
文件(F) 工具(T) 初類(V) 仿真(I) 極助(H)
③ \* (⑤ ⑤ Þ ⑥ ⑤ \* (▽ \* ) 〔 \* / 季 ② \*

图 11 神经网络控制器控制下的系统输出 黄虚-期望输出 蓝实-实际输出

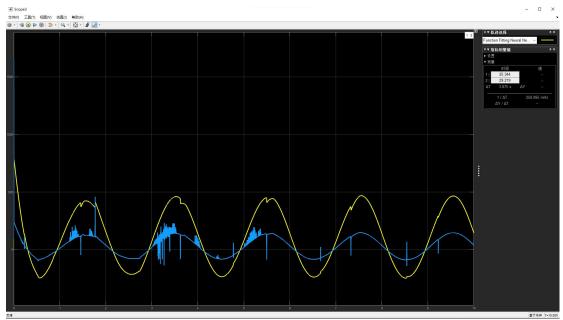


图 12 神经网络控制器控制下两个关节的力矩输出 黄实-关节 1 力矩 蓝实-关节 2 力矩

相比之下,从系统输出可以看出,关节 1 的神经网络控制效果和 PID 控制基本一致令人比较满意,关节 2 瞬态响应过程时间相对较长,并不是十分理想。从控制器力矩输出来看,神经网络控制器与 PID 控制器相比整体区别不大,但关节 2 控制器输出存在很多不稳定的突变也影响了关节 1 控制器的输出,关节 2 控制器在控制过程开始时的极限值也略大于 PID 控制器设制的饱和值,但对整体响应影响不大。

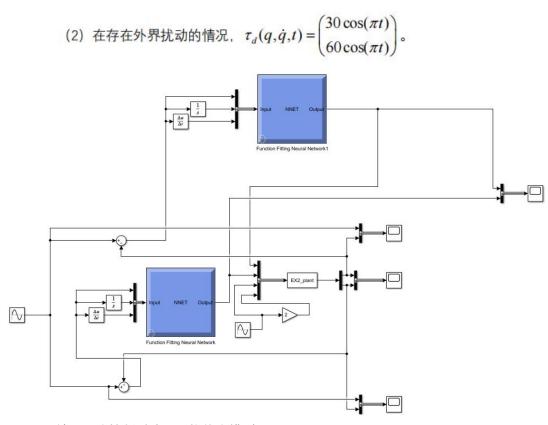


图 13 神经网络控制系统无干扰仿真模型 见 EX2\_Simu\_NNController.slx

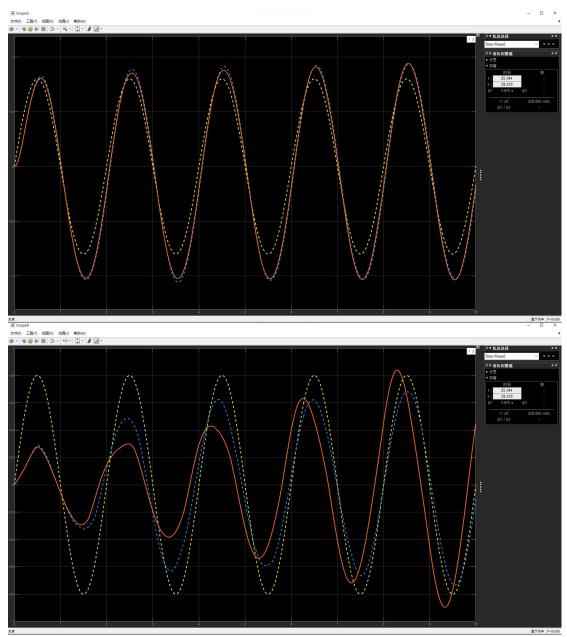


图 14 神经网络控制器控制下系统输出 黄虚-期望输出 蓝虚-无干扰输出 橙实-有干扰输出

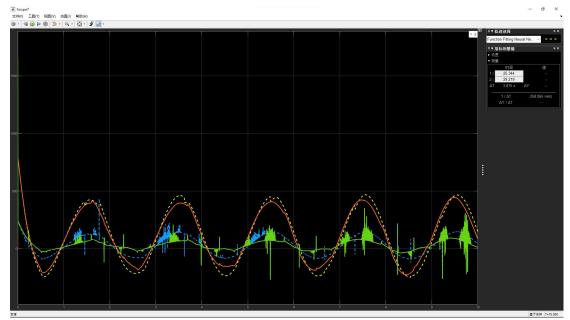


图 15 神经网络控制器控制下两个关节的力矩输出 黄虚-无干扰关节 1 力矩 蓝虚-无干扰关节 2 力矩 橙实-有干扰关节 1 力矩 绿实-有感染关节 2 力矩

相比之下,从系统输出来看,干扰力矩并没有给关节 1 的输出产生明显影响,但是却明显使得关节 2 的暂态过程时间增加并产生了一个提前相位。从力矩输出来看,干扰力矩整体上减少了控制器力矩输出。