

## PROGRAM STUDI TEKNIK LINGKUNGAN FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PELITA BANGSA

Nama : Steven Ryan Darmawan NIM / Kelas : 311910524 / TI.19.C.1 Mata Kuliah : UAS Pengolah Citra

Dosen : Muhammad Najamuddin Dwi Miharja, S.Kom, M.Kom.

## Menghitung Nilai MSE, RMSE, dan PSNR Pada Citra Digital

MSE (*Mean Square Error*), RMSE (*Root Mean Square Error*), dan PSNR (*Peak Signal to Noise Ratio*) adalah contoh parameter yang biasa digunakan untuk mengukur kemiripan sebuah citra dan membandingkan hasil pengolah citra awal atau asli. MSE dan RMSE tidak memiliki satuan, berbeda dengan PSNR yang satuannya adalah desibel. Semakin mirip nilai MSE dan RMSE nya, maka semakin mendekati nol. Pada PSNR, dua buah citra memiliki tingkat kemiripan rendah jika nilai PSNR dibawah 30dB.

Dibawah ini adalah contoh GUI Pemrograman Matlab untuk menghitung nilai MSE, RMSE, dan PSNR. Ketiga nilai ini digunakan untuk menghitung tingkat kemiripan citra yang terkontaminasi (*Derau/Noise*) dengan citra asli dan citra hasil restorasi dengan citra asli. *Derau Aditif* ditambahkan pada *Derau Impuls* (*Salt and Pepper*), *Derau Uniform, Derau Gaussian, Derau Rayleigh*. Filter yang digunakaan untuk merestorasi citra adalah filter ratarata dan filter median masing-masing menggunakan kernel berukuran 3x3 dan 5x5.

Link:

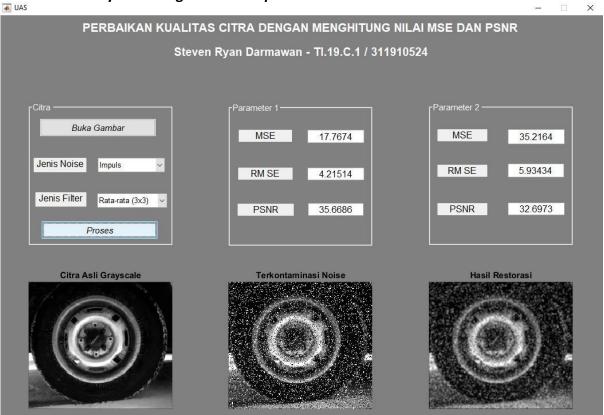
YouTube : <a href="https://youtu.be/0jMbqvVLpWq">https://youtu.be/0jMbqvVLpWq</a>

GitHub : https://github.com/StvnRD/UAS-PCD.git

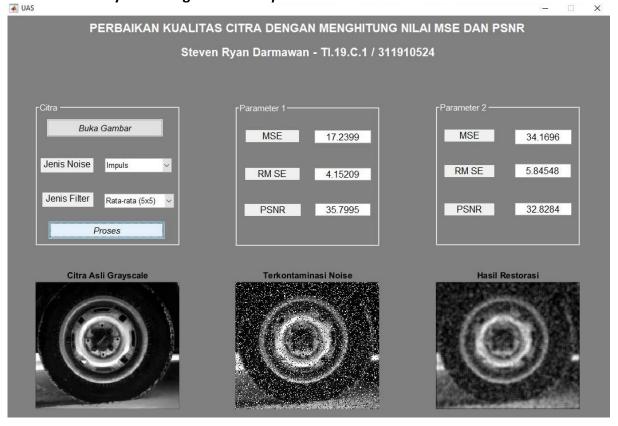
## • Tampilan menu GUI



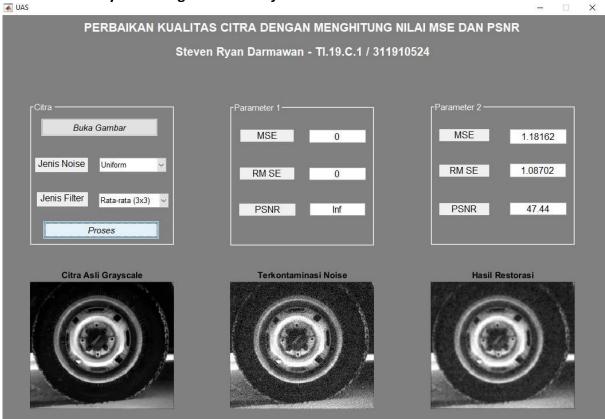
• Citra Asli Grayscale dengan Derau Impuls filter 3x3



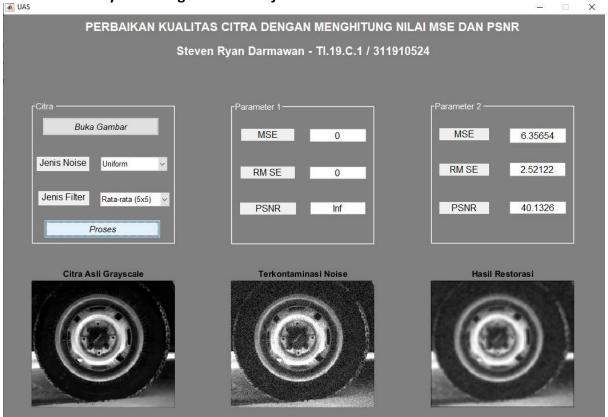
• Citra Asli Grayscale dengan Derau Impuls filter 5x5



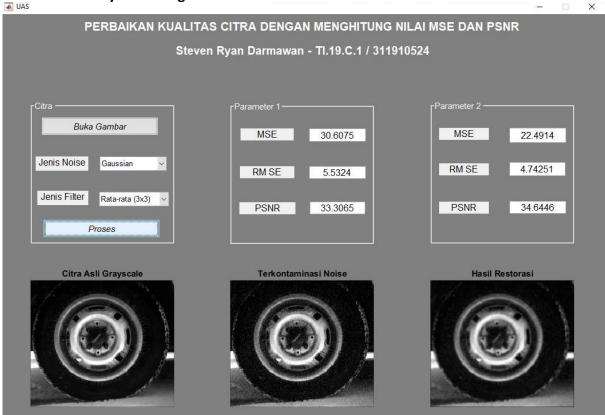
• Citra Asli Grayscale dengan Derau Uniform filter 3x3



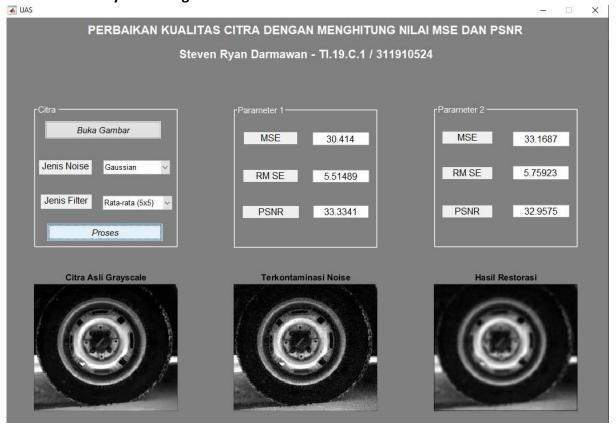
• Citra Asli Grayscale dengan Derau Uniform filter 5x5



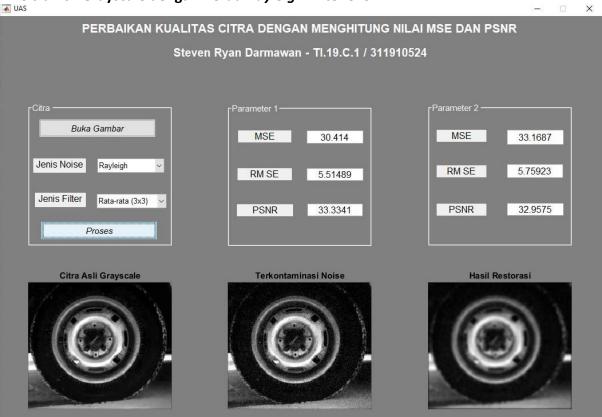
• Citra Asli Grayscale dengan Derau Gaussian filter 3x3



• Citra Asli Grayscale dengan Derau Gaussian filter 5x5



• Citra Asli Grayscale dengan Derau Rayleigh filter 3x3



• Citra Asli Grayscale dengan Derau Rayleigh filter 5x5

