

Desarrollo de videojuegos con Unity

Más que un motor.

Unity es un ecosistema completo de herramientas y servicios diseñados para personas que desean desarrollar un negocio exitoso a través de la creación de juegos multiplataforma y contenido interactivo.

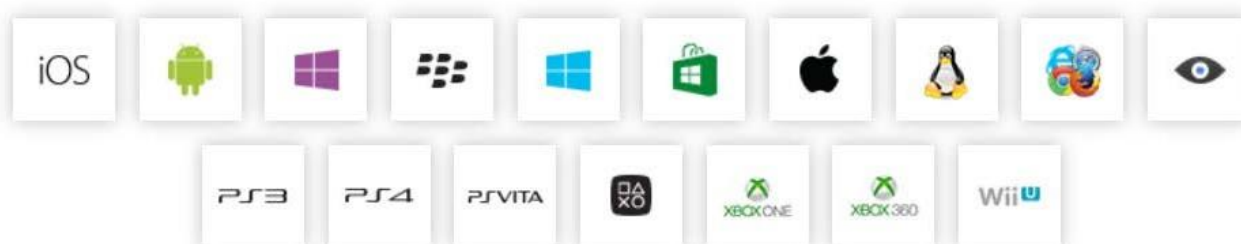
El motor **Unity** integra, en una plataforma sin paralelos, las herramientas que se necesitan para crear contenido interactivo 2D y 3D; soluciones de colaboración, despliegue rápido multiplataforma, así como servicios de retención, publicidad y análisis que harán crecer tu negocio.

Crea lo que imagines, trabaja como te guste.

Desarrolla tu contenido con herramientas y flujos de trabajo altamente optimizados en el motor **Unity**. Experimenta inclusive mayor eficiencia personalizando y ampliando la funcionalidad de la interfaz del editor de la forma en que desees.

Despliegue en más de 17 plataformas

Publica en todas las plataformas móviles, Mac, PC y Linux para escritorio, web o consolas. Utiliza las poderosas herramientas multiplataforma para lograr que tu contenido interactivo se ejecute en forma fluida en cualquier dispositivo.



Competencias

Al final de la formación el alumno alumnos deberá ser capaz de:

- Conocer y utilizar el motor de desarrollo de videojuegos Unity y elaborar la estructura y lógica de un videojuego.
- Conocer los principios esenciales de diseño de videojuegos profesionales. Conocer la programación en JavaScript para poder controlar toda la mecánica de cualquier situación que pueda requerir nuestro videojuego.
- Gestionar proyectos de desarrollo de videojuegos en Unity.