

ListaDwukierunkowa

Generated by Doxygen 1.12.0

1 Class Index	1
1 Class Index	1
1.1 Class List	1
2 File Index	1
2.1 File List	1
3 Class Documentation	2
3.1 ListaDwukierunkowa Class Reference	2
3.1.1 Detailed Description	3
3.1.2 Constructor & Destructor Documentation	3
3.1.3 Member Function Documentation	3
3.1.4 Member Data Documentation	6
3.2 Wezel Struct Reference	6
3.2.1 Detailed Description	7
3.2.2 Constructor & Destructor Documentation	7
3.2.3 Member Data Documentation	7
4 File Documentation	8
4.1 ListaDwukierunkowa/ListaDwukierunkowa.cpp File Reference	8
4.2 ListaDwukierunkowa.cpp	8
4.3 ListaDwukierunkowa/ListaDwukierunkowa.h File Reference	10
4.4 ListaDwukierunkowa.h	10
4.5 ListaDwukierunkowa/main.cpp File Reference	11
4.5.1 Function Documentation	11
4.6 main.cpp	12
Index	13

1 Class Index

1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

ListaDwukierunkowa	
Klasa reprezentujaca liste dwukierunkowa	2
Wezel	
Struktura reprezentujaca wezel w liscie dwukierunkowej	6

2 File Index

2.1 File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

ListaDwukierunkowa/ListaDwukierunkowa.cpp	8
ListaDwukierunkowa/ListaDwukierunkowa.h	10
ListaDwukierunkowa/main.cpp	11

3 Class Documentation

3.1 ListaDwukierunkowa Class Reference

Klasa reprezentująca listę dwukierunkową.

```
#include <ListaDwukierunkowa.h>
```

Public Member Functions

- [ListaDwukierunkowa](#) ()
Konstruktor domyślny inicjalizujący pustą listę.
- [~ListaDwukierunkowa](#) ()
Destruktor listy dwukierunkowej.
- void [Dodawanie_napoczątek](#) (int wartosc)
Dodaje nowy element na początek listy.
- void [Dodawanie_nakoniec](#) (int wartosc)
Dodaje nowy element na koniec listy.
- void [Wyswietlanie_od_początku](#) ()
Wyswietla wszystkie elementy listy od początku.
- void [Wyswietlanie_od_konca](#) ()
Wyswietla wszystkie elementy listy od końca.
- void [Dodawanie_na_index](#) (int wartosc, int index)
Dodaje nowy element na określony indeks w liście.
- void [usuwanie_z_początku](#) ()
Usuwa pierwszy element z listy.
- void [usuwanie_z_konca](#) ()
Usuwa ostatni element z listy.
- void [usuwanie_z_indexu](#) (int index)
Usuwa element z listy na danym indeksie.
- void [czyszczenie_listy](#) ()
Usuwa wszystkie elementy z listy.
- void [wyswietl_następny](#) ()
Wyswietla następny element w liście.
- void [wyswietl_poprzedni](#) ()
Wyswietla poprzedni element w liście.

Public Attributes

- [Wezel](#) * [wezel](#)

Private Attributes

- [Wezel](#) * [poczatek](#)
- [Wezel](#) * [koniec](#)
- [int](#) [ilosc_elementow](#)

3.1.1 Detailed Description

Klasa reprezentująca liste dwukierunkowa.

Definition at line 26 of file [ListaDwukierunkowa.h](#).

3.1.2 Constructor & Destructor Documentation

ListaDwukierunkowa()

```
ListaDwukierunkowa::ListaDwukierunkowa () [inline]
```

Konstruktor domyslny inicjalizujący pusta liste.

Definition at line 38 of file [ListaDwukierunkowa.h](#).

~ListaDwukierunkowa()

```
ListaDwukierunkowa::~~ListaDwukierunkowa () [inline]
```

Destruktor listy dwukierunkowej.

Definition at line 43 of file [ListaDwukierunkowa.h](#).

3.1.3 Member Function Documentation

czyszczenie_listy()

```
void ListaDwukierunkowa::czyszczenie_listy ()
```

Usuwa wszystkie elementy z listy.

Definition at line 187 of file [ListaDwukierunkowa.cpp](#).

Dodawanie_na_index()

```
void ListaDwukierunkowa::Dodawanie_na_index (  
    int wartosc,  
    int index)
```

Dodaje nowy element na okreslony indeks w liscie.

Parameters

<i>wartosc</i>	Wartosc do dodania.
<i>index</i>	Indeks, na ktory ma zostac dodany element.

Definition at line 87 of file [ListaDwukierunkowa.cpp](#).

Dodawanie_nakoniec()

```
void ListaDwukierunkowa::Dodawanie_nakoniec (  
    int wartosc)
```

Dodaje nowy element na koniec listy.

Parameters

<i>wartosc</i>	Wartosc do dodania na koniec listy.
----------------	-------------------------------------

Definition at line 34 of file [ListaDwukierunkowa.cpp](#).

Dodawanie_napoczatek()

```
void ListaDwukierunkowa::Dodawanie_napoczatek (  
    int wartosc)
```

Dodaje nowy element na poczatek listy.

Parameters

<i>wartosc</i>	Wartosc do dodania na poczatek listy.
----------------	---------------------------------------

Definition at line 9 of file [ListaDwukierunkowa.cpp](#).

usuwanie_z_indexu()

```
void ListaDwukierunkowa::usuwanie_z_indexu (  
    int index)
```

Usuwa element z listy na danym indeksie.

Parameters

<i>index</i>	Indeks elementu do usuniecia.
--------------	-------------------------------

Definition at line 161 of file [ListaDwukierunkowa.cpp](#).

usuwanie_z_konca()

```
void ListaDwukierunkowa::usuwanie_z_konca ()
```

Usuwa ostatni element z listy.

Definition at line 137 of file [ListaDwukierunkowa.cpp](#).

usuwanie_z_poczatku()

```
void ListaDwukierunkowa::usuwanie_z_poczatku ()
```

Usuwa pierwszy element z listy.

Definition at line 115 of file [ListaDwukierunkowa.cpp](#).

wyswietl_nastepny()

```
void ListaDwukierunkowa::wyswietl_nastepny ()
```

Wyswietla nastepny element w liscie.

Definition at line 196 of file [ListaDwukierunkowa.cpp](#).

wyswietl_poprzedni()

```
void ListaDwukierunkowa::wyswietl_poprzedni ()
```

Wyswietla poprzedni element w liscie.

Definition at line 210 of file [ListaDwukierunkowa.cpp](#).

Wyswietlanie_od_konca()

```
void ListaDwukierunkowa::Wyswietlanie_od_konca ()
```

Wyswietla wszystkie elementy listy od konca.

Definition at line 73 of file [ListaDwukierunkowa.cpp](#).

Wyswietlanie_od_poczatku()

```
void ListaDwukierunkowa::Wyswietlanie_od_poczatku ()
```

Wyswietla wszystkie elementy listy od poczatku.

Definition at line 57 of file [ListaDwukierunkowa.cpp](#).

3.1.4 Member Data Documentation

ilosc_elementow

```
int ListaDwukierunkowa::ilosc_elementow [private]
```

Liczba elementow w liscie.

Definition at line 30 of file [ListaDwukierunkowa.h](#).

koniec

```
Wezel* ListaDwukierunkowa::koniec [private]
```

Wskaźnik na koniec listy.

Definition at line 29 of file [ListaDwukierunkowa.h](#).

poczatek

```
Wezel* ListaDwukierunkowa::poczatek [private]
```

Wskaźnik na poczatek listy.

Definition at line 28 of file [ListaDwukierunkowa.h](#).

wezel

```
Wezel* ListaDwukierunkowa::wezel
```

Wskaźnik na biezacy wezel w liscie.

Definition at line 33 of file [ListaDwukierunkowa.h](#).

The documentation for this class was generated from the following files:

- ListaDwukierunkowa/[ListaDwukierunkowa.h](#)
- ListaDwukierunkowa/[ListaDwukierunkowa.cpp](#)

3.2 Wezel Struct Reference

Struktura reprezentujaca wezel w liscie dwukierunkowej.

```
#include <ListaDwukierunkowa.h>
```

Public Member Functions

- [Wezel](#) ()
Konstruktor domyslny inicjalizujacy wartosc oraz wskazniki.
- [~Wezel](#) ()
Destruktor wezla.

Public Attributes

- int [wartosc](#)
- [Wezel](#) * [nastepny_wezel](#)
- [Wezel](#) * [poprzedni_wezel](#)

3.2.1 Detailed Description

Struktura reprezentujaca wezel w liscie dwukierunkowej.

Definition at line 7 of file [ListaDwukierunkowa.h](#).

3.2.2 Constructor & Destructor Documentation

Wezel()

```
Wezel::Wezel () [inline]
```

Konstruktor domyslny inicjalizujacy wartosc oraz wskazniki.

Definition at line 15 of file [ListaDwukierunkowa.h](#).

~Wezel()

```
Wezel::~Wezel () [inline]
```

Destruktor wezla.

Definition at line 20 of file [ListaDwukierunkowa.h](#).

3.2.3 Member Data Documentation

nastepny_wezel

```
Wezel* Wezel::nastepny_wezel
```

Wskaznik na nastepny wezel w liscie.

Definition at line 9 of file [ListaDwukierunkowa.h](#).

poprzedni_wezel

```
Wezel* Wezel::poprzedni_wezel
```

Wskaźnik na poprzedni wezel w liscie.

Definition at line 10 of file [ListaDwukierunkowa.h](#).

wartosc

```
int Wezel::wartosc
```

Wartosc przechowywana w wezle.

Definition at line 8 of file [ListaDwukierunkowa.h](#).

The documentation for this struct was generated from the following file:

- [ListaDwukierunkowa/ListaDwukierunkowa.h](#)

4 File Documentation

4.1 ListaDwukierunkowa/ListaDwukierunkowa.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include "ListaDwukierunkowa.h"
```

4.2 ListaDwukierunkowa.cpp

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001 #include <iostream>
00002 #include "ListaDwukierunkowa.h"
00003
00009 void ListaDwukierunkowa::Dodawanie_napoczek(int wartosc) {
00010     if (ilosc_elementow > 0) {
00011         Wezel* nowyWezel = new Wezel;
00012         poczek->poprzedni_wezel = nowyWezel;
00013         poczek->poprzedni_wezel->nastepny_wezel = poczek;
00014         poczek = nowyWezel;
00015         nowyWezel->wartosc = wartosc;
00016     }
00017     else {
00018         Wezel* nowyWezel = new Wezel;
00019         poczek = nowyWezel;
00020         koniec = nowyWezel;
00021         nowyWezel->wartosc = wartosc;
00022     }
00023     if (wezel == nullptr) {
00024         wezel = poczek;
00025     }
00026     ilosc_elementow++;
00027 }
00028
00034 void ListaDwukierunkowa::Dodawanie_nakoniec(int wartosc) {
00035     if (ilosc_elementow > 0) {
00036         Wezel* nowyWezel = new Wezel;
00037         koniec->nastepny_wezel = nowyWezel;
00038         koniec->nastepny_wezel->poprzedni_wezel = koniec;
00039         koniec = nowyWezel;
```

```

00040         nowyWezel->wartosc = wartosc;
00041     }
00042     else {
00043         Wezel* nowyWezel = new Wezel;
00044         poczatek = nowyWezel;
00045         koniec = nowyWezel;
00046         nowyWezel->wartosc = wartosc;
00047     }
00048     if (wezel == nullptr) {
00049         wezel = poczatek;
00050     }
00051     ilosc_elementow++;
00052 }
00053
00057 void ListaDwukierunkowa::Wyswietlanie_od_poczatku() {
00058     Wezel* wskaznik = poczatek;
00059     for (int i = 0; i < ilosc_elementow; i++) {
00060         std::cout << wskaznik->wartosc << std::endl;
00061         if (wskaznik->nastepny_wezel != nullptr) {
00062             wskaznik = wskaznik->nastepny_wezel;
00063         }
00064         else {
00065             return;
00066         }
00067     }
00068 }
00069
00073 void ListaDwukierunkowa::Wyswietlanie_od_konca() {
00074     Wezel* wskaznik = koniec;
00075     for (int i = 0; i < ilosc_elementow; i++) {
00076         std::cout << wskaznik->wartosc << std::endl;
00077         wskaznik = wskaznik->poprzedni_wezel;
00078     }
00079 }
00080
00087 void ListaDwukierunkowa::Dodawanie_na_index(int wartosc, int index) {
00088     if (index > 0 && index < ilosc_elementow) {
00089         Wezel* nowyWezel = new Wezel;
00090         Wezel* wskaznik = poczatek;
00091         for (int i = 0; i < index - 1; i++) {
00092             wskaznik = wskaznik->nastepny_wezel;
00093         }
00094         nowyWezel->nastepny_wezel = wskaznik->nastepny_wezel;
00095         wskaznik->nastepny_wezel->poprzedni_wezel = nowyWezel;
00096         wskaznik->nastepny_wezel = nowyWezel;
00097         nowyWezel->poprzedni_wezel = wskaznik;
00098         nowyWezel->wartosc = wartosc;
00099         ilosc_elementow++;
00100     }
00101     else if (index == 0) {
00102         Dodawanie_napoczatek(wartosc);
00103     }
00104     else if (index == ilosc_elementow) {
00105         Dodawanie_nakoniec(wartosc);
00106     }
00107     else {
00108         std::cout << "Index poza lista";
00109     }
00110 }
00111
00115 void ListaDwukierunkowa::usuwanie_z_poczatku() {
00116     if (!poczatek) {
00117         std::cout << "brak elementow\n";
00118     }
00119     else {
00120         if (ilosc_elementow > 1) {
00121             Wezel* obecny = poczatek->nastepny_wezel;
00122             delete obecny->poprzedni_wezel;
00123             poczatek = obecny;
00124         }
00125         else if (ilosc_elementow == 1) {
00126             delete poczatek;
00127             koniec = nullptr;
00128             poczatek = nullptr;
00129         }
00130     }
00131     ilosc_elementow--;
00132 }
00133
00137 void ListaDwukierunkowa::usuwanie_z_konca() {
00138     if (!koniec) {
00139         std::cout << "brak elementow\n";
00140     }
00141     else {
00142         if (ilosc_elementow > 1) {
00143             Wezel* obecny = koniec->poprzedni_wezel;
00144             delete obecny->nastepny_wezel;

```

```

00145         koniec = obecny;
00146     }
00147     else if (ilosc_elementow == 1) {
00148         delete koniec;
00149         koniec = nullptr;
00150         poczatek = nullptr;
00151     }
00152 }
00153 ilosc_elementow--;
00154 }
00155
00161 void ListaDwukierunkowa::usuwanie_z_indexu(int index) {
00162     if (index > 0 && index < ilosc_elementow - 1) {
00163         Wezel* wskaznik = poczatek;
00164         for (int i = 0; i < index; i++) {
00165             wskaznik = wskaznik->nastepny_wezel;
00166         }
00167         Wezel* dodatkowy = wskaznik->poprzedni_wezel;
00168         dodatkowy->nastepny_wezel = wskaznik->nastepny_wezel;
00169         wskaznik->nastepny_wezel->poprzedni_wezel = dodatkowy;
00170         delete wskaznik;
00171     }
00172     else if (index == 0) {
00173         usuwanie_z_poczatku();
00174     }
00175     else if (index == ilosc_elementow) {
00176         usuwanie_z_konca();
00177     }
00178     else {
00179         std::cout << "Index poza lista";
00180     }
00181     ilosc_elementow--;
00182 }
00183
00187 void ListaDwukierunkowa::czyszczenie_listy() {
00188     do {
00189         usuwanie_z_konca();
00190     } while (ilosc_elementow > 0);
00191 }
00192
00196 void ListaDwukierunkowa::wyswietl_nastepny() {
00197     if (wezel->nastepny_wezel != nullptr && wezel != nullptr) {
00198         wezel = wezel->nastepny_wezel;
00199     }
00200     else {
00201         std::cout << "nie ma nastepnego elementu listy";
00202         return;
00203     }
00204     std::cout << wezel->wartosc;
00205 }
00206
00210 void ListaDwukierunkowa::wyswietl_poprzedni() {
00211     if (wezel->poprzedni_wezel != nullptr) {
00212         wezel = wezel->poprzedni_wezel;
00213     }
00214     else {
00215         std::cout << "Nie ma poprzedniego elementu listy";
00216         return;
00217     }
00218     std::cout << wezel->wartosc;
00219 }

```

4.3 ListaDwukierunkowa/Listadwukierunkowa.h File Reference

Classes

- struct [Wezel](#)
Struktura reprezentujaca wezel w liscie dwukierunkowej.
- class [ListaDwukierunkowa](#)
Klasa reprezentujaca liste dwukierunkowa.

4.4 Listadwukierunkowa.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001 #pragma once
00002 using namespace std;
00003
00007 struct Wezel {
00008     int wartosc;
00009     Wezel* nastepny_wezel;
00010     Wezel* poprzedni_wezel;
00015     Wezel() : wartosc(NULL), poprzedni_wezel(nullptr), nastepny_wezel(nullptr) {}
00016
00020     ~Wezel() {}
00021 };
00022
00026 class ListaDwukierunkowa {
00027 private:
00028     Wezel* poczatek;
00029     Wezel* koniec;
00030     int ilosc_elementow;
00032 public:
00033     Wezel* wezel;
00038     ListaDwukierunkowa() : poczatek(nullptr), koniec(nullptr), ilosc_elementow(0), wezel(nullptr) {}
00039
00043     ~ListaDwukierunkowa() {}
00044
00050     void Dodawanie_napoczatek(int wartosc);
00051
00057     void Dodawanie_nakoniec(int wartosc);
00058
00062     void Wyszwietlanie_od_poczatku();
00063
00067     void Wyszwietlanie_od_konca();
00068
00075     void Dodawanie_na_index(int wartosc, int index);
00076
00080     void usuwanie_z_poczatku();
00081
00085     void usuwanie_z_konca();
00086
00092     void usuwanie_z_indexu(int index);
00093
00097     void czyszczenie_listy();
00098
00102     void wyswietl_nastepny();
00103
00107     void wyswietl_poprzedni();
00108 };
```

4.5 ListaDwukierunkowa/main.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include "ListaDwukierunkowa.h"
```

Functions

- int [main](#) ()

4.5.1 Function Documentation

main()

```
int main ()
```

Definition at line 6 of file [main.cpp](#).

4.6 main.cpp

[Go to the documentation of this file.](#)

```
00001
00002 #include <iostream>
00003 #include "ListaDwukierunkowa.h"
00004
00005 using namespace std;
00006 int main()
00007 {
00008
00009
00010
00011     ListaDwukierunkowa a;
00012     a.Dodawanie_na_początek(5);
00013     a.Dodawanie_na_koniec(6);
00014     a.Dodawanie_na_koniec(7);
00015     a.Dodawanie_na_koniec(9);
00016     /*a.Wyswietlanie_od_początku();
00017     cout << endl;*/
00018     /* a.Dodawanie_na_index(5,0);*/
00019     a.Wyswietlanie_od_początku();
00020     /*a.usuwanie_z_początku();*/
00021     /* a.usuwanie_z_indexu(3);*/
00022     /* cout << endl;
00023     a.czyszczenie_listy();
00024     a.Wyswietlanie_od_początku();
00025     */
00026     a.wyswietl_następny();
00027     a.wyswietl_następny();
00028     a.wyswietl_następny();
00029     a.wyswietl_następny();
00030
00031 }
00032
```

Index

- ~ListaDwukierunkowa
 - ListaDwukierunkowa, [3](#)
- ~Wezel
 - Wezel, [7](#)
- czyszczenie_listy
 - ListaDwukierunkowa, [3](#)
- Dodawanie_na_index
 - ListaDwukierunkowa, [3](#)
- Dodawanie_nakoniec
 - ListaDwukierunkowa, [4](#)
- Dodawanie_napoczek
 - ListaDwukierunkowa, [4](#)
- ilosc_elementow
 - ListaDwukierunkowa, [6](#)
- koniec
 - ListaDwukierunkowa, [6](#)
- ListaDwukierunkowa, [2](#)
 - ~ListaDwukierunkowa, [3](#)
 - czyszczenie_listy, [3](#)
 - Dodawanie_na_index, [3](#)
 - Dodawanie_nakoniec, [4](#)
 - Dodawanie_napoczek, [4](#)
 - ilosc_elementow, [6](#)
 - koniec, [6](#)
 - ListaDwukierunkowa, [3](#)
 - poczek, [6](#)
 - usuwanie_z_indexu, [4](#)
 - usuwanie_z_konca, [4](#)
 - usuwanie_z_pocztku, [5](#)
 - wezel, [6](#)
 - wyswietl_nastepny, [5](#)
 - wyswietl_poprzedni, [5](#)
 - Wyswietlanie_od_konca, [5](#)
 - Wyswietlanie_od_pocztku, [5](#)
- ListaDwukierunkowa/ListaDwukierunkowa.cpp, [8](#)
- ListaDwukierunkowa/ListaDwukierunkowa.h, [10](#)
- ListaDwukierunkowa/main.cpp, [11](#), [12](#)
- main
 - main.cpp, [11](#)
- main.cpp
 - main, [11](#)
- nastepny_wezel
 - Wezel, [7](#)
- poczek
 - ListaDwukierunkowa, [6](#)
- poprzedni_wezel
 - Wezel, [7](#)
- usuwanie_z_indexu
 - ListaDwukierunkowa, [4](#)
- usuwanie_z_konca
 - ListaDwukierunkowa, [4](#)
- usuwanie_z_pocztku
 - ListaDwukierunkowa, [5](#)
- wartosc
 - Wezel, [8](#)
- Wezel, [6](#)
 - ~Wezel, [7](#)
 - nastepny_wezel, [7](#)
 - poprzedni_wezel, [7](#)
 - wartosc, [8](#)
 - Wezel, [7](#)
- wezel
 - ListaDwukierunkowa, [6](#)
- wyswietl_nastepny
 - ListaDwukierunkowa, [5](#)
- wyswietl_poprzedni
 - ListaDwukierunkowa, [5](#)
- Wyswietlanie_od_konca
 - ListaDwukierunkowa, [5](#)
- Wyswietlanie_od_pocztku
 - ListaDwukierunkowa, [5](#)