



COLEGIO APEC

Fernando Arturo de Meriño

Lunes 17 de octubre del 2022

Abel Mercedes C

Desarrollo e Implementación de Soluciones Web y Multimedia

6to B informática

TEMA 1 : Desarrollo de aplicaciones en tecnología web.

COMPETENCIA: Diferencia los diferentes conceptos utilizados en el diseño de aplicaciones web

1. ¿Qué es el HTML y para qué sirve?

HTML es el lenguaje con el que se define el contenido de las páginas web. Traducido significa Lenguaje de Marcado de Hipertexto, son un conjunto de etiquetas que el navegador interpreta y se emplean para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web, como imágenes, listas, tablas, vídeos, etc.

El lenguaje HTML sirve para describir la estructura básica de una página y organizar la forma en que se mostrará su contenido.

2. ¿Qué es un plugin?

Son complementos que añaden funcionalidades extra o mejoras a los programas. Es decir, son mini programas que suman alguna característica que no venía por defecto en el programa original.

3. ¿Qué es un lenguaje de programación?

Es un lenguaje de computadora que los programadores utilizan para comunicarse y para desarrollar programas de software, aplicaciones, páginas webs, scripts u otros conjuntos de instrucciones para que sean ejecutadas por los ordenadores.

4. ¿Qué es un método en programación orientada a objetos?

Es un modelo o un estilo de programación que nos da unas guías sobre cómo trabajar con él. Se basa en el concepto de clases y objetos. Este tipo de programación se utiliza para estructurar un programa de software en piezas simples y reutilizables de planos de código para crear instancias individuales de objetos.

5. ¿Qué es y para qué sirve Javascript?

Es el lenguaje de programación encargado de dotar de mayor interactividad y dinamismo a las páginas web. Cuando JavaScript se ejecuta en el navegador, no necesita de un compilador. El navegador lee directamente el código, sin necesidad de terceros.

Con este lenguaje de programación del lado del cliente (no en el servidor) podemos crear efectos y animaciones sin ninguna interacción, o respondiendo a eventos causados por el propio usuario tales como botones pulsados y modificaciones del DOM (document object model).

6. ¿Qué es CSS y para qué sirve?

Es un mecanismo complementario del lenguaje HTML que permite indicarle al navegador el estilo que debe darle a los distintos elementos al desplegar la información de un sitio web.

7. ¿Qué es un framework de software?

Es un código de software ya desarrollado que proporciona estructura y funcionalidades para el desarrollo de un software mayor.

8. ¿Qué es y para qué sirve jQuery?

Es una librería perteneciente al lenguaje de programación JavaScript, uno de los más usados en materia de desarrollo web, de código abierto y con la capacidad de mejorar la interactividad de una página web sin tener nociones de programación o un profundo conocimiento de este lenguaje. Es algo que facilita enormemente la tarea de desarrollo y diseño de páginas web.

9. ¿Qué es un buscador?

Es un tipo de software que organiza índices de datos en función de las palabras claves que usa el usuario

10. ¿Qué es un widget?

Son micro aplicaciones que se despliegan en la pantalla de tu computador, en una página web o en tu dispositivo móvil.

11. ¿Cuál es el significado de CMS?

Significa content management system (sistema de gestión de contenido).

12. ¿Qué es y para qué sirve el WordPress?

Es un sistema de gestión de contenidos web (CMS o content management system), es decir un sistema para publicar contenido en la web de forma sencilla.

13. ¿Cuál es la diferencia entre Java y JavaScript?

Java es un lenguaje que hay que compilar. Es necesario utilizar la JVM (Java Virtual Machine) para que el código pueda ser interpretado por la «máquina».

Es un lenguaje interpretado porque se lee y traduce directamente a medida que se ejecuta el programa.

14. ¿Cuál es la función de JavaScript?

Se usa para escribir funciones embebidas o incluidas en páginas HTML y que interactúan con el Document Object Model (DOM o Modelo de Objetos del Documento) de la página.

15. ¿Qué es un webmaster y en qué consiste su trabajo?

Es la persona encargada de administrar un sitio web, estar al tanto con el desarrollo de la página, así como la coordinación y mantenimiento de esta.

16. ¿Qué es un Firebase?

Es una plataforma digital diseñada para facilitar el desarrollo de aplicaciones web y móviles de calidad de una forma rápida y eficiente, con el objetivo de mejorar el rendimiento de estas a través de la implementación de sus distintos módulos que harán que la aplicación sea mucho más manejable y segura

17. ¿Qué es un API?

Son mecanismos que permiten a dos componentes de software comunicarse entre sí mediante un conjunto de definiciones y protocolos.

18. ¿Qué es usabilidad web?

Se refiere al grado de facilidad para acceder y navegar por una página de forma intuitiva, sencilla y rápida

19. ¿Qué es un frame en una animación?

Los fotogramas son cada una de las imágenes impresas que aparecen en la tira del celuloide del cinematógrafo.

20. ¿Qué es una animación interpolada?

Es una animación que se crea especificando distintos valores para una propiedad de objeto en distintos fotogramas.

21. ¿Qué es una interpolación de movimiento?

Es un tipo de animación que utiliza símbolos para crear movimiento, cambios de tamaño y rotación, fundidos y efectos de color.

22. ¿Cuáles son los banners?

Es sencillamente una imagen publicitaria digital. Estas piezas se insertan en diferentes lugares en una página web. Tienen como objetivo atraer tráfico a la web del anunciante.

23. ¿Qué es la interpolación?

Es un tipo de animación que utiliza símbolos para crear movimiento, cambios de tamaño y rotación, fundidos y efectos de color.

24. ¿Qué es un framework de desarrollo web?

Es un marco o esquema de trabajo generalmente utilizado por programadores para realizar el desarrollo de software.