

Πρώτη εργασία στο L^AT_EX

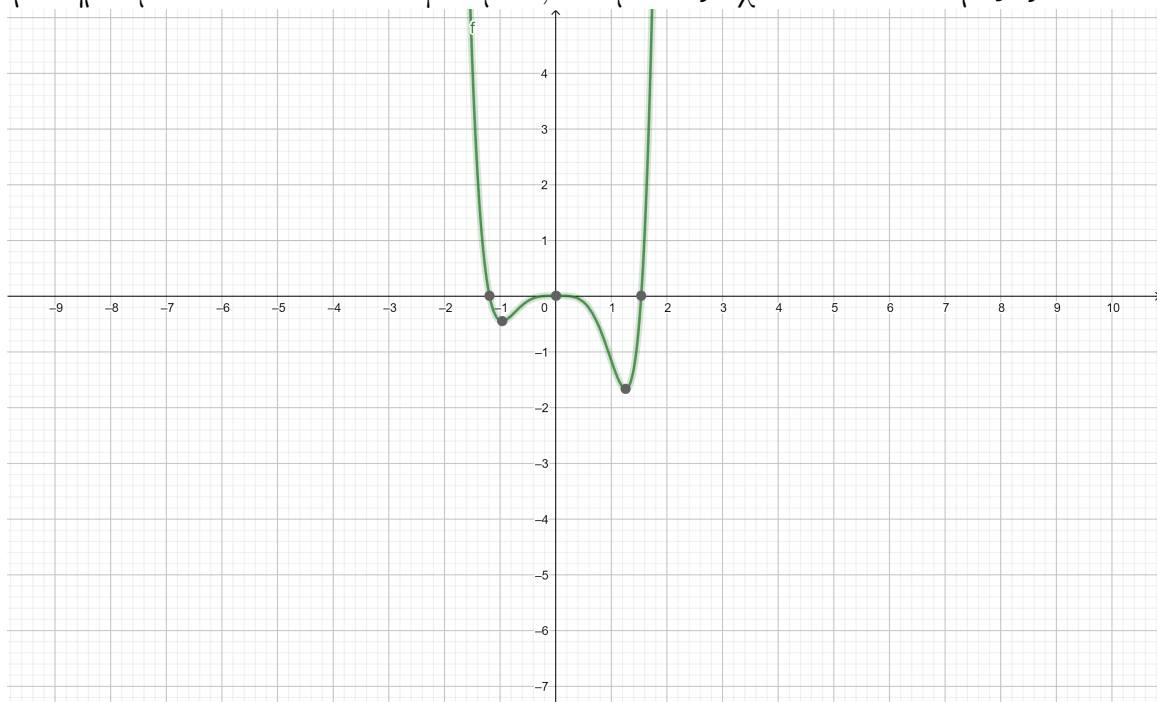
Στυλιανός Μπαϊράμης
ΑΕΜ:3920

1 Άσκηση 1

Αρχικά παραθέτω την γραφική παράσταση της συνάρτησης:

$$f(x) = e^{\sin^3 x} + x^6 - 2x^4 - x^3 - 1$$

Παρατηρούμε ότι είναι έκτου βαθμού, επομένως έχει το πολύ 6 ρίζες.



Απο το γράφημα βλέπουμε ότι η συνάρτηση μας έχει 3 ρίζες.

1.1 Μέθοδος διχοτόμησης

- Η συνάρτηση f είναι συνεχής στο $[-1.5, -1]$
- $f(-1.5) * f(-1) = -4.6687 < 0$

Αρα, ισχύει το θεώρημα **Bolzano** στο $[-1.5, -1]$ και η f έχει ρίζα στο διάστημα αυτό.

Με $\alpha = -1.5$ και $\beta = -1$ μετά απο 18 επαναλήψεις η μέθοδος συγκλίνει στη ρίζα η οποία είναι η -1.1976

- Η συνάρτηση f είναι συνεχής στο $[1.4, 1.8]$
- $f(1.4) * f(1.8) = -11.260 < 0$

Αρα, ισχύει το θεώρημα **Bolzano** στο $[1.4, 1.8]$ και η f έχει ρίζα στο διάστημα αυτό.

Με $\alpha = 1.4$ και $\beta = 1.8$ μετά απο 16 επαναλήψεις η μέθοδος συγκλίνει στη ρίζα η οποία είναι η 1.5301

Για $\alpha = -0.6$ και $\beta = 0.2$ μετά απο 1 επανάληψη η μέθοδος συγκλίνει στο $1.3877787807814457e-17$ το οποίο το θεωρούμε ως μηδέν καθώς είναι της τάξης 10^{-17} .

Περιμένουμε τέτοια σφάλματα καθώς είμαστε κοντά στην μονάδα.

1.2 Μέθοδος Newton-Raphson

- Η $f'(x), f''(x) \neq 0$ για κάθε x στο $[1.4, 2]$
- Η συνάρτηση f είναι συνεχής στο $[1.4, 2]$
- $f(1.4) * f(2) = -32.502380995549395 < 0$

Επομένως, υπάρχει μοναδική ρίζα στο $(1.4, 2)$ που είναι το όριο της αναδρομικής ακολουθίας. Επιλέγω ως αρχικό σημείο το $x_0 = 2$ καθώς ισχύει: $f(2) * f''(2) = 9331.903324087873 > 0$

Μετά απο 6 επαναλήψεις ο αλγόριθμος συγκλίνει στη ρίζα 1.5301 (Έχουμε τετραγωνική σύγκλιση.)

- Η $f'(x), f''(x) \neq 0$ για κάθε x στο $[-2, -1.1]$

- Η συνάρτηση f είναι συνεχής στο $[-2,-1.1]$
- $f(-2) * f(-1.1) = -13.141352976138814 < 0$

Επομένως, υπάρχει μοναδική ρίζα στο $(-2,-1.1)$ που είναι το όριο της αναδρομικής ακολουθίας. Επιλέγω ως αρχικό σημείο το $x_0 = -2$ καθώς ισχύει: $f(-2) * f''(-2) = 15674.938644744352 > 0$

Μετά απο 7 επαναλήψεις ο αλγόριθμος συγκλίνει στη ρίζα -1.1976 (Έχουμε τετραγωνική σύγκλιση.)

Τέλος, βλέπουμε ότι η παράγωγος της f οδηγείται πολύ ομαλά στο 0, δηλαδή το μηδέν αποτελεί πολλαπλή ρίζα και αρα θα έχουμε αργή σύγκλιση

Ξεκινώντας απο το $x_0 = 0.6$ ο αλγόριθμος συγκλίνει στο $8.215092419570477e-05$ μετά απο 31 επαναλήψεις (Δεν συγκλίνει τετραγωνικά)

1.3 Μέθοδος Τέμνουσας

- Η $f'(x), f''(x) \neq 0$ για κάθε x στο $[1.4,1.8]$
- Η συνάρτηση f είναι συνεχής στο $[1.4,1.8]$
- $f(1.4) * f(1.8) = -11.260 < 0$

Επομένως, υπάρχει μοναδική ρίζα στο $(1.4,1.8)$ που είναι το όριο της αναδρομικής ακολουθίας. Επιλέγω:

$$x_0 = 1.4, x_1 = 1.8$$

μετά απο 8 επαναλήψεις ο αλγόριθμος συγκλίνει στη ρίζα 1.5301

- Η $f'(x), f''(x) \neq 0$ για κάθε x στο $[-1.3,-1.1]$

- Η συνάρτηση f είναι συνεχής στο $[-1.3, -1.1]$
- $f(-1.3) * f(-1.1) = -0.2398 < 0$

Επομένως, υπάρχει μοναδική ρίζα στο $(1.4, 1.8)$ που είναι το όριο της αναδρομικής ακολουθίας. Επιλέγω:

$$\chi_0 = -1.3, \chi_1 = -1.1$$

μετά απο 7 επαναλήψεις ο αλγόριθμος συγκλίνει στη ρίζα -1.1976

Τέλος, επιλέγω:

$$\chi_0 = -0.5, \chi_1 = 0.5$$

μετά απο 7 επαναλήψεις ο αλγόριθμος συγκλίνει στη ρίζα $8.486047641856257e-05$ μετά απο 48 επαναλήψεις

Ο κώδικας για κάθε μέθοδο υπάρχει στο αρχείο **Askhsh1**

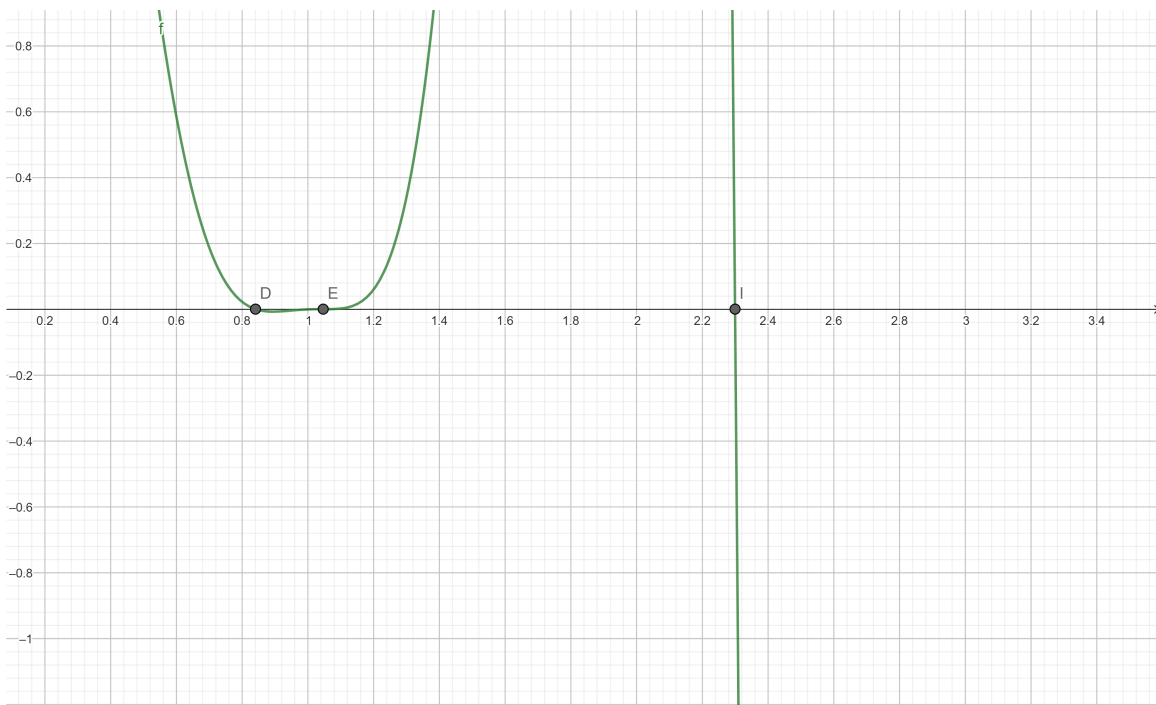
2 Άσκηση 2

2.1 Τροποποιημένη μέθοδος Newton-Raphson

Παραθέτω την γραφική παράσταση της συνάρτησης:

$$94 \cos^3 x - 24 \cos x + 177 \sin^2 x - 108 \sin^4 x - 72 \cos^3 x \sin^2 x - 65$$

Απο την γραφική παράσταση βλέπουμε οτι τέμνει τον άξονα $\chi\chi$ σε 3 σημεία.



Χρησιμοποιώντας τον τύπο:

$$x_{n+1} = x_n + \frac{1}{\frac{f'(x_n)}{f(x_n)} - \frac{1}{2} \frac{f''(x_n)}{f'(x_n)}}$$

Ξεκινώντας από το σημείο $x_0 = 2.8$ μετά από 3 επαναλήψεις ο αλγόριθμος καταλήγει στην ρίζα 2.300523983021863.

Ξεκινώντας από το σημείο $x_0 = 0.1$ μετά από 6 επαναλήψεις ο αλγόριθμος καταλήγει στην ρίζα 0.8410686705679211.

Ξεκινώντας από το σημείο $x_0 = 1$ μετά από 14 επαναλήψεις ο αλγόριθμος καταλήγει στην ρίζα 1.047200712519002.

2.2 Τροποποιημένη μέθοδος διχοτόμησης

Αρχικά επιλέγω:

$$\alpha = 1.8, \beta = 3$$

μετά από 23 επαναλήψεις ο αλγόριθμος προσεγγίζει την ρίζα 2.3005182752628768.

Για:

$$\alpha = 0.9, \beta = 1.5$$

μετά απο 18 επαναλήψεις ο αλγόριθμος προσεγγίζει την ρίζα 1.0471822949606748.

Για:

$$\alpha = 0.5, \beta = 1$$

μετά απο 26 επαναλήψεις ο αλγόριθμος προσεγγίζει την ρίζα 0.8410706998733875.

Αφού ο αλγόριθμος είναι **πιθανοκρατικός** δεν μπορούμε να βγάλουμε κάποιο συμπέρασμα για τον **αριθμό των επαναλήψεων** που χρειάζονται κάθε φορά, ωστόσο λόγω της φύσης του αλγορίθμου δηλαδή που **συμπιέζει το διάστημα** κάθε φορά είναι **σίγουρο** οτι θα **συγκλίνει σε μια ρίζα**.

2.3 Τροποποιημένη μέθοδος Τέμνουσας.

Για $x_0 = 0.3, x_1 = 0.5, x_2 = 0.8$ ο αλγόριθμος συγκλίνει στην ρίζα **0.8410686705324882** μετά απο 5 επαναλήψεις.

Για $x_0 = 1, x_1 = 1.05, x_2 = 1.2$ ο αλγόριθμος συγκλίνει στην ρίζα **1.0472059836699292** μετά απο 17 επαναλήψεις.

Για $x_0 = 2, x_1 = 2.5, x_2 = 3$ ο αλγόριθμος συγκλίνει στην ρίζα **2.300523982944295** μετά απο 5 επαναλήψεις.

2.4 Ερώτημα τρίτο

	Πρώτη ρίζα	Δεύτερη ρίζα	Τρίτη ρίζα
Τροποποιημένη Μέθοδος Newton-Raphson	3	4	17
Μέθοδος Newton-Raphson	6	7	31
Μέθοδος διχοτόμησης	16	16	14
Τροποποιημένη Μέθοδος διχοτόμησης	26	18	23
Μέθοδος Τέμνουσας	8	30	9
Τροποποιημένη Μέθοδος Τέμνουσας	5	17	5

- Πρώτη ρίζα == 0.8410686705324882

- Δεύτερη ρίζα == 1.0472059836699292
- Τρίτη ρίζα == 2.300523982944295

Οι αριθμοί στον πίνακα αναπαριστούν τις επαναλήψεις που χρειάστηκε η αντίστοιχη μέθοδος

Ο κώδικας για την τροποποιημένη μέθοδο Newton υπάρχει στο αρχείο:

Askhsh2

Ο Κώδικας για τις υπόλοιπες τροποποιημένες μεθόδους υπάρχει στο αρχείο: **ModifiedBisection**

3 Άσκηση 3

3.1

Αρχικά, η μέθοδος **gauss-elimination** αρχικοποιεί τους πίνακες που χρησιμοποιεί. Η μέθοδος **change-line** παίρνει στήλη, στήλη του πίνακα για να κάνει αντιμετάθεση των γραμμών όπου χρειάζεται (Υπολογίζει το οδηγό στοιχείο κάθε στήλης). Η μέθοδος **eliminate-col** χρησιμοποιείται για να υπολογιστεί ο πίνακας L, να κάνω απαλοιφή του πίνακα. Στην συνέχεια, λύνω το σύστημα $Ly = b$ υπολογίζω το διάνυσμα στήλη y, λύνω το σύστημα $Ux = y$ και τέλος υπολογίζω την λύση του συστήματος $Ax = b$ το διάνυσμα στήλη x.

Παραθέτω ένα παράδειγμα:

$$A = \begin{bmatrix} 0.93320214 & 0.58787205 \\ 0.91483814 & 0.98085966 \end{bmatrix}$$

$$b = \begin{bmatrix} 0.94075612 \\ 0.29599 \end{bmatrix}$$

Μετά τους υπολογισμούς προκύπτουν οι πίνακες L, U, P

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0.98032151 & 1 \end{bmatrix}$$

$$U = \begin{bmatrix} 0.93320214 & 0.58787205 \\ 0 & 0.40455605 \end{bmatrix}$$

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Τέλος προκύπτει το x :

$$x = \begin{bmatrix} 1.98326063 \\ -1.54800174 \end{bmatrix}$$

3.2

Αρχικά, ο πίνακας που θέλουμε να εφαρμόσουμε την παραγοντοποίηση Cholesky πρέπει να είναι συμμετρικός και θετικά ορισμένος (δηλαδή να ισχύει: $x^T A x > 0$ όπου x είναι οποιοδήποτε μη-μηδενικό διάνυσμα)

Παραθέτω ένα παράδειγμα:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 0 \\ 2 & 0 & 7 \end{bmatrix}$$

Προκύπτει:

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1.41421356 & 0 \\ 2 & -1.41421356 & 1 \end{bmatrix}$$

Όπου παρατηρούμε ότι ισχύει $A = LL^T$

3.3

Αρχικοποιώ τους πίνακες σύμφωνα με την εκφώνηση. Για να επιταχύνω τους υπολογισμούς τροποποιώ την μέθοδο ώστε τα μηδενικά στοιχεία να μην συμπεριλαμβάνονται καθόλου στους υπολογισμούς.

Ο πίνακας A έχει κυρίαρχη διαγώνιο, οπότε σίγουρα θα συγκλίνει σε λύση!

Για $n=10$:

$$x = \begin{bmatrix} 0.99997239 \\ 0.9999591 \\ 0.99995586 \\ 0.99995899 \\ 0.99996558 \\ 0.99997348 \\ 0.99998124 \\ 0.99998801 \\ 0.99999341 \\ 0.99999737 \end{bmatrix}$$

Για $n=10000$: Η λύση συγκλίνει στο 1

Ο κώδικας για κάθε μέθοδο υπάρχει στο αρχείο: **Askhsh3**

4 Άσκηση 4

4.1

1. Οι στήλες του πίνακα G είναι **probability vectors**, δηλαδή τα στοιχεία τους είναι πραγματικοί αριθμοί που ανήκουν στο $[0,1]$.
2. ο πίνακας G είναι **τετραγωνικός**
3. Το **άθροισμα** κάθε **στήλης** είναι ίσο με 1

Απο (1),(2),(3) προκύπτει ότι ο πίνακας G είναι στοχαστικός

4.2

Με την μέθοδο της δυνάμεως υπολογίζω την μέγιστη κατ' απόλυτη τιμή ιδιοτιμή, η οποία είναι το 1. Το ιδιοδιάνυσμα που προκύπτει το κανονικοποιώ διαιρώντας το με την πρώτη νόρμα και προκύπτει το διάνυσμα p της εκφώνησης.

4.3

- Η σελίδα 1 δεν έχει πλέον σύνδεση με την σελίδα 2
- Η σελίδα 6 έχει πλέον σύνδεση με την σελίδα 1.
- Η σελίδα 7 έχει πλέον σύνδεση με την σελίδα 1.
- Η σελίδα 8 έχει πλέον σύνδεση με την σελίδα 1.
- Η σελίδα 14 έχει πλέον σύνδεση με την σελίδα 1.

Η σημαντικότητα της **σελίδας 9** αυξάνεται, καθώς η **σελίδα 1** δεν μεταφέρει την σημαντικότητα της στην **σελίδα 2**. Εδώ εκμεταλλευόμαστε το φαινόμενο google-bombing, διότι η σελίδα 2 αποτελεί σελίδα με μεγάλο βαθμό εισόδου.

4.4

- Για $q=0.02$: Παρατηρούμε ότι η σημαντικότητα της σελίδας δεν εξαρτάται πλέον σε μεγάλο βαθμό από τις τυχαίες μεταπηδήσεις, αλλά εξαρτάται κυρίως από τον βαθμό εισόδου της σελίδας. Για παράδειγμα η **σελίδα 2** έχει χάσει σε μεγάλο βαθμό την σημαντικότητα τις, αφού δεν έχει μεγάλο βαθμό εισόδου. Ενώ η σημαντικότητα της σελίδας 1 δεν έχει υποστεί μεγάλη αλλαγή καθώς έχει μεγάλο βαθμό εισόδου.
- Για $q=0.6$: Επειδή η πιθανότητα μεταπήδησης σε τυχαία σελίδα είναι αρκετά μεγάλη, βλέπουμε ότι επηρεάζει σε μεγάλο βαθμό την σημαντικότητα των σελίδων. Πράγμα που αιτιολογεί το γεγονός ότι αρκετές σελίδες έχουν ίδιο βαθμό σημαντικότητας

4.5

Αρχικά η σελίδα 11 έχει βαθμό σημαντικότητας $p_{11} = 0.10634572$. Αφού αλλάξουμε τα στοιχεία $A(8,11)$ και $A(12,11)$ σε 3, η σημαντικότητα είναι ίση με: $p_{11} = 0.12398625$, η οποία είναι προφανώς μεγαλύτερη από την παλιά της τιμή.

4.6

Αρχικά, είναι προφανές ότι η σημαντικότητα της σελίδας 10 μηδενίζεται, επιπλέον επηρεάζονται σημαντικά σελίδες που έδειχνε η σελίδα 10, για παράδειγμα η σελίδα είχε βαθμό σημαντικότητας $p_{13} = 0.12508808$, ενώ τώρα έχει $p_{13} = 0.04416765$ (Δεν υφίσταται πλέον το φαινόμενο google-bombing). Επιπλέον παρατηρούμε ότι σελίδες που δεν είχαν κάποια σχέση (άμεση ή έμμεση) όπως η 15, 11 έχουν μια μεγάλη αύξηση στον βαθμό σημαντικότητας τους. Για παράδειγμα ήταν ίσο με $p_{15} = 0.12508808$, ενώ τώρα είναι ίσο με $p_{15} = 0.20851134$

Ο κώδικας υπάρχει στο αρχείο: [Askhsh4](#)