

Testing Kinect

Piotr Styrna

Pełen tytuł pracy

Narzędzia programistyczne wspierające proces testowania aplikacji opartych o kontroler Kinect

Promotor: dr. inż. Jacek Dajda

Wstęp

- Ogólny opis / kontekst (3 strony)

Czym jest Kinect co umożliwia oraz jak się go używa. O testowaniu oraz podejściu TDD. O TDD w kontekście Kinecta.

- Cel pracy (3 strony)

Przybliżenie tematu testowania aplikacji wykrywających ruch/gesty. Przetestowanie istniejących/stworzenie narzędzi do testowania aplikacji Kinectowych.

Wstęp

- Opis zawartości pracy (1 strony)

Streszczenie oraz omówienie dalszych części pracy oraz jej kolejności.

Opis problemu

- Opis problemu testowania aplikacji wykrywających gesty (3 strony)

Przybliżenie ważniejszych problemów testowania aplikacji opartych o wykrywanie ruchów.

- Konkretyzacja poprzez środowisko (2 strony)

Opis wyżej wymienionych problemów w perspektywie narzędzia Kinect.

Opis problemu

- Podsumowanie problemu do rozwiązania (2 strony)

Spis problemów z poprzednich rozdziałów. Podsumowanie dokładnego celu pracy.

Metody rozwiązania

- Kinect Studio (stron 2)

Opis narzędzia przykład jego zastosowania, dlaczego nie jest ono wystarczające.

- Tworzony zestaw narzędzi (stron 4)

Wizja narzędzi które spełniałyby wymagania stawiane w poprzednim rozdziale.

Sposób rozwiązania

- **Opis przyjętego sposobu rozwiązania (stron 2)**

Tworzony zestaw narzędzi oraz powody dla których przyjęto dane rozwiązanie.

- **Wymagania stawiane narzędziom (stron 3)**

Spis wymagań funkcjonalnych oraz нефункциональных.

Projekt i architektura

- **Podział narzędzi na komponenty (2 strony)**

Podział biblioteki, narzędzie do edycji oraz na baze gestów.

- **Struktura narzędzi (5 stron)**

Opisy przedstawiające architekturę poszczególnych narzędzi.

Implementacja

- **Sposób implementacji poszczególnych komponentów (8 stron)**

Opis implementacji poszczególnych narzędzi. Diagramy klas, sekwencji, przepływu danych.

- **Ważniejsze szczegóły implementacyjne (2 strony)**

Użyte wzorce, ciekawsze fragmenty kodu.

Integracja

- **Integracja narzędzi z IDE (2 stron)**

Przedstawienie integracji z ide Visual Studio.

- **Poręcznik użytkownika (10 stron)**

Wymagania, instalacja, integracja z VS. Użycie narzędzi do testów jednostkowych oraz akceptacyjnych z przykładem.

Zakończenie

- **Wynik pracy (2 strony)**

Podsumowanie wyniku pracy.

- **Uwagi końcowe (2 strony)**

Co można było zrobić lepiej/inaczej. Ocena przyjętego sposobu rozwiązania.

- **Wizja dalszego rozwoju pracy (1 strona)**

Perspektywa dalszego rozwoju narzędzi.

Podsumowanie (strony)

- Wstęp (7)
 - Opis problemu (7)
 - Metody rozwiązania (6)
 - Sposób rozwiązania (5)
 - Projekt i architektura (7)
 - Implementacja (10)
 - Integracja (12)
 - Zakończenie (5)
 - Bibliografia (1)
- RAZEM: ~60**

Harmonogram

- Styczeń
 - dokończenie pracy nad biblioteka, przykładowa aplikacja do prezentacji użycia
- Luty
 - edytor gestów
- Marzec I
 - baza gestów
- Marzec II
 - integracja narzędzi

Harmonogram

- Kwiecień I
 - Kwiecień II
 - Maj
 - Czerwiec
- integracja narzędzi z ide
 - dokończenie implementacji.
 - dokończenie dokumentacji.
 - korekty i poprawki.

KONIEC