

Názov môjho článku bude: „Vývoj virtuálnej reality v hernom prostredí“.

Svoju tému som si vybral na základe článku „[How the development of virtual reality influencing the gaming industry](#)“. Téma ma zaujala pretože verím, že virtuálna realita môže výrazne zmeniť hry a herný priemysel. Vo svojom článku by som chcel rozvinúť ako sa rozšírili možnosti herného zážitku vďaka virtuálnej realite, jej postupné zastúpenie na hernom trhu a spomenúť takzvané Metaverzum od multimiliardovej spoločnosti Meta(taktiež známa ako Facebook), ktoré môže v budúcnosti výrazne ovplyvniť herné prostredie aj celý herný priemysel ako ho poznáme.

Damián Štyrák