

Lecture 1 复数与复变函数 — 2025.09.09

教授：邵美悦

Scribe: 路人甲

1 大纲

1. 复数与复矩阵
2. 复变函数

2 复数与复矩阵

复数的矩阵定义 在高中时，我们已经学习过复数的基本知识。之前，我们将复数定义为形如 $x + yi$ ($x, y \in \mathbb{R}$) 的数，其中 i 是虚数单位，满足 $i^2 = -1$ 。然后，我们定义了复数的加法和乘法运算法则：与实数的加法和乘法运算法则相同。此外，我们还定义了复数的共轭、模和辐角。对于复数 $z = x + yi$ ，其共轭定义为 $\bar{z} = x - yi$ ，表示复数在复平面上的对称点；其模定义为 $|z| = \sqrt{x^2 + y^2}$ ，表示复数在复平面上与原点的距离；其辐角定义为复数所表示的向量 $\overrightarrow{OP} = (x, y)$ 与正实轴的夹角。

但是，这种定义方式并没有指出复数的本质。比如，为什么我们要定义一个虚数单位 i ，满足 $i^2 = -1$ ？不定义这样一个数行不行？为什么复数的加法和乘法运算法则与实数相同？历史上曾有数学家仿照复数的定义，定义了四元数。但是，四元数的运算并不满足乘法交换律，导致四元数的应用非常有限。可见运算法则不是自己想怎么定义就怎么定义的。

首先，我们来解释一下历史上数学家们为什么要引入复数。历史上，复数的引入是为了解某些在实数域 \mathbb{R} 上只能求出一个解的三次方程。例如，方程 $x^3 - 15x - 4 = 0$ 在实数域上只有一个根，但通过引入复数，我们可以找到另外两个解。具体地，我们可以将方程重写为

$$(x - 4)(x^2 + 4x + 1) = 0.$$

通过解这个方程，我们可以得到一个实数解 $x = 4$ ，以及两个复数解 $x = -2 + \sqrt{3}i$ 和 $x = -2 - \sqrt{3}i$ 。这表明复数的引入使得我们能够在更广泛的范围内求解方程。但是，这个理由并不充分。我们为什么一定要让方程能够求解呢？我们明明可以不去理会那些在实数域上无解的方程。比如，方程 $\frac{1}{x} = 0$ 在实数域上就没有解，我们也没有因此引入新的数。我们又凭什么为了让二次方程、三次方程有解就引入复数呢？

我们先不回答上面的问题。下面我们给出复数的新的定义方式，它能够更好地揭示复数的本质。我们定义复数集 \mathbb{C} 为所有形如

$$\begin{bmatrix} \alpha & -\beta \\ \beta & \alpha \end{bmatrix}$$

的矩阵的集合，其中 $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$.

首先，我们来证明一下复数对加法和乘法是封闭的。对任意两个复数 $\begin{bmatrix} \alpha_1 & -\beta_1 \\ \beta_1 & \alpha_1 \end{bmatrix}$ 和 $\begin{bmatrix} \alpha_2 & -\beta_2 \\ \beta_2 & \alpha_2 \end{bmatrix}$ ，它们的和为

$$\begin{bmatrix} \alpha_1 & -\beta_1 \\ \beta_1 & \alpha_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha_2 & -\beta_2 \\ \beta_2 & \alpha_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha_1 + \alpha_2 & -(\beta_1 + \beta_2) \\ \beta_1 + \beta_2 & \alpha_1 + \alpha_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{C},$$

它们的乘积为

$$\begin{bmatrix} \alpha_1 & -\beta_1 \\ \beta_1 & \alpha_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_2 & -\beta_2 \\ \beta_2 & \alpha_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha_1\alpha_2 - \beta_1\beta_2 & -(\alpha_1\beta_2 + \beta_1\alpha_2) \\ \alpha_1\beta_2 + \beta_1\alpha_2 & \alpha_1\alpha_2 - \beta_1\beta_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{C}.$$

按这种定义方式，复数就自然地继承了矩阵的运算性质：复数像矩阵一样，满足加法交换律、加法结合律、乘法结合律、分配律。此外，由于上面的矩阵的特殊结构，我们还可以验证复数满足乘法交换律：

$$\begin{bmatrix} \alpha_1 & -\beta_1 \\ \beta_1 & \alpha_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_2 & -\beta_2 \\ \beta_2 & \alpha_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha_1\alpha_2 - \beta_1\beta_2 & -(\alpha_1\beta_2 + \beta_1\alpha_2) \\ \alpha_1\beta_2 + \beta_1\alpha_2 & \alpha_1\alpha_2 - \beta_1\beta_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha_2 & -\beta_2 \\ \beta_2 & \alpha_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 & -\beta_1 \\ \beta_1 & \alpha_1 \end{bmatrix}$$

这就自然地解释了为什么复数的运算法则和实数相一致。

在中学阶段，我们将复数 $z = \alpha + i\beta$ 的共轭定义为 $\bar{z} = \alpha - i\beta$ 。当时我们并没有解释为什么要这样定义。现在，按照矩阵的定义方式，我们可以将复数 z 的共轭表示为

$$\bar{z} = \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{bmatrix}.$$

这正好是矩阵 z 的转置矩阵。因此，复数的共轭实际上就是对应矩阵的转置。这就自然地解释了为什么要定义复数的共轭为 $\alpha - \beta i$ 。

这种定义方式也使得复数的几何意义变得非常清晰。事实上，矩阵

$$\begin{bmatrix} \alpha & -\beta \\ \beta & \alpha \end{bmatrix}$$

是一种特殊的线性变换：旋转变换和伸缩变换的复合。如果我们提取出系数 $\rho = \sqrt{\alpha^2 + \beta^2}$ ，并令

$$\cos \theta = \frac{\alpha}{\rho}, \quad \sin \theta = \frac{\beta}{\rho} \quad (\theta \in [0, 2\pi)),$$

那么上面的矩阵可以写成

$$\begin{bmatrix} \alpha & -\beta \\ \beta & \alpha \end{bmatrix} = \rho \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}.$$

其中，矩阵 $\begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$ 表示将一个向量逆时针旋转 θ 角度的线性变换，而系数 ρ 则表示将一个向量按原点放大 ρ 倍的线性变换。因此，复数可以看作是对二维实数空间 \mathbb{R}^2 上的旋转和伸缩变换的抽象表示。

当然，从上面的定义中，我们也可以导出复数的模和辐角的定义。对于复数 $z \leftrightarrow A = \begin{bmatrix} \alpha & -\beta \\ \beta & \alpha \end{bmatrix}$ ，我们定义其模为

$$|z| = \sqrt{\det(A)} = \sqrt{\alpha^2 + \beta^2},$$

定义其辐角为

$$\arg(z) = \theta = \begin{cases} \arctan \frac{\beta}{\alpha} \in [0, \frac{\pi}{2}) & \text{若 } \alpha > 0, \beta \geq 0 \\ \frac{\pi}{2} & \text{若 } \alpha = 0, \beta > 0 \\ \arctan \frac{\beta}{\alpha} + \pi \in (\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}) & \text{若 } \alpha < 0 \\ \frac{3\pi}{2} & \text{若 } \alpha = 0, \beta < 0 \\ \arctan \frac{\beta}{\alpha} + 2\pi \in (\frac{3\pi}{2}, 2\pi) & \text{若 } \alpha > 0, \beta < 0 \end{cases}$$

这两个数也就是上面提取出来的 ρ 和 θ 。

此外，我们还可以引入复数的指数形式。对于复数 z ，我们可以证明

$$z = \rho e^{i\theta}, \quad \rho = |z|, \theta = \arg(z).$$

现在，我们就可以解释复数乘法的几何意义了。对于两个复数的乘法

$$\begin{bmatrix} \alpha_1 & -\beta_1 \\ \beta_1 & \alpha_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_2 & -\beta_2 \\ \beta_2 & \alpha_2 \end{bmatrix},$$

就整体而言，这个乘法的几何意义是两个线性变换的复合；而从局部的观点来看，这个乘法的几何意义就是将第一个复数表示的线性变换作用在第二个复数上。

现在来看看虚数单位 i 在这种定义方式下的表示。我们可以将虚数单位 i 表示为矩阵

$$i \leftrightarrow \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

而这个矩阵正好表示将一个向量逆时针旋转 90° 的线性变换。我们可以验证这个矩阵的平方为

$$i^2 \leftrightarrow \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^2 = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = -I,$$

其中 I 是 2×2 的单位矩阵。这就解释了为什么我们要定义虚数单位 i ，并且为什么它满足 $i^2 = -1$ 。
 i 等价于一个旋转 90° 的线性变换，而旋转 90° 两次就相当于旋转 180° ，这正好对应于乘以 -1 。

在线性代数中，我们常常使用分块矩阵的技术。现在，我们来研究一种特殊结构的分块矩阵：

$$\begin{bmatrix} A & -B \\ B & A \end{bmatrix},$$

其中 A 和 B 是任意的 $n \times n$ 实矩阵。我们可以将这个分块矩阵看作是复数矩阵的推广——它可以看作是复矩阵 $A + iB$ 的实嵌入。

此外，我们可以发现，矩阵中只需要确定两个元素 α 和 β ，就可以唯一确定一个复数。因此，这种定义方式其实是有着信息的冗余的。为避免信息冗余，我们还可以将矩阵定义为一个有序对 (α, β) ，定义其加法满足 $(\alpha_1, \beta_1) + (\alpha_2, \beta_2) = (\alpha_1 + \alpha_2, \beta_1 + \beta_2)$ ，定义其乘法满足 $(\alpha_1, \beta_1)(\alpha_2, \beta_2) = (\alpha_1\alpha_2 - \beta_1\beta_2, \alpha_1\beta_2 + \beta_1\alpha_2)$ 。我们可以验证这样的有序对对加法和乘法是封闭的，并且满足加法交换律、加法结合律、乘法结合律、分配律和乘法交换律。

这种定义方式与我们在高中时学习的复数定义是等价的。事实上，我们可以分别建立从复数 $x + yi$ 到形如 $\begin{bmatrix} x & -y \\ y & x \end{bmatrix}$ 的矩阵和到有序对 (x, y) 的双射映射。这两个映射保持了加法和乘法运算，因此这三种定义方式是等价的。

从有序对的定义出发，我们也可以自然地看出复数的几何意义。我们可以将这个有序对视为二维空间 \mathbb{R}^2 上的一个向量，复数的加法就是向量的加法。这样就比较合理地给出了复数加法的几何意义。

复数、复矩阵与多项式方程 虽然矩阵定义存在着信息的冗余，但是在下面的内容中，我们可以发现这种冗余实际上是有意义的，它使得我们可以将复数的运算与线性代数中的矩阵运算联系起来，从而利用线性代数的工具来研究复数及其相关的数学对象。

现在，我们还剩下一个问题没有解决：复数和多项式方程有什么关系？为什么我们要引入复数来求解多项式方程呢？我们可以从代数基本定理的角度来解释这个问题。代数基本定理指出，对于任何一个非常数的单变量复系数多项式 $p(z)$ ，它至少有一个复数根。

定理 2.1.（代数基本定理）设 $p(z)$ 是一个非常数的单变量复系数多项式，即

$$p(z) = a_n z^n + a_{n-1} z^{n-1} + \cdots + a_1 z + a_0,$$

其中 $a_n, a_{n-1}, \dots, a_0 \in \mathbb{C}$ 且 $a_n \neq 0$ 。则存在一个复数 $z_0 \in \mathbb{C}$ 使得 $p(z_0) = 0$ 。

这个定理表明，复数域 \mathbb{C} 是一个代数闭域，即所有非常数的单变量多项式在复数域上都有根。这个定理的证明比较复杂，通常需要使用拓扑学或复分析的方法。在这里，我们打算给出这个定理的证明，而将它看作一个基本事实。

这个定理有一个等价形式:

定理 2.2. (代数基本定理的等价形式) 一元 n 次复多项式恰好有 n 个复根 (计重数)。

证明. 充分性显然。

必要性: 设 $p(z)$ 是一个一元 n 次复多项式。根据代数基本定理, $p(z)$ 至少有一个复根 z_1 。

因此, 我们可以将 $p(z)$ 分解为

$$p(z) = (z - z_1)q(z),$$

其中 $q(z)$ 是一个一元 $n - 1$ 次复多项式。我们可以对 $q(z)$ 重复上述过程, 直到将 $p(z)$ 分解为 n 个一次因子的乘积:

$$p(z) = (z - z_1)(z - z_2) \cdots (z - z_n),$$

其中 z_1, z_2, \dots, z_n 是 $p(z)$ 的复根 (计重数)。这就证明了一元 n 次复多项式恰好有 n 个复根 (计重数)。□

这就证明了一元 n 次复多项式恰好有 n 个复根。这就解释了为什么我们要引入复数来求解多项式方程: 在复数域上, 多项式方程总是有解的。

现在我们从矩阵的角度来看这个定理。我们知道, 一个 n 阶复方阵 A 对应着一个线性变换 $T: \mathbb{C}^n \rightarrow \mathbb{C}^n$ 。在这种线性变换下, 存在一个非零向量 $v \in \mathbb{C}^n$, 使得 $T(v) = \lambda v, \lambda \in \mathbb{C}$, 亦即 $Av = \lambda v$ 。这也就是说, 在线性变换下, 存在一个非零向量 v 只被伸缩而不被旋转。这个 λ 就被称为线性变换 T 和矩阵 A 的一个**特征值**, 而 v 就是对应的**特征向量**。

那么, 为什么一定存在这样的 λ 和 v 呢? 我们可以将方程 $Av = \lambda v$ 重写为

$$(\lambda I - A)v = 0,$$

其中 I 是 $n \times n$ 的单位矩阵。由于 $v \neq 0$, 因此矩阵 $\lambda I - A$ 必须是奇异矩阵, 即 $\det(\lambda I - A) = 0$ 。而特征多项式 $p(\lambda) = \det(\lambda I - A)$ 是 λ 的一个 n 次多项式, 因此根据代数基本定理, $p(\lambda) = 0$ 至少存在一个复数解 λ 。这就证明了线性变换 T 和矩阵 A 至少有一个特征值 λ 和对应的特征向量 v 。根据代数基本定理的等价形式, $p(\lambda) = 0$ 恰好有 n 个复数解 (计重数), 因此线性变换 T 和矩阵 A 恰好有 n 个特征值 $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ (计重数) 和对应的特征向量 v_1, v_2, \dots, v_n 。

那么, 一个 n 阶多项式方程 $p(\lambda) = 0$ 到底怎样对应于一个 n 阶复方阵 A 呢?

假设 $p(\lambda) = \lambda^n + \alpha_{n-1}\lambda^{n-1} + \cdots + \alpha_1\lambda + \alpha_0$ 。我们记它的解为 $\lambda_k, k \in \{1, 2, \dots, n\}$ 。下面我们推导其对应的复方阵 A 。

特征方程为

$$(\lambda I - A)x = 0, x \neq 0,$$

λ_k 是 A 的特征值，对应的特征向量为 x_k .

我们将 $\lambda_k I$ 具体写出：

$$\lambda_k I = \begin{bmatrix} \lambda_k & & & \\ & \lambda_k & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_k \end{bmatrix}.$$

根据特征多项式 $p(\lambda) = \lambda^n + \alpha_{n-1}\lambda^{n-1} + \cdots + \alpha_1\lambda + \alpha_0$ 的结构，我们可以自然地假设：特征向量 x_k 的形式为

$$x_k = \begin{bmatrix} \lambda_k^{n-1} \\ \lambda_k^{n-2} \\ \vdots \\ \lambda_k \\ 1 \end{bmatrix}.$$

在下面的推导中，我们设

$$B = \lambda_k I - A = \begin{bmatrix} b_1^T \\ b_2^T \\ \vdots \\ b_n^T \end{bmatrix},$$

并广泛运用这样一种观点：向量 $(\lambda_k I - A)x_k$ 的第 j 个元素等于 B 的第 j 行 b_j^T 与 x_k 的内积。

下面，我们需要推导出 A 的形式，使得

$$Bx_k = \left(\begin{bmatrix} \lambda_k & & & \\ & \lambda_k & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_k \end{bmatrix} - A \right) \begin{bmatrix} \lambda_k^{n-1} \\ \lambda_k^{n-2} \\ \vdots \\ \lambda_k \\ 1 \end{bmatrix} = 0.$$

而 $\lambda_k I x_k$ 可以表示为

$$\lambda_k I x_k = \begin{bmatrix} \lambda_k^n \\ \lambda_k^{n-1} \\ \vdots \\ \lambda_k^2 \\ \lambda_k \end{bmatrix}.$$

我们先看最后一项： λ_k . 现在我们的目标是构造出 B 的最后一行，使得 Bx_k 的最后一个元素等于 0.

一个自然的想法是：既然 x_k 的倒数第二行是 λ_k ，我们能不能利用它将 $\lambda_k I x_k$ 的最后一行产生的 λ_k 抵消掉呢？答案是可以的。我们可以将 B 的最后一行定义为

$$b_n^T = \begin{bmatrix} 0 & 0 & \cdots & -1 & \lambda_k \end{bmatrix},$$

这样，让 b_n 和 x_k 作内积，得到的结果是 0，而这正是 Bx_k 的最后一行。

接下来，我们看倒数第二行。 $\lambda_k I x_k$ 的倒数第二行是 λ_k^2 。我们同样可以利用 x_k 的倒数第三行的 λ_k^2 来抵消掉 λ_k^2 。因此，我们可以将 B 的倒数第二行定义为

$$b_{n-1}^T = \begin{bmatrix} 0 & 0 & \cdots & -1 & \lambda_k & 0 \end{bmatrix},$$

这样，让 b_{n-1} 和 x_k 作内积，得到的结果是 0，而这正是 Bx_k 的倒数第二行。

我们可以继续这个过程，直到第二行。我们将 B 的第 j 行定义为

$$b_j^T = \begin{bmatrix} 0 & 0 & \cdots & -1 & \lambda_k & 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix},$$

其中 -1 在第 $(j-1)$ 列， λ_k 在第 j 列。这样，让 b_j 和 x_k 作内积，得到的结果是 0，而这正是 Bx_k 的第 j 行。

我们可以发现，这个方法对于 $j = 2, 3, \dots, n$ 都是适用的。但它在第一行就不适用了。因为我们上面的构造方法是把 -1 放在 λ_k 的左侧，从而实现利用 x_k 第 $j-1$ 行消去 $\lambda_k I x_k$ 产生的多余项的目的。但是在第一行，我们没有 x_k 的第 0 行，因此无法利用 x_k 来消去 λ_k^n 。因此，我们需要另外一种方法来消去 λ_k^n 。

我们可以利用特征多项式 $p(\lambda) = \lambda^n + \alpha_{n-1}\lambda^{n-1} + \cdots + \alpha_1\lambda + \alpha_0 = 0$ 来消去 λ_k^n 。我们该怎样构造 $\lambda_k I - A$ 的第一行 b_1^T ，使得 b_1 与 x_k 的内积等于 $p(\lambda)$ ，从而等于 0 呢？

一个非常自然的构造方法是：

$$b_1^T = \begin{bmatrix} \lambda_k + \alpha_{n-1} & \alpha_{n-2} & \cdots & \alpha_1 & \alpha_0 \end{bmatrix}.$$

这样，让 b_1 和 x_k 作内积，得到的结果是

$$b_1^T x_k = \lambda_k^n + \alpha_{n-1}\lambda_k^{n-1} + \cdots + \alpha_1\lambda_k + \alpha_0 = p(\lambda_k) = 0,$$

因此，

$$\lambda_k I - A = \begin{bmatrix} \lambda_k + \alpha_{n-1} & \alpha_{n-2} & \cdots & \alpha_1 & \alpha_0 \\ -1 & \lambda_k & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & -1 & \lambda_k \end{bmatrix}$$

因此，我们可以得到一元 n 次首系数为 1 的复多项式 $p(\lambda) = \lambda^n + \alpha_{n-1}\lambda^{n-1} + \cdots + \alpha_1\lambda + \alpha_0$ 对应的复方阵 A 的形式为

$$A = \begin{bmatrix} -\alpha_{n-1} & -\alpha_{n-2} & \cdots & -\alpha_1 & -\alpha_0 \\ 1 & 0 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

这就是所谓的 **Frobenius 友阵**。请注意，这个构造并不是充要的条件，它只是一个充分条件。

现在来看看方程 $\lambda^2 + (0 \cdot \lambda) + 1 = 0$ 的 Frobenius 友阵：

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

可以发现，它正是复数 i 的矩阵表示形式！而 i 也正是这个方程的一个复数解。这也解释了为什么我们要引入复数来求解多项式方程，以及为什么要引入矩阵来表示复数。在复数域上，多项式方程总是有解的，而它的解又可以看作是对应的复方阵的特征值，我们便可以自然地将复数和矩阵联系起来。这种代数上的精妙结构使得复数和矩阵在数学中有着广泛的应用。

下面我们补充复方阵的一个性质，它与代数基本定理和特征值密切相关：

命题 2.3. (*Schur* 分解) 设 A 是一个 n 阶复方阵，则 A 酉相似于一个上三角阵，且对角元的次序可任意指定。

证明. 我们使用数学归纳法和分析法来证明这个命题。

当 $n = 1$ 时，命题显然成立。

假设当 $n = k$ 时，命题成立。现在我们来证明当 $n = k + 1$ 时，命题也成立。

我们想要证明： $\exists P \in \mathbb{C}^{(k+1) \times (k+1)}$ 酉矩阵，使得 P^*AP 是一个上三角阵 T ，且对角元的次序可任意指定。

(注：对于酉矩阵 P ，我们一般记其逆矩阵为 P^* 或 P^H)

即证 $AP = PT$ 。

我们将 P 和 T 分块表示为

$$P = [p_1, p_2, \dots, p_{k+1}], \quad T = \begin{bmatrix} t_1 & * \\ 0 & T_1 \end{bmatrix},$$

其中 $p_i \in \mathbb{C}^{(k+1)}$, $t_1 \in \mathbb{C}$, $T_1 \in \mathbb{C}^{k \times k}$ 。

于是, $AP = PT$ 可写为

$$A \begin{bmatrix} p_1, p_2, \dots, p_{k+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Ap_1, Ap_2, \dots, Ap_{k+1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t_1 & * \\ 0 & T_1 \end{bmatrix}.$$

提取出第一项:

$$Ap_1 = t_1 p_1.$$

这就说明 t_1 是 A 的一个特征值, p_1 是对应的特征向量。根据代数基本定理, A 至少有一个特征值 t_1 和对应的特征向量 p_1 . 因此, 我们就构造出了 P 的第一列 p_1 和 T 的第一行第一列 t_1 . 接下来, 我们需要构造出 P 的剩余列 p_2, \dots, p_{k+1} 和 T 的剩余部分 $*$ 和 T_1 .

将 p_1 正规化为单位向量, 并扩张为 \mathbb{C}^n 上的一组标准正交基 $\{q_1, \dots, q_n\}$. 记 $Q = [q_1, q_2, \dots, q_n]$. 因此 Q 是一个酉矩阵, 满足 $Q^* = Q^{-1}$.

计算

$$\begin{aligned} Q^* A Q e_1 &= Q^* A q_1 \\ &= Q^* t_1 q_1 \\ &= t_1 Q^* q_1 \\ &= t_1 e_1. \end{aligned}$$

最后一个等号是因为式

$$Q^* Q = I$$

左边的第一列恰好是 $Q^* q_1$, 而右边的第一列是 e_1 , 因此有 $Q^* q_1 = e_1$.

因此, $Q^* A Q$ 具有如下分块形式

$$Q^* A Q = \begin{bmatrix} t_1 & * \\ 0 & A_1 \end{bmatrix},$$

其中 $A_1 \in \mathbb{C}^{k \times k}$.

由归纳假设, 存在酉矩阵 $U \in \mathbb{C}^{k \times k}$, 使得 $U^* A_1 U = T_1$ 是一个上三角阵, 且对角元的次序可任意指定。记

$$P = Q \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & U \end{bmatrix}.$$

则 P 是一个酉矩阵, 且

$$P^* A P = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & U^* \end{bmatrix} Q^* A Q \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & U \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t_1 & * \\ 0 & T_1 \end{bmatrix},$$

这就完成了证明。

□

3 复变函数

在中学阶段，我们接触的主要是实变量实值函数，即函数的定义域和值域都是实数集 \mathbb{R} 。但是，在大学阶段，我们将接触到更为广泛的函数类型，其中之一就是复变函数，即函数的定义域和值域都是复数集 \mathbb{C} 。在本节中，我们补充一些关于复变函数的基本概念，为后续有关矩阵函数的内容做铺垫。

定义 3.1. (复变函数) 设 $D \subseteq \mathbb{C}$ 是复数集 \mathbb{C} 的一个子集， $f: D \rightarrow \mathbb{C}$ 是一个映射，则称 f 为一个复变函数，其定义域为 D 。

我们可以将复变函数 $f: D \rightarrow \mathbb{C}$ 看作是一个二维向量值函数 $f: D_{xy} \rightarrow \mathbb{R}^2$ ，即

$$f(x, y) = \begin{bmatrix} u(x, y) \\ v(x, y) \end{bmatrix}$$

其中 $D_{xy} = \{(x, y) \mid x + iy \in D\}$ ， $u(x, y)$ 和 $v(x, y)$ 分别是 $f(x + iy)$ 的实部和虚部。

对于一个函数，我们通常关心它的连续性和可微性。在本节中，我们不会严格地建立复变函数上的分析理论，而只是给出一些基本的定义和结论。如果对这些内容感兴趣，可以参考相关的复分析教材。

定义 3.2. (复变函数的极限) 设 $f: D \rightarrow \mathbb{C}$ 是一个复变函数， $z_0 \in D$ 。如有 $\forall \varepsilon > 0$ ， $\exists \delta_\varepsilon > 0$ ，s.t. $|f(z) - A| < \varepsilon$ ， $\forall 0 < |z - z_0| < \delta_\varepsilon$ ，则称 A 是 $f(z)$ 在 z_0 处的极限，记为 $\lim_{z \rightarrow z_0} f(z) = A$ 。

定义 3.3. (复变函数的连续性) 设 $f: D \rightarrow \mathbb{C}$ 是一个复变函数， $z_0 \in D$ 。若 $\lim_{z \rightarrow z_0} f(z) = f(z_0)$ ，则称 $f(z)$ 在 z_0 处连续。

定义 3.4. (复变函数的可微性) 设 $f: D \rightarrow \mathbb{C}$ 是一个复变函数， $z_0 \in D$ 。若极限

$$\lim_{z \rightarrow z_0} \frac{f(z) - f(z_0)}{z - z_0}$$

存在，则称 $f(z)$ 在 z_0 处可微，称该极限为 $f(z)$ 在 z_0 处的导数，记为 $f'(z_0)$ 。

需要注意，复变函数的可微性比实变函数更加严格。事实上，一个复变函数在某点处可微，意味着它在该点处的导数与取值路径无关。下面我们以一道题为例，来说明这里所说的“取值路径无关”是什么意思。

例 3.5. 设

$$f(z) = \begin{cases} \exp(-z^{-4}) & z \neq 0 \\ 0 & z = 0 \end{cases}.$$

证明 $f(z)$ 在 $z = 0$ 处不可微。

证明. 首先判断 $f(z)$ 在 $z = 0$ 处是否连续。

$$\lim_{z \rightarrow 0} f(z) = \lim_{z \rightarrow 0} \exp(-z^{-4}) = 0 = f(0).$$

有些同学可能在这里就认为 $f(z)$ 在 $z = 0$ 处连续了（笔者也是），但事实上这只说明了 $f(z)$ 在 $z = 0$ 处沿实轴方向连续。我们还需要检查 $f(z)$ 在 $z = 0$ 处沿其他路径的连续性。

$$\begin{aligned} \lim_{z \rightarrow 0} f(z) &\stackrel{z = \rho e^{i\theta}}{=} \lim_{\rho \rightarrow 0} f(\rho e^{i\theta}) \\ &= \lim_{\rho \rightarrow 0} \exp(-\rho^{-4} e^{-4i\theta}) \end{aligned}$$

我们取 $\theta = \frac{\pi}{4}$, 有 $e^{-4i\theta} = -1$, 因此有

$$\lim_{\rho \rightarrow 0} f(\rho e^{i\theta}) = \lim_{\rho \rightarrow 0} \exp(\rho^{-4}) = +\infty.$$

这就说明 $f(z)$ 在 $z = 0$ 处极限与路径相关, 因此不连续, 从而也不可微。 \square

定义 3.6. (全纯函数) 设 $D \subseteq \mathbb{C}$ 是复数集 \mathbb{C} 的一个子集, $f: D \rightarrow \mathbb{C}$ 是一个复变函数。若 $f(z)$ 在 D 上的每一点都可微, 则称 $f(z)$ 是 D 上的一个**全纯函数**。

定义 3.7. (解析函数) 设 $D \subseteq \mathbb{C}$ 是复数集 \mathbb{C} 的一个子集, $f: D \rightarrow \mathbb{C}$ 是一个复变函数。若 $f(z)$ 在 D 上的每一点都可以展开成幂级数, 则称 $f(z)$ 是 D 上的一个**解析函数**。

定理 3.8. 全纯函数和解析函数是等价的。

定理 3.8 的证明比较复杂, 通常需要使用复分析的方法。在这里, 我们不打算给出这个定理的证明, 而将它看作一个基本事实。定理 3.8 表明, 复变函数在区域 D 上可导, 就意味着它在区域 D 上可以展开成幂级数。

前面提到, 我们可以用二维向量值映照的观点来看待复变函数。基于这种观点, 我们可以得到一个重要的方程组。

定理 3.9. (*Cauchy-Riemann* 方程) 设 $f: D \rightarrow \mathbb{C}$ 是一个复变函数, $D \subseteq \mathbb{C}$ 是复数集 \mathbb{C} 的一个子集, $f(z) = u(x, y) + iv(x, y)$, $z = x + iy$. 若 $f(z)$ 在 D 上可微, 则 $u(x, y)$ 和 $v(x, y)$ 在 $D_{xy} = \{(x, y) \mid x + iy \in D\}$ 上可微, 且满足 *Cauchy-Riemann* 方程组

$$\begin{cases} \frac{\partial u}{\partial x} = \frac{\partial v}{\partial y} \\ \frac{\partial u}{\partial y} = -\frac{\partial v}{\partial x} \end{cases}.$$

证明. 我们先给一个极其不严谨的证明。

$f(z)$ 在 D 上可微, 这意味着它对 x 和 y 都可微。因此, $u(x, y)$ 和 $v(x, y)$ 在 D_{xy} 上可微。而向量 $\begin{bmatrix} u(x, y) \\ v(x, y) \end{bmatrix}$ 在 (x, y) 处的 Jacobi 矩阵为

$$D \begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix} (x, y) = \begin{bmatrix} \frac{\partial u}{\partial x} & \frac{\partial u}{\partial y} \\ \frac{\partial v}{\partial x} & \frac{\partial v}{\partial y} \end{bmatrix}.$$

显然它应该具有复数的结构, 即有

$$\begin{cases} \frac{\partial u}{\partial x} = \frac{\partial v}{\partial y} \\ \frac{\partial u}{\partial y} = -\frac{\partial v}{\partial x} \end{cases}.$$

然后我们再给一个比较严谨的证明。

由于 $f(z)$ 在 D 上可微, 它要求 Δz 无论从哪个方向趋近 0, 极限值都要相同。

于是, 我们可以选取两个特殊的方向, 建立相等关系。

1. 当 Δz 沿实轴方向趋近 0 时, 有

$$\begin{aligned} f'(z) &= \lim_{\Delta z \rightarrow 0} \frac{f(z + \Delta z) - f(z)}{\Delta z} \\ &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f((x + \Delta x) + iy) - f(x + iy)}{\Delta x} \\ &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{u(x + \Delta x, y) + iv(x + \Delta x, y) - u(x, y) - iv(x, y)}{\Delta x} \\ &= \frac{\partial u}{\partial x} + i \frac{\partial v}{\partial x}. \end{aligned}$$

2. 当 Δz 沿虚轴方向趋近 0 时, 有

$$\begin{aligned} f'(z) &= \lim_{\Delta z \rightarrow 0} \frac{f(z + \Delta z) - f(z)}{\Delta z} \\ &= \lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{f(x + i(y + \Delta y)) - f(x + iy)}{i\Delta y} \\ &= \lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{u(x, y + \Delta y) + iv(x, y + \Delta y) - u(x, y) - iv(x, y)}{i\Delta y} \\ &= -i \lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{u(x, y + \Delta y) - u(x, y)}{\Delta y} - i^2 \lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{v(x, y + \Delta y) - v(x, y)}{\Delta y} \\ &= -i \frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial y}. \end{aligned}$$

由于 $f'(z)$ 与 Δz 的取值路径无关, 因此有

$$\frac{\partial u}{\partial x} + i \frac{\partial v}{\partial x} = -i \frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial y}.$$

由实部虚部对应相等，我们有

$$\begin{cases} \frac{\partial u}{\partial x} = \frac{\partial v}{\partial y} \\ \frac{\partial u}{\partial y} = -\frac{\partial v}{\partial x} \end{cases}.$$

这就得到了 Cauchy-Riemann 方程组。 □

定理 3.8 还可以解释我们之前在级数中遇到的一些现象。例如， $\frac{1}{1+x^2}$ 展开成幂级数

$$\frac{1}{1+x^2} = \sum_{n=0}^{+\infty} (-1)^n x^{2n}, |x| < 1,$$

它的收敛半径为 1，在实数域上，我们只能通过比值判别法对这一现象进行解释。但在复数域上，我们还有另外一种更接近问题本质的解释。这是因为 $\frac{1}{1+z^2}$ 在复数域上有两个奇点 $z = i$ 和 $z = -i$ ，也就是说它在这两点不可导，也就不是全纯函数，进而不是解析函数，因此在整个复数域上没有幂级数展开。这两个点到原点的距离都是 1。因此， $\frac{1}{1+z^2}$ 在复数域上展开成幂级数的收敛半径为 1。

我们自然会想到：该如何计算复变函数的导数呢？下面我们分别以两类函数为例，来说明如何计算复变函数的导数。

第一类函数是只含有 z ，不含有 \bar{z} 的函数。

例 3.10. 设 $f(z) = z^2$. 求 $f(z)$ 的导数.

解.

$$\begin{aligned} f'(z) &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(z+h) - f(z)}{h} \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(z+h)^2 - z^2}{h} \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{2zh + h^2}{h} \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} (2z + h) \\ &= 2z. \end{aligned}$$

显然，对于只含有 z 的函数，我们可以直接使用实变函数的导数公式——它们在形式上是完全相同的。

第二类函数是同时含有 z 和 \bar{z} 的函数。

例 3.11. 设 $f(z) = |z|^2 = z\bar{z}$. 求 $f(z)$ 的导数。

解.

$$\begin{aligned}
 f'(z) &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(z+h) - f(z)}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(z+h)(\bar{z} + \bar{h}) - z\bar{z}}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{z\bar{h} + \bar{z}h + h\bar{h}}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} \left(z\frac{\bar{h}}{h} + \bar{z} + \bar{h} \right) \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} z \frac{\bar{h}^2}{|h|^2} + \bar{z} + \bar{h} \\
 &\stackrel{h=|h|e^{i\theta}}{=} \lim_{h \rightarrow 0} ze^{-2i\theta} + \bar{z} + \bar{h}.
 \end{aligned}$$

由于 $\lim_{h \rightarrow 0} ze^{-2i\theta}$ 与 θ 路径相关, 因此 $\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(z+h)-f(z)}{h}$ 不存在。这就说明 $f(z)$ 在任何点 z 处都不可微。

对于非数学专业的学生来说, 我们只需要记住含有 \bar{z} 的函数不可导即可。这一点可以利用上面的 Cauchy-Riemann 方程来证明。

定理 3.12. (*Cauchy-Riemann* 方程的等价形式) 设 $f: D \rightarrow \mathbb{C}$ 是一个复变函数, $D \subseteq \mathbb{C}$ 是复数集 \mathbb{C} 的一个子集, $f(z) = u(x, y) + iv(x, y), z = x + iy$. 若 $f(z)$ 在 D 上可微, 则

$$\frac{\partial f}{\partial \bar{z}} = 0.$$

证明. 注意到我们可以用 x 和 y 来表示 z 和 \bar{z} , 也可以用 z 和 \bar{z} 来表示 x 和 y , 因此从 $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ 到 $\begin{bmatrix} z \\ \bar{z} \end{bmatrix}$ 的映射是微分同胚。

因此, 我们有

$$\begin{cases} u(x, y) = u \circ \begin{bmatrix} z \\ \bar{z} \end{bmatrix} (x, y) \\ v(x, y) = v \circ \begin{bmatrix} z \\ \bar{z} \end{bmatrix} (x, y) \end{cases}$$

我们先看第一个式子。由链式求导法则, 我们有

$$Du(x, y) = Du(z, \bar{z}) D \begin{bmatrix} z \\ \bar{z} \end{bmatrix} (x, y).$$

亦即

$$\begin{aligned}\left[\frac{\partial u}{\partial x}, \frac{\partial u}{\partial y}\right] &= \left[\frac{\partial u}{\partial z}, \frac{\partial u}{\partial \bar{z}}\right] \begin{bmatrix} 1 & i \\ 1 & -i \end{bmatrix} \\ &= \left[\frac{\partial u}{\partial z} + \frac{\partial u}{\partial \bar{z}}, i\left(\frac{\partial u}{\partial z} - \frac{\partial u}{\partial \bar{z}}\right)\right].\end{aligned}$$

同理可有

$$\left[\frac{\partial v}{\partial x}, \frac{\partial v}{\partial y}\right] = \left[\frac{\partial v}{\partial z} + \frac{\partial v}{\partial \bar{z}}, i\left(\frac{\partial v}{\partial z} - \frac{\partial v}{\partial \bar{z}}\right)\right].$$

由 Cauchy-Riemann 方程组, 我们有

$$\begin{cases} \frac{\partial u}{\partial z} + \frac{\partial u}{\partial \bar{z}} = i\left(\frac{\partial v}{\partial z} - \frac{\partial v}{\partial \bar{z}}\right) \\ i\left(\frac{\partial u}{\partial z} - \frac{\partial u}{\partial \bar{z}}\right) = -\left(\frac{\partial v}{\partial z} + \frac{\partial v}{\partial \bar{z}}\right) \end{cases}.$$

我们先搁置这两个方程, 来看看 $\frac{\partial f}{\partial \bar{z}}$ 的表达式。

由于 $f(z) = u(z, \bar{z}) + iv(z, \bar{z})$, 我们有

$$\frac{\partial f}{\partial \bar{z}} = \frac{\partial u}{\partial \bar{z}} + i\frac{\partial v}{\partial \bar{z}}.$$

因此, 对上面的两个方程, 我们需要消去所有含 z 的项, 因此将一式乘上 i , 再将两式相减, 立刻有

$$\frac{\partial u}{\partial \bar{z}} + i\frac{\partial v}{\partial \bar{z}} = 0.$$

亦即

$$\frac{\partial f}{\partial \bar{z}} = 0.$$

容易验证反向命题也成立, 因此定理得证。

这也就说明了, 一个解析函数是不可能含有 \bar{z} 的。

□

定义 3.13. (复积分) 设 $f: D \rightarrow \mathbb{C}$ 是一个复变函数, C 是 D 上的一条光滑曲线, C 的参数方程为 $z = z(t), t \in [a, b]$. 则称

$$\int_C f(z) dz = \int_a^b f \circ z(t) z'(t) dt$$

为 $f(z)$ 沿曲线 C 的**复积分**。

复积分的计算与实积分类似, 只不过被积函数是复值的。我们可以将复积分看作是二维向量值映照的线积分。

定理 3.14. (*Cauchy-Goursat 定理*) 设 $D \subseteq \mathbb{C}$ 是复数集 \mathbb{C} 的一个单连通开子集, $f: D \rightarrow \mathbb{C}$ 是 D 上的一个全纯函数, C 是 D 上的一条分段光滑闭曲线。则

$$\int_C f(z) dz = 0.$$

Cauchy-Goursat 定理表明, 在单连通区域上, 解析函数的积分与路径无关, 这与实变函数的情形有很大的不同。这使得复变函数在积分计算上有很大的便利性。

定理 3.15. (*Cauchy 积分公式*) 设 $D \subseteq \mathbb{C}$ 是复数集 \mathbb{C} 的一个单连通开子集, $f: D \rightarrow \mathbb{C}$ 是 D 上的一个全纯函数, C 是 D 上的一条分段光滑闭曲线, 且 z_0 是 C 围成的区域内的一点。则

$$f(z_0) = \frac{1}{2\pi i} \int_C \frac{f(z)}{z - z_0} dz.$$

Cauchy 积分公式表明, 复变函数在某点处的值可以通过该点周围的闭曲线上的积分来表示。

最后, 我们给出矩阵函数的定义, 结束本节的讨论。

定义 3.16. (*矩阵函数*) 若 Ω 是复平面上的区域, 且包含 $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ 的所有特征值。那么对于 Ω 上的解析函数 $f(z)$, 定义矩阵函数

$$f(A) = \frac{1}{2\pi i} \int_{\partial\Omega} f(z)(zI - A)^{-1} dz.$$

这个定义表明, 如果两个解析函数满足 $f(z) = g(z)$, 那么它们对应的矩阵函数也相等, 即 $f(A) = g(A)$ 。

因此, 在复数域成立的方程, 对应地在矩阵赋范线性空间上也成立。

例如, $(\cos x)^2 + (\sin x)^2 = 1$ 对 $x \in \mathbb{C}$ 成立, 根据定义, 我们有

$$(\cos A)^2 + (\sin A)^2 = I$$

对任意 $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ 成立。