Лабораторная работа №27.Структурные псевдоклассы и псевдоэлементы 1. Сделать все только вторые параграфы в любых родительских контейнерах красными 2. При отсчете снизу всем первым параграфам поменять цвет текста на зеленый 3. Выбрать первую букву в строке текста и отметить ее другим размером и цветом 4. Изменить первую строку в секциях 5. Добавить контент до и после элементов 6. Обернуть в кавычки несколько слов 7. Изменить все четные/нечетные картинки, альтернативный текст которых содержит определенное слово 8. Оформить задания по образцу *ULorem ipsum dolor sit amet.* Первый цветок *ULorem ipsum dolor sit amet.* orem ipsum dolor sit amet**** *ULorem ipsum dolor sit amet.* Второй цветок ULorem ipsum dolor sit amet. Green orem ipsum dolor sit amet**** ULorem ipsum dolor sit amet. Третий цветок ULorem ipsum dolor sit amet.Green orem ipsum dolor sit amet.**** *℧Lorem ipsum dolor sit amet.* Четвертый цветок ULorem ipsum dolor sit amet. √ Lorem ipsum dolor sit amet. ✓ Lorem ipsum dolor sit amet. √ Lorem ipsum dolor sit amet. Выпуск Wine 4.7 Так и есть! об ошибках и внесено 264 изменения. Наиболее важные изменения: 🗸 B ntdll добавлена поддержка загрузки встроенных библиотек (предоставляемых проектом Wine, а не родных DLL из Windows) в формате PE (Portable Executable), в том числе на Unix-подобных платформах. 🗸 В setupapi добавлена поддержка установки встроенных библиотек в форме фиктивных DLL-заглушек. В winetest и winedump добавлены проверки сигнатур встроенных DLL в формате PE. *℧ Все модули, использующие msvcrt, пересобраны как встроенные библиотеки в формате PE.* UДо версии 4.8.3 обновлены компоненты движка Mono/ Реализованы дополнительные функции в движке Debug Engine (DLL dbgeng): √ GetNumberModules(), √ GetModuleByIndex(), ✓ GetModuleParameters(), √ GetModuleByOffset(), ✓ ReadVirtual(), √ IsPointer64Bit(), ✓ GetExecutingProcessorType(), ✓ GetModuleNameString(), √ GetModuleVersionInformation(); Добавлена поддержка ссылок "Command Link" в диалоговых окнах, используемых для перехода на следующую стадию Закрыты отчёты об ошибках, связанные с работой игр и приложений: Worms 2, Microsoft Visual Studio 2005, 2008, 2010 Express, Rekordbox 5.3.0, SpellForce 3, Oracle Data Visualization Desktop, Microsoft Office 365, Symantec Eraser, Halo Online Voice Chat, Discord, Miro Realtimeboard, SIMATIC WinCC V15.1, Sniper Elite V2, Sniper Elite 3, Assetto Corsa, Star Wars The Old Republic, Vocaloid рмите стихотворения**** Стих 1

Но, не найдя ответа на подходе, Я понял, что пришедшее извне Стремительно вовне же и уходит.

Вопрос такой: зачем все это мне?

Ответ просился сам: бездействуй!
(Угли недолго проживут
В костре, где все без происшествий.)
Вот так и жду, не шевелясь,
Когда уйдут из сердца лица,
Ушедшие однажды с глаз,

Другой вопрос — как быть? Но тут

Стих 2

Обещай, что вернешься Домой.
Эти зимы меня одолеют.
Я смотрю на тебя и не смею

Прикоснуться холодной рукой.

Обещай, что не будешь скучать.

Научившей любить и прощать.

Обещай, что в далеком краю,

что когда-нибудь все же

Обещай,

Нашей странной и глупой свободы,

Нам обоим запомнятся годы

Чтоб никогда не возвратиться.

Если станет тебе одиноко,
Ты прочтешь эти добрые строки
Про бескрайнюю Нежность мою.
И поселится в сердце покой.
Нет тебя мне на свете дороже.

тог оформления стихов***

СТИХ 1

Вопрос такой: зачем все это мне?

ты конечно вернешься Домой.

Ушедшие однажды с глаз, Чтоб никогда не возвратиться.

Обещай, что вернешься Домой.

femme veut, Dieu le veut».

versuche die Gotter nicht".

Эти зимы меня одолеют.

Я смотрю на тебя и не смею

Вот так и жду, не шевелясь,

Когда уйдут из сердца лица,

Но, не найдя ответа на подходе, Я понял, что пришедшее извне

Стремительно вовне же и уходит.

Другой вопрос — как быть? Но тут

В костре, где все без происшествий.)

Ответ просился сам: бездействуй!

(Угли недолго проживут

O

оздайте страницу по образцу. Коды символов: \2660, \2663, \2665, \2666.****

Цитата на английском: "To be or not to

формите текст по образцу****

Цитата на французском языке: «Се que

Цитата на немецком: "Der Mensch,

♦ 8, 9

♣ 8, 9♦ 7, 10, B♥ 7, 8, 9

