

Лабораторная работа 8. Кнопки.

Цель работы: Освоение приемов создания кнопок при помощи гипертекстовой разметки.

ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ.

Кнопку на веб-странице можно создать двумя способами — с помощью тега `<input>` и тега `<button>`.

1) добавление кнопки через `<input>` и его

Синтаксис:

```
<input type="button" атрибуты>
```

Таблица 1. Атрибуты кнопок

Атрибут	Описание
name	Имя кнопки, предназначено для того, чтобы обработчик формы мог его идентифицировать.
value	Значение кнопки и одновременно надпись на ней.

Создание кнопки показано в примере 1.

Пример 1. Добавление кнопки

```
<input type="button" value=" Нажми меня нежно ">
```

Пробелы в надписи на кнопке, в отличие от текста HTML, учитываются, поэтому можно ставить любое количество пробелов, которые в итоге влияют на ширину кнопки.

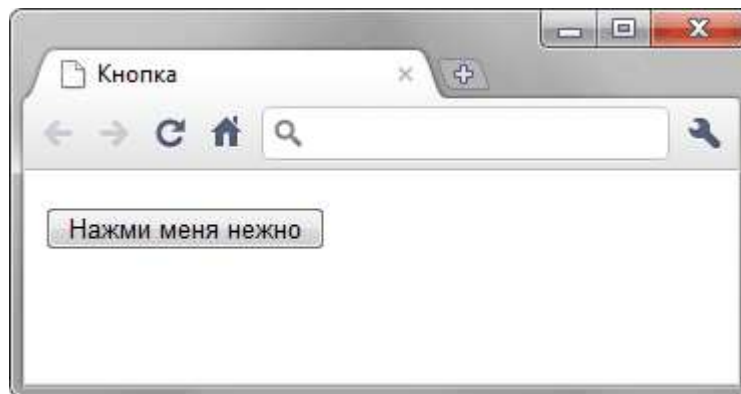


Рисунок 1. Вид кнопки

2) использование тега `<button>`

Синтаксис:

```
<button атрибуты>Надпись на кнопке</button>
```

В отличие от предыдущего способа, он предлагает расширенные.

Например, на кнопке можно размещать любые элементы HTML включая изображения и таблицы. На рисунке 2 показаны такие кнопки, полученные с помощью `<button>`.

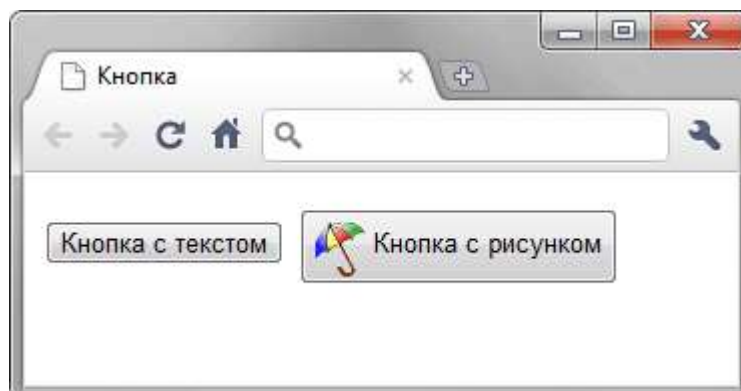


Рисунок 2. Кнопки, созданные с помощью `<button>`

В данном случае атрибут `value` определяет только отправляемое на сервер значение, но не надпись на кнопке. Если требуется вывести на кнопке изображение, то тег `` добавляется внутрь `<button>`, как показано в примере 2.

Пример 2. Рисунок на кнопке

```
<button>Кнопка с текстом</button>

<button>
  
  Кнопка с рисунком
</button>
```

Кнопка Submit

Синтаксис:

```
<button>

<input type="submit" атрибуты>

<button type="submit">Надпись на кнопке</button>
```

Атрибуты те же, что и у обычных кнопок (пример 3), но для работы нужно заключить их тег `<form>`.

Пример 3. Отправка данных на сервер

```
<form>

  <p><input name="login"></p>

  <p><input type="submit"></p>

</form>
```

Атрибут **name** для этого типа кнопки можно не писать. Если не указать значение **value**, то браузер автоматически добавит текст, он различается в зависимости от браузера. Так, Firefox пишет «Отправить запрос», IE — «Подача запроса», Opera и Chrome — «Отправить». Сам текст надписи никак на функционал кнопки не влияет.

Кнопка Reset

При нажатии на кнопку Reset данные формы возвращаются в первоначальное значение. Как правило, эту кнопку применяют для очистки введенной в полях формы информации.

Синтаксис :

```
<input type="reset" атрибуты>  
<button type="reset">Надпись на кнопке</button>
```

В примере 4 показана форма с одним текстовым полем, которое уже содержит предварительно введённый текст с помощью атрибута `value` тега `<input>`. После изменения текста и нажатия на кнопку «Очистить», значение поля будет восстановлено и в нём снова появится надпись «Введите текст».

Пример 4. Кнопка для очистки формы

```
<form>  
  <p><input value="Введите текст"></p>  
  <p><input type="submit" value="Отправить">  
    <input type="reset" value="Очистить"></p>  
</form>
```

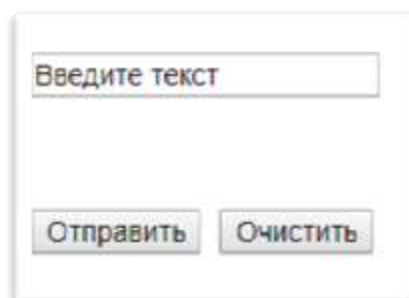
A screenshot of a web form. It features a single-line text input field at the top with the placeholder text "Введите текст". Below the input field, there are two buttons: "Отправить" (Submit) on the left and "Очистить" (Reset) on the right. The form is enclosed in a light gray border.

Рисунок 3. Вид формы

Задание:

Выполнить все примеры