

# Redies

## Redies启动命令

```
E:\ItApp\Redis-x64-3.2.100>redis-server.exe redis.windows.conf
```

## 检测是否连接成功

```
keys *
```

## Redis的基本数据类型

Redis存储的是key-value结构的数据，其中key是字符串类型，value有5种常用的数据类型

- 1:字符串 **string** Redis最简单的数据类型
- 2:哈希 **hash** 也叫散列，类似于java中的HashMap结构
- 3:列表 **list** 按照插入顺序排表，可以有重复元素，类似于java中的LinkedList
- 4:集合 **set** 无序集合，没有重复元素，类似于java中的HashSet
- 5:有序集合 **sorted set/zset** 集合中每个元素关联一个分数(score)，根据分数升序排序，没有重复元素

## Redis的常用命令

字符串操作命令

- 1: **set key value** 设置指定key的值 eg: **set name jack** 为name设置值为jack
- 2: **get key** 获取指定key的值 eg: **get name** 得到name的值
- 3: **setex key seconds value** 设置指定key的值,并将key过期时间设为seconds秒 eg: **setex code 30 12345**
- 4: **setnx key value** 只有在key不存在时设置key eg: **setnx key1 itcast** 再使用 **setnx key1 itheima** 不能够使用

哈希操作命令

- 1: **HSET key field value** 将哈希表key中的字段field的值设为value eg: **HSET 100 name xiaoming**
- 2: **HGET key field** 获取存储在哈希表中指定字段的值 eg: **hget 100 name**
- 3: **HDEL key field** 删除存储在哈希表中的指定字段 eg: **hdEL 100 name**
- 4: **HKEYS key** 获取哈希表中所有字段 eg: **HKEYS 100**
- 5: **HVALS key** 获取哈希表中所有的值 eg: **HVALS 100**

列表操作命令

- 1: **LPUSH key value[values]** 将一个或多个值插入到列表的头部 eg: **lpush key a b c**
- 2: **LRANGE key start stop** 获取列表指定范围内的元素 eg: **lrange key 1 -1** 查询全部元素
- 3: **RPOP key** 移除并获取列表最后一个元素从右侧 eg: **RPOP key**
- 4: **LLEN key** 获取列表的元素 eg: **LLEN RPOP**

集合操作命令

- 1: SADD key member1 [member2] 向集合添加一个或多个成员 eg: sadd set1 a b c d
- 2: SMEMBERS key 返回集中中的所有成员
- 3: SCARD key 获取集合的成员数
- 4: SINTER key1 [key2] 返回给定所有集合的交集
- 5: SUNION key1 [key2] 返回所有给定集合的并集
- 6: SREM key member1 [member2] 删除集合中一个或多个成员

有序集合操作命令

- 1: ZADD key score1 member1 [score1 member1] 向有序集合添加一个或多个成员
- 2: ZRANGE key start stop [WITHSCORES] 通过索引区间返回有序集合中指定区间内成员
- 3: ZINCRBY key increment member 有序集合中对指定成员的分数加上增量 increment
- 4: ZREM key member [member] 移除有序集合中的一个或多个成员

通用命令

- 1: KEYS pattern 查找所有符合给定模式(pattern)的Key
- 2: EXISTS key 检查给定key是否存在
- 3: TYPE key 返回key所储存的值的类型
- 4: DEL key 用于在key存在时删除key

## Java中操作redis

Redis的Java客户端

- 1: Jedis
- 2: Lettuce
- 3: Spring Data Redis 是spring的一部分，对Redis底层开发包进行了高度封装。

## Spring Data Redis使用方式

1: 导入maven坐标

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-data-redis</artifactId>
</dependency>
```

2: 配置Redis数据源

```
redis:
  host: localhost #连接地址
  port: 6379 #端口号
  database: 0 #数据库默认为0
```

3: 编写配置类创建RedisTemplate对象

```
package com.sky.config;
import lombok.extern.slf4j.Slf4j;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.data.redis.connection.RedisConnectionFactory;
import org.springframework.data.redis.core.RedisTemplate;
import org.springframework.data.redis.serializer.StringRedisSerializer;
@Configuration
@Slf4j
public class RedisConfiguration {
```

```

@Bean
public RedisTemplate redisTemplate(RedisConnectionFactory
redisConnectionFactory){
    log.info("开始创建redis模板对象");
    RedisTemplate redisTemplate=new RedisTemplate<>();
    //设置redis的连接工厂对象
    redisTemplate.setConnectionFactory(redisConnectionFactory);
    //设置redis key的序列化器
    redisTemplate.setKeySerializer(new StringRedisSerializer());
    return redisTemplate;
}
}

```

#### 4: 通过RedisTemplate对象操作Redis

可以存入任意对象，最终都转为string存储

字符串类型：

```

/*
 * 操作字符串类型
 * */
@Test
public void testString(){
    //set get setex setnx
    redisTemplate.opsForValue().set("city","北京");
    String city = (String) redisTemplate.opsForValue().get("city");
    System.out.println(city);
    //setnx
    redisTemplate.opsForValue().set("code","1234",3, TimeUnit.MINUTES);
    redisTemplate.opsForValue().setIfAbsent("lock","1");
    redisTemplate.opsForValue().setIfAbsent("lock","2");
}

```

哈希类型：

```

/*
 * 哈希类型
 * */
@Test
public void testHash(){
    //hset hget hdel hkeys hvals
    HashOperations hashOperations = redisTemplate.opsForHash();
    hashOperations.put("100","name","tom");
    hashOperations.put("100","age","20");
    String name = (String) hashOperations.get("100", "name");
    System.out.println(name);
    Set keys = hashOperations.keys("100");
    System.out.println(keys);
    List values = hashOperations.values("100");
    System.out.println(values);
    hashOperations.delete("100","age");
}

```

列表数据：

```

/*
 * 操作列表类型的数据
 * */
@Test
public void textList(){
    ListOperations listOperations = redisTemplate.opsForList();
    listOperations.leftPushAll("mylist","a","b","c","d");//插入多条数据
    listOperations.leftPush("mylist","d");//插入一条数据
}

```

```

List mylist = listOperations.range("mylist", 0, -1); // 查询范围内的值
System.out.println(mylist);
listOperations.rightPop("mylist"); // 从右侧获得数据
Long size = listOperations.size("mylist"); // 获取列表的元素
System.out.println(size);
}

```

集合类型:

```

/*
 * 操作集合
 * */
@Test
public void testSet(){
    SetOperations setOperations = redisTemplate.opsForSet();
    setOperations.add("set1", "a", "b", "c", "d");
    setOperations.add("set2", "a", "b", "c", "d");
    Set members = setOperations.members("set1");
    System.out.println(members);
    Long size = setOperations.size("set1");
    System.out.println(size);
    Set intersect = setOperations.intersect("set1", "set2");
    System.out.println(intersect);
    Set union = setOperations.union("set1", "set2");
    System.out.println(union);
    setOperations.remove("set1", "a", "b");
}

```

有序集合:

```

/*
 * 有序集合
 * */
@Test
public void testZset(){
    ZSetOperations zSetOperations = redisTemplate.opsForZSet();
    zSetOperations.add("zset1", "a", 10);
    zSetOperations.add("zset1", "b", 12);
    zSetOperations.add("zset1", "c", 9);
    Set zset1 = zSetOperations.range("zset1", 0, -1);
    System.out.println(zset1);
    zSetOperations.incrementScore("zset1", "c", 10);
}

```

通用指令操作:

```

/*
 * 通用命令操作
 * */
@Test
public void testCommon(){
    Set keys = redisTemplate.keys("*"); // 查询所有的keys
    System.out.println(keys);
    Boolean name = redisTemplate.hasKey("name");
    Boolean set1 = redisTemplate.hasKey("set1");
    // 遍历key
    for (Object key: keys){
        DataType type = redisTemplate.type(key);
        System.out.println(type.name());
    }
    redisTemplate.delete("mylist");
}

```

