```
// Declarando Variáveis
val constante: Tipo = valor // Valor imutável (val)
var variavel: Tipo = valor // Variável mutável (var)
// Tipos de Dados Básicos
val inteiro: Int = 42
val duplo: Double = 3.14
val texto: String = "Olá, Kotlin"
val booleano: Boolean = true
// Controle de Fluxo
if (condicao) {
  // Código se a condição for verdadeira
} else {
  // Código se a condição for falsa
when (valor) {
  opcao1 -> // Código se o valor corresponder a opcao1
  opcao2 -> // Código se o valor corresponder a opcao2
  else -> // Código se o valor não corresponder a nenhuma opção
}
// Loops
for (i in 1..10) {
  // Código executado 10 vezes com i variando de 1 a 10
}
while (condicao) {
  // Código executado enquanto a condição for verdadeira
}
// Funções
fun nomeDaFuncao(parametro1: Tipo, parametro2: Tipo): TipoDeRetorno {
  // Código da função
  return valorDeRetorno
// Classes e Objetos
class MinhaClasse {
```

```
var propriedade: Tipo = valorInicial
  fun minhaFuncao() {
    // Código da função
  }
}
val objeto = MinhaClasse()
objeto.propriedade = novoValor
objeto.minhaFuncao()
// Extensões
fun TipoDeDado.minhaFuncaoDeExtensao() {
  // Código da função de extensão
}
variavel.minhaFuncaoDeExtensao()
// Nullable Types (Tipos Nulos)
val valorNulo: Tipo? = null
// Tratamento de Exceções
try {
  // Código que pode lançar uma exceção
} catch (excecao: TipoDeExcecao) {
  // Tratamento da exceção
} finally {
  // Código executado sempre, com ou sem exceção
}
// Arrays e Coleções
val array = arrayOf(1, 2, 3)
val lista = listOf("A", "B", "C")
val mapa = mapOf("chave" to "valor")
// Lambda Expressions
val soma = { a: Int, b: Int -> a + b }
val resultado = soma(2, 3)
// Null Safety (Segurança contra nulos)
```

val tamanho = texto?.length // Evita uma exceção se 'texto' for nulo

```
val tamanhoNaoNulo = texto!!.length // Assume que 'texto' não é nulo
// Operadores
val a = 5
val b = 3
val maximo = if (a > b) a else b // Operador ternário
// Importando Bibliotecas
import pacote.Classe
// Comentários
// Este é um comentário de uma linha
/* Este é um comentário de várias linhas */
```