

1. Abrir o aplicativo:

- `onCreate()`: Este método é chamado quando a atividade é criada pela primeira vez.
- `onStart()`: A atividade é iniciada.
- `onResume()`: A atividade está pronta para interação com o usuário.

2. Pressionar um botão:

- Não afeta diretamente o ciclo de vida da atividade, a menos que o botão execute alguma ação que inicie uma nova atividade ou modifique o estado atual da atividade.

3. Voltar para a tela inicial do Android:

- `onPause()`: A atividade entra em pausa.
- `onStop()`: A atividade é interrompida.

4. Abrir o navegador:

- A atividade atual pode entrar no estado `onPause()` ou `onStop()`, dependendo da implementação.

5. Abrir novamente o aplicativo:

- `onRestart()`: Chamado quando a atividade é reiniciada após ser parcialmente visível ou completamente invisível.
- `onStart()`: A atividade é iniciada novamente.
- `onResume()`: A atividade está pronta para interação com o usuário.

6. Abrir a barra de status (barra superior onde fica o relógio):

- Não afeta diretamente o ciclo de vida da atividade, pois a atividade permanece ativa no estado `onResume()`.

7. Abrir o WhatsApp:

- A atividade atual pode entrar no estado ``onPause()`` ou ``onStop()``.

8. Abrir novamente o aplicativo:

- ``onRestart()``: Chamado quando a atividade é reiniciada após ser parcialmente visível ou completamente invisível.
- ``onStart()``: A atividade é iniciada novamente.
- ``onResume()``: A atividade está pronta para interação com o usuário.

9. Acessar o gerenciador de aplicativos:

- A atividade atual pode entrar no estado ``onPause()`` ou ``onStop()``.

10. Fechar o aplicativo:

- ``onPause()``: A atividade entra em pausa.
- ``onStop()``: A atividade é interrompida.
- ``onDestroy()``: A atividade é destruída quando o aplicativo é fechado ou removido da pilha de atividades.