機器學習應用於股票市場之介紹

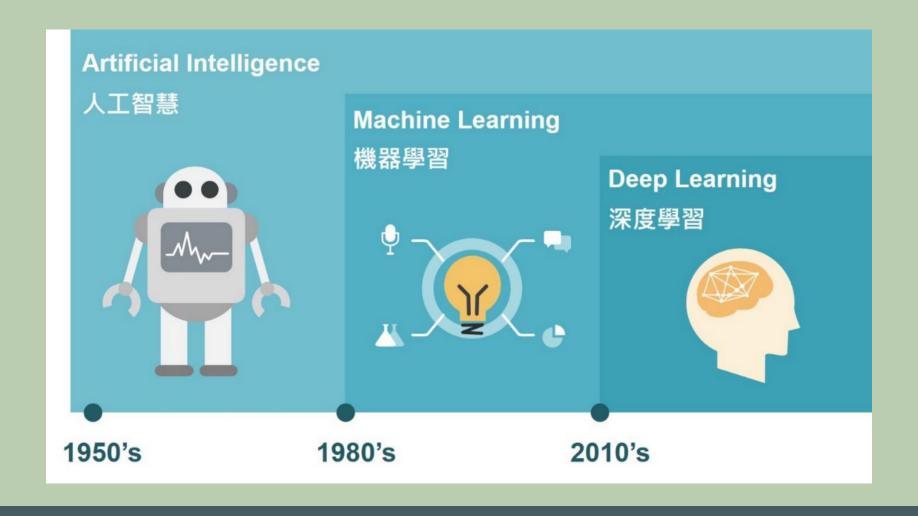
報告人蘇禎佑 指導教授 李俊宏 教授

目錄

- 機器學習
- 監督式學習
- 迴歸問題
 - 線性迴歸
 - 多元線性迴歸
 - 多項式迴歸
- 分類問題
 - Perceptron 感知器
 - Logistic 迴歸
 - SVM 支持向量機
- 程式 demo

機器學習

人工智慧、機器學習和深度學習的差別?

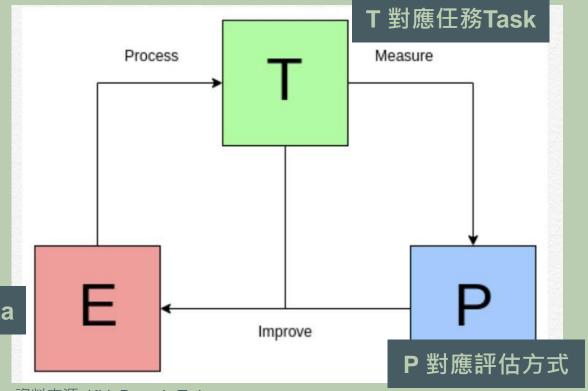


機器學習是什麼?

• 主流的定義有很多種,這邊採用 Tom M. Mitchell 在書中的定義

A computer program is said to learn from experience E with respect to some class of tasks T and performance measure P, if its performance at tasks in T, as measured by P, improves with experience E.

E 對應過往經驗Data



資料來源: Kirk Borne's Twiter

https://twitter.com/kirkdborne/status/1079062765778669571?lang=zh-Hant

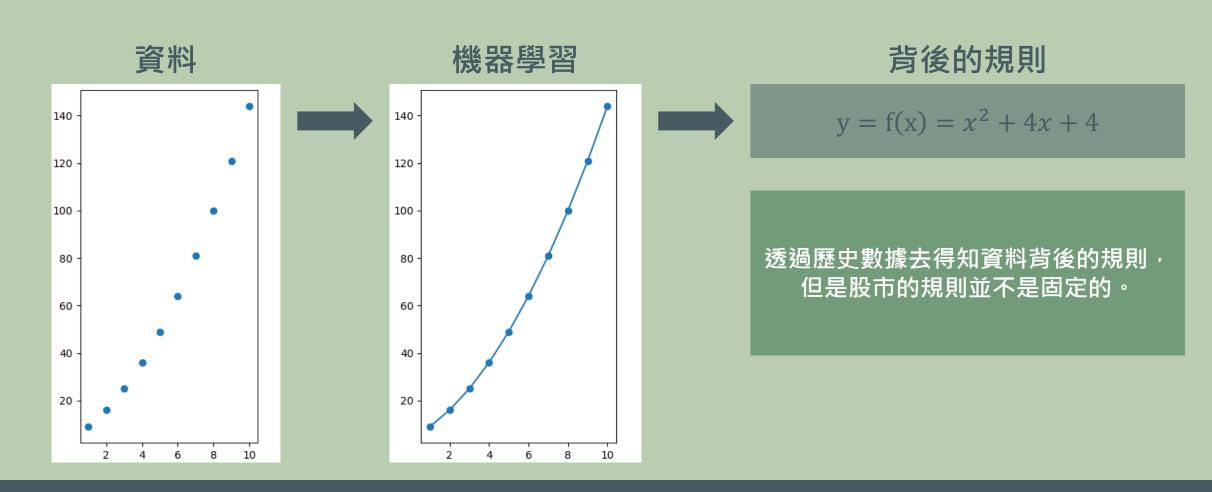


光靠

- 股市的歷史數據
- 技術分析



很難



- 假設機器用過去十年的資料發現:
- 某個K線只要連續上升兩次,第三次也會上升的機率是80%
- 但有可能這個規則明天就失效了,甚至讓你賠大錢。

火雞問題 Russell's Turkey







- 前面說了很多機器學習應用在股票市場的缺點
- 難道機器學習真的很糟嗎?
- 實際上也沒那麼誇張,會這樣描述的原因有二
 - AI 不是萬能的 (許多媒體都過分誇大了)
 - 預測股價(X),了解股票特性(O)

機器學習的種類

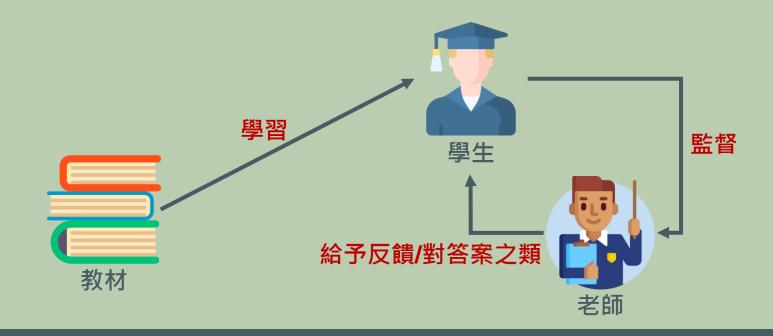
主流的分法大可區分為以下4種

- 監督式學習(supervised learning)
- 非監督式學習(unsupervised learning)
- 半監督式學習(semi-supervised learning)
- 強化式學習(reinforcement learning)

監督式學習

監督式學習

- 監督式學習可以把它想像成有個老師給你教材,並在旁邊監督。
- 教材對應大量具有關係的特徵資料。
- 老師監督則對應相對應的標籤結果,就像是教材的答案。



舉例

- 舉例來說:
- 氣壓、風速、雨量 -> 是否放颱風假 (Y/N)



迴歸問題

迴歸問題

- 監督式學習最常處理的兩個問題:迴歸、分類。
- 而當我們預測值為**連續的數值**,則稱為迴歸。

「畫出一條盡量通過這些點的線」

• 而今天會介紹線性迴歸、多元線性迴歸以及多項式迴歸

迴歸問題

• 什麼樣的資料我們會認為它是迴歸問題呢?







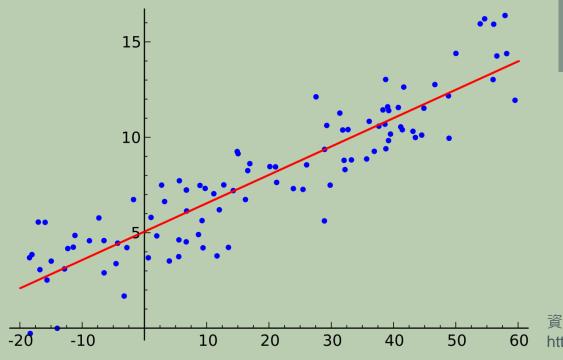




資料具有可量化、具有連續性的特性

線性迴歸 Linear Regression

- 機器學習的入門
- 使用一條線擬和所輸入的自變量資料 (就是二元一次方程式)



$$y = f(x) = wx + b$$

- y因變量
- x自變量
- w係數
- b 對應 bias, 截距

資料來源: Wikipedia
https://en.wikipedia.org/wiki/Linear_regression

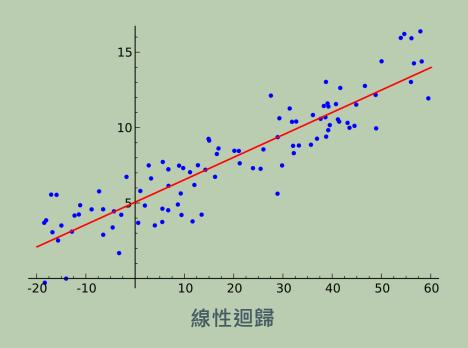
多元線性迴歸 Multiple Linear Regression

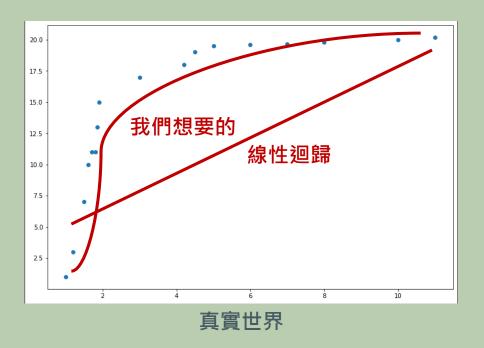
• 很多個二元一次方程式的組合

$$y = f(x_i) = w_1 x_1 + \dots + w_n x_n + b$$

- y 對應是否放假,也就是 0 和 1
- x對應不同種類的特徵值
- w則是相對應的特徵權重
- b 對應 bias,沒有考慮到的其他因素

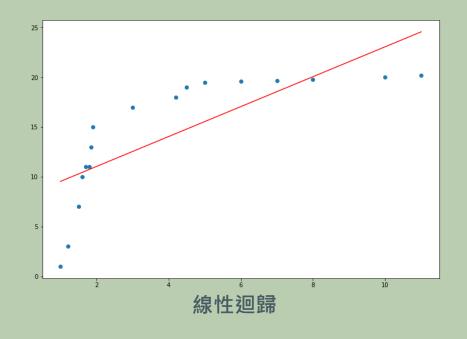
- 對於線性回歸來說,資料都是很均勻地分布在一條直線上。
- 但現實的資料往往是非線性的分佈。

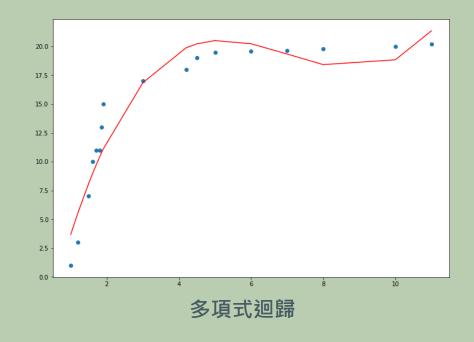




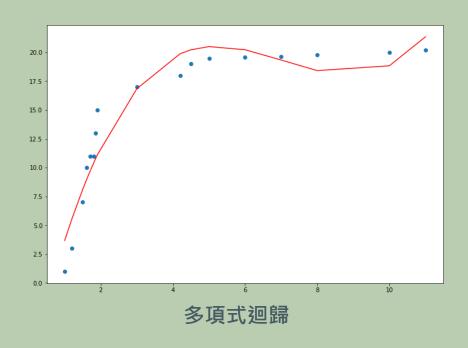
資料來源: Wikipedia https://en.wikipedia.org/wiki/Linear_regression

- 而在多項式迴歸中,原始數據仍然不具有線性關係。
- 我們需要尋找一些非線性曲線去擬合。





• 具體作法,就是將原本的 x 特徵作為基礎,用來建構許多新的特徵。



舉例來說:

左圖就是使用一條三次曲線去擬和數據。 $y = ax^3 + bx^2 + cx + d$

這樣一來,就變成在解多元線性回歸。 我們再找出 a、b、c、d。

• 實際運算過程, 先將資料輸入轉換成如下所示, 接著再進行線性迴歸

$$egin{bmatrix} y_1 \ y_2 \ y_3 \ dots \ y_n \end{bmatrix} = egin{bmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^m \ 1 & x_2 & x_2^2 & \dots & x_2^m \ 1 & x_3 & x_3^2 & \dots & x_3^m \ dots \ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^m \end{bmatrix} egin{bmatrix} eta_0 \ eta_1 \ eta_2 \ dots \ eta_3 \ dots \ eta_m \end{bmatrix} + egin{bmatrix} arepsilon_1 \ arepsilon_2 \ dots \ eta_3 \ dots \ eta_m \end{bmatrix},$$

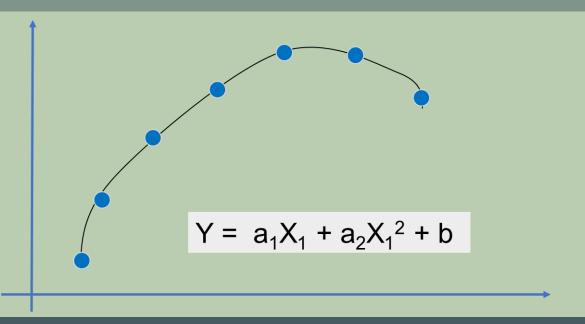
x輸入
x·=·[·[1]
·····[2]
·····[3]
·····[4]·]
經過處理後
x·=·[·[1·1··1]
·····[1·2··4]
·····[1·3··9]
·····[1·4·16]·]

資料來源: Wikipedia

https://en.wikipedia.org/wiki/Polynomial_regression

- 也因此多項式迴歸是線性迴歸中的一種變體
- 專門用來針對非線性的問題

$$y = f(x_i) = w_1 x_1^1 + w_2 x_1^2 + w_3 x_1^3 + \dots + w_n x_1^n + b$$



評估方法

- 如何評估迴歸模型的效能?
- 通常會使用迴歸問題的評估指標。
- 以下為列舉三種常用的指標:
- MSE (Mean Square Error): 均方差
- RMSE (Root Mean Square Error): 均方根差
- MAE (Mean Absolute Error): 絕對平均誤差

評估方法

• 這一類的方法都大同小異,我們以 MSE 做為範例來介紹。

$$ext{MSE} = rac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} rac{y_i - \hat{y}_i}{$$
預測值和實際值差距

- 簡單來說,迴歸方法的評估方式,就是計算預測值與實際值的差距。
- 從而了解這個模型本身的預測誤差為多少。

- 監督式學習最常處理的兩個問題:迴歸、分類。
- 而當我們預測值為離散的數值,則稱為分類。

「把資料分到我指定的幾個類別中」

• 而今天會介紹 Perceptron、Logistic Regression 和 SVM

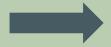
• 什麼樣的資料我們會認為它是分類問題呢?



貓狗辨識

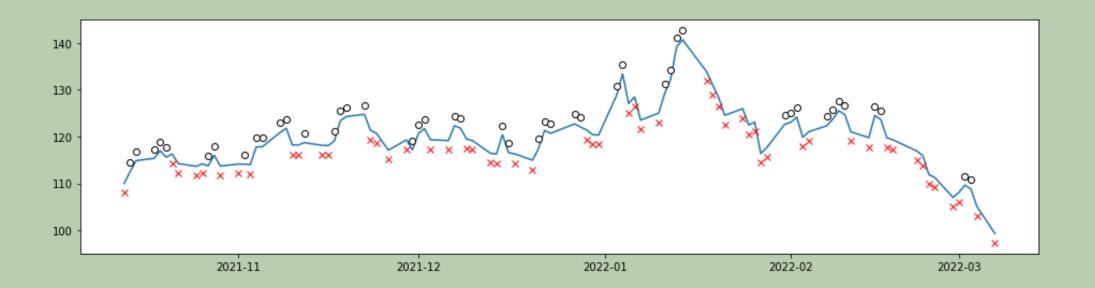


就算有著各種不同品種,牠們都會歸類成貓



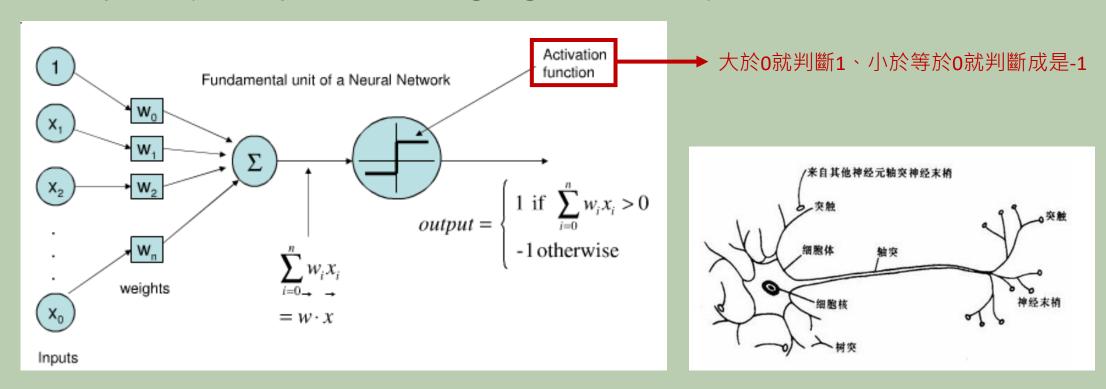
資料非A即B,沒有模糊空間的中間值

- 而該如何從金融領域上,找到這樣的資料特性呢?
- 以股票漲跌為例,只要前一天的股價比今天低,即為漲;反之亦然。



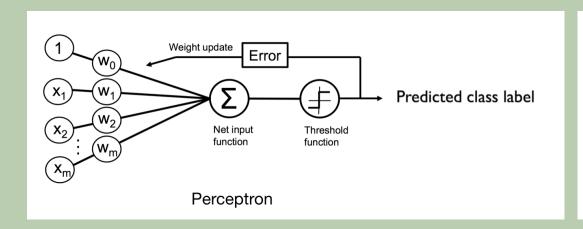
Perceptron

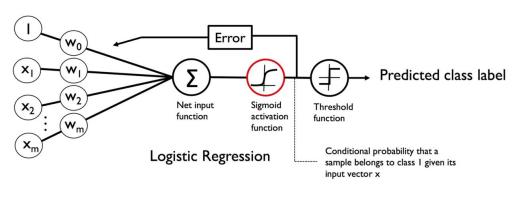
- 機器學習最早被開發出來的演算法
- Perceptron (Perceptron Learning Algorithm, PLA)



Logistic Regression

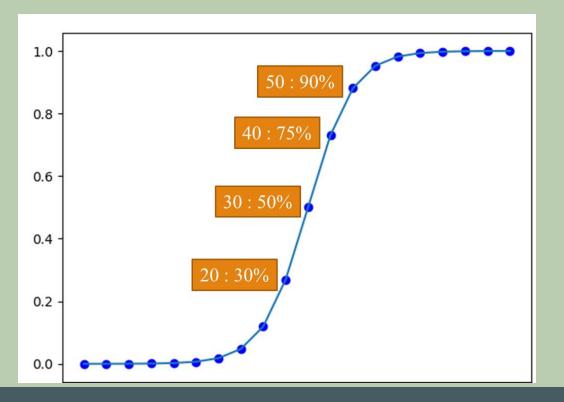
- 前面的 Perceptron 只能讓我們達成分類
- 我們只能得知預測結果,而不能知道機率
- 二者的差異主要是在激勵函數的部分, Logistic Regression 為 sigmoid 函數。



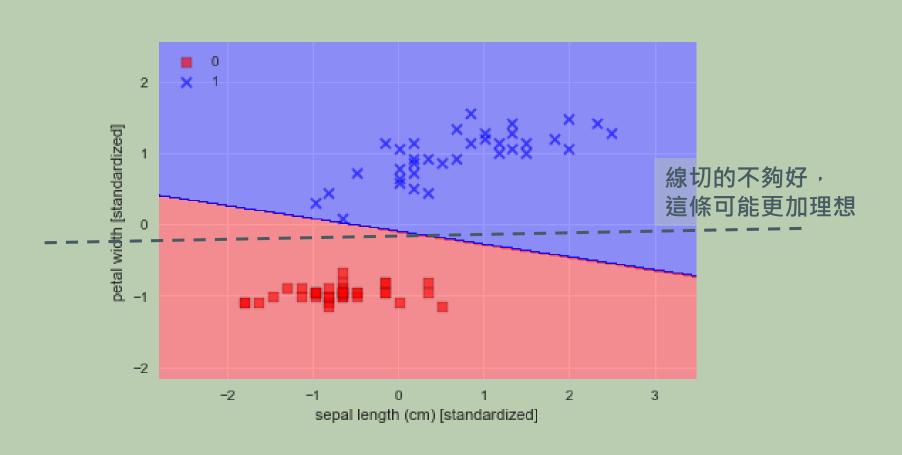


Logistic Regression

- Perceptron 是把所有輸入特徵加總起來,根據 ≤ 或 ≥ 0 來判斷其符合哪類。
- Logistic Regression 則透過 sigmoid function ,讓它能以機率的形式呈現。



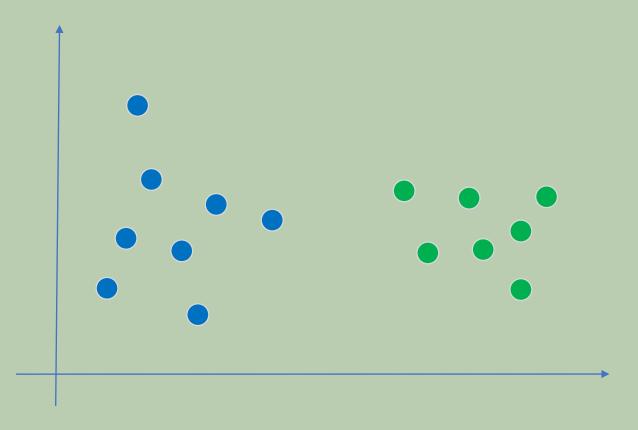
Logistic Regression



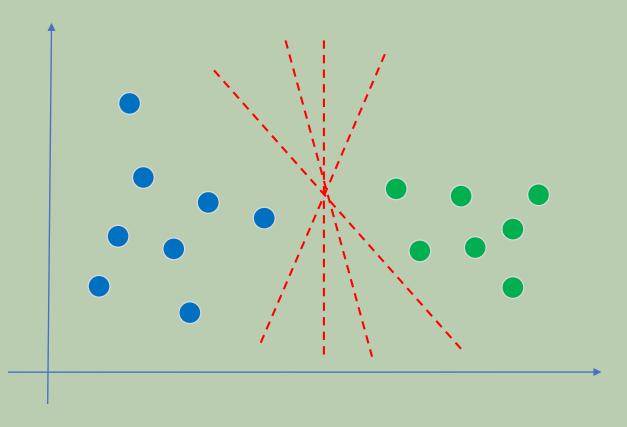
SVM

- 支持向量機 (support vector machine)
- 一種基於統計學的監督式演算法
- 透過找出一個超平面,使其兩個不同的集合分開
- SVM 的精神就是找出一條最好的分隔線使所有在邊界上的點離得越遠越好
- 另外 SVM 可以分為線性可分與線性不可分這兩種

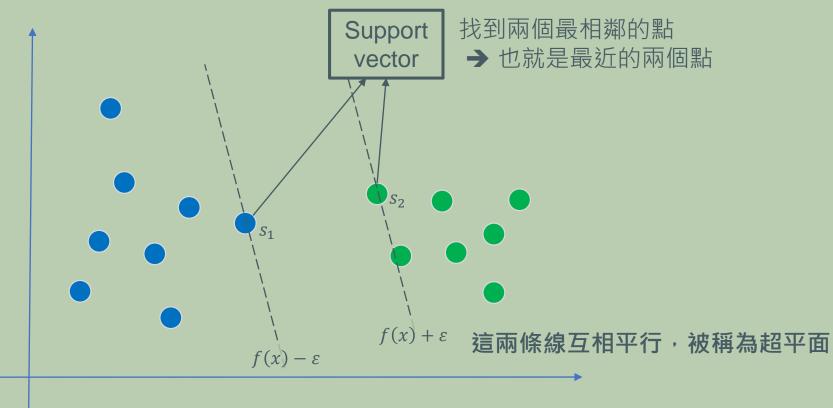
• 如何區分這些資料



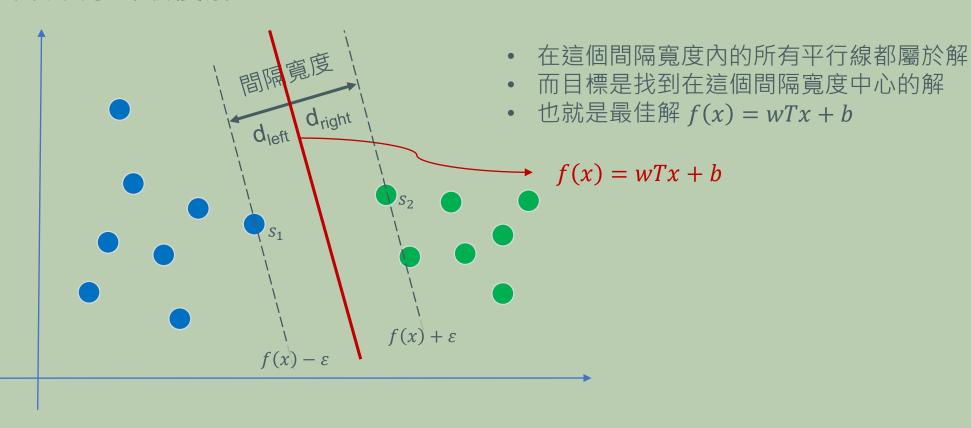
• 也許可以透過這些線,但該如何知道哪一條是最好的?



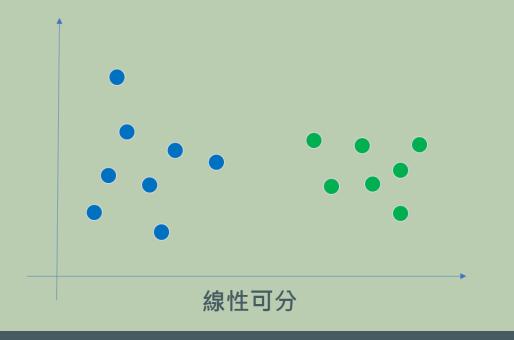
• 找出最近的兩點與超平面

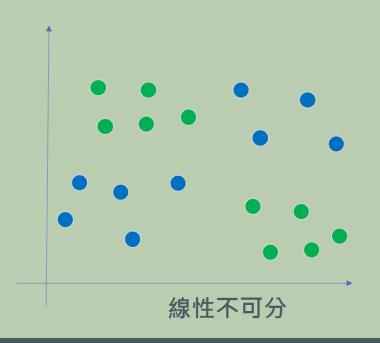


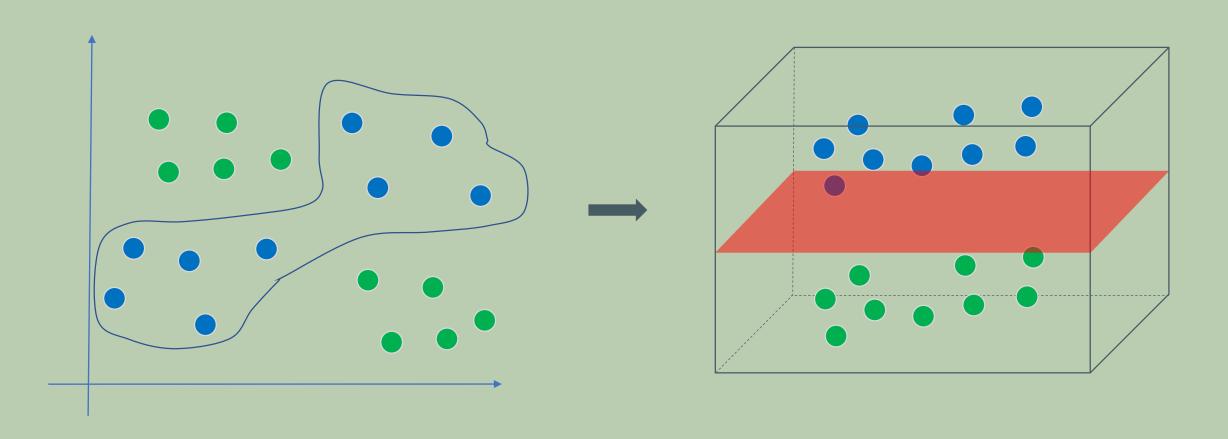
• 透過計算得出最優解



- 不過現實生活的資料往往稍微複雜,如果遇上線性不可分的集合該怎麼辦呢?
- 我們可以運用核函數(kernel function) 來造出分割平面
- 例如: Polynomial 高次方轉換、Radial Basis Function 高斯轉換







評估方法

- 如何評估分類模型的效能?
- 通常會計算準確率,並作為評估指標。
- 簡單來說,就是另外拿一筆資料,作為考題讓模型進行預測。
- 最後在計算模型一共猜對幾題,從而算出準確率有多少。

程式 demo

Thanks for your listening.