损失函数

进行机器学习时，每个算法都有一个目标函数，算法便对这个目标函数进行优化，这里就使用损失函数作为目标函数，又称为代价函数。常见的损失函数如下。

1. 交叉熵损失函数

在使用似然函数最大化时，其形式上是连乘，但是为了便于处理，一般都会套上log，这样的话就可以将连乘转换为求和，由于log函数是单调递增函数，因此不会改变优化的结果。因此log类型的损失函数是一种常见的损失函数，如在LR(Logistic Regression，逻辑回归)中使用交叉熵(Cross entropy)作为其损失函数。