java.io.BufferedReader：

java.io.BufferedReader和java.io.BufferedWriter类各拥有8192字符的缓冲区。当BufferedReader在读取文本文件时，会先尽量从文件中读入字符数据并置入缓冲区，而之后若使用read()方法，会先从缓冲区中进行读取。如果缓冲区数据不足，才会再从文件中读取，使用BufferedWriter时，写入的数据并不会先输出到目的地，而是先存储至缓冲区中。如果缓冲区中的数据满了，才会一次对目的地进行写出。

Str.trim()：用于删除字符串首尾的空白符

Synchronized:当多个并发线程(thread1和thread2)访问同一个对象（这个很重要）(ThreadSyn)中的synchronized代码块时，在同一时刻只能有一个线程得到执行，其他线程受阻塞，必须等待当前线程执行完这个代码块以后才能执行该代码块。

当多个线程访问 不同对象 的同步代码块，线程访问各自同步代码块，线程不会阻塞，互不干扰。

参考地址：<https://blog.csdn.net/zhangqiluGrubby/article/details/80500505>

indexOF()的用法，有以下四种形式：

* **public int indexOf(int ch):** 返回指定字符在字符串中第一次出现处的索引，如果此字符串中没有这样的字符，则返回 -1。
* **public int indexOf(int ch, int fromIndex):** 返回从 fromIndex 位置开始查找指定字符在字符串中第一次出现处的索引，如果此字符串中没有这样的字符，则返回 -1。
* **int indexOf(String str):** 返回指定字符在字符串中第一次出现处的索引，如果此字符串中没有这样的字符，则返回 -1。
* **int indexOf(String str, int fromIndex):** 返回从 fromIndex 位置开始查找指定字符在字符串中第一次出现处的索引，如果此字符串中没有这样的字符，则返回 -1。

valueOf()的用法：

valueOf() 方法用于返回给定参数的原生 Number 对象值，参数可以是原生数据类型, String等。该方法是静态方法。该方法可以接收两个参数一个是字符串，一个是基数。

HashSet.entrySet()：返回的结果是HashSet()的键值对。同理HashSet.KeySet（）返回的是HashSet的键值得集合。

**java.lang.Character.isLetterOrDigit(char ch)** 确定指定的字符是否为字母或数字。

Java中的abstract：他是建立一个抽象类，当类中有抽象方法时，这个类也必须是抽象类；抽象类不能有实体(不能有{})；不能实例化抽象类(不能用new等创建新的实体)；子类必须实现抽象方法；

参考地址: <https://blog.csdn.net/hxxanyifree/article/details/72383105>

**Java想要获取小数点后的位数，直接将分母转换为double就可以**

比如: int a=3,b=7;

double c= a/(double)b;

就可以实现返回的结果含有小数点。