## 1.es6

### 模块化的使用和编译环境

1. es6模块化如何使用，开发环境如何打包？

* 模块化的基本语法
* 开发环境配置
* 关于js众多模块化标准

1. 单独

### Class与Js构造函数的区别

1.Class和普通构造函数有何区别？

### Promise的用法

1．Promise的基本使用和原理

### Es6其他常用功能

1.总结一下es6其他常用功能

## 2.异步

### 什么是单线程，和异步有何关系

### 什么是event-loop

### 目前js解决异步的方案有哪些

### 如果只用jquery如何解决异步

### Promise的标准

### Async/await的使用

## 3.原型

### 原型如何实际应用

### 原型如何满足扩展

## 4.Vdom

### 什么是vdom，为何要用vdom

### Vdom如何使用，核心函数有哪些

### 了解diff算法吗

## 5.MVVM

### 之前使用jquery和现在使用vue或React框架的区别

### 你如何理解MVVM

### Vue如何实现响应式

### Vue如何解析模板

### 介绍vue的实现流程

## 6.组件化

### 对组件化的理解

### Jsx是什么？

### Jsx和vdom什么关系

### 简述React的setState

### 阐述自己如何比较React和vue

## 7.Hybrid

### Hybrid是什么，为何要用hybrid

### Hybrid如何更新上线

### Hybird和h5有何区别

### Js如何与客户端通信

## 8.其他

### 如何写博客

### 如何做开源