Issues就是给这个没完成的仓库提问题。

仓库创始人开源了一个没写完的仓库，其他用户或者团队成员查看仓库里面的文件，发现了错误或是bug就点击Issues，新建一个Issues，编辑issues阐述错误内容，然后为这个issues添加一个标签，标明错误类型，之后提交这个issues。

仓库的创始人可以查看到其他用户提交的issues，可以选择删除或者是解决这个issues，当仓库创始人解决了这个issues系统会自动对提交用户发送thank XXX，并删除这个issues。

1. **参与者**

**  **

1. **用例**

  

  

  

1. **用例和参与者之间的联系**

|  |  |
| --- | --- |
| 参与者 | 用例 |
| 仓库创始人 | （Check issues）（Close issues）  （Solve issues） |
| 队员和其他用户 | （create issues）（Edit issues）  （Submit issues） |
| 系统管理员 | （基本信息管理） |

1. **用例之间的关系**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | |  | |
| Submit issues | Edit issues | Add labels | Edit issues |
| Edit issues | create issues | Solve issues | Close issues |
| Check issues | Submit issues |  | |
| Solve issues | Reply |

1. **用例图**

