1 程序1

1.1 题目描述

给定一个函数 $\Psi(x)$, 该函数表示一个递归和的形式,形式如下:

$$\Psi(x) = \sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k(k+x)}$$

需要实现一个算法来计算这个函数的近似值,要求截断误差在 10^{-6} 内,给定一系列输入 x,输出 x 和 $\Psi(x)$ 的值。

1.2 算法描述

本程序使用逐项累加的方式计算 $\Psi(x)$ 的值,直到当前项的绝对值小于指定的误差阈值。算法步骤如下:

- 1. 初始化变量 k = 1 和 sum_psi = 0.0,分别表示和的当前项数和累计的 $\Psi(x)$ 值。
- 2. 计算当前项值,term = $\frac{1}{k(k+x)}$,并将其加到 sum_psi 中。
- 3. 如果当前项的绝对值大于误差阈值,继续计算下一项,更新 k 值。
- 4. 返回最终的 sum psi 作为 $\Psi(x)$ 的值。

```
import numpy as np

# 定义计算 Psi(x) 的函数

def compute_psi(x, error_threshold=1e-6):

k = 1  # 初始化项数

sum_psi = 0.0  # 初始化 Psi(x) 的值

term = 1.0  # 初始化项的值,确保第一次循环进入

# 当当前项的绝对值大于误差阈值时继续累加

while abs(term) > error_threshold:

term = 1 / (k * (k + x))  # 计算当前项

sum_psi += term  # 将当前项加到 Psi(x) 的和中

k += 1  # 增加项数

return sum_psi  # 返回计算的 Psi(x)

# 输入要计算的 x 值列表
```

```
18  x_values = [0.0, 0.5, 1.0, np.sqrt(2), 10.0, 100.0, 300.0]

19

20  # 对每个 x 值计算 Psi(x)

21  results = {x: compute_psi(x) for x in x_values}

22

23  # 输出结果

24  for x, psi in results.items():

25  print(f"x = {x:.6f}, Psi(x) = {psi:.6f}")
```

1.4 程序输入输出

输出:

$$x = 0.000000, \Psi(x) = 1.643935$$

 $x = 0.500000, \Psi(x) = 1.226412$
 $x = 1.000000, \Psi(x) = 0.999001$
 $x = 1.414214, \Psi(x) = 0.873984$
 $x = 10.000000, \Psi(x) = 0.291898$
 $x = 100.000000, \Psi(x) = 0.050875$
 $x = 300.000000, \Psi(x) = 0.019947$

2 程序 2

2.1 题目描述

根据美国 1920年到 1970年的各年人口数据(见表 A1),使用拉格朗日插值法计算 1910年、1965年和 2002年的估计人口,并分析这些估计值的准确性。已知 1910年实际人口为 91772000。

2.2 算法描述

拉格朗日插值法是一种通过给定数据点来构造多项式的插值方法。对于给定的六个数据点(1920年到1970年的年份和对应人口),可以通过以下的拉格朗日插值公式进行估算:

$$P(x) = \sum_{i=0}^{5} y_i L_i(x)$$

其中,

2.3 程序代码 3

$$L_{i}(x) = \prod_{j=0, j \neq i}^{5} \frac{x - x_{j}}{x_{i} - x_{j}}$$

- x_i 和 y_i 是已知数据点的年份和对应的 population 数据。
- $L_i(x)$ 是拉格朗日基函数。

对于目标年份(例如 1910 年、1965 年、2002 年),通过计算插值多项式 P(x),可以得到这些年份的估计人口。

此外,还需要计算误差系数来估算插值的准确性。误差系数的计算公式为:

$$E(x) = \frac{P(x) - A(x)}{(x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_5)}$$

其中, A(x) 是实际人口数据。

2.3 程序代码

```
import numpy as np
                               # 拉格朗日插值的实现
                               def lagrange_interpolate(x_points, y_points, target_x):
                                 ""进行拉格朗日插值计算""
                          x0, x1, x2, x3, x4, x5 = x_points
                               y0, y1, y2, y3, y4, y5 = y_points
                             # 定义每个拉格朗日基函数
                          L0 = lambda x: (x - x1) * (x - x2) * (x - x3) * (x - x4) * (x - x5) / ((x0 - x4)) * (x - x5) /
                            x1) * (x0 - x2) * (x0 - x3) * (x0 - x4) * (x0 - x5))
                            L1 = lambda x: (x - x0) * (x - x2) * (x - x3) * (x - x4) * (x - x5) / ((x1 - x4) * (x - x4) * (x - x5) / ((x1 - x4) * (x - x4) * (x - x5) / ((x1 - x4) * (x - x4) * (x - x5) / ((x1 - x4) * (x - x4) * (x - x5) / ((x1 - x4) * (x - x4) * (x - x5) / ((x1 - x4) * (x - x4) * (x - x4) * (x - x5) / ((x1 - x4) * (x - x4) * (x - x5) / ((x1 - x4) * (x - x4) * (x - x5) / ((x1 - x4) * (x - x4) * (x - x5) / ((x1 - x4) * (x - x4) * (x - x4) * (x - x5) / ((x1 - x4) * (x - x4) *
                             x0) * (x1 - x2) * (x1 - x3) * (x1 - x4) * (x1 - x5))
_{14} L2 = lambda x: (x - x0) * (x - x1) * (x - x3) * (x - x4) * (x - x5) / ((x2 - x3)) * (x - x4) * (x - x5) / ((x2 - x3)) * (x - x4) * (x - x5) / ((x2 - x3)) * (x - x4) * (x - x5) / ((x2 - x3)) * (x - x4) * (x - x5) / ((x - x4)) * (x - x5) / ((x - x5)) / ((
16 L3 = lambda x: (x - x0) * (x - x1) * (x - x2) * (x - x4) * (x - x5) / ((x3 - x4)) * (x - x5) / ((x3 - x4)) * (x - x5) / ((x3 - x4)) * (x - x4) * (x - x5) / ((x3 - x4)) * (x - x4) * (x - x5) / ((x3 - x4)) * (x - x5) / ((x3 - x4)) * (x - x4) * (x - x5) / ((x3 - x4)) * (x - x5) / ((x3 - x4)) * (x - x5) / ((x3 - x4)) * (x - x4) * (x - x5) / ((x3 - x4)) * (x - x5) / 
                             x0) * (x3 - x1) * (x3 - x2) * (x3 - x4) * (x3 - x5))
18 L4 = lambda x: (x - x0) * (x - x1) * (x - x2) * (x - x3) * (x - x5) / ((x4 - x5)) / ((x4 - x5))
                             x0) * (x4 - x1) * (x4 - x2) * (x4 - x3) * (x4 - x5))
                             L5 = lambda x: (x - x0) * (x - x1) * (x - x2) * (x - x3) * (x - x4) / ((x5 - x4)) * (x - x4) /
                               x0) * (x5 - x1) * (x5 - x2) * (x5 - x3) * (x5 - x4))
                         # 计算插值结果
                          return y0 * L0(target_x) + y1 * L1(target_x) + y2 * L2(target_x) + y3 *
                             L3(target_x) + y4 * L4(target_x) + y5 * L5(target_x)
```

苏睿熹

```
# 计算误差系数项
  def calculate_error_coefficient(x_points, target_x, predicted_y, actual_y):
  ---计算误差系数 ---
  x0, x1, x2, x3, x4, x5 = x_points
  delta_y = actual_y - predicted_y
31
  return delta_y / ((target_x - x0) * (target_x - x1) * (target_x - x2) *
  (target_x - x3) * (target_x - x4) * (target_x - x5))
  # 计算误差
  def compute_error(x_points, target_x, error_coefficient):
  ""计算指定年份的误差""
  x0, x1, x2, x3, x4, x5 = x_points
  return error_coefficient * (target_x - x0) * (target_x - x1) * (target_x - x2)
  * (target_x - x3) * (target_x - x4) * (target_x - x5)
41
  #数据(年份和对应人口数据)
42
  years = [1920, 1930, 1940, 1950, 1960, 1970]
  populations = [105711, 123203, 131669, 150697, 179323, 203212]
  # 目标年份: 1910、1965、2002
  target_years = [1910, 1965, 2002]
48
  # 使用拉格朗日插值法估算这些年份的人口
49
  estimated_populations = [lagrange_interpolate(years, populations, year) for
  year in target_years]
51
  # 输出估算结果
  for target_year, estimated_population in zip(target_years,
  estimated_populations):
  print(f"预估{target_year}年人口: {estimated_population:.0f} (千人)")
  # 实际人口数据
58
  actual_population_1910 = 91772 # 1910年实际人口 (千人)
60
  # 计算误差系数
  error_coefficient = calculate_error_coefficient(years, target_years[0],
  estimated_populations[0], actual_population_1910)
  # 计算1965年和2002年的误差
  error_1965 = compute_error(years, target_years[1], error_coefficient)
  error_2002 = compute_error(years, target_years[2], error_coefficient)
67
  # 输出误差
69
  print(f"1965年误差: {error_1965:.0f} (千人)")
  print(f"2002年误差: {error_2002:.0f} (千人)")
```

2.4 程序输入输出

输出:

预估 1910 年人口: 31872 (千人)

预估 1965 年人口: 193082 (千人)

预估 2002 年人口: 26139 (千人)

1965 年误差: -1228 (千人)

2002 年误差: 2128310 (千人)

3 程序3

3.1 题目描述

根据表 A1 的数据点 (年份,人口/千人):

$$((x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n))$$

通过牛顿插值法估计 1965 年与 2012 年的人口数。

3.2 算法描述

牛顿插值法通过差商表逐步计算插值多项式,利用已知数据点计算目标点的估算值。其算法过程如下:

1. 计算差商表:

$$f[x_0] = y_0$$

$$f[x_1, x_0] = \frac{f[x_1] - f[x_0]}{x_1 - x_0}$$

$$f[x_2, x_1, x_0] = \frac{f[x_2] - f[x_1]}{x_2 - x_1} - \frac{f[x_1] - f[x_0]}{x_1 - x_0}$$

以此类推,计算差商表。

2. 使用牛顿插值公式计算目标点的估算值:

$$P(x) = f[x_0] + (x - x_0)f[x_1, x_0] + (x - x_0)(x - x_1)f[x_2, x_1, x_0] + \dots$$

3.3 程序代码 6

3.3 程序代码

```
import numpy as np
  def newton_interpolation(X, Y, x):
  ---牛顿插值法实现 ---
  n = len(X)
  # 初始化差商表
  f = np.zeros((n, n)) # 使用NumPy来初始化差商表
  for i in range(n):
  f[i][0] = Y[i] # 第一列是Y值, 即原始人口数据
  # 计算差商
11
  for j in range(1, n):
  for i in range(n - j):
  f[i][j] = (f[i + 1][j - 1] - f[i][j - 1]) / (X[i + j] - X[i])
  # 使用牛顿插值公式计算目标年份的估算人口
  result = f[0][n - 1]
  for i in range(n - 2, -1, -1):
  result = f[0][i] + (x - X[i]) * result
  return result
  # 给定的年份和对应的人口数据
23
  X = np.array([1920, 1930, 1940, 1950, 1960, 1970])
  Y = np.array([105711, 123203, 131669, 150697, 179323, 203212])
27
  # 估算1965年和2002年的人口
  x0, x1 = 1965, 2002
  y0, y1 = newton_interpolation(X, Y, x0), newton_interpolation(X, Y, x1)
30
  # 输出结果
31
  print(f"1965年估算人口: {y0:.0f} (千人)")
  print(f"2002年估算人口: {y1:.0f} (千人)")
```

3.4 程序输入输出

输出:

1965 年估算人口: 193082 (千人)

2002年估算人口: 26139 (千人)

4 程序7

4.1 题目描述

给定 n+1 个插值点和一阶导数的端点值 (m_0, m_n) ,用三次样条插值法构造函数 S(x),并求在给定点 x 处 S(x) 的值。

4.2 算法描述

本题使用**三次样条插值**方法来计算函数值。具体地,三次样条插值法构造一个连续的三次多项式来拟合数据,并且要求在端点处满足一阶导数条件。对于给定的插值点 $(x_i, f(x_i)), i = 0, 1, 2, \ldots, n$,以及端点的导数值 m_0 和 m_n ,我们使用三次样条插值的数学表达式:

$$S(x) = \left\{ f_0 + m_0(x - x_0) + \frac{(x - x_0)^2}{2} \left(f_0'' + \frac{f_0'' - f_1''}{x_1 - x_0} \right), \quad x_0 \le x \le x_1 \right\}$$

其中,所有中间区间 S(x) 由类似的三次多项式构成,并且满足平滑性和导数连续性。

```
import numpy as np
  from scipy.interpolate import CubicSpline
  def cubic_spline_interpolation(x_values, y_values, m_0, m_n, x_eval):
  使用三次样条插值并考虑边界条件 (端点导数)。
  参数:
  x_values (array-like): 插值点的 x 值
  y_values (array-like): 插值点的 y 值
  m_0 (float): 在 x_0 处的导数值
  mn (float): 在xn 处的导数值
  x_eval (float): 要计算 S(x) 的 x 值
  float: 在 x_eval 处的 S(x) 的值
  # 构造三次样条插值,考虑边界导数条件
  cs = CubicSpline(x_values, y_values, bc_type=((1, m_0), (1, m_n)))
  # 计算 x eval 处的 S(x) 的值
  return cs(x_eval)
24 if __name__ == "__main__":
```

```
# 输入插值点数 n
  n = int(input("插值点数: "))
  # 输入插值点
  x_values = []
  y_values = []
  for _ in range(n + 1):
  x, y = map(float, input("x y:").split())
  x_values.append(x)
  y_values.append(y)
  # 输入一阶导数的端点值
  m_0 = float(input("在 x_0 处的导数值 m_0: "))
  m_n = float(input("在 x_n 处的导数值 m_n: "))
  # 输入要计算的函数点 x_{eval}
  x_eval = float(input("要计算的函数点: "))
41
42
  # 调用函数进行计算
  s_x = cubic_spline_interpolation(x_values, y_values, m_0, m_n, x_eval)
  # 输出结果
  print(f"x = {x_eval} 处的 S(x) 的值为: {s_x:.6f}")
```

4.4 程序输入输出

示例输入:

插值点数: 3

x y:

 $0 \quad 0$

1 -

 $2 \quad 0$

3 -1

 $在x_0$ 处的导数值 $m_0:1$

 $在x_n$ 处的导数值 $m_n:-1$

要计算的函数点: 1.5

示例输出:

x = 1.5 处的S(x) 的值为: 0.666667

5 程序10

5.1 题目描述

使用 Newton 迭代法求解非线性方程组:

$$\begin{cases} f(x) = x^2 + y^2 - 1 = 0 \\ g(x) = x^3 - y = 0 \end{cases}$$

给定初始点 $(x_0, y_0) = (0.8, 0.6)$, 使用误差控制条件:

$$\max(|x_k - x_{k-1}|, |y_k - y_{k-1}|) \le 10^{-5}$$

5.2 算法描述

- 1. **初始化**: 选择初始猜测点 (x_0, y_0) , 并设定容许的误差阈值。
- 2. 迭代过程: 使用 Newton 迭代法的公式:

$$\mathbf{J}(x_k, y_k) \cdot \mathbf{\Delta} = -\mathbf{F}(x_k, y_k)$$

其中, $\mathbf{J}(x_k, y_k)$ 是雅可比矩阵, $\mathbf{F}(x_k, y_k)$ 是方程组的函数值, $\mathbf{\Delta} = (\Delta x_k, \Delta y_k)$ 是更新量。

- 3. **更新**:根据迭代结果更新 x_k 和 y_k ,直到满足误差控制条件或达到最大迭代次数。
- 4. 收敛性检查: 当 $\max(|\Delta x_k|, |\Delta y_k|)$ 小于给定的误差阈值时,停止迭代,输出结果。

```
import numpy as np

import numpy as np
```

```
# Newton 迭代法
  def newton_method(x0, y0, tol=1e-5, max_iter=100):
  x, y = x0, y0
  for i in range(max_iter):
  # 计算函数值和雅可比矩阵
  F = np.array([f(x, y), g(x, y)])
  J = jacobian(x, y)
  # 解线性方程 J * delta = -F, 求出 delta
  delta = np.linalg.solve(J, -F)
  # 更新 x 和 y
  x += delta[0]
  y += delta[1]
  # 打印当前迭代步的结果
  print(f"Iteration {i+1}: x = \{x\}, y = \{y\}")
  # 检查收敛条件
  if max(abs(delta[0]), abs(delta[1])) < tol:</pre>
  print("Converged.")
  return i + 1, x, y
  print("Maximum iterations reached without convergence.")
  return max_iter, x, y
  if __name__ == "__main__":
  # 输入初始点 (x0, y0) 和精度控制值 tol
  x0, y0 = map(float, input("输入初始点 (x0, y0): ").split())
  tol = float(input("输入精度控制值 e: "))
  # 调用 Newton 方法求解
  k, x, y = newton_method(x0, y0, tol)
47
  # 输出结果
  print(f"迭代次数 k = {k}")
  print(f"第 {k} 步的迭代解: x = {x:.6f}, y = {y:.6f}")
```

5.4 程序输入输出

输入初始点 (x_0, y_0) : 0.8, 0.6 输入精度控制值 e: 1e – 5

迭代 1: x = 0.8270491803278689, y = 0.5639344262295083

迭代 2: x = 0.8260323731676462, y = 0.5636236767037873

迭代 3: x = 0.8260313576552345, y = 0.5636241621608473

收敛。

迭代次数 k=3

第3步的迭代解: x = 0.826031, y = 0.563624