

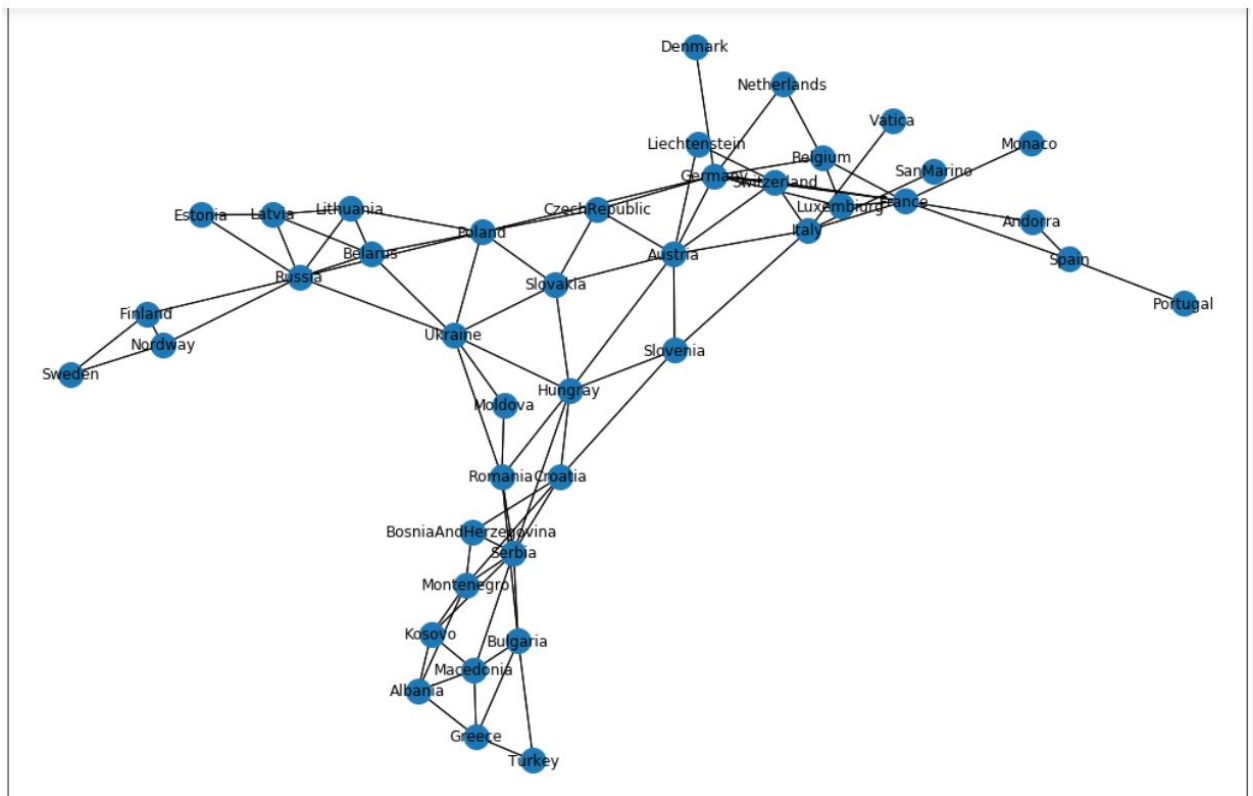
## Задание №1.

A : Prove that  $G$  is planar by drawing it on a plane without an intersection of edges.

Плоский граф – граф, который можно изобразить на плоскости без пересечения ребёр не по вершинам. То есть, его вершины – точки на плоскости, а рёбра – непересекающиеся кривые на ней.

```
In [5]: # drawing graph
plt.figure(figsize=(18, 12))

pos = nx.spring_layout(G)
nx.draw_networkx_nodes(G, pos, cmap=plt.get_cmap('jet'), node_size=400)
nx.draw_networkx_labels(G, pos)
nx.draw_networkx_edges(G, pos)
nx.draw_networkx_edges(G, pos, arrows=False)
plt.show()
```



Видно, что изображённый граф удовлетворяет определению плоского графа, т.е. условиям, сл-но является плоским.

B : Find  $|V|$ ,  $|E|$ ,  $\delta(G)$ ,  $\Delta(G)$ ,  $\text{rad}(G)$ ,  $\text{diam}(G)$ ,  $\text{girth}(G)$ ,  $\text{center}(G)$ ,  $\kappa(G)$ ,  $\lambda(G)$ .

$|V| = 42$  – число вершин графа

$|E| = 87$  – кол-во рёбер графа

Степень вершины:

```
degree = [0] * V
for i in range(V):
    degree[i] = sum(matrix[i])

print('max_degree =', max(degree))
print('min_degree =', min(degree))

max_degree = 9
min_degree = 1
```

$\delta(G) = 1$

$\Delta(G) = 9$

Радиус, диаметр, центр:

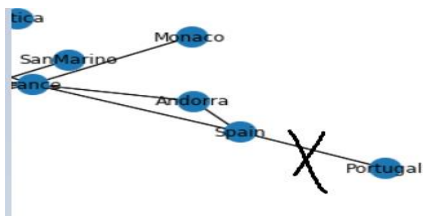
```
# Calculate the shortest distance using the Floyd-Warshall algorithm
distance = [[0] * V for i in range(V)]
inf = 10 ** 5
for i in range(V):
    for j in range(V):
        if matrix[i][j]:
            distance[i][j] = 1
        else:
            distance[i][j] = inf
for k in range(V):
    for i in range(V):
        for j in range(V):
            distance[i][j] = min(distance[i][j], distance[i][k] + distance[k][j])
```

```
ext = [0] * V
for i in range(V):
    for j in range(V):
        ext[i] = max(ext[i], distance[i][j])
```

```
# finding rad, diam ,cent
rad = min(ext)
diam = max(ext)
center = []
for i in range(V):
    if ext[i] == rad:
        center.append(country[i])
```

```
radius = 5
diameter = 8
center = ['Austria', 'Belarus', 'Croatia', 'CzechRepublic', 'Germany', 'Hungary', 'Poland', 'Russia', 'Slovakia', 'Slovenia', 'Switzerland', 'Ukraine']
```

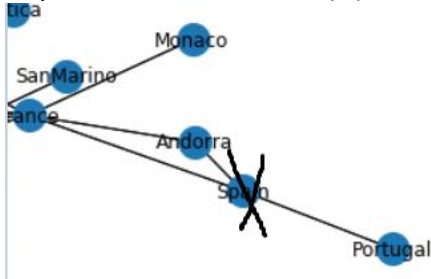
Рёберная связность  $\lambda(G)$ :



Убираем ребро между Испанией и Португалией –

получаем несвязный граф.  $\lambda(G) = 1$

Вершинная связность  $\kappa(G)$ :



Убираем вершину с Испанией – получаем несвязный

граф.  $\kappa(G) = 1$

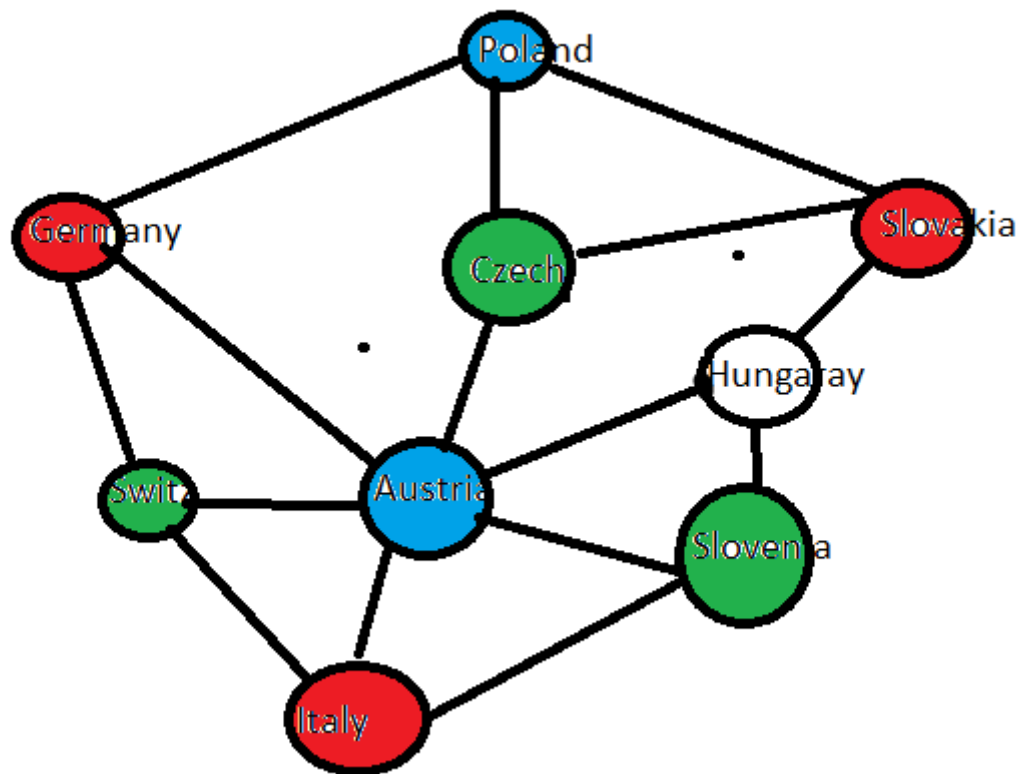
C: Find the minimum vertex coloring  $Z : V \rightarrow \mathbb{N}$  of  $G$ .

Правильная вершинная раскраска – никакие две смежные вершины в ней не получают одного цвета.



Данный подграф – полный граф, сл-но минимальное кол-во цветов для построения вершинной раскраски больше или равно 3.

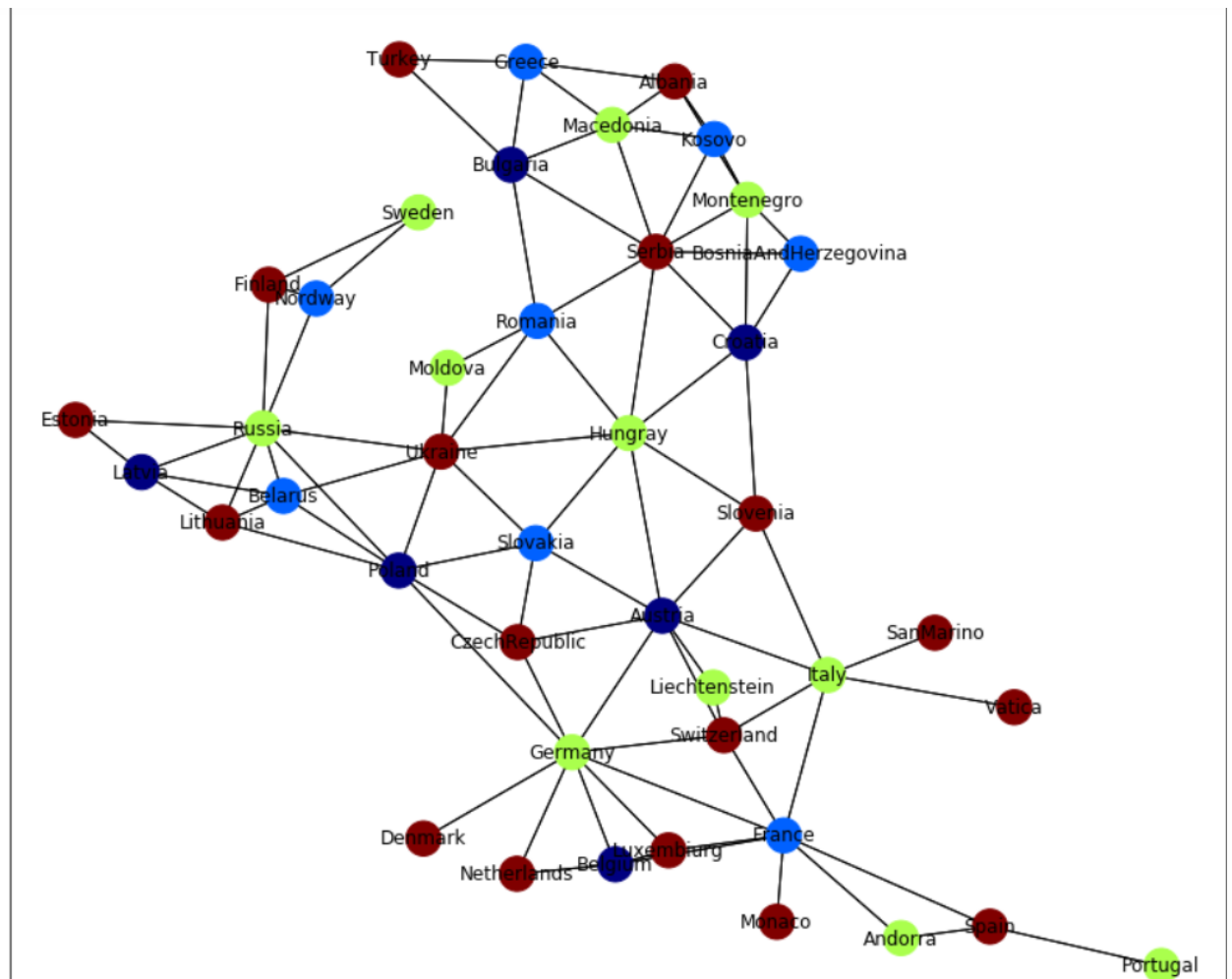
Докажем, что минимальное кол-во цветов будет равно 4:



Пытаемся раскрасить этот граф в три цвета. Рассмотрим вершину Hungary. Она смежна с вершинами, которые имеют три различных цвета : Austria –синий, Slovenia – зелёный и Slovakia – красный. Из этого сделаем вывод, что ей нельзя присвоить ни один из данных трёх цветов. При попытках раскрасить в другие три цвета, результат будет такой же.

С помощью bfs раскрасим граф 4-мя цветами:

```
plt.figure(figsize=(14, 12))
pos = nx.spring_layout(G)
nx.draw_networkx_nodes(G, pos, cmap=plt.get_cmap('jet'), node_size=400, node_color=val)
nx.draw_networkx_labels(G, pos)
nx.draw_networkx_edges(G, pos)
nx.draw_networkx_edges(G, pos, arrows=False)
plt.show()
```



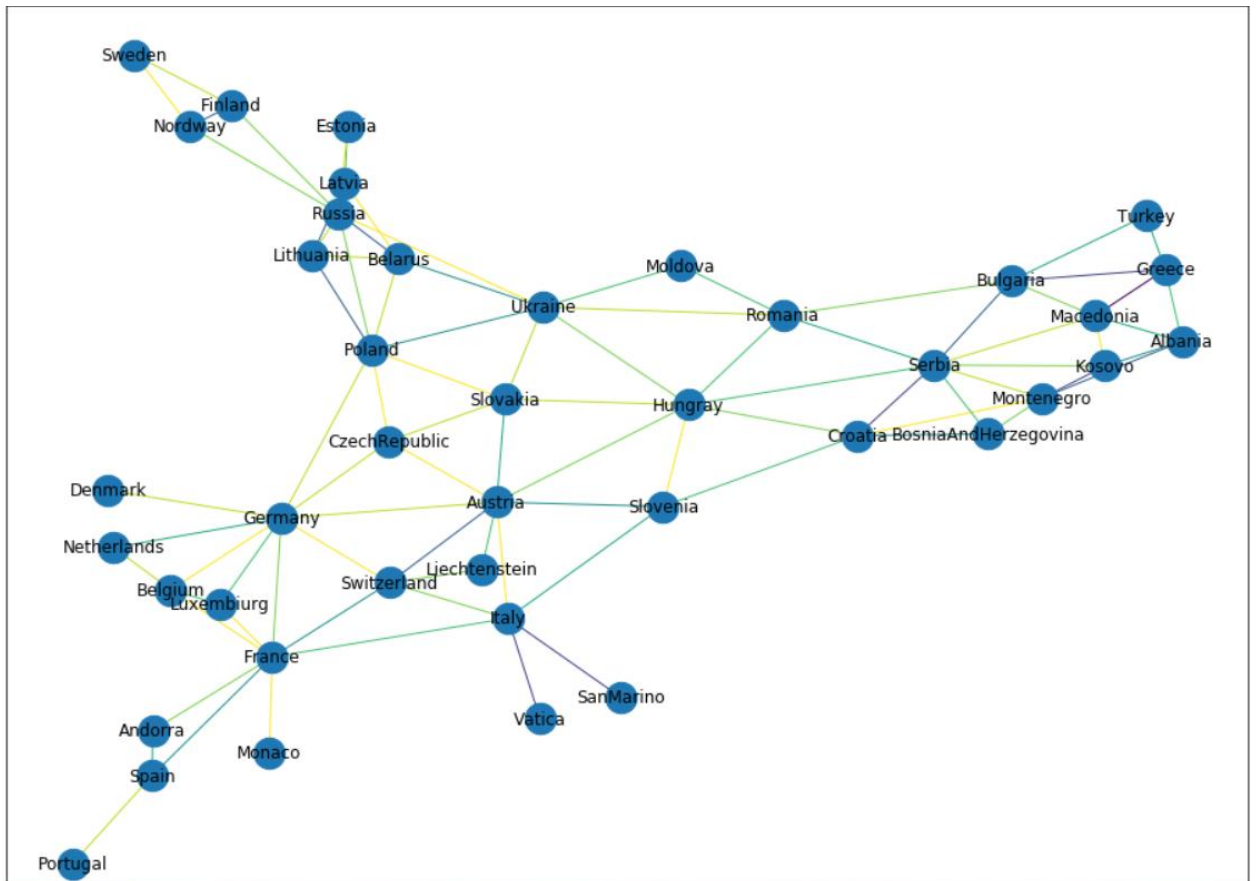
D : Find the minimum edge coloring  $X : E \rightarrow \mathbb{N}$  of G.

Рёберная раскраска – никакие два смежных ребра не имеют один и тот же цвет.

Вершина “Germany” имеет степень равную 9, сл-но, данная раскраска имеет больше или равно 9 цветов.

```
plt.figure(figsize=(16, 12))
pos = nx.spring_layout(G)
nx.draw_networkx_nodes(G, pos, cmap=plt.get_cmap('jet'), node_size=500)
nx.draw_networkx_labels(G, pos)
nx.draw_networkx_edges(G, pos, edge_color=colors_map)

plt.show()
```



Цвета не особо различимы, но вот сам colors\_map:

```
print(colors_map)
```

```
[10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 10, 9, 10, 9, 10, 9, 8, 7, 6, 9, 10, 8, 7, 9, 10, 8, 7, 8, 10, 9, 7, 6, 5, 8, 7, 6, 5, 4, 2, 0, 6, 8, 1
0, 9, 8, 6, 10, 5, 10, 7, 10, 9, 10, 9, 9, 4, 5, 7, 4, 10, 4, 9, 8, 5, 8, 10, 8, 7, 9, 7, 9, 8, 6, 4, 7, 6, 5, 10, 2, 10,
4, 9, 8, 7, 2, 8, 9, 2, 2]
```

E: Find the maximum clique  $Q \subseteq V$  of  $G$ .

Кликой неориентированного графа называется подмножество его вершин, любые две из которых соединены ребром.

Максимальная клика — это клика, которая не может быть расширена путём включения дополнительных смежных вершин, то есть нет клики большего размера, включающей все вершины данной клики. Наибольшая клика — это клика максимального размера для данного графа.

```
cliques = [clique for clique in nx.find_cliques(G) if len(clique) > 3]
c = 0
for clique in cliques:
    c += 1
    print("Clique ", c, clique)
```

```
Clique 1 ['Serbia', 'Montenegro', 'BosniaAndHerzegovina', 'Croatia']
Clique 2 ['Belarus', 'Russia', 'Latvia', 'Lithuania']
Clique 3 ['Belarus', 'Russia', 'Poland', 'Ukraine']
Clique 4 ['Belarus', 'Russia', 'Poland', 'Lithuania']
Clique 5 ['Germany', 'Belgium', 'France', 'Luxemburg']
```

5 клик из 4 вершин. Из условия в “cliques” видно, что нет ни одной клики, где больше четырёх вершин.

F: Find the maximum stable set  $S \subseteq V$  of  $G$ .

Независимое множество вершин (известное также как внутренне устойчивое множество) есть множество вершин графа  $G$ , такое, что любые две вершины в нем не смежны (никакая пара вершин не соединена ребром).

Независимое множество называется максимальным, когда нет другого независимого множества, в которое оно бы входило.

$S = \{\text{Albania, Czech Republic, Denmark, Estonia, Finland, Lithuania, Luxembourg, Monaco, Netherlands, San Marino, Serbia, Slovenia, Spain, Switzerland, Turkey, Ukraine, Vatican}\}$

Используем BFS.

```
def check(first):
    global matrix, friends, colors
    q = [first]
    q1 = []
    while q:
        x = q.pop()
        if friends[x] == 0:
            colors[x] = 1
        else:
            colors[x] = 0

        for v in matrix[x]:
            if colors[v] == -1:
                friends[v] = max(friends[v], colors[x])
                q1.append(v)

    if not q:
        q = q1[:]
        q1 = []

first = 0
check(first)
colors_map = dict()
c = 0
for i in colors:
    colors_map[country[c]] = i
    if i == 1:
        print(country[c], end=', ')
    c += 1

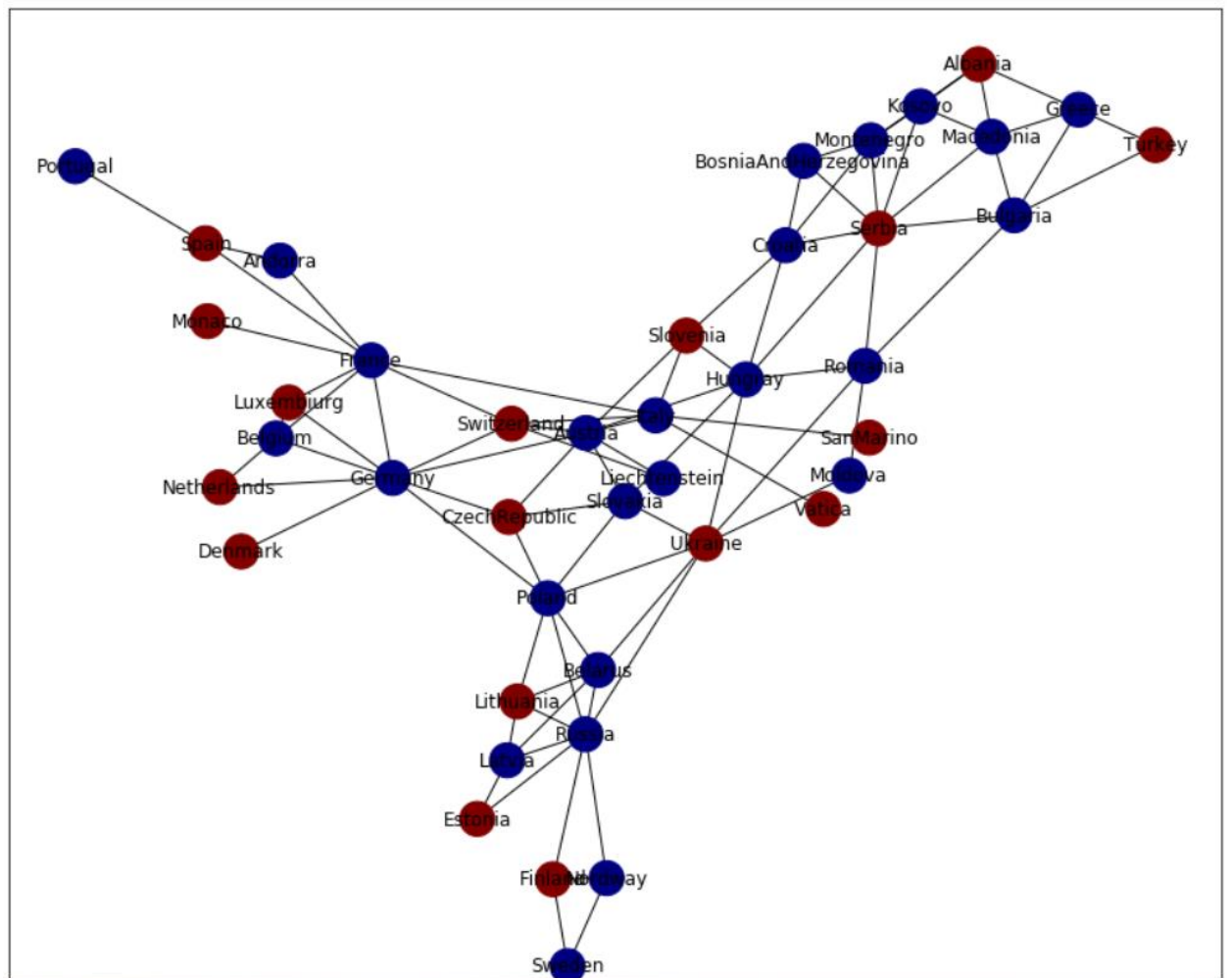
val = [colors_map.get(node, 0.25) for node in G.nodes()]
print()
```

Albania, CzechRepublic, Denmark, Estonia, Finland, Lithuania, Luxembiurg, Monaco, Netherlands, SanMarino, Serbia, Slovenia, Spain, Switzerland, Turkey, Ukraine, Vatica,

```
In [10]: plt.figure(figsize=(14, 12))
pos = nx.spring_layout(G)
nx.draw_networkx_nodes(G, pos, cmap=plt.get_cmap('jet'), node_size=500, node_color=val)
nx.draw_networkx_labels(G, pos)
nx.draw_networkx_edges(G, pos)

plt.show()
```

Вершины из  $S$  окрашены в красный цвет:



G: Find the maximum matching  $M \subseteq E$  of G.

**Паросочетание в графе** - произвольное множество рёбер двудольного графа такое, что никакие два ребра не имеют общей вершины

**Максимальное паросочетание** - паросочетание, которое не содержится ни в каком другом паросочетании этого графа.

**Наибольшее паросочетание** – максимальное паросочетание, содержащее в себе максимальное число рёбер.



```

answer = nx.maximal_matching(G)

for i in answer:
    print(i)
print(len(answer))

('Liechtenstein', 'Switzerland')
('Slovakia', 'Poland')
('Hungary', 'Croatia')
('Belarus', 'Latvia')
('Germany', 'Belgium')
('Lithuania', 'Russia')
('Slovenia', 'Italy')
('Albania', 'Greece')
('Macedonia', 'Bulgaria')
('Spain', 'Portugal')
('Norway', 'Sweden')
('BosniaAndHerzegovina', 'Montenegro')
('Andorra', 'France')
('Austria', 'CzechRepublic')
('Romania', 'Serbia')
('Ukraine', 'Moldova')
16

```

H: Find the minimum vertex cover  $R \subseteq V$  of  $G$ .

Вершинным покрытием графа  $G$  называется такое множество  $V$  его вершин, что у любого ребра в  $G$  хотя бы одна из вершин лежит в  $V$ .

Вершинное покрытие  $R$  графа  $G$  является минимальным вершинным покрытием графа  $G$ , если не существует такого множества  $U \subseteq V$ , что  $U \subseteq R$

Минимальное вершинное покрытие  $R$  графа  $G$  является наименьшим вершинным покрытием графа  $G$ , если оно содержит минимальное количество вершин.

**Th: Множество независимо тогда и только тогда, когда его дополнение является вершинным покрытием.**

**Consequence: Независимое множество является наибольшим тогда и только тогда, когда его дополнение является наименьшим вершинным покрытием.**

Следовательно, наименьшим вершинным покрытием  $R$  является дополнение множества  $S$  (maximum stable set):

$R = \{\text{Albania, Czech Republic, Denmark, Estonia, Finland, Lithuania, Luxembourg, Monaco, Netherlands, San Marino, Serbia, Slovenia, Spain, Switzerland, Turkey, Ukraine, Vatican}\}$

I : Find the minimum edge cover  $F \subseteq E$  of  $G$ .

Рёберное покрытие графа — это множество рёбер  $F$ , такое, что каждая вершина графа инцидентна по меньшей мере одному ребру из  $F$ .

Рёберное покрытие  $F$  графа  $G$  является минимальным реберным покрытием графа  $G$ , если не существует такого множества  $K \subseteq E$ , что  $K \subseteq F$

Минимальное рёберное покрытие  $F$  графа  $G$  является наименьшим реберным покрытием графа  $G$ , если оно содержит минимальное количество рёбер.

Алгоритм: найдём наибольшее паросочетание в графе и включим в него рёбра, необходимые для покрытия непокрытых паросочетанием вершин.

В пункте (g)(Maximum matching) мы нашли наибольшее паросочетание, но оно не покрыло вершины : Denmark, Estonia, Finland, Kosovo, Luxembourg, Monaco, Netherlands, San Marino, Turkey, Vatican

Добавим рёбра множеству  $F$ :

Denmark – Germany, Estonia – Latvia, Finland – Sweden, Kosovo – Serbia, Luxembourg – France, Monaco – France, Netherlands – Belgium, San Marino – Italy, Turkey – Greece, Vatican – Italy

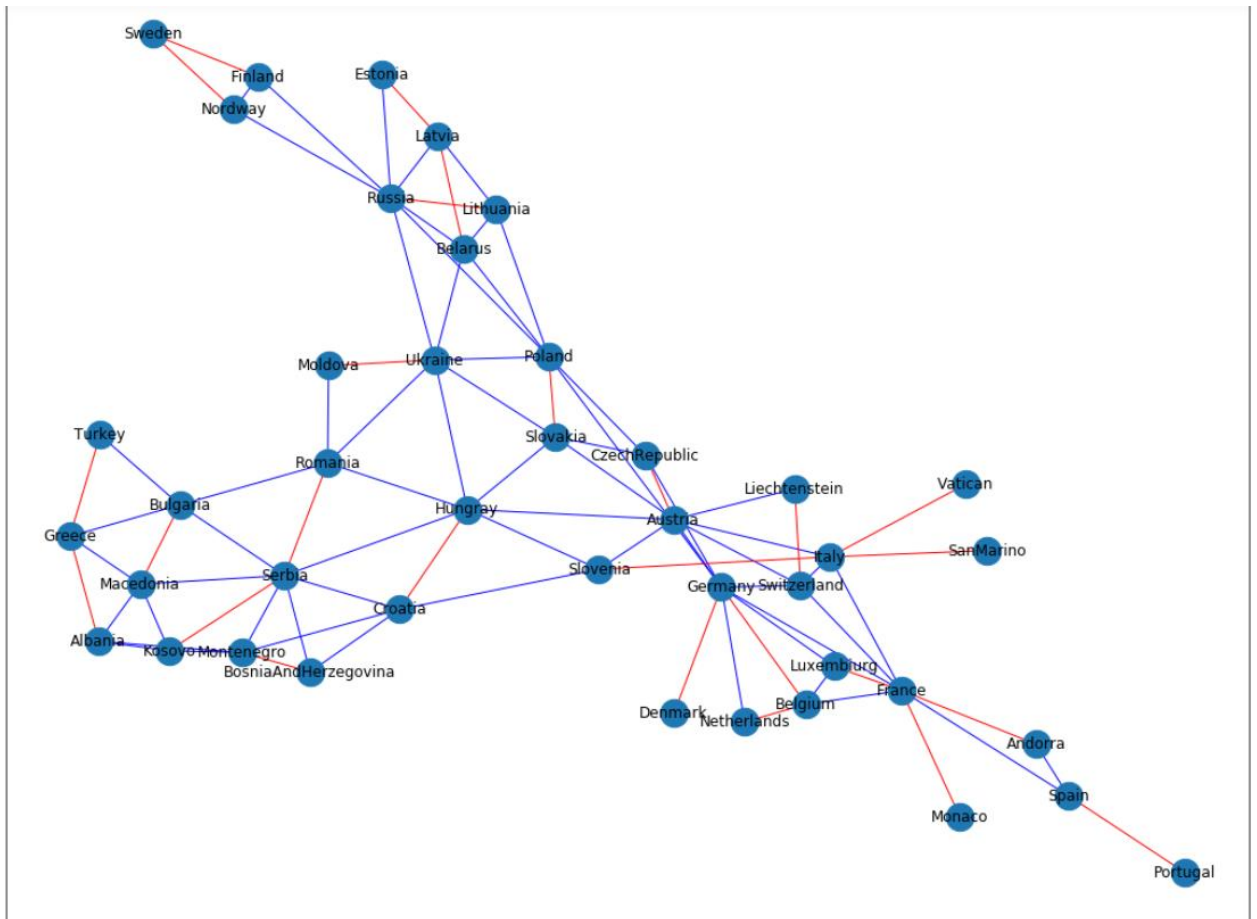
Множество  $F$  является наименьшим реберным покрытием графа  $G$ :

$F =$  Hungary – Croatia, Liechtenstein – Switzerland, Albania – Greece, Slovenia – Italy, Andorra – France, Belarus – Latvia, Norway – Sweden, Ukraine – Moldova, Denmark – Germany, Estonia – Latvia, Finland – Sweden, Kosovo – Serbia, Luxembourg – France, Monaco – France, Netherlands – Belgium, San Marino – Italy, Turkey – Greece, Vatican – Italy, Slovakia – Poland, Lithuania – Russia, Austria – Czech Republic, Spain – Portugal, Germany – Belgium, Macedonia – Bulgaria, Romania – Serbia, Bosnia And Herzegovina – Montenegro

```
plt.figure(figsize=(18, 14))
pos = nx.spring_layout(G)
nx.draw_networkx_nodes(G, pos, cmap=plt.get_cmap('jet'), node_size=500)
nx.draw_networkx_labels(G, pos)
nx.draw_networkx_edges(G, pos, edge_color=colors)

plt.show()
```

Снизу изображён граф, где рёбра из  $F$  окрашены в красный цвет:



J: Find the shortest closed path (circuit)  $W$  that visits every vertex of  $G$

K: Find the shortest closed path (circuit)  $U$  that visits every edge of  $G$ .

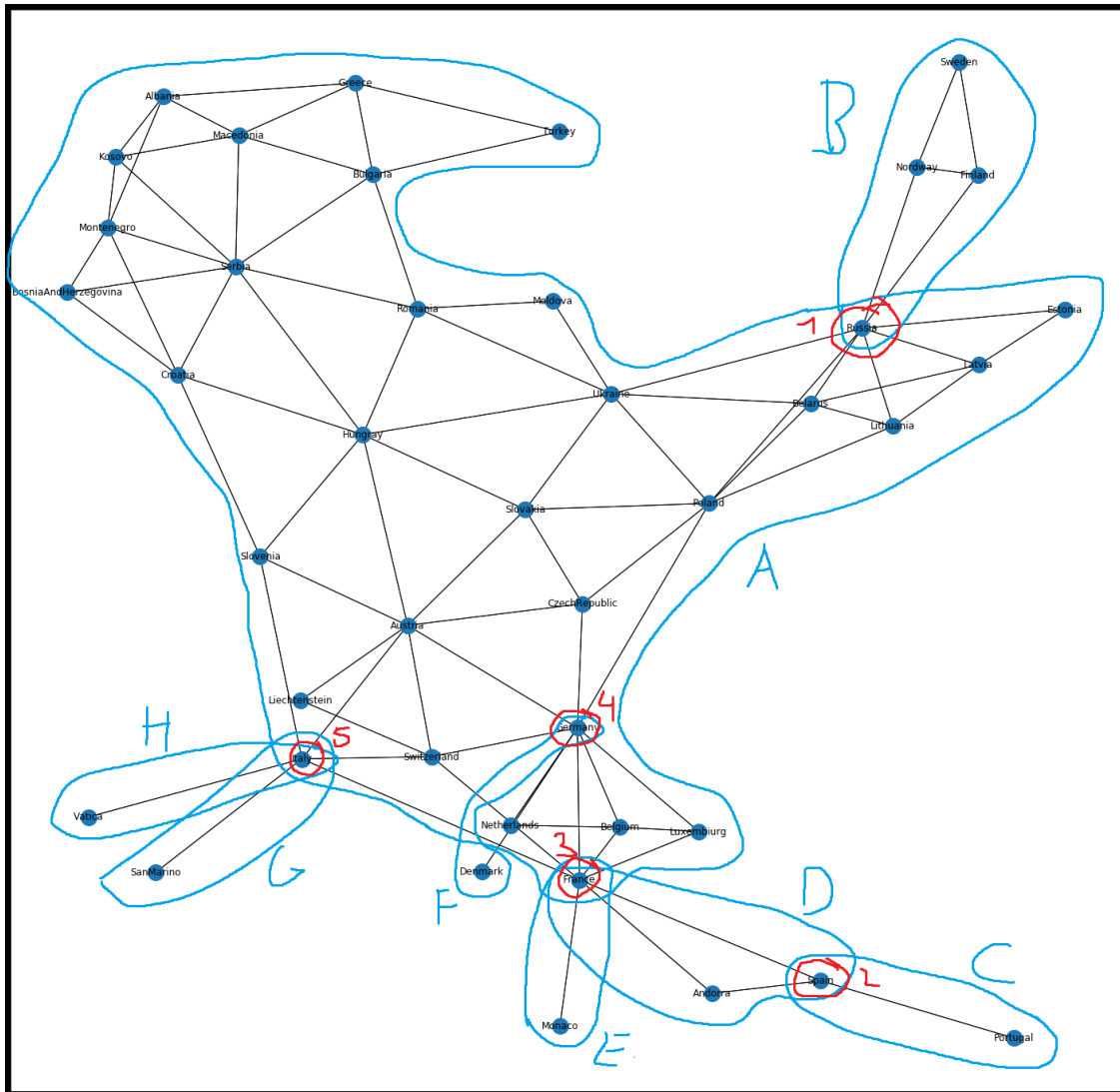
Эйлеров путь в графе — это путь, проходящий по всем рёбрам графа и притом только по одному разу.

Эйлеров цикл — эйлеров путь, являющийся циклом, то есть замкнутый путь, проходящий через каждое ребро графа ровно по одному разу.

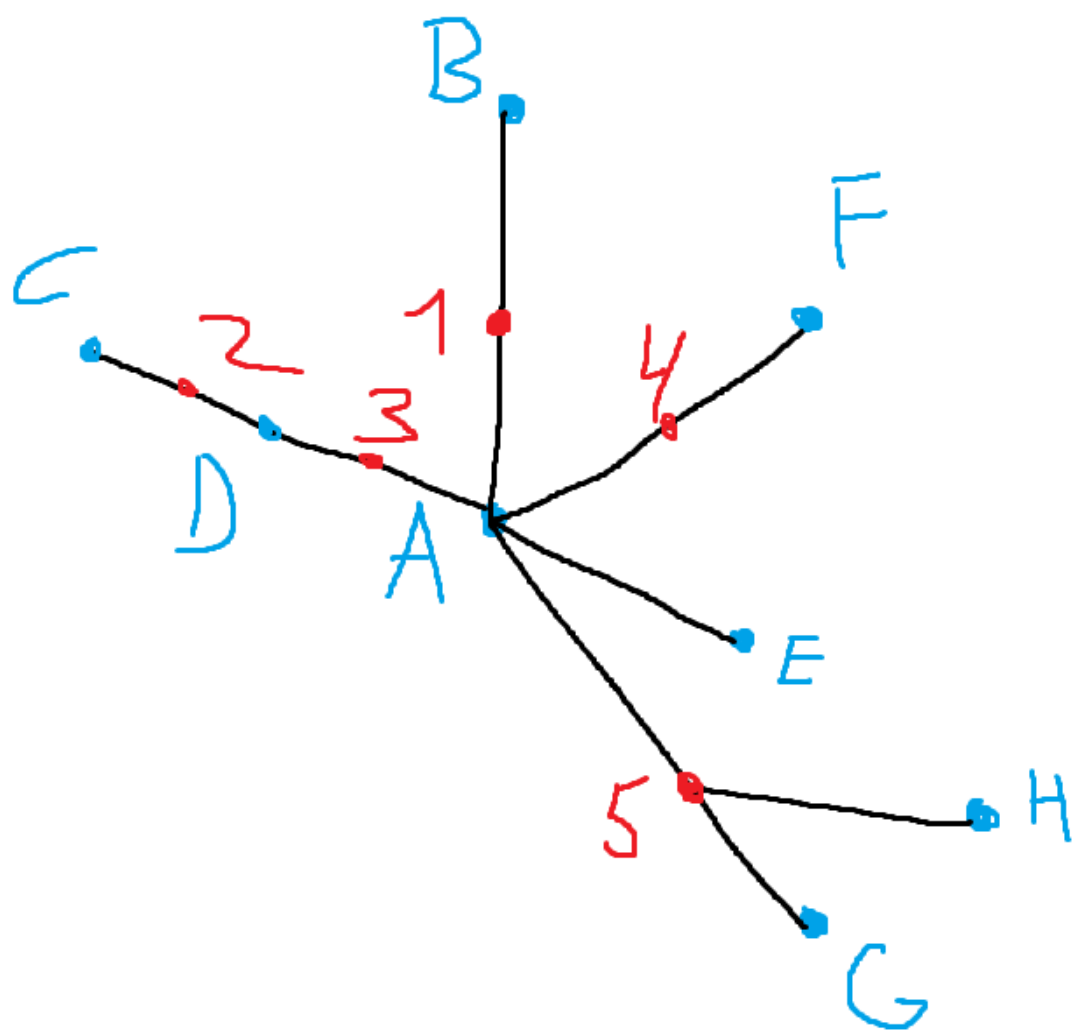
```
a = list(nx.eulerian_circuit(nx.eulerize(G)))
for i in a:
    v1, v2 = i
    print('(', v1, '--->', v2, end=', ')

( Austria ---> Italy), ( Italy ---> SanMarino), ( SanMarino ---> Italy), ( Italy ---> Vatican), ( Vatican ---> Italy), ( Italy
---> France), ( France ---> Monaco), ( Monaco ---> France), ( France ---> Spain), ( Spain ---> Portugal), ( Portugal ---> Spai
n), ( Spain ---> Andorra), ( Andorra ---> France), ( France ---> Luxembiurg), ( Luxembiurg ---> Belgium), ( Belgium ---> Nether
lands), ( Netherlands ---> Germany), ( Germany ---> Switzerland), ( Switzerland ---> Italy), ( Italy ---> Slovenia), ( Slovenia
---> Croatia), ( Croatia ---> Serbia), ( Serbia ---> Montenegro), ( Montenegro ---> Kosovo), ( Kosovo ---> Serbia), ( Serbia --
-> Romania), ( Romania ---> Moldova), ( Moldova ---> Ukraine), ( Ukraine ---> Russia), ( Russia ---> Finland), ( Finland ---> N
ordway), ( Nordway ---> Finland), ( Finland ---> Sweden), ( Sweden ---> Nordway), ( Nordway ---> Russia), ( Russia ---> Polan
d), ( Poland ---> Ukraine), ( Ukraine ---> Belarus), ( Belarus ---> Poland), ( Poland ---> Lithuania), ( Lithuania ---> Russi
a), ( Russia ---> Latvia), ( Latvia ---> Lithuania), ( Lithuania ---> Belarus), ( Belarus ---> Russia), ( Russia ---> Estonia),
( Estonia ---> Latvia), ( Latvia ---> Belarus), ( Belarus ---> Poland), ( Poland ---> Slovakia), ( Slovakia ---> Ukraine), ( Uk
raine ---> Romania), ( Romania ---> Bulgaria), ( Bulgaria ---> Serbia), ( Serbia ---> BosniaAndHerzegovina), ( BosniaAndHerzego
vina ---> Montenegro), ( Montenegro ---> BosniaAndHerzegovina), ( BosniaAndHerzegovina ---> Croatia), ( Croatia ---> Montenegr
o), ( Montenegro ---> Albania), ( Albania ---> Kosovo), ( Kosovo ---> Macedonia), ( Macedonia ---> Bulgaria), ( Bulgaria ---> T
urkey), ( Turkey ---> Greece), ( Greece ---> Macedonia), ( Macedonia ---> Bulgaria), ( Bulgaria ---> Greece), ( Greece ---> Alb
ania), ( Albania ---> Macedonia), ( Macedonia ---> Serbia), ( Serbia ---> Hungray), ( Hungray ---> Slovenia), ( Slovenia ---> A
ustria), ( Austria ---> Switzerland), ( Switzerland ---> France), ( France ---> Luxembiurg), ( Luxembiurg ---> Germany), ( Germ
any ---> Denmark), ( Denmark ---> Germany), ( Germany ---> France), ( France ---> Belgium), ( Belgium ---> Germany), ( Germ
any ---> Poland), ( Poland ---> CzechRepublic), ( CzechRepublic ---> Slovakia), ( Slovakia ---> Austria), ( Austria ---> Switzerlan
d), ( Switzerland ---> Liechtenstein), ( Liechtenstein ---> Austria), ( Austria ---> Slovakia), ( Slovakia ---> Hungray), ( Hun
gray ---> Ukraine), ( Ukraine ---> Romania), ( Romania ---> Hungray), ( Hungray ---> Croatia), ( Croatia ---> Hungray), ( Hungr
ay ---> Austria), ( Austria ---> Germany), ( Germany ---> CzechRepublic), ( CzechRepublic ---> Austria),
```

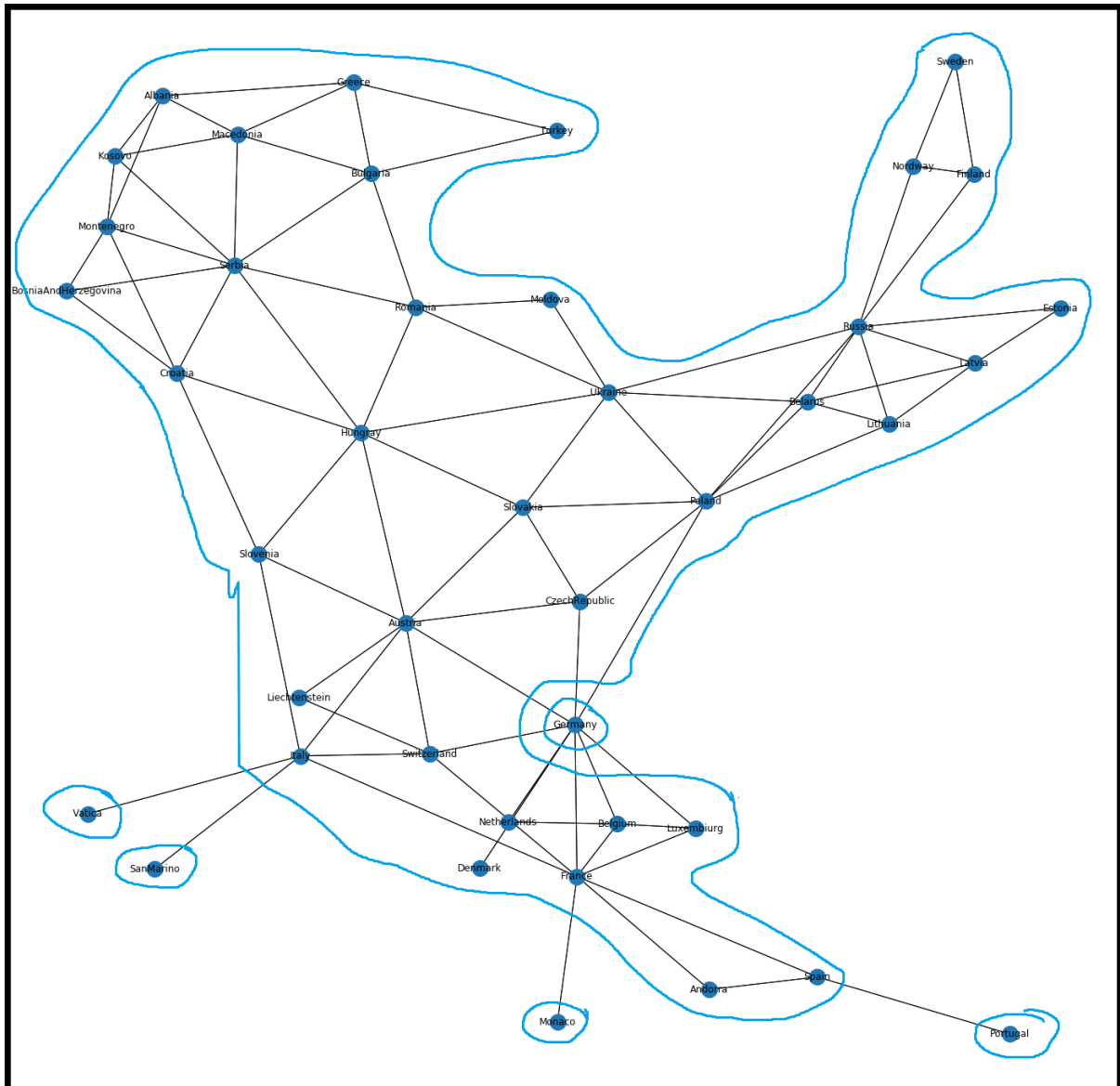
L: Find all 2-vertex-connected components (blocks) and draw a block-cut tree of  $G^*$ .



Блоки – синий цвет, шарниры – красный цвет.



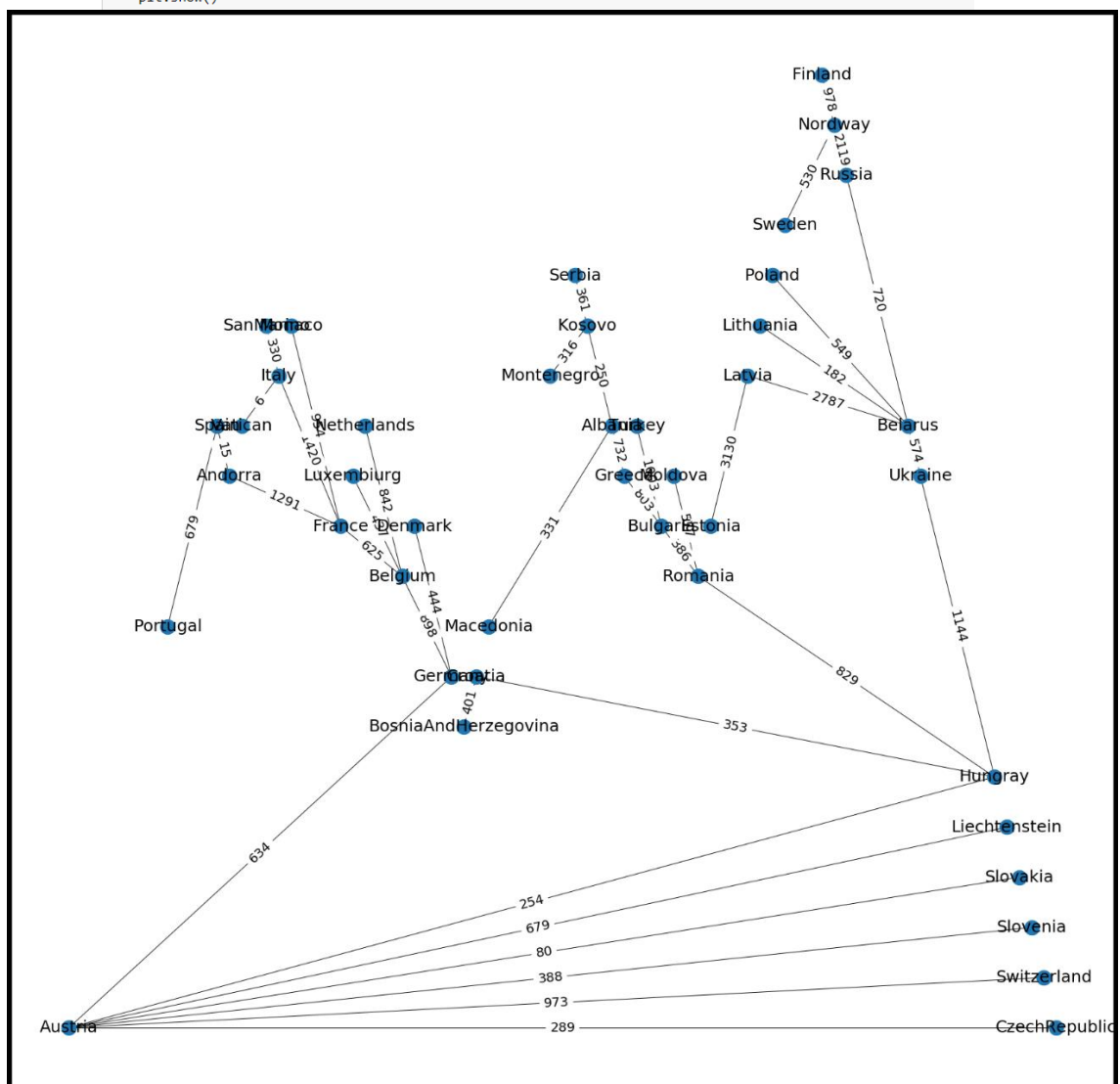
M : Find all 2-edge-connected components of  $G^*$ .



N: Construct an SPQR tree of the largest biconnected component of  $G$ .



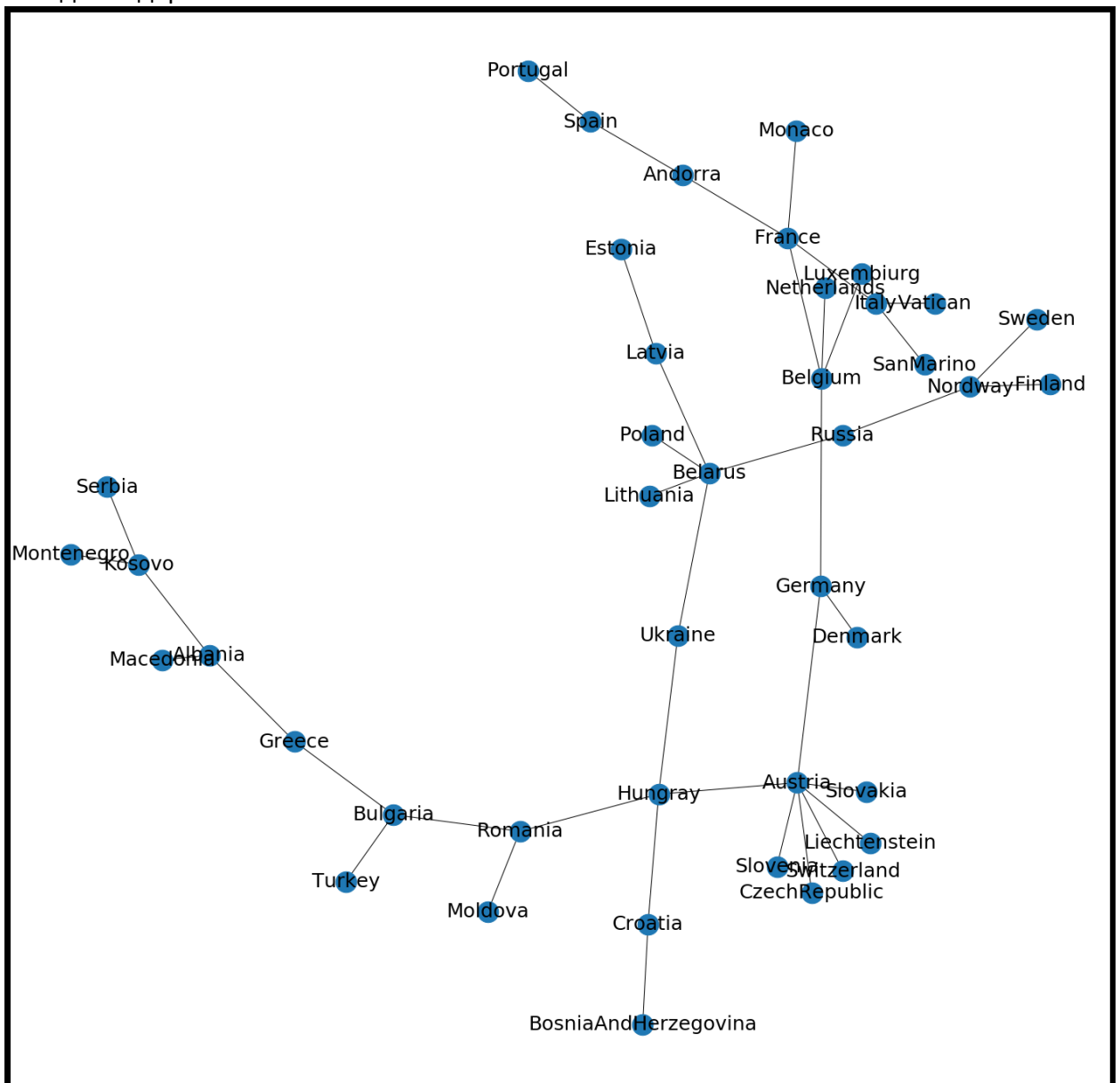
```
# Plotting MST
```





P: Find  $\text{centroid}(T)$  (w.r.t. the edge weight function  $w$ ).

Центроидом дерева называется такая вершина  $v$  дерева  $t$ , после удаления которой дерево разбивается на несколько  $k$  поддеревьев  $t_1, t_2, \dots, t_k$ , таких что для каждого  $i$ :  $|t_i| \leq n/2$ , то есть размер каждого поддерева не превосходит половины размера исходного дерева.



Центроидом является вершина “Hungary”

Q: Construct the Prufer code for  $T$ .

Код Прюфера — это способ взаимно однозначного кодирования помеченных деревьев с  $n$  вершинами с помощью последовательности  $n - 2$  целых чисел в отрезке  $[1; n]$ . Иными словами, код Прюфера — это **биекция** между всеми остовными деревьями полного графа и числовыми последовательностями.

```

G_sec = nx.Graph()
G_sec.add_edges_from(answer_edges)
prufer_code = nx.to_prufer_sequence(G_sec)

for i in prufer_code:
    print(country[i], end = ', ')

prim_mst(V, E, edges_name)

```

Croatia, Hungary, Austria, Germany, Latvia, Norway, Belarus, Austria, Belarus, Belgium, Albania, Romania, France, Kosovo, Belgium, Belarus, Spain, Italy, Kosovo, Albania, Greece, Bulgaria, Austria, Austria, Andorra, France, Norway, Russia, Belarus, Ukraine, Austria, Bulgaria, Romania, Hungary, Hungary, Austria, Germany, Belgium, France, Italy,

## Задание №2.

**Theorem 1.** (Triangle Inequality) For any connected graph  $G = \langle V, E \rangle$ :

$\forall x, y, z \in V : \text{dist}(x, y) + \text{dist}(y, z) \geq \text{dist}(x, z)$

Док-во:

Воспользуемся методом “от противного”. Пусть  $\text{dist}(x, y) + \text{dist}(y, z) < \text{dist}(x, z)$ .

Следовательно, сумма длин кратчайших путей между вершинами  $x$  и  $y$ , и между вершинами  $y$  и  $z$  меньше, чем длина кратчайшего пути между вершинами  $x$  и  $z$ . Но  $\text{dist}(x, z)$  – путь наименьшей длины между вершинами  $x$  и  $z$ . Мы получаем противоречие: пути между двумя вершинами, длина которого меньше длины кратчайшего пути между ними не может быть, следовательно, Triangle Inequality for any connected graph справедливо.

**Theorem 2.** For any connected graph  $G$ :  $\text{rad}(G) \leq \text{diam}(G) \leq 2 \text{rad}(G)$ .

Док-во:

Т.к. радиус – это минимальный эксцентриситет, а диаметр – максимальный, то очевиден факт, что радиус не может быть больше диаметра.

Пусть  $u$  и  $v$  такие вершины графа, что  $\text{dist}(u, v) = \text{diam}(G)$ . Пусть  $c$  – центральная вершина, так что  $e(c) = \text{rad}(G)$ . Значит, что ни одна вершина не находится на расстоянии большем, чем радиус, равное радиусу графа, от вершины  $c$ . В частности,  $\text{dist}(u, c)$  и  $\text{dist}(v, c)$  оба меньше или равны  $\text{rad}(G)$ . Следовательно,  $\text{dist}(u, c) + \text{dist}(v, c) \leq 2\text{rad}(G)$ . По неравенству треугольника,  $\text{dist}(u, v) \leq \text{dist}(u, c) + \text{dist}(v, c)$ . Из этого следует, что  $\text{rad}(G) \leq \text{diam}(G) \leq 2\text{rad}(G)$  ч.т.д.