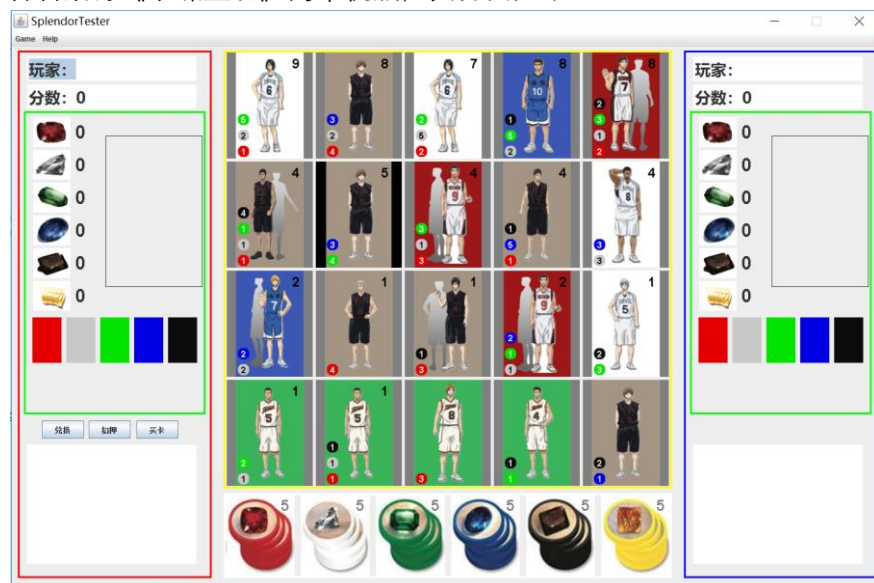


本程序为著名桌游《璀璨宝石》的单机版，其界面如下：



其中左右两侧分别为两个玩家区，中央部分上侧为卡牌区，下侧为硬币区。

先介绍一下游戏规则：

本游戏中每张卡牌的右上角都有一定的分值（没有的话代表 0 分），玩家的任务就是尽可能地购买这些卡牌，以增加自己的分数。分数先达到 15 分的玩家取得胜利。

这些卡牌都是需要用一定数量的钻石来进行购买。钻石分为 5 个基本颜色（红、白、绿、蓝、黑）和 1 个特殊颜色（金色），其中金色钻石是用来扣押卡牌的，暂时先不进行讲解。而购买卡牌所需要支付的钻石数量显示在每张卡牌的左下角。获取钻石的方式为：

- (1) 下方的硬币区存放有各种颜色的硬币，一枚硬币代表一块钻石。玩家每回合可以进行“兑换”操作，即从硬币堆中获取一些硬币，每次拿币上限为：

- ①三种颜色不同的硬币，或
- ②两种颜色相同的硬币，或
- ③一枚金币

（注：如果某色硬币的余量小于 3，就不能同时拿两个该颜色的硬币，以防对某种颜色硬币的不良竞争）

- (2) 玩家所购买的卡片都是有颜色的，每买一张卡片都相当于获得了一块相应颜色的永久有效的钻石，就比如说自己手头已有两张红色卡片，那么以后想购买的卡片如果需要的红色钻石数不多于 2，那购买该卡片就不需要支付红色硬币了。因此即使是没有分数的卡片也是很有价值的。

该游戏可以说是一个回合制游戏，两个玩家轮流执行回合，每回合可执行三个选项其中之一：

- (1) 兑换，也就是拿硬币，上文已讲解
- (2) 买卡，当玩家的硬币数达到某张卡的要求，玩家可选中该卡，然后点击“买卡”按钮进行买卡，花掉的硬币返还到硬币堆中。（上文提到，已买的卡有减少花费硬币数量的效果，值得注意）
- (3) 扣押/赎回：如果玩家想购买一张卡，但自己的硬币数不足，那么这个差额可以用自己手头等额的金币数作为填充，将该卡片“扣押”自己的押牌区，等到相应颜色的硬币数攒够了再将其赎回，赎回后金币返还给玩家，其他颜色的硬币返回到硬币堆。每位玩家同时最多只能扣押一张牌，因此一旦进行了“扣押”操作，“扣押”按钮会变为“赎回”

回”按钮，等赎回后才可以进行下一次扣押。（注：由于进行一次兑换只能得到一枚金币，所以得到金币的代价也比较大，需要好好考虑）

综上，该游戏就是一个博弈游戏，由于玩家每回合只能得到硬币/卡牌中的一样物品，因此需要考虑是要攒大量的硬币去一次性兑换高分值的牌，还是先去兑换低分值的牌以积累永久有效的钻石，或者是扣押对手迫切需要的卡牌，这些都需要仔细加以考虑。该游戏没有加入倒计时功能也是由于这个原因。游戏中双方的各种信息都是透明的，有助于制定策略。

以下是对一些操作的展示：

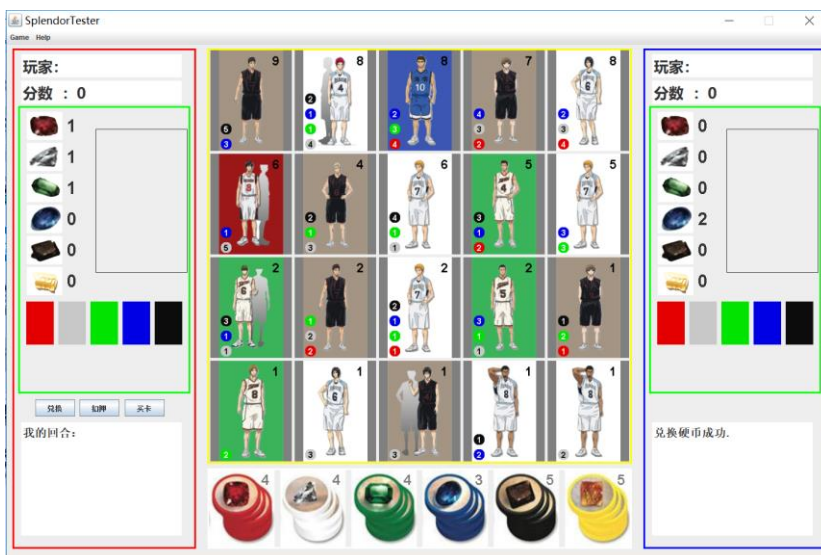
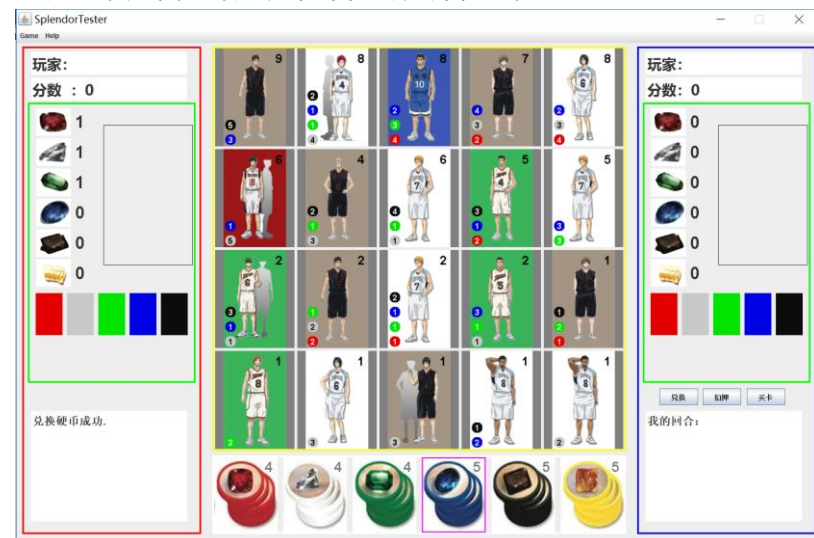
(1) 兑换

①拿三种不同颜色的硬币，则选中的硬币会出现相应颜色的外框。效果如下：



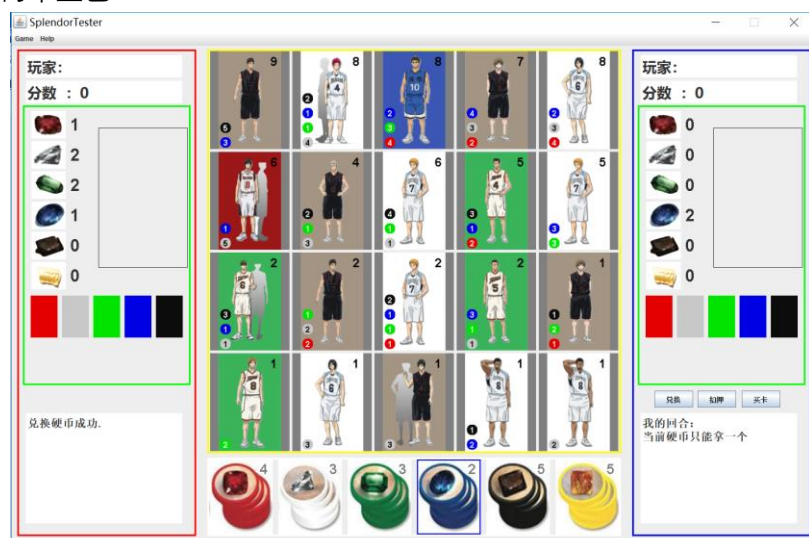
显示左边的玩家兑换硬币成功，他的三种钻石数量发生改变（注：玩家区各钻石数值仅代表拿到的硬币数，该数值不包含对应颜色的卡牌）

②拿 2 个同种颜色的硬币，则该硬币外框会变为粉色，如下图：

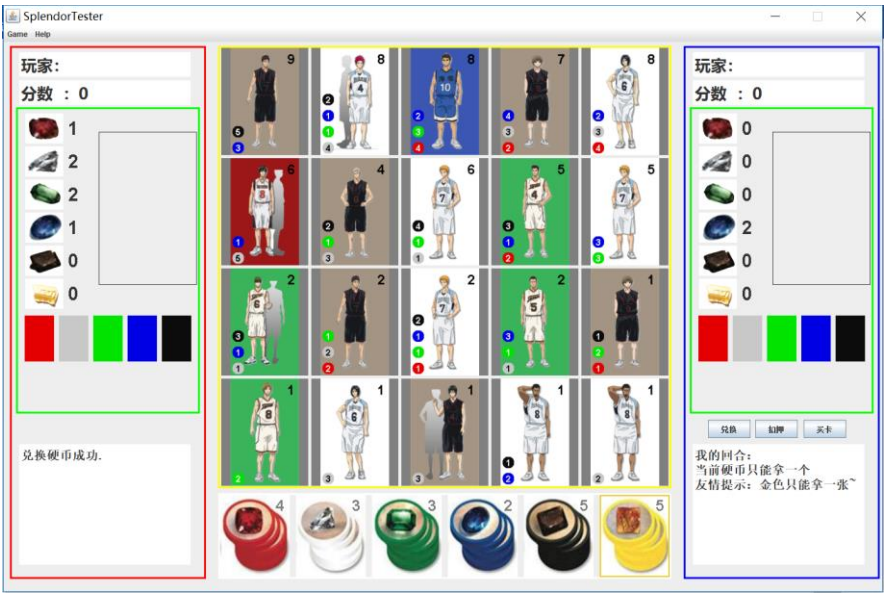


可见右侧玩家得到两个蓝色硬币

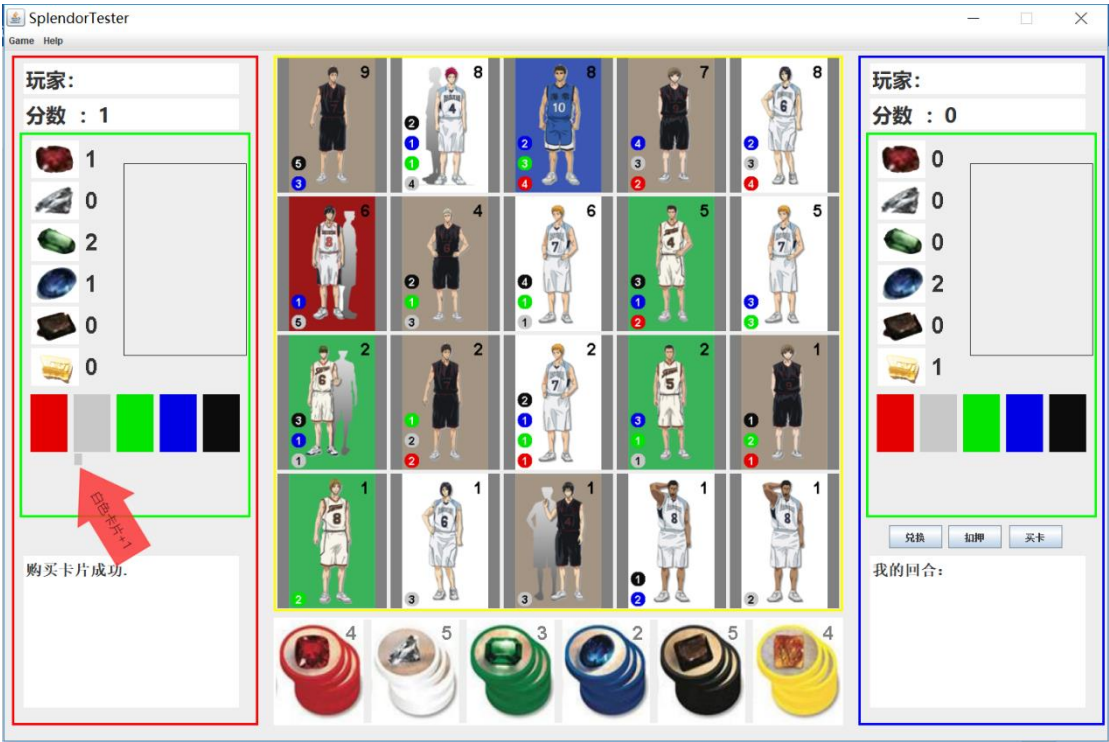
此外，如果币堆中某种硬币余额小于 3，则不能同时拿两个，如下图的消息栏所示，右侧玩家不能再拿两个蓝色：



③拿一枚金币，由于金币每次只能拿一个，则点击两次会取消选中，并出现友情提示，所以想拿金币需要重新点击：



(2) 买卡：



左侧玩家买到了一张白色卡片，他的战利品区（玩家区的中间部分）的白色卡片区域出现了一个小方框，代表拥有一张白色卡片



(3) 扣押/赎回：



右侧玩家用 2 个蓝色硬币和 1 个金色硬币扣押了一张需要 1 黑 2 蓝的卡，由于他还差一枚黑色硬币，所以他的钻石区中黑色钻石左侧出现了一个点，提醒他还需要一个黑色硬币才能进行赎回。