

对程序的测试可以说就是把游戏顺利玩一遍,经测试已有的功能均成功实现,没有问题,但是还有一部分功能还在开发中,需要在本周末再进行完善。

游戏界面如下：



以下是对一些操作的展示：

(1) 兑换

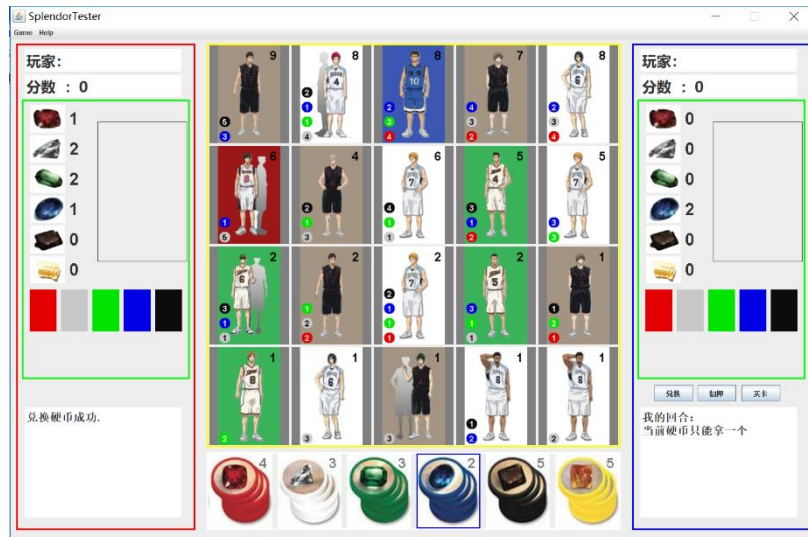
①拿三种不同颜色的硬币：



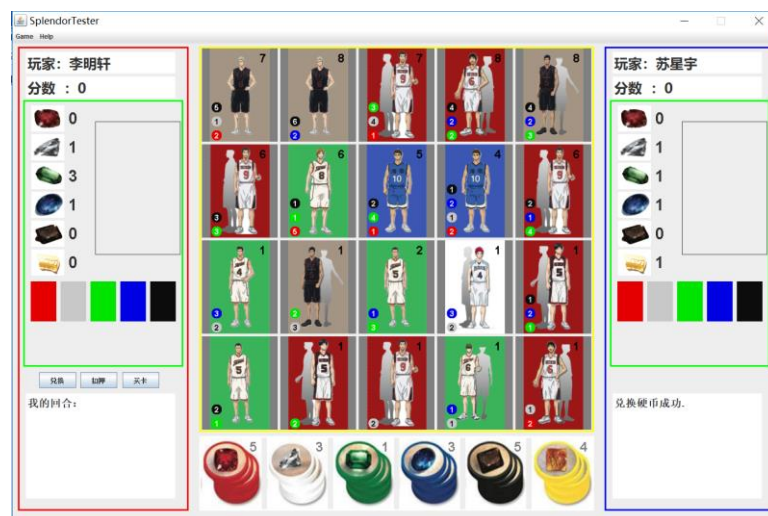


②拿 2 个同种颜色的硬币，则该硬币外框会变为粉色：

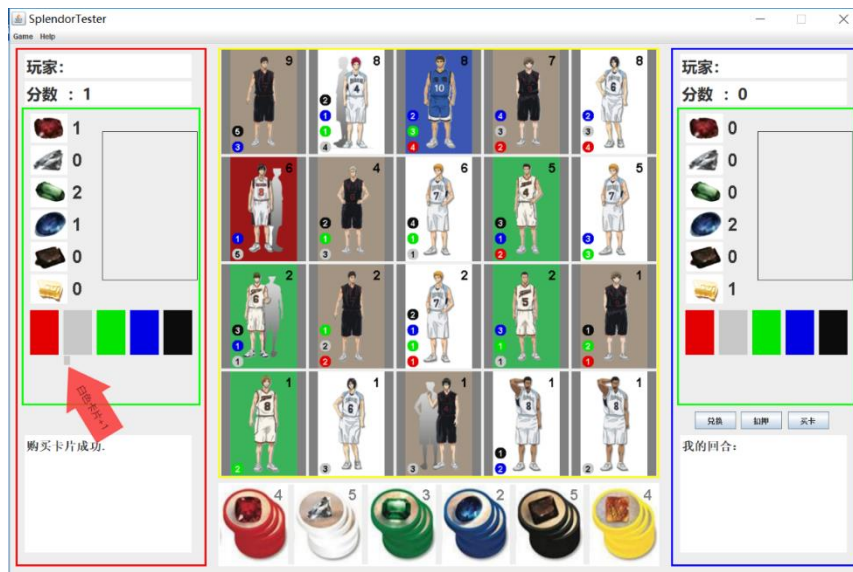




③拿一枚金币，由于金币每次只能拿一个，则点击两次会取消选中，并出现友情提示，所以想拿金币需要重新点击：



(2) 买卡：



(3) 扣押/赎回：





当自己的卡牌区中对应颜色卡牌数量足够时，不用花费硬币也能直接买卡：



玩家“苏星宇”直接购买了第四排第四张卡片。

玩家“苏星宇”到达 15 分，游戏结束，于是双方都无法进行下一次操作：



经测试，预想的功能基本都实现了，目前卡牌区的更新功能还不完善，近期会把牌堆更新、游戏存储等功能进行实现，在答辩前让游戏功能更加完善，游戏性更强。