

此前曾在 VC++ 的课程中做过扫雷大作业，对图形界面有一定了解，但是依然感觉本次的大作业的难度比较高。主要是此次做的游戏逻辑比较复杂，需要在面板的不同区域上实现不同的功能，而且这些区域之间也有非常频繁的互动，因此架构的建立很重要，也花了很多时间。

不过这次的大作业确实让我们见识到了 Java 许多优秀的功能，比如类内变量的属性、类间的组合、对各种数据结构的利用、便利的包和类的继承等等。

本次大作业并没找到合适的案例进行参考，对自行设计框架、调整算法法、简化代码的能力是一个极大的考验。最终的代码量虽然说不上庞大，但是每一行都是我们精心压缩、优化之后的结果，最后代码量压缩了将近一半，在此过程中着实锻炼了写程序的能力，也对 Java 语言的运用更加熟练。网上有各种各样用 Java 写出来的游戏。希望以后在闲暇之余也能用 Java 自主地写一些项目，养成一个业余爱好。