3. JavaScript基础语法

3.1 JavaScript的输出:

- JavaScript 没有任何直接打印或者输出的函数。
- 若有显示数据可以通过下面不同的方式来输出:
 - window.alert() 弹出警告框
 - document.write() 方法将内容写到 HTML 文档中
 - o innerHTML 写入到 HTML 元素
 - o console.log() 写入到浏览器的控制台
- 参考示例:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>JavaScript实例</title>
 </head>
 <body>
   <h3>测试JavaScript的输出</h3>
   <div id="did">div层</div>
 </body>
 <script>
   //弹出一个信息提示框
   window.alert("Hello JavaScript!");
   //输出到浏览器页面中
   document.write("这个是页面中的输出");
   //通过写入HTML标签中,完成页面中的输出
   document.getElementById('did').innerHTML="div层中的输出";
   //控制台上的输出
   console.log("控制台上的输出");
 </script>
</html>
```

3.2 变量

● 什么是变量

变量是计算机内存中存储数据的标识符,根据变量名称可以获取到内存中存储的数据

● 为什么要使用变量

使用变量可以方便的获取或者修改内存中的数据

• 如何使用变量 使用var声明变量

```
var name;
```

• 变量的赋值

```
var name;
name = "zhangsan";
```

• 同时声明多个变量

```
var name,age,sex;
name = 'lisi';
age = 20;
sex = "man"
```

• 同时声明多个变量并赋值

```
var name = 'wangwu', age = 25;
```

3.3 变量的命名规则和规范

- 规则 必须遵守的, 不遵守会报错
 - 由字母、数字、下划线、\$符号组成,不能以数字开头
 - o 不能是关键字和保留字,例如: for、if、while。
 - 。 区分大小写
- 规范-建议遵守的,不遵守不会报错
 - 。 变量名必须有意义
 - o 遵守驼峰命名法。首字母小写,后面单词的首字母需要大写。例如:userName、userPassword
- 下面哪些变量名不合法

```
a
1
age18
18age
name
$name
_sex
&sex
theworld theworld
```

3.4 语句与注释

● 语句:

- 一般程序中的语句是由表达式加分号构成;组成。(js中的每条语句之间的分割符可以是回车 换行也可以是";"分号(推荐))
- o 而表达式的种类很多:
 - 如:算术表达式、赋值表达式、关系表达式、逻辑表达式等等...
 - 也可以是一个函数、方法的调用
- 脚本注释: // 单行注释 和 /* 多行注释 */
 - 。 单行注释
 - 单行注释以 // 开头。
 - 任何位于 // 与行末之间的文本都会被 JavaScript 忽略(不会执行)。
 - o 多行注释
 - 多行注释以 /* 开头,以 */ 结尾。
 - 任何位于 /* 和 */ 之间的文本都会被 JavaScript 忽略。
 - 。 注释的目的:
 - 为程序添加辅助说明,便于阅读理解。
 - 注释掉临时不需要执行的代码、便于调试、排错。