

使用 ES6 标准优化随机点名器程序任务卡

任务编号： XZK_QDQZ-20202001

📁 任务名称： 使用 ES6 标准优化随机点名器程序

+ 任务目标： 掌握 JavaScript 语言中的 ES6 标准的代码编写

🕒 完成周期： 4 个小时

学习 ES6 标准课程，在已有的随机点名器代码中进行优化，完成如下要求：

任务概述：

1. 将现有的 JavaScript 程序使用 ES6 标准重新编写。
2. 为随机点名器添加不可重复点名效果（重复出现以前点过的姓名）。
3. (选做) 同样找出以前编写过的 JavaScript 任务卡使用 ES6 标准重新编写

任务过程：

1. 学习 ES6 标准课程内容，整理笔记
2. 在素材中下载随机点名器查看样例。
3. 使用 ES6 标准重新编写随机点名器（如变量声明，箭头函数等等）。
4. 继续编写 JS 代码解决重复出现点名的 Bug。
5. (选做) 找出以前做过的 JavaScript 任务卡，继续尝试 ES6 标准的使用。

可能遇到的问题： 1. ES6 标准不是所有浏览器都兼容，建议使用最新的谷歌浏览。

涉及知识点：

1. JavaScript 语言
2. ES6 标准

任务线索：

1. 视频
2. 在线文档：<https://es6.ruanyifeng.com/>

验收标准：

1. 按任务描述中的问题作答，测试完成后将代码文件放到一个文件夹中压缩后上传提交。
2. 带班师父会按任务概述中的要求进行验收。

