11、对象的扩展

属性的简洁表示法

● ES6 允许在大括号里面,直接写入变量和函数,作为对象的属性和方法。这样的书写更加简洁。

```
const foo = 'bar';
const baz = {foo};
baz // {foo: "bar"}

// 等同于
const baz = {foo: foo};
```

● 上面代码中,变量foo直接写在大括号里面。这时,属性名就是变量名,属性值就是变量值。下面是 另一个例子。

```
function f(x, y) {
    return {x, y};
}

// 等同于
function f(x, y) {
    return {x: x, y: y};
}
f(1, 2) // Object {x: 1, y: 2}
```

• 除了属性简写,方法也可以简写。

```
const o = {
  method() {
    return "Hello!";
  }
};

// 等同于
const o = {
  method: function() {
    return "Hello!";
  }
};
```

• 下面是一个实际的例子。

```
let birth = '2000/01/01';
```

```
const Person = {
  name: '张三',
  //等同于birth: birth
  birth,
  // 等同于hello: function ()...
  hello() { console.log('我的名字是', this.name); }
};

//这种写法用于函数的返回值, 将会非常方便。
function getPoint() {
  const x = 1;
  const y = 10;
  return {x, y};
}

getPoint()
// {x:1, y:10}
```

• CommonJS模块输出一组变量,就非常合适使用简洁写法。

```
let ms = \{\};
function getItem (key) {
  return key in ms ? ms[key] : null;
}
function setItem (key, value) {
 ms[key] = value;
}
function clear () {
 ms = \{\};
module.exports = { getItem, setItem, clear };
// 等同于
module.exports = {
 getItem: getItem,
 setItem: setItem,
 clear: clear
};
```

• 简洁写法在打印对象时也很有用

```
let user = {
   name: 'test'
};

let foo = {
   bar: 'baz'
};

console.log(user, foo)
// {name: "test"} {bar: "baz"}
console.log({user, foo})
// {user: {name: "test"}, foo: {bar: "baz"}}
```

- 上面代码中,console.log直接输出user和foo两个对象时,就是两组键值对,可能会混淆。
- 把它们放在大括号里面输出,就变成了对象的简洁表示法,每组键值对前面会打印对象名,这样就 比较清晰了。