

JAVASCRIPT 基础之随机点名器训练_任务卡

任务编号：XZK_前端_30200002

任务名称：JavaScript 基础之随机点名器训练

任务周期：4 小时

任务目标：掌握 JavaScript 中的数组、循环、随机数和定时器等技术的使用

任务概述：

为了活跃班级气氛，在班级上张老师想通过一个随机点名器来随机抽取学员回答问题，故安排你来使用 HTML + JavaScript 来实现如下图所示的随机点名器，第一张图是随机点名器的初始页面，当点击开始按钮时，JS 程序中提前准备好人员（数组）名单会随机变换跳动显示，开始按钮变成了停止按钮，如第二张图显示，当点击停止按钮时，名字的随机变换跳动停止，显示出的名字即为随机点击出来的姓名，如第三张图所示。



任务过程

1. 使用 HTML+CSS 布局出如上图所示的随机点名器页面。
2. 嵌入 JS 代码，定义要随机姓名数组变量，并初始化姓名信息。
3. 为开始按钮添加点击事件，并编写定时器程序，随机显示姓名信息。
4. 编写停止按钮事件处理程序，终止定时程序并显示随机出来的姓名信息，最后完成输出。

可能遇到的问题

1. 随机姓名信息的抽取
2. 定时器函数的使用
3. 开始与停止的切换操作

涉及知识点

1. JavaScript 循环、随机和定时器函数的使用。

任务线索

1. 手册：<https://www.w3school.com.cn/js/index.asp>

2. 视频：内置数组对象、内置数学对象和定时器视频。

验收标准

1. 按任务描述中的问题作答，测试完成后将代码文件放到一个文件夹中压缩后上传提交。
2. 带班师父会按任务概述中的要求进行验收。