

# Training routine

---

<b>Partie Technique:</b>	<b>1</b>
Débutant:	1
Avancé:	1
<b>Partie Combo:</b>	<b>1</b>
Débutant:	1
Avancé:	1

## Partie Technique:

### Débutant:

- 50 short hop
- 50 full hop fastfall
- 50 short hop fastfall
- 50 Nair fastfall
- 50 coups aériens pour s'entraîner à space les aérials. Tapez en étant loin afin d'être le moins punissable possible.
- 50 RAR (courir dans un sens, se retourner tout en courant, sauter puis effectuer un Back Air)
- 50 Attack Cancel Bair

### Avancé:

- 50 short hop fastfall avec coup aérien au ras du sol
- 50 short hop fastfall avec coup aérien sorti le plus rapidement possible (faire le coup aérien avant de décoller pour qu'il s'effectue le plus vite possible. Cette technique est appelée le "buffer")

## Partie Combo:

### Débutant:

- 10 Nair > UpSmash sur un sac à combos (Donkey Kong, King K.Rool, Roo DaDiDou...)
- 10 Nair > UpSmash sur un poids moyen (Marth, Roy, Chrom, Mario, etc...)
- 10 Nair > UpSmash sur un petit (Pikachu, Pichu, Amphinobi...)

### Avancé:

- 10 combos de double/triple UpAir de suite sur un ennemi (PS: l'ennemi doit se trouver sur une plate-forme et vous en dessous je vous conseille de vous mettre sur Champ de Bataille avec Marth et de le mettre à 35% de dégâts)
- 10 combos Down Air > UpSmash
- 10 combos Down Air > Fair > Fair à 0% contre un bot qui saute

*AinTea#0519 et Suake#3505*