

Ma fiche d'edgetrap

Je trouve qu'il y a deux options qui se démarquent mais il faut garder à l'esprit que mixup et conditionner l'adversaire sont les clés d'un bon ledgetrap.

Option 1 (La plus safe) :

Reste dos a ledge à distance de roll (optionnellement en shield):

- S'il saute vous pouvez Bair/Upair ou punir au landing en gardant l'avantage car vous êtes en dessous
- S'il roll faites un Upsmash, un tilt pour combo ou juste grab si vous êtes moins confiant
- S'il getup normal : Si vous pensez avoir le temps avant sa spotdodge/roll/jab, allez grab sinon restez proche de lui car l'adversaire va souvent shield après être remonté. Il faut le forcer à faire une option de panique qui sera punissable
- S'il getup attaque faites un Bair
- S'il ledgedrop attack : Shield si il risque de vous toucher(en faisant gaffe au shieldspoke go orienter votre shield) puis punition



Option 2 :

Faites full Nair avec des timings différents au ledge (comme des full hop de temps en temps ou juste se poser shield très peu de temps).

C'est fort car ça couvre : Le jump, la getup normal (si le nair touche pas, pas de panique vous gardez l'avantage quand même), la getup attack si tu penses bien à mixup tes timings et la roll (normalement il y a le temps de react). Il faut par contre faire gaffe à la ledge drop attack contre link par exemple mais de toute façon t'as le temps de réagir.

Suake#3505