

Document original :

[https://docs.google.com/document/d/1EErQV9FKSy6EMnuD-Ga2ggZ\\_p6uEQfYLCyJT-RPqnxg/edit](https://docs.google.com/document/d/1EErQV9FKSy6EMnuD-Ga2ggZ_p6uEQfYLCyJT-RPqnxg/edit)

# Traduction MU Bowser

<b>Intro</b>	<b>2</b>
<b>Bowser Advantages</b>	<b>2</b>
<b>Fox Advantages</b>	<b>3</b>
<b>Conclusion</b>	<b>3</b>

## Intro

Salut ! Je suis martz, un Main Fox de Virginie du Sud. Je suis le top 8 du PR de notre région et j'ai une grande expérience du match-up Bowser, tant pour l'avoir joué moi-même que pour avoir analysé les sets des meilleurs joueurs. Cet essai se veut une vue d'ensemble impartiale du match Fox contre Bowser dans le cadre de Smash Ultimate. Bien qu'il ait été écrit dans la perspective d'un Main Fox, il se veut utile aux joueurs des deux personnages pour comprendre les deux côtés du MU. Le MU Fox vs Bowser a des opinions variées parmi les meilleurs joueurs et est rarement vu en tournoi, étant donné que les deux personnages sont peu communs à haut niveau. Light a dit que les deux personnages sont à égalité, et Leon pense que Bowser est le gagnant, il n'y a donc pas encore de consensus général. Je vous présenterai d'abord les faits et je garderai mes opinions personnelles pour la fin de l'essai, afin que vous puissiez en tirer vos propres conclusions. Commençons par les détails, en commençant par les avantages de Bowser dans le MU.

## Bowser Advantages

### - **Un dur à cuire :**

Rend le Jab de Fox inutilisable ; Bowser peut le punir sévèrement si jamais Fox l'utilise. Cela a plus d'implications que vous ne le pensez : le coup est l'un des meilleurs outils de shield pressure de Fox, ce qui signifie que Bowser est capable d'effectuer des options OOS de manière plus sûre contre Fox que la plupart des autres personnages. Bowser peut toujours se faire jablock s'il manque une tech.

### - **Range :**

Bowser a une portée supérieure à celle de Fox et peut bourrer ses approches et ses atterrissages proprement avec des mouvements comme fair, utilt et ftilt.

### - **OOS :**

Comme tout les personnages, le Shield est une très bonne option contre Fox. Avec de superbes options d'OOS comme upb, sideb et bair, le shield de Bowser est l'un de ses plus grands atouts dans ce MU, pour de multiples raisons. Tout d'abord, le retrait du jab du kit de Fox rend le Shield pressure beaucoup plus dure contre Bowser, puisque Fox n'a pas d'autres mouvements assez rapides pour contrer upb l'OOS après un landing aerial. Cela rend les combos starter de Fox et les outils de shield pressure (comme le nair, le bair et le dair) dangereux pour aller contre le shield. Deuxièmement, la range de Bowser sur ses options OOS est difficile à gérer. Sa portée (et le fait que Fox n'en ait pas) oblige Fox à compter sur un excellent spacing pour ne pas être touché par un upb. En bref, il est difficile pour Fox de faire pression sur le bouclier de Bowser sans être touché en retour, même avec son excellente frame data.

### - **Killpower :**

Fox est extrêmement léger, ce qui permet à Bowser de prendre des stocks rapidement avec juste quelques reads, surtout avec rage.

### - **Survivability :**

Bowser est le personnage le plus lourd du jeu. Bien que Fox dispose de puissants kills confirms sur nair et dair, il peut se galérer pour tuer si l'adversaire est hors des % du

nair→usmash. Cette situation est exacerbée dans le cas de Bowser, où Fox accumule souvent des combos massifs contre Bowser qui va survivre à plus de 160 %.

## Fox Advantages

### - **Neutral :**

Alors que Bowser est rapide pour un poids lourd, la vitesse et la mobilité supérieures de Fox lui permettent de whiff-punish efficacement les principales options de neutral de Bowser. Des mouvements comme le fair et le sideb permettent d'outspeed et punish facilement, et si le Bowser n'est pas en mesure de shield, Fox peut utiliser efficacement sa frame data pour harceler Bowser et le frapper avant que ses mouvements n'aient une chance de sortir.

### - **Combos :**

Fox a le meilleur avantage state et, inversement, Bowser en a un des pires. Les combos de Fox sur Bowser sont oppressants : à des pourcentages faibles-moyens, Fox peut constamment faire 80% de combos sur Bowser chaque fois qu'il le touche. C'est la plus grande force de Fox dans le MU - la capacité d'accumuler d'énormes dégâts contre Bowser est toujours présente, et peut ramener rapidement des pourcentages déficitaires.

### - **Juggling/Ledgetrapping :**

En plus des grands combos de Fox, son avantage sur Bowser est fort en général. Le corps énorme de Bowser et le manque d'options de fuite signifient qu'il peut passer beaucoup de temps dans le désavantage. Fox dispose d'excellentes options pour garder Bowser en l'air, comme le uptilt et le upair, et sa vitesse et son excellente frame data signifient qu'il peut couvrir efficacement ledge et continuer à pousser Bowser offstage. Tout cela combiné signifie qu'une fois que Fox a touché Bowser, il peut lui rendre la tâche extrêmement difficile pour qu'il retrouve un jour le centre du stage.

## Conclusion

Personnellement, je pense que ce matchup est even ou légèrement favorable à Bowser. Bien qu'il puisse être très décourageant de jouer contre un personnage qui peut arrêter vos outils de pression, de combo et vos kill confirm les plus courants, l'avantage incroyablement bon de Fox contre Bowser ne peut pas être nié. Si d'autres Fox optimisent leurs combos et profitent du désavantage de Bowser, je pense que le match sera équilibré. Quoi qu'il en soit, je pense toujours que c'est un de ces matchs "difficiles" que vous devez absolument pratiquer en tant que main Fox, de peur de vous noyer dans l'OOS d'upb ([voir ce set](#)).

Merci beaucoup pour la lecture ! Si vous avez des questions ou des commentaires sur cet essai, mon twitter est [@martzfartz](#), ou si vous préférez mon discord est martz#9166. Les commentaires sont également ouverts sur ce document. A plus :)

Traduction par Suake#3505