



# SŁAWOMIR SOJKA

## JUNIOR FULL STACK DEVELOPER

### WYKSZTAŁCENIE:

#### TECHNIK PROGRAMISTA

*Technikum nr 1 w Cieszynie im. Władysława Szybińskiego,*

- ukończone z wyróżnieniem, rocznik 2023

- Zdany egzamin zawodowy INF.03

- Zdany egzamin zawodowy INF.04

### KILKA SŁÓW O MNIE:

Jestem osobą ambitną, nieustannie dążącą do poszerzania swoich horyzontów poprzez naukę i rozwój osobisty.

### UMIEJĘTNOŚCI I DOŚWIADCZENIE:

#### Front End

- Javascript
- HTML5
- Angular
- CSS
- Typescript

#### Back End

- Node.js
- SQL
- .Net
- Express
- SQLite

#### Inne

- Git/Github
- Unity
- C#
- Adobe Photoshop / Gimp

### INFORMACJE KONTAKTOWE:

Nr telefonu: 123 456 789.

E-mail: witaj@naprawdeswietnastrona.pl

Strona internetowa: [www.naprawdeswietnastrona.pl](http://www.naprawdeswietnastrona.pl)

Facebook: @naprawdeswietnastrona

LinkedIn: @naprawdeswietnastrona

### DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE:

#### PRAKTYKANT - JUNIOR FULLSTACK DEVELOPER

*E-plan Sp. z o.o. | 2020.01–2020.02*

- Praca w ramach praktyk, w 3-osobowym zespole.
- Zaprojektowanie księgarni internetowej, pozwalającej na tworzenie kont użytkowników i wypożyczanie książek znajdujących się w firmowej bibliotece.
- Aplikacja internetowa w pełni obsługuje zapytania funkcji CRUD, czyli usuwanie, edytowanie i dodawanie egzemplarzy książek
  - Back End: Node.js, Express.js, SQLite
  - Front End: HTML5, CSS, Angular, Angular Material, Typescript

### OSIĄGNIĘCIA

- Uczestniczenie w narodowym game jamie  
#ZostanWDomuRobGry i zajęcie z zespołem 12 miejsca w roku 2020
  - Konkurs polegający na utworzeniu gry komputerowej w przeciągu 7 dni
  - Gra została utworzona w Unity Engine i napisana w języku programowania c

### JĘZYKI OBCE

- Polski (ojczysty)
- Angielski - biegle w mowie i piśmie
- Niemiecki - komunikatywnie