



CONTATO


Endereço:

 Carazinho, RS, Brasil

E-mail:

 bilomarin@gmail.com

Whatsapp:

 (54) 98433-0234

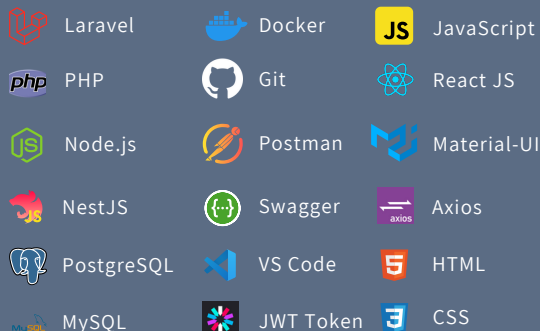
GitHub:

 <https://github.com/Sub-Dev>

LinkedIn:

 www.linkedin.com/in/anthonymarin-desenvolvedor

HABILIDADES



SOFT SKILLS

- Bom relacionamento interpessoal para trabalho em equipe
- Comunicação eficiente com a equipe
- Resiliência
- Empático

ANTHONY MARIN

DESENVOLVEDOR FULL STACK



EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Freelancer Desenvolvedor Web

(Julho de 2021 até Abril de 2022)

Trabalho freelancer :

- No período de julho de 2021 até abril de 2022 eu estive em um projeto de desenvolvimento de dois websites na área de criptoativos que se fez a utilização do framework PHP Laravel assim como HTML, CSS, JS com o framework Metronic(Bootstrap 5).
- Com controle de versões através do GitHub.

Atividades Desenvolvidas:

- Desenvolvimento de 2 websites através do framework PHP Laravel em conjunto com HTML, CSS, JS e banco de dados PostgreSQL
- Utilização da arquitetura MVC.
- Implementação de Sistema de Login 2FA nos projetos.
- Implementação do Google Recaptcha v3 no login.
- Utilização GIT para controle de versões.



PROJETOS

Task Management App :

- Aplicativo Full Stack para gerenciamento de tarefas. Frontend em React, API com NestJS, banco de dados PostgreSQL, e Docker. Implementa autenticação JWT e cache com Redis. Interface interativa com Kanban drag-and-drop.
- [Repositório GitHub](#)

Rock, Paper, Scissors Game :

- Jogo de Pedra, Papel e Tesoura desenvolvido em React.js com armazenamento local para pontuações.
- [Repositório GitHub](#) | [Demo](#)

Clone Netflix UI :

- Réplica da interface do Netflix usando React.js, HTML, CSS e JavaScript. Inclui carrossel de filmes e integração com a API TMDb.
- [Repositório GitHub](#) | [Demo](#)

Blizzard Landing Page :

- Landing page responsiva destacando jogos da Blizzard, construída com React.js, Material-UI e Axios. Apresenta jogos e trailers dinâmicos via API.
- [Repositório GitHub](#) | [Demo](#)

SOFT SKILLS DETALHADAS

- **Bom relacionamento interpessoal para trabalho em equipe** : Colaborei ativamente na equipes pequena de duas pessoas na qual desenvolvemos dois websites de criptoativos.
- **Comunicação eficiente com a equipe:** Mantive comunicação clara e objetiva com desenvolvedores e stakeholders para garantir o sucesso do projeto.
- **Resiliência:** Superei desafios no desenvolvimento e ajustes dos websites, mantendo prazos e a qualidade das entregas.
- **Empático:** Entendi as necessidades do cliente e da equipe, ajustando soluções tecnológicas conforme feedbacks e mudanças de requisitos.



HISTÓRICO ACADÊMICO

Sistemas de Informação

Ulbra, Universidade Luterana do Brasil, Carazinho

Bacharelado em Sistemas de Informação | Jan. de 2015 - Dez de 2020

- TCC envolveu o desenvolvimento de um projeto protótipo com Arduino para detecção de enchentes para apoiar o fluxo do transito em determinadas áreas tendo a utilização de tecnologias como Node.js, Firebase, Johnny-five e sensores.



CURSOS

2021-05

- Curso Completo de PHP 7 (Hcode)

2022-10

- Certificado de autoridade: HTML (DevMedia)

2022-10

- Certificado de autoridade: CSS (DevMedia)

2022-09

- Certificado de autoridade: Git (DevMedia)

2020-09

- Web Design: Construa Sites com PHP, HTML, CSS e JavaScript (Udemy)

2022-10

- Ustart - Programa de capacitação para Desenvolvedores Júnior (Umentor)

2024-07

- Back End Development and APIs (freeCodeCamp)

2025-02

- Quality Assurance (freeCodeCamp)