ТЗ

Цель: Создание игры Pac-Man на языке Python.

Основные требования:

1. Графика: Игра должна иметь графический интерфейс, который отображает игровое поле, персонажа Pac-Man, точки и привидений.  
2. Управление: Игрок должен иметь возможность управлять персонажем Pac-Man с помощью клавиатуры или мыши.  
3. Прохождение уровней: Игра должна иметь несколько уровней, каждый из которых имеет свою сложность и количество точек.  
4. Звуковые эффекты: Игра должна иметь звуковые эффекты, такие как звук движения персонажа и звук при сборе точек.  
5. Счетчик очков: Игра должна иметь счетчик очков, который увеличивается при сборе точек и уменьшается при столкновении с привидениями.  
6. Сохранение прогресса: Игра должна сохранять прогресс игрока, чтобы он мог продолжить игру с того места, где остановился.  
7. Настройки: Игра должна иметь настройки, позволяющие игроку изменять скорость игры, уровень сложности и другие параметры.