**Cahier des charges**

But du brief : créer un jeu de Tape Taupe responsive.

* Il doit y avoir 9 trous
* Il doit y avoir 9 taupes
* Il doit y avoir au moins 3 niveaux
* Il doit y avoir un boss final (compté dans les 3 niveaux ?)
* Il doit y avoir un leaderboard (pseudo + score)
* Il doit y avoir du local storage

Avec le rendu :

* Il doit y avoir un lien GitHub
* Il doit y avoir une maquette
* Il doit y avoir un lien Trello
* Il doit y avoir un cahier des charges

Mon jeu :

* Les taupes sont remplacées par des « Marteleurs »
* Il y a 5 niveaux :
  + - Le premier : temps facile + rapidité facile + une seule sorte de Marteleur (1 points)
    - Le deuxième : temps facile+ rapidité facile + deux sortes de Marteleurs (normaux et dorés = 10points)
    - Le troisième : temps facile+ rapidité dure + deux sortes de Marteleurs (normaux et dorés = 10points)
    - Le quatrième : temps compliqué + rapidité compliquée + deux sortes de Marteleurs (normaux et dorés = 10points)
    - Le cinquième : temps complexe + rapidité complexe + deux sortes de Marteleurs (normaux et dorés = 10points)
* Le Leaderboard se trouve en haut à gauche de la page d’accueil
* Choix des niveaux par choix d’îles
* Retour à l’accueil en haut à gauche du niveau
* Décompte du temps à partir de 30