## Propiedades complementarias de Espacios Vectoriales

### **Teorema**

Si Ves un espacio vectorial con  $\bigoplus$  y  $\bigcirc$ , entonces

- a)  $0 \odot u = \overline{\mathbf{0}} \quad \forall u \in V$ .
- b)  $c \odot \overline{\mathbf{0}} = \overline{\mathbf{0}} \quad \forall \text{ escalar } c$
- c) Si  $c \odot u = \overline{\mathbf{0}} \Rightarrow c = 0$  ó  $u = \overline{\mathbf{0}}$ ,  $\forall u \in V$
- d)  $(-1) \odot u = -u$  para cada u en V

## Demostración:

a) Tenemos que

$$\overline{\mathbf{0}} = (0 \odot u) \oplus (-(0 \odot u)) =$$
 se aplica propiedad Ad)
$$= ((0+0) \odot u) \oplus (-(0 \odot u)) =$$
 propiedad de los reales para el cero
$$= (0 \odot u \oplus 0 \odot u) \oplus (-(0 \odot u)) =$$
 se aplica Bb)
$$= 0 \odot u \oplus (0 \odot u \oplus (-0 \odot u)) =$$
 se aplica Ab)
$$= (0 \odot u) \oplus \overline{\mathbf{0}} = 0 \odot u$$
 por la propidad Ad) y Ac)

a') Tenemos que  $0 + 0 = 0 \Rightarrow$ 

$$0 \odot u = (0+0) \odot u$$
$$= 0 \odot u \oplus 0 \odot u,$$

Por lo tanto,  $0 \odot u = 0 \odot u \oplus 0 \odot u$ 

sumando de ambos lados  $(-0 \odot u)$ 

tenemos

$$0 \odot u \oplus (-0 \odot u) = 0 \odot u \oplus (0 \odot u \oplus (-0 \odot u))$$
$$\overline{\mathbf{0}} = 0 \odot u \oplus \overline{\mathbf{0}} = 0 \odot u$$

a") 
$$(0 \odot u) \oplus u = 0 \odot u \oplus 1 \odot u = (0+1) \odot u = 1 \odot u = u$$
  
por lo tanto  $(0 \odot u) \oplus u = u$   
si se suma de ambos lados  $-u$ , entonces se tiene que  
 $(0 \odot u) \oplus (u \oplus -u) = u \oplus -u$ 

$$0 \odot u \oplus \overline{\mathbf{0}} = \overline{\mathbf{0}}$$
, pero  $0 \odot u \oplus \overline{\mathbf{0}} = 0 \odot u$   
por lo tanto  $0 \odot u = \overline{\mathbf{0}}$ 

b) Como  $\overline{\mathbf{0}} = \overline{\mathbf{0}} \oplus \overline{\mathbf{0}}$ , entonces si multiplicamos por el escalar c tenemos esto

$$c \odot \overline{\mathbf{0}} = c \odot (\overline{\mathbf{0}} + \overline{\mathbf{0}}) = c \odot \overline{\mathbf{0}} \oplus c \odot \overline{\mathbf{0}},$$

por lo tanto  $c \odot \overline{\mathbf{0}} = c \odot \overline{\mathbf{0}} \oplus c \odot \overline{\mathbf{0}}$ ,

si restamos de ambos lados  $-c \odot \overline{\mathbf{0}}$ , entonces

$$c \odot \overline{\mathbf{0}} \oplus (-c \odot \overline{\mathbf{0}}) = c \odot \overline{\mathbf{0}} \oplus (c \odot \overline{\mathbf{0}} \oplus (-c \odot \overline{\mathbf{0}}))$$
$$\overline{\mathbf{0}} = c \odot \overline{\mathbf{0}} \oplus \overline{\mathbf{0}} = c \odot \overline{\mathbf{0}}.$$
$$c \odot \overline{\mathbf{0}} = \overline{\mathbf{0}}.$$

Por lo tanto

c) Suponemos que  $c \odot u = \overline{\mathbf{0}}$  donde  $c \neq 0$ , ya que si  $c \in 0$   $\Rightarrow$  tenemos el caso a) que ya se vio que sí cumple. Entonces, como suponemos que  $c \neq 0$ , ahora tenemos que demostrar  $u = \overline{\mathbf{0}}$ .

$$u = 1 \odot u = \left(\frac{1}{c}c\right) \odot u = \frac{1}{c} \odot (c \odot u) = \frac{1}{c} \odot \overline{\mathbf{0}} = \overline{\mathbf{0}}.$$

d) P. d.  $-1 \odot u = -u$ ,  $\forall u \text{ en } V$ 

Tenemos que

$$((-1) \odot u) \oplus u = ((-1) \odot u) \oplus (1 \odot u) = (-1+1) \odot u = 0 \odot u = \overline{\mathbf{0}}$$
$$\Rightarrow ((-1) \odot u) \oplus u = \overline{\mathbf{0}},$$

entonces el inverso aditivo de u tiene que ser  $(-1) \odot u$ ,

por lo tanto 
$$(-1) \odot u = -u$$

# **Subespacios vectoriales**

### Definición

Sea V un espacio vectorial y W un subconjunto no vacío de V. Si W es un espacio vectorial con respecto de las operaciones  $\bigoplus$  y  $\bigcirc$  de V, entonces W es un subespacio de V.

Para identificar subespacios tenemos el siguiente criterio

## Teorema

Supongamos que W es un subconjunto no vacío de un espacio vectorial V. Entonces W es un subespacio de V si y sólo si se cumple lo siguiente:

- i)  $\overline{\mathbf{0}} \in W$
- ii) W es cerrado bajo la suma, es decir, si u y v está en W, por lo tanto u + v está en W
- iii) W es cerrado bajo el producto por un escalar, es decir, si u está en W y c es un escalar, por lo tanto  $c \odot u$  está en W.

## Demostración

Para la clase