

INDICE

- 1. Introducción
- 2. Requisitos del Sistema
- 3. Guía de Instalación
- 4. Descripción del Juego
- 5. Mecánicas de Juego
 - Salud y Poderes
 - Inventario y Objetos
 - Experiencia y Subida de Nivel
 - <u>Logros</u>
- 6. <u>Ubicaciones</u>
- 7. Sistema de Combate
- 8. Mini-Juegos y Desafíos
- 9. <u>Tiendas y Economía</u>
- 10. Consejos y Estrategias
- 11. Finales y Rejugabilidad
- 12. Controles y Comandos
- 13. <u>Créditos</u>
- 14. <u>Información de la Versión</u>

1. Introducción

Bienvenido a Stranger Things: A Dark Adventure in Hawkins, un juego de aventuras basado en texto donde debes explorar el inquietante pueblo de Hawkins, luchar contra criaturas aterradoras y descubrir los misterios del Upside Down. Tus decisiones determinarán el destino de Hawkins: ¿salvarás el pueblo o caerás ante el Mind Flayer?

Este manual proporciona todo lo que necesitas para entender y dominar el juego, incluyendo mecánicas, ubicaciones, estrategias e instrucciones de instalación.

2. REQUISITOS DEL SISTEMA

SISTEMAS OPERATIVOS COMPATIBLES

- Linux (Recomendado)
- Windows (via WSL)

DEPENDENCIES

- Bash Shell (Requerido)
- Opcional: Terminal con soporte para pantalla completa para la mejor experiencia.

3. Guía de Instalación Para Linux & MagOS:

- 1. Abre la Terminal.
- 2. Navega a la carpeta del juego: cd /ruta/al/juego
- 3. Ejecuta el juego: bash adventure.sh

FOR WINDOWS (WSL REQUIRED):

- 1. Instala **WSL** y Ubuntu desde la Microsoft Store.
- 2. Abre Ubuntu e instala Bash: sudo apt update && sudo apt install bash
- 3. Navega a la carpeta del juego: cd cd /mnt/c/Users/TuNombre/CarpetaDelJuego
- 4. Ejecuta el juego: bash adventure.sh

4. GAME OVERVIEW

Eres un valiente aventurero que intenta salvar Hawkins de las fuerzas oscuras del Upside Down. Tu objetivo es:

- Explorar ubicaciones clave en Hawkins.
- Recolectar objetos y conocimientos esenciales.
- Derrotar enemigos y subir de nivel a tu personaje.
- Prepararte para la batalla final en el Upside Down.
- Derrotar al Mind Flayer y salvar Hawkins.

5. MECÁNICAS DE JUEGO

SALUD Y PODERES

- **Salud:** Representa tu fuerza vital. Si llega a 0, el juego termina.
- **Poderes:** Habilidades psíquicas usadas en combate. Se mejoran con entrenamiento y Power Crystals.

INVENTARIO Y OBJETOS

Objeto	Efecto
Healing Potion	Restaura 50 de Salud
Power Crystal	Aumenta los Poderes máximos en 10
Strength Potion	Inflige daño masivo a los enemigos
Shield Charm	Reduce el daño recibido
Lab Keycard	Permite acceder a áreas restringidas
Ritual Dagger	Esencial para derrotar al Mind Flayer
Protective Amulet	Protege contra los ataques del Mind Flayer

Experiencia y Subida de Nivel

- Gana XP derrotando enemigos, resolviendo acertijos y completando objetivos.
- Cada subida de nivel aumenta la Salud máxima, los Poderes y desbloquea nuevas habilidades.

Logros

 Desbloquea logros por alcanzar hitos clave, otorgando XP adicional.

6. UBICACIONES

HAWKINS NATIONAL LABORATORY

- **Training Room:** Juego de memoria para mejorar habilidades psíquicas.
- Research Wing: Busca objetos clave como la Lab Keycard.
- Secret Chamber: Contiene la Ritual Dagger.

STARCOURT MALL

- Scoops Ahoy: Resuelve acertijos para obtener documentos secretos.
- Russian Base: Enfréntate a guardias rusos para encontrar la Keycard 7B.
- Food Court: Busca suministros para restaurar Salud.

WHEELER'S BASEMENT

- **Monster Manual:** Estudia criaturas para estrategias de combate.
- **Telekinesis Practice:** Juego de memoria para aumentar los Poderes.
- Walkie-Talkie: Contacta a amigos para obtener boosts de Salud.

HAWKINS POLICE DEPARTMENT

- Holding Cells: Enfréntate a un Demogorgon para encontrar las Cell Keys.
- Evidence Room: Desbloquea usando las Cell Keys para encontrar el Protective Amulet.

• **Chief's Office:** Revisa archivos para obtener conocimiento sobre el Upside Down.

THE UPSIDE DOWN

- **Final Battle:** Requiere la Ritual Dagger, Protective Amulet y al menos 75 Poderes.
- Batalla de Tres Fases contra el Mind Flayer.

7. SISTEMA DE COMBATE

Ataques Básicos

- Quick Attack: Ataque de bajo daño y alta precisión.
- Heavy Attack: Ataque de alto daño y baja precisión.

HABILIDADES ESPECIALES

- **Psychic Blast:** Inflige daño masivo al enemigo. Cuesta 20 Poderes.
- Heal: Restaura tu Salud. Cuesta 20 Poderes.
- **Stun:** Aturde al enemigo, haciendo que pierda su siguiente turno. Cuesta 30 Poderes.

Uso de Objetos

- Healing Potion: Restaura 50 de Salud.
- Strength Potion: Inflige daño masivo al enemigo.
- Shield Charm: Reduce el daño recibido en combate.

8. MINI-JUEGOS Y DESAFÍOS

WIRE CONNECTING CHALLENGE

 Conecta cables de colores en el orden correcto. El éxito te da acceso a áreas restringidas u objetos.

PSYCHIC TRAINING

 Recuerda una secuencia de símbolos y repítela. El éxito aumenta tus Poderes.

RIDDLE CHALLENGE

 Resuelve acertijos para obtener conocimiento o desbloquear nuevas áreas.

9. TIENDAS Y ECONOMÍA

La tienda te permite comprar objetos usando oro. El oro se gana derrotando enemigos y explorando ubicaciones.

Objete	Costo
Healing Potion	50g
Power Crystal	75g
Strength Potion	100g
Shield Charm	150g

10. Consejos y Estrategias

- Siempre Prepárate: Antes de entrar al Upside Down, asegúrate de tener la Ritual Dagger, Protective Amulet y al menos 75 Poderes.
- **Gestiona tu Inventario**: Usa los objetos sabiamente durante el combate. Las Healing Potions y Shield Charms pueden cambiar el rumbo de la batalla.
- Entrena Regularmente: Visita el Hawkins National Laboratory y Wheeler's Basement para entrenar tus habilidades psíquicas y aumentar tus Poderes.
- Explora a Fondo: Busca en cada ubicación objetos ocultos y pistas. Algunos objetos son esenciales para progresar en el juego.

11. FINALES Y REJUGABILIDAD

Hay dos finales posibles:

- Victoria: Derrota al Mind Flayer y salva Hawkins. Serás celebrado como el Héroe de Hawkins.
- **Derrota**: Si tu Salud llega a 0, la oscuridad te consume y el juego termina.

12. CONTROLES Y COMANDOS

- **Menú Principal**: Usa números para seleccionar ubicaciones, ver logros o acceder a la tienda.
- Combate: Elige acciones ingresando números correspondientes a ataques, habilidades especiales o objetos.
- **Mini-Juegos**: Sigue las instrucciones en pantalla para completar desafíos.

13. CRÉDITOS

- Desarrollador del Juego: [Subhani Baniya]
- Historia y Concepto: [Basado en Stranger Things con algunos mini-juegos]
- Arte y Diseño ASCII: [Claude.ai]
- IA para Referencia: [Claude, Deepseek]

14. Información de la Versión

- Versión Actual: 1.0
- Fecha de Lanzamiento: [15/02/2025]

¡Buena suerte, aventurero! El destino de Hawkins está en tus manos. ¡Que tu viaje sea victorioso!