

지상편



일프로의 한방정리

# 쿠버네티스 어나더 클래스

Sprint 3

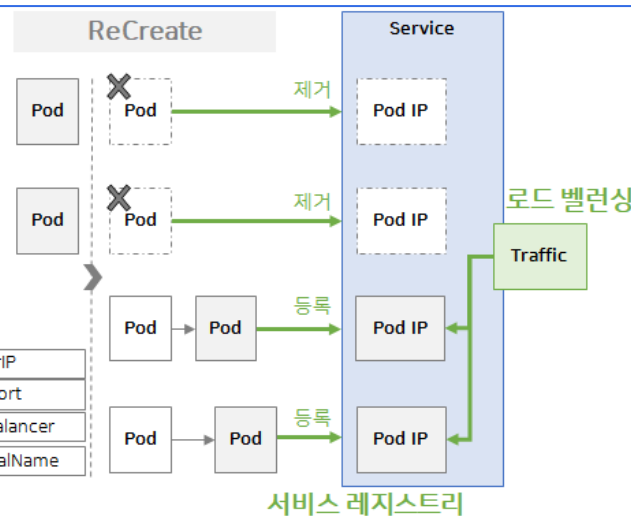
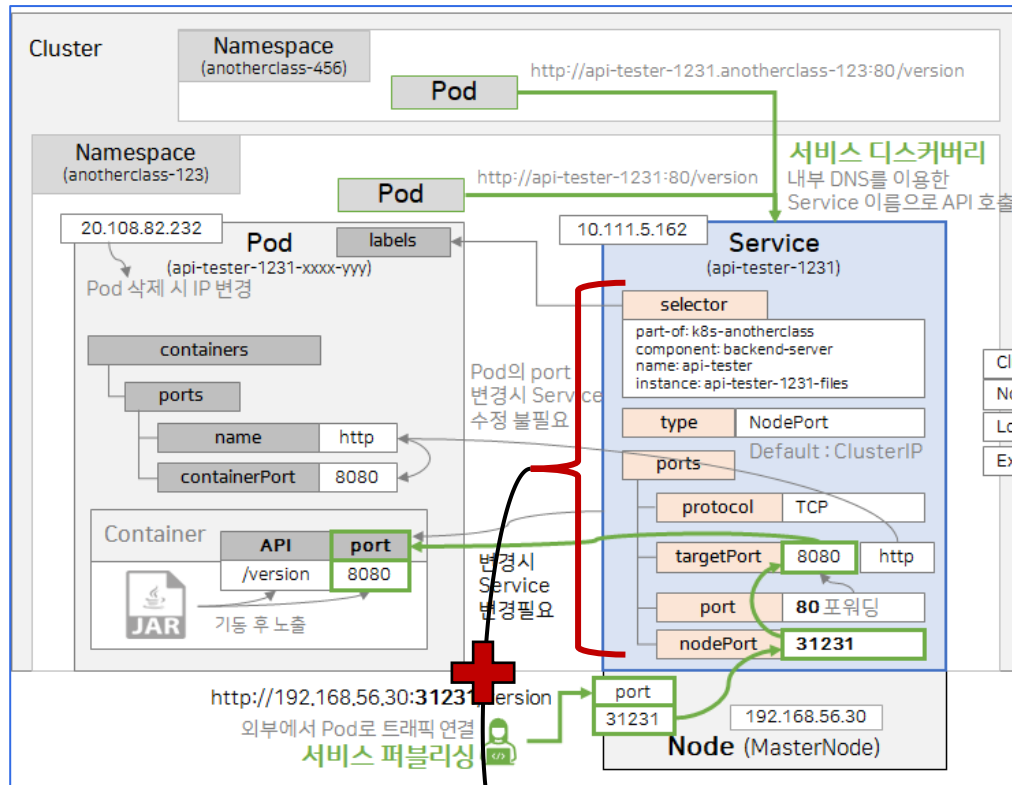
인프라 구성으로 배우는  
Service의 거의 모든 기능들



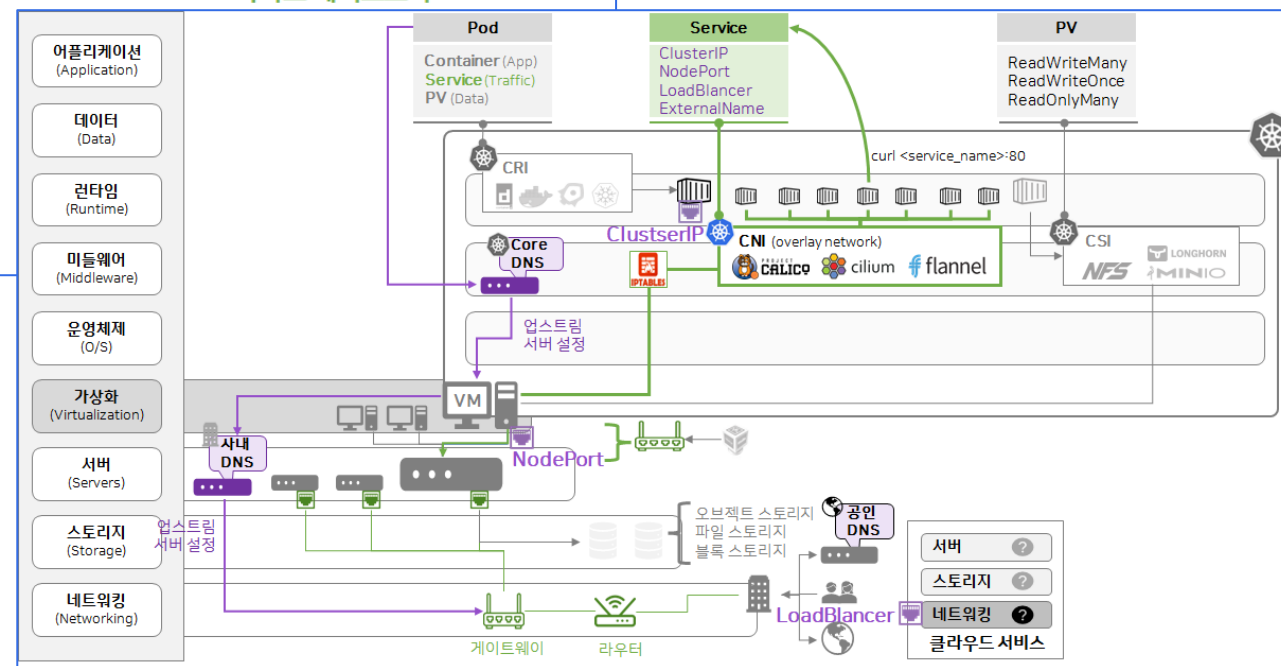
# 사용하기 쉬운데, 기능 동작이 안되면 원인을 알기 어려운 Service

인프라 구성으로 배우는 Service의 거의 모든 기능들

## Sprint1. Application 기능으로 이해하기



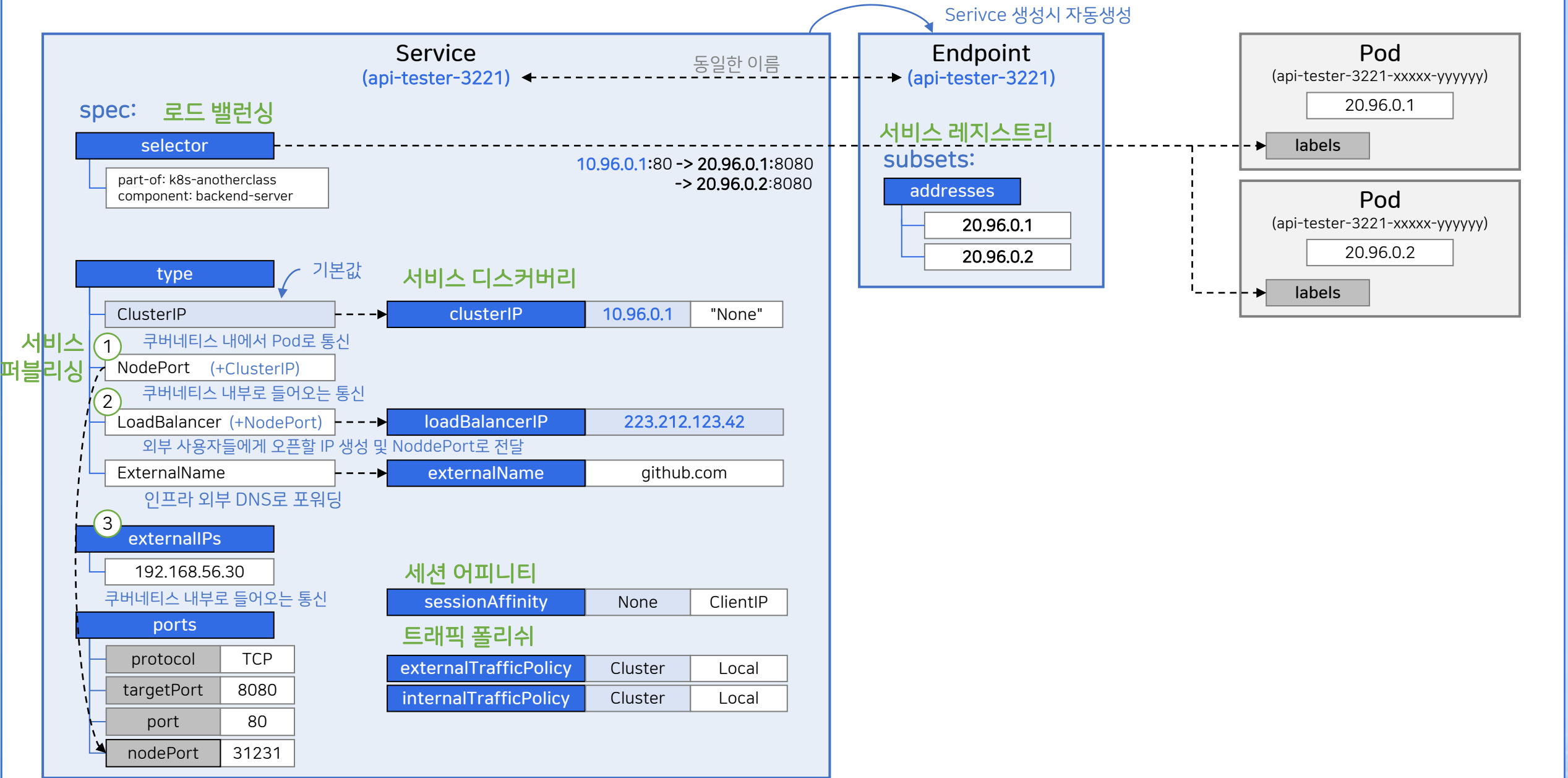
## 가상화 한방정리



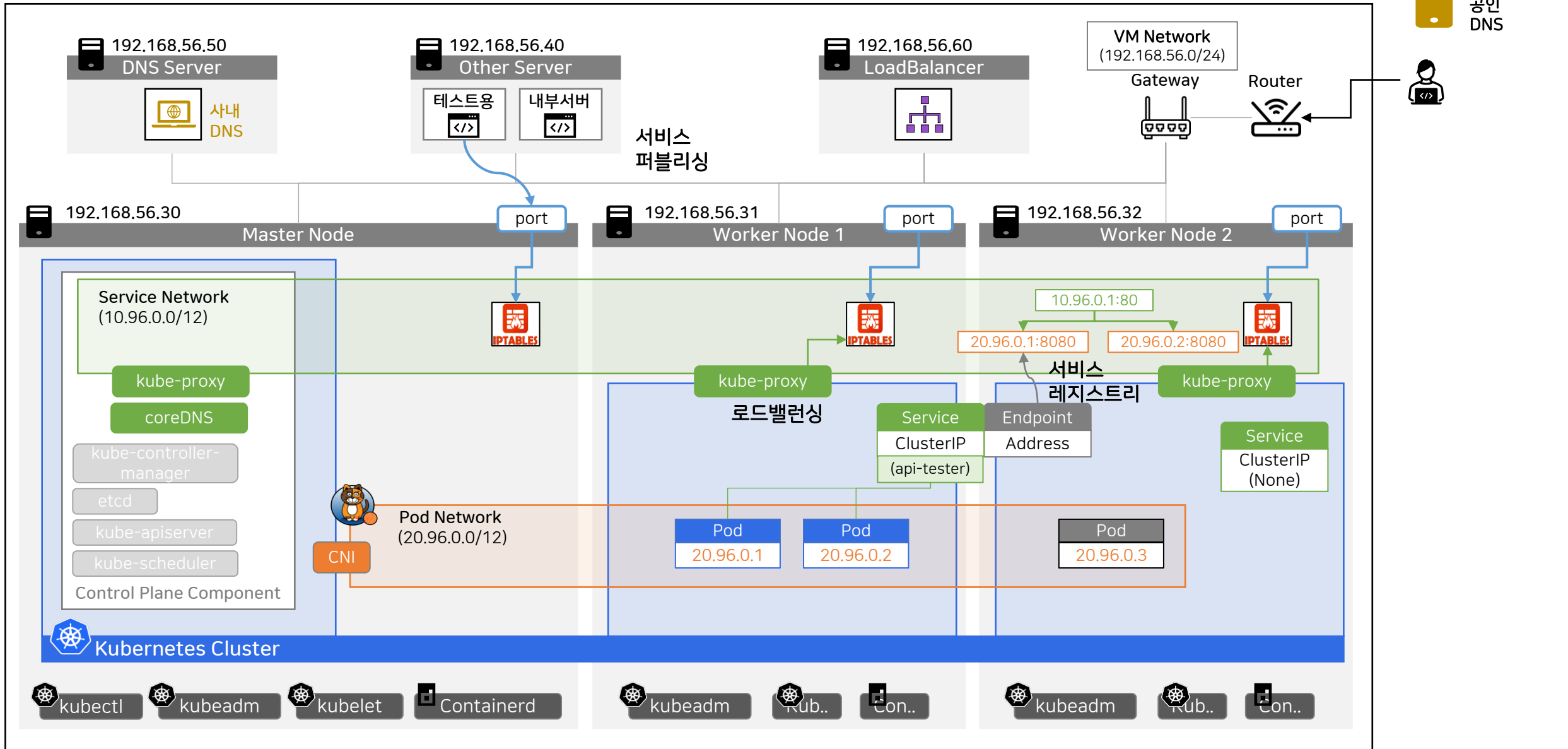


# Service에는 어떤 기능들이 있고, 왜 사용하는지?

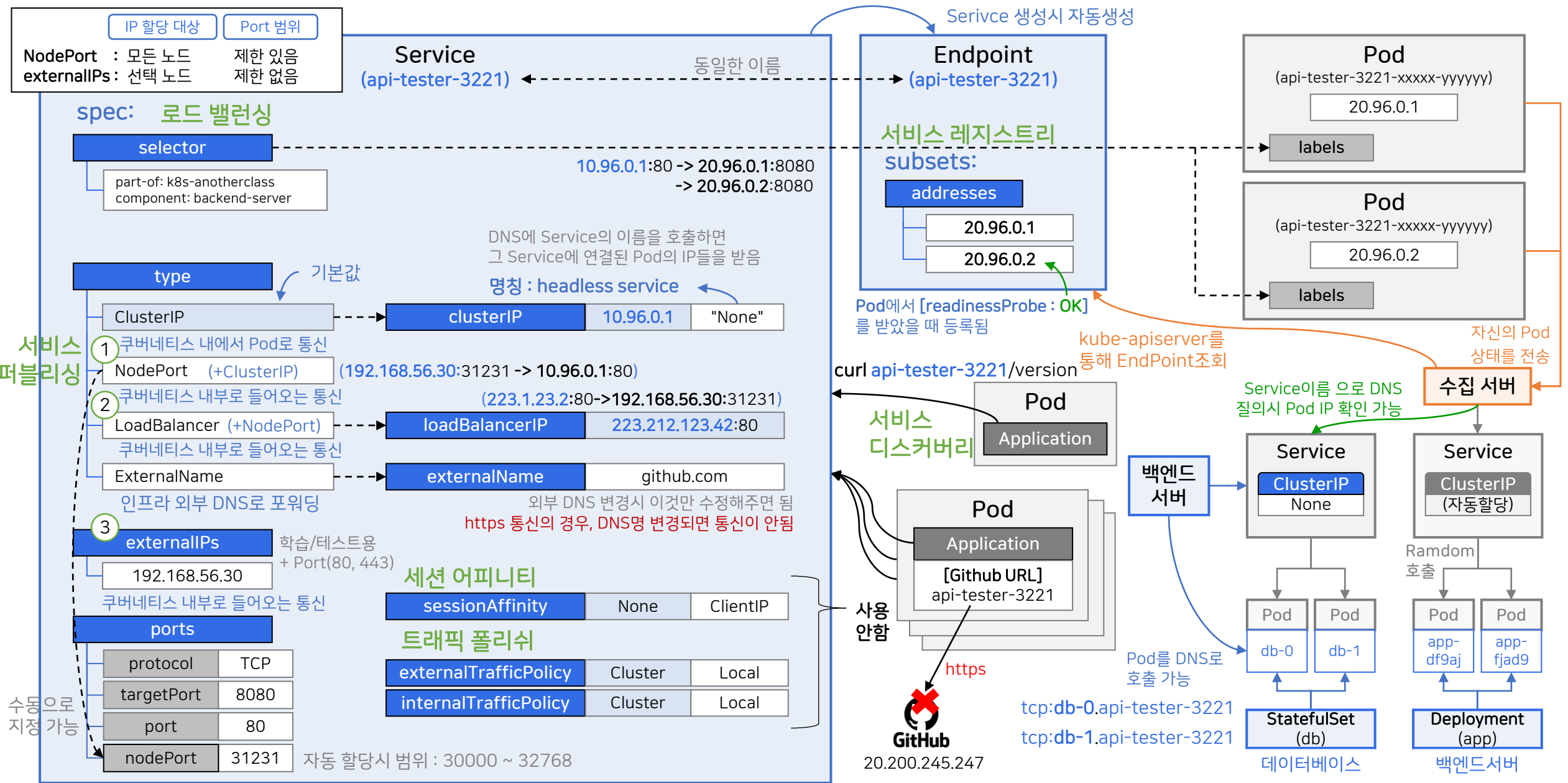
인프라 구성으로 배우는 Service의 거의 모든 기능들



## 내부 인프라 환경



# Service에는 어떤 기능들이 있고, 왜 사용하는지?





# 인프라 구성을 통해 알 수 있는 Service의 실체들

인프라 구성으로 배우는 Service의 거의 모든 기능들

내부 인프라 환경

