

刘子汉 (Altair)

altair.liu@sjtu.edu.cn, +86 159 0215 7531

个人主页: <http://subjectnoi.github.io/about/>

教育

2015.09-2019.06

学士, 计算机科学与技术系, 华东师范大学

- 平均绩点: 3.81/4.00, 排名: 5/116。
- 2018、2019 年获得奖学金, 2018 年获得美国大学生数学建模竞赛 S 奖, 2016 年获得 CCCC 全国大学生程序设计竞赛三等奖。
- 获得华东师范大学 2019 年免试研究生资格, 并被上海交通大学录取。

2019.09-Now

硕士, 计算机科学与技术系, 上海交通大学

- 进行计算机系统组成架构、并行计算、编译器等方面的工作。

工作

2018.08-2019.01

云应用开发, IBSO, SAP(实习)

- 从事基于 Java 以及相关工具 (Spring, OData, MongoDB 等) 的部署于 Cloud Foundry 的商用工具 (MaCo Cloud) 的开发工作, 以及协助使用 Jenkins 与 git 进行版本管理, 项目使用 Maven 构建。
- 从事基于 Java, SAPUI5 以及相关工具的部署于 Cloud Foundry 的 S/4 HANA 应用的开发工作, 使用 Karma, QUnit 与 Opa5 进行相应单元测试、集成测试。

2019.01-2019.06

GPU 流多处理器架构, ARCH, NVIDIA(实习)

- 从事下一代硬件 (Ampere 与 Hopper 架构) 的软件层面功能与性能仿真、验证工具的开发。项目基于 C/C++/CUDA、PTX 中间代码、SASS 汇编代码与少量 Verilog HDL 硬件代码。主要进行新指令 UMMA 的功能实现、调试以及对软件仿真与片上仿真的结果进行对比、研究、修改软件仿真代码。项目使用 cmake 构建、Perforce 进行版本控制。

项目经验

- 机器学习相关课程项目, 包括基于 DCGAN 的图像合成, 基于 CUDA、OpenMP、MPI 的并行化算法如 DCGAN, 基于 $\alpha - \beta$ 剪枝的最大最小搜索的五子棋, 基于 NSGA II 的规划任务等。
- 从硬件到软件层面再机器学习应用方面对图灵架构 GPU 进行的研究, 作为毕业设计。
- 简化的类 C 语言编译器, 使用 Lex, Yacc 以及 LLVM。
- 基于虚幻 4 引擎开发的第三人称视角动作游戏。

Skills

C/C++/CUDA, ACM/机器学习/深度学习相关算法及数据结构, Linux, \LaTeX , Python, Java, SQL/MongoDB, 虚幻 4 引擎, Verilog HDL.