

# АВС ДЗ-3

Потякин Арсений

Тестовое покрытие:  $\{2, 2\}$ ,  $\{2, 3\}$ ,  $\{-4, 2\}$ ,  $\{-2, -3\}$ ,  $\{-3, -3\}$ ,  
 $\{-4, -3\}$ ,  $\{0, 1\}$ ,  $\{1, 0\}$ ,  $\{0, 0\}$

Сравнение результатов будет происходить с языком C++

```
Введите числитель: 2
Введите знаменатель: 2
Частное от деления равно: 1
Остаток от деления равен: 0
```

```
Числитель 2 Знаменатель 2
Целое: 1
Остаток: 0
```

```
Введите числитель: 2
Введите знаменатель: 3
Частное от деления равно: 0
Остаток от деления равен: 2
```

```
Числитель 2 Знаменатель 3
Целое: 0
Остаток: 2
```

```
Введите числитель: -4
Введите знаменатель: 2
Частное от деления равно: -2
Остаток от деления равен: 0
```

Числитель -4 Знаменатель 2  
Целое: -2  
Остаток: 0

Введите числитель: -2  
Введите знаменатель: -3  
Частное от деления равно: 0  
Остаток от деления равен: -2

Числитель -2 Знаменатель -3  
Целое: 0  
Остаток: -2

Введите числитель: -3  
Введите знаменатель: -3  
Частное от деления равно: 1  
Остаток от деления равен: 0

Числитель -3 Знаменатель -3  
Целое: 1  
Остаток: 0

Введите числитель: -4  
Введите знаменатель: -3  
Частное от деления равно: 1  
Остаток от деления равен: -1

```
Числитель -4 Знаменатель -3
Целое: 1
Остаток: -1
```

```
Введите числитель: 0
Введите знаменатель: 1
Числитель не может быть равен 0.
-- program is finished running (0) --
```

```
Введите числитель: 1
Введите знаменатель: 0
Знаменатель не может быть равен 0.
-- program is finished running (0) --
```

```
Введите числитель: 0
Введите знаменатель: 0
Числитель не может быть равен 0.
-- program is finished running (0) --
```