

Ora: 10:30

Durata: -

Luogo/Piattaforma: Gmail



Verbale Esterno - 2022/10/26

1. OBIETTIVI

L'obiettivo principale di questo incontro è stato quello di chiarire alcuni nostri dubbi sul capitolato presentato dall'azienda "Sanmarco Informatica".

2. PARTECIPANTI

Michael Amista', Matteo Cescon, Loris Corradin, Niccolò Fasolo, Andrea Longo, Davide Marzaro, Samuel Scarabottolo, Alex Beggiato (Sanmarco Informatica)

3. ORDINE DEL GIORNO

Argomenti

Canali di supporto riguardanti le tecnologie di sviluppo che verranno utilizzate→ Per garantire un buon supporto tecnico l'azienda ha consigliato l'utilizzo della libreria "three.js" proprio per la grossa mole di documentazione e di esempi a disposizione. Tale libreria infatti dovrebbe essere facilmente affrontabile anche da chi non ha competenze nell'ambito del 3D.

Frequenza degli incontri→ I meeting che l'azienda ritiene obbligatori sono quelli prima degli incontri con i docenti ma si è comunque resa disponibile anche per incontri bi-settimanali su nostra richiesta.

4. CONSIDERAZIONI

Nessuna.