

Projecttitel: Subporter

Projectbeschrijving

Wat willen wij realiseren? Tijdens de brainstorm voor ons SBP kwamen enkele ideeën naar boven, die we uiteindelijk niet voor SBP zelf konden realiseren, maar die zeker bruikbaar waren voor de andere modules.

De probleemstelling waar we ons op richten is de volgende: een persoon "Rudy" heeft een abonnement bij zijn favoriete voetbalclub, maar komende zaterdag kan Rudy de match niet bijwonen. Rudy heeft echter een vriend "Tim", tevens fanatiek supporter, maar niet in het bezit van een abonnement.

Het platform dat wij willen realiseren staat Rudy toe om zijn abonnement op een legale wijze uit te lenen aan Tim, die hiervoor een klein bedrag betaalt. Rudy ontvangt op zijn beurt een kleine compensatie vanwege de voetbalploeg.

Hierdoor worden een aantal problemen opgelost en creëren we een win-win situatie voor alle partijen:

1. De voetbalploeg in kwestie vult de reeds lege zitplaats van Rudy terug op, waardoor een leeg stadion geen issue meer vormt. Daarenboven wordt extra omzet gemaakt, aangezien Tim een klein bedrag betaalt om het abonnement van Rudy te lenen. Tim zal hoogstwaarschijnlijk ook wel wat honger en een droge keel krijgen, waardoor hij aan de bar zal consumeren.
2. Rudy krijgt een klein bedrag terug van zijn abonnement, dat hij die avond toch niet kan gebruiken, in de vorm van een compensatie als drank- en eetbonnen of eventuele korting op artikelen in de fanshop.
3. Tevens kan Tim nu ook eens de sfeer gaan opsnuiven tijdens een voetbalmatch, zonder aan het begin van het seizoen een abonnement te hoeven kopen en dat voor een zeer goedkope prijs.

Onze doelgroep is duidelijk: personen die in het bezit zijn van een abonnement voor zijn/haar club en voetbalclubs zelf. Er zal contact met clubs moeten worden genomen om te zien of dit al dan niet aantrekkelijk is voor hun. In principe is het zeker mogelijk hen warm te maken voor dit project, aangezien dergelijke uitleenpraktijken nu ook al gebeuren. Deze personen geraken dan door de iets minder goede controles nu ook al het stadion binnen, maar zijn dus vooraf niet gekend. Dat risico zal ons platform dan ook meteen wegnemen, aangezien profclubs lijsten zouden kunnen opvragen met uitgeleende abonnementen voor de komende match.

Subporter

Kort samengevat zorgt Subporter voor een platform waarop abonnementen uitgeleend worden tussen drie betrokken partijen: de voetbalploeg, de persoon met het abonnement, genaamd Rudy, en de persoon zonder, genaamd Tim. Rudy biedt zijn abonnement te leen aan bij de voetbalploeg en krijgt daarvoor een compensatie. Tim kan dan op zijn beurt dit abonnement "lenen" en ontvangt in ruil voor een klein bedrag een ticket voor de wedstrijd. De voetbalploeg ontvangt dit bedrag en creëert zo, naast extra omzet, ook meer controle over aanwezige supporters tijdens de wedstrijd.

De naam Subporter is redelijk eenvoudig te ontleden: "substituting the supporter".

Doelgroep

Onze doelgroep bestaat uit personen die in het bezit zijn van een abonnement voor hun favoriete voetbalploeg. Deze personen kunnen hun abonnement uitlenen voor een zeer kleine prijs, wanneer ze niet naar een bepaalde wedstrijd kunnen gaan kijken, en ontvangen een compensatie. Daarnaast zijn er natuurlijk de andere personen, die graag eens een wedstrijd willen bijwonen in het stadion en ons platform gebruiken om een abonnement te lenen.

Tevens kan het platform rechtstreeks door de voetbalploegen of eventueel de supportersverenigingen gebruikt worden: zij kunnen overgebleven tickets voor de wedstrijd ook aanbieden.

Teamleden

Het team dat Subporter wil uitwerken bestaat uit volgende vier leden:

- Bril Niels (project manager, full stack developer)
- Gemmel Simon (full stack developer)
- Lepae Alexander (front end developer)
- Vande Cappelle Arno (back end developer)

De toegewezen rollen zijn wel een indicatie voor de verantwoordelijkheden van ieder lid, maar tevens zal heel dynamisch gewerkt worden. We hebben elk onze sterktes en zwaktes, maar zullen elkaar helpen waar nodig. Wanneer de één niet verder kan, kan de hulp van een 2^e teamlid wonderen doen.

Technische analyse

Daar deze opdracht gecombineerd zou worden voor zowel front- als backend zullen heel wat technologieën gecombineerd kunnen worden. Kortom betekent dit dat gewerkt zal worden met de MEAN stack: MongoDB, Express, AngularJS, Node.js.

Allereerst het gebruik van AngularJS in combinatie met SASS en GULP voor de frontend. Als backend zal er gewerkt worden met node.js, aangezien dit ook de stof is die ons tijdens de lessen wordt toegereikt.

De data zal opgeslagen worden in een NoSQL database, wat wellicht MongoDB zal worden, en deployment zal hoogstwaarschijnlijk gebeuren op Azure, indien er opnieuw vanuit Howest credits voorzien worden voor leerlingen.

Dit kan natuurlijk nog aangevuld worden met andere libraries of technologieën, afhankelijk van de noden van het project.

Ons project zal gebruik maken van source control met behulp van GitHub. De repository kan gevonden worden op volgende link:

<https://github.com/Subporter>

Functionele analyse

Het project bevat qua functionaliteit heel wat kleine details. Zo zal er voorzien moeten worden in de basisfunctionaliteit om abonnement te lenen en ontlene, maar moet ook de mogelijkheid voorzien worden om vanwege voetbalploegen lijsten op te vragen met uitgeleende abonnementen. Daarenboven moet gezorgd worden voor een betaalmethode en moet bij het registreren van een abonnement de nodige controle gebeuren of dit effectief een geldig abonnement is voor deze gebruiker.

Planning

Onze planning zal bestaan uit de deadlines die we voor onszelf opstellen. In de loop van komende week (week van 17 oktober) zullen we als team samenzitten om deze data te bespreken.

Het zal belangrijk zijn om enkele cruciale feiten in te calculeren. Er zal rekening moeten gehouden worden met bepaalde vertragingen die kunnen optreden e.d., maar meer hierover in de loop van komende week.

Meer informatie kan ook gevonden worden op Trello:

<https://trello.com/subporter>

Een Work Breakdown Structure is alvast hieronder te vinden, met vermelding van de verantwoordelijke en een eerste richtlijn qua deadline. Deze zaken zullen echter wellicht nog gewijzigd worden in de loop van het project.

Taak	Verantwoordelijke	Deadline
Project management		
WBS	Niels	16/11/2016
Planning	Niels	16/11/2016
Functionele analyse	Alexander	20/11/2016
Branding		
Logo	Simon	20/11/2016
Huisstijl	Simon	20/11/2016
Naam		16/11/2016
Setup		
GitHub repository	Niels	16/11/2016
Slack	Niels	16/11/2016
Trello	Niels	16/11/2016
Frontend		
Project structuur	Niels	20/11/2016
UX Design	Simon + Alexander	22/11/2016
...		
Backend		
Project structuur	Niels	20/11/2016
Models	Arno	22/11/2016
Database	Niels	20/11/2016
Authenticatie	Niels	20/11/2016
Unit-testing		
...		
Testing		
Debugging & fixing		31/12/2016
Deployment		

Webserver opzetten	2/1/2017
Documentatie	2/1/2017