НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"

Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

Лабораторна робота №3 із дисципліни «Проектування корпоративних інформаційних систем» на тему «Засоби оптимізації роботи СУБД PostgreSQL»

Виконав:

студент __3_ курсу ФПМ

групи КП-81

Сутковенко Максим Миколайович

Прийнял: Радченко К.О.

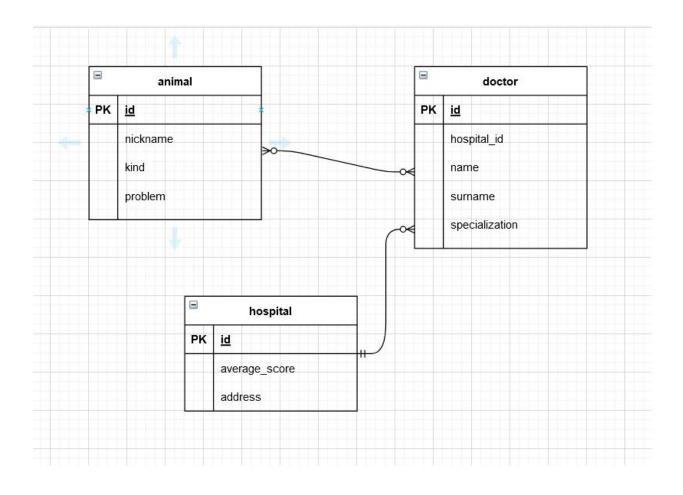


Рис. Схема БД

```
object AnimalTable : IntIdTable( name: "animal") {
   val nickname = varchar( name: "nickname", length: 250)
   val kind = varchar( name: "kind", length: 250)
   val problem = varchar( name: "problem", length: 250)
}
class AnimalDao(id: EntityID<Int>) : IntEntity(id) {
   companion object : IntEntityClass<AnimalDao>(AnimalTable)
   var nickname by AnimalTable.nickname
   var kind by AnimalTable.kind
   var problem by AnimalTable.problem
}
```

Рис. 1.1 ORM клас таблиці animal

```
object DoctorTable : IntIdTable( name: "doctor") {
    val hospitalId = reference( name: "hospital_id", HospitalTable.id)
    val name = varchar( name: "name", length: 250)
    val surname = varchar( name: "surname", length: 250)
    val specialization = varchar( name: "specialization", length: 250)
    val birthdate = timestamp( name: "birthdate")

class DoctorDao(id: EntityID<Int>) : IntEntity(id) {
    companion object : IntEntityClass<DoctorDao>(DoctorTable)
    var hospitalId by DoctorTable.hospitalId
    var name by DoctorTable.name
    var surname by DoctorTable.surname
    var specialization by DoctorTable.specialization
    var birthdate by DoctorTable.birthdate

}
```

Рис. 1.2 ORM клас таблиці doctor

```
object DoctorHasAnimalTable : Table( name: "doctor_has_animal") {
   val doctorId = reference( name: "doctor_id", DoctorTable.id)
   val animalId = reference( name: "animal_id", AnimalTable.id)
   override val primaryKey: PrimaryKey
      get() = PrimaryKey(DoctorTable.id, AnimalTable.id)
```

Рис. 1.3 ORM клас doctor_has_animal

```
object HospitalTable : IntIdTable( name: "hospital") {
   val averageScore = float( name: "average_score")
   val address = varchar( name: "address", length: 250)
}

class HospitalDao(id: EntityID<Int>) : IntEntity(id) {
   companion object : IntEntityClass<HospitalDao>(HospitalTable)
   var averageScore by HospitalTable.averageScore
   var address by HospitalTable.address
}
```

Рис. 1.4 ORM клас таблиці hospital

```
fun getAllAnimals(): List<Animal> {
    val animals = mutableListOf<Animal>()
    transaction { AnimalDao.all().toList().map { animals += it.toAnimal() } }
    return animals
}
```

Рис.1.5 Приклад запиту вилучення всіх даних з таблиці animal

```
fun updateDoctor(
    doctorId: Int,
    hospitalId: Int,
    name: String,
    surname: String,
    specialization: String,
    birthdate: Date
) {
    transaction { this: Transaction
         val hospital = HospitalDao.findById(hospitalId) ?: return@transaction
         DoctorDao.findById(doctorId)?.apply { this: DoctorDao
             this. hospitalId = hospital.id
             this.<u>name</u> = name
             this.<u>surname</u> = surname
             this.<u>specialization</u> = specialization
             this.birthdate = birthdate.toInstant()
```

Рис.1.6 Приклад запиту для оновлення даних

BTree Index

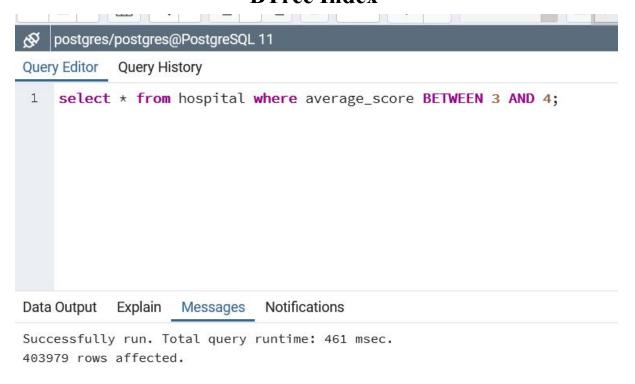


Рис. 2.1 Швидкість запиту без ВТгее індексу

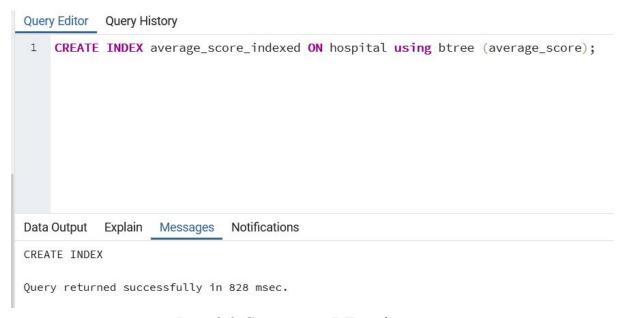


Рис. 2.2 Створення ВТгее індексу

```
Query Editor Query History

select * from hospital where average_score BETWEEN 3 AND 4;

Data Output Explain Messages Notifications

Successfully run. Total query runtime: 217 msec.
403979 rows affected.
```

Рис. 2.3 Швидкість запиту з ВТгее індексом

```
Data Output Explain Messages Notifications

Successfully run. Total query runtime: 290 msec.
303874 rows affected.
```

Рис.2.4 Швидкість забиту без BTree index

```
select * from hospital WHERE average_score > 3 order by average_score desc;

1 Output Explain Messages Notifications

1 Cessfully run. Total query runtime: 186 msec.

1 374 rows affected.
```

Рис. 2.5 Швидкість забиту з BTree index

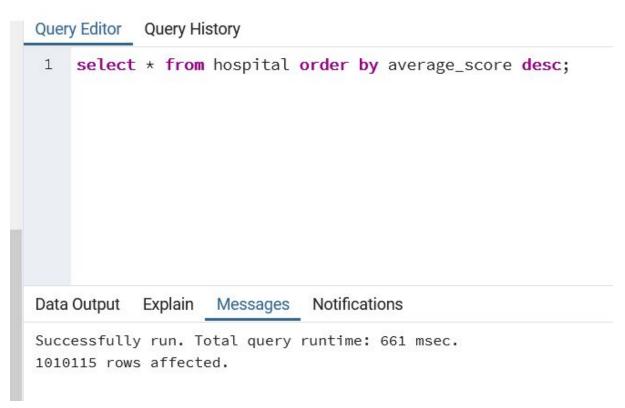


Рис. 2.6 Швидкість забиту без BTree index

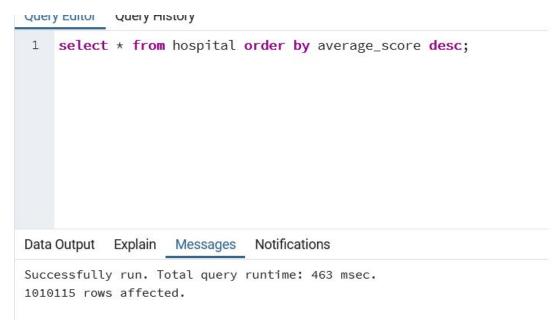


Рис. 2.7 Швидкість забиту BTree index

Висновок: Як бачимо BTree індекс був належно використаний, та дав приріст в швикості майже в 2 рази у запитах з використанням >=< та сортуванням. Оптимізації обумовлені використанням такої структури даних, як В-дерева.

Brin Index

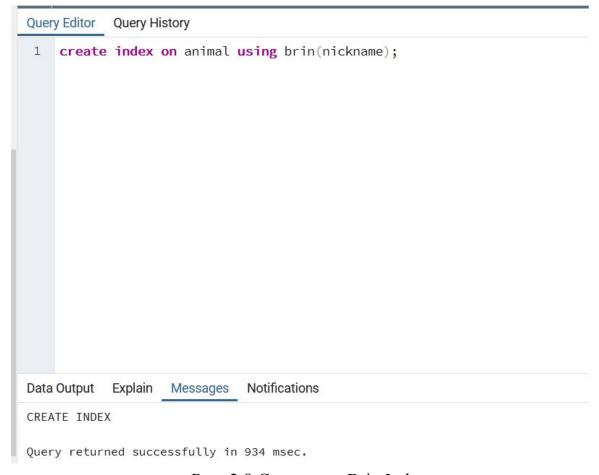


Рис. 2.8 Створення Brin Index

Query Editor Query History select count(*) from animal where nickname like '%a' Data Output Explain Messages Notifications Successfully run. Total query runtime: 177 msec. 1 rows affected.

Рис. 2.9 Швидкість забиту без Brin index



Рис.2.10 Швидкість забиту з Brin index

```
Data Output Explain Messages Notifications

Successfully run. Total query runtime: 3 secs 825 msec. 1000132 rows affected.
```

Рис. 2.11 Швидкість без Brin Index

Query Editor Query History 1 select * from animal order by nickname Data Output Explain Messages Notifications Successfully run. Total query runtime: 3 secs 745 msec. 1000132 rows affected.

Рис. 2.12 Швидкість з Brin Index

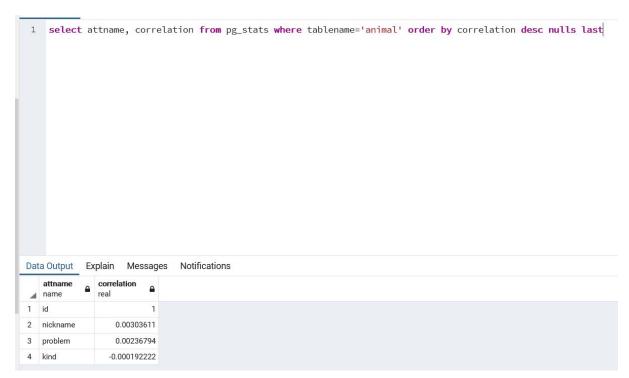


Рис. 2.13 Дані кореляції полів таблиці animal до id.

Висновок: Як бачимо Brin index на полі піскпате не дав ніякого приріст. Очікуваний результат, так як Brin index збільшує швидкість лише на тоді, коли поле корелює зі своїм фізичним розташуванням, тобто в нашому випадку з іd.

Before Insert Trigger

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION animal_insert_triger_fnc()
  RETURNS TRIGGER
  LANGUAGE PLPGSQL
 AS
$$
BEGIN
   IF NEW.nickname LIKE '%a' THEN
       UPDATE animal SET nickname = 'Trigger Test' WHERE id = 2;
   END IF;
   RETURN NEW;
END;
$$;
CREATE TRIGGER trigger_insert3
  BEFORE INSERT
 ON animal
 FOR EACH ROW
 EXECUTE PROCEDURE animal_insert_triger_fnc();
```

Рис. 3.1 Before insert trigger

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION animal insert triger fnc()
  RETURNS TRIGGER
 LANGUAGE PLPGSQL
 AS
$$
BEGIN
    IF NEW.nickname LIKE '%a' THEN
     UPDATE animal SET nickname = 'Trigger Test' WHERE id =
2;
   END IF;
   RETURN NEW;
END;
$$;
CREATE TRIGGER trigger insert3
 BEFORE INSERT
  ON animal
  FOR EACH ROW
  EXECUTE PROCEDURE animal insert triger fnc();
```

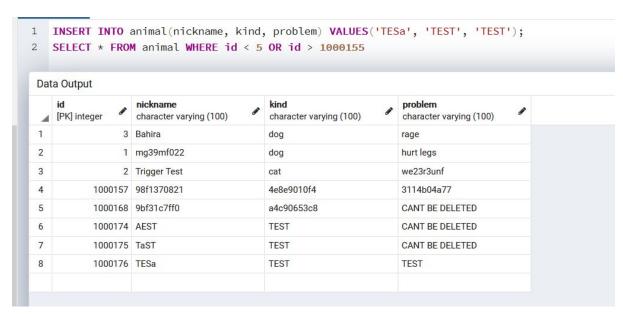


Рис. 3.2 Запит відповідає умові тригеру

	<pre>INSERT INTO animal(nickname, kind, problem) VALUES('TEST', 'TEST' SELECT * FROM animal WHERE id < 5 OR id > 1000155</pre>				
ıt	a Output				
ľ	id [PK] integer	nickname character varying (100)	kind character varying (100)	problem character varying (100)	
	3	Bahira	dog	rage	
	1	mg39mf022	dog	hurt legs	
	2	wmf3829mff	cat	we23r3unf	
	1000157	98f1370821	4e8e9010f4	3114b04a77	
	1000168	9bf31c7ff0	a4c90653c8	CANT BE DELETED	
	1000179	AEST	TEST	CANT BE DELETED	
	1000180	TEST	TEST	CANT BE DELETED	
	1000181	TEST	TEST	TEST	

Рис. 3.3 Запит не відповідає умові тригеру

After Delete Trigger

```
1 CREATE OR REPLACE FUNCTION animal_delete_triger_fnc()
2 RETURNS TRIGGER
3 LANGUAGE PLPGSQL
4 AS
5 $$
6 ▼ BEGIN
      IF MOD(OLD.id, 2) = 0 THEN
7 ▼
8
          INSERT INTO animal (nickname, kind, problem) VALUES(OLD.nickname, OLD.kind, 'CANT BE DELETED');
9
       END IF;
10
11
      RETURN NEW;
12 END;
13 $$;
14
15 CREATE TRIGGER trigger_delete
16 AFTER DELETE
17 ON animal
18 FOR EACH ROW
19     EXECUTE PROCEDURE animal_delete_triger_fnc();
```

Рис. 3.4 After delete trigger

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION
animal_delete_triger_fnc()
 RETURNS TRIGGER
 LANGUAGE PLPGSQL
  AS
$$
BEGIN
    IF MOD(OLD.id, 2) = 0 THEN
    INSERT INTO animal (nickname, kind, problem)
VALUES (OLD.nickname, OLD.kind, 'CANT BE DELETED');
    END IF;
    RETURN NEW;
END;
$$;
CREATE TRIGGER trigger delete
  AFTER DELETE
  ON animal
  FOR EACH ROW
 EXECUTE PROCEDURE animal delete triger fnc();
```

SELECT * FROM animal ORDER BY id DESC

ata Output

4	id [PK] integer	nickname character varying (100)	kind character varying (100)	problem character varying (100)
1	1000157	98f1370821	4e8e9010f4	3114b04a77
2	1000155	6f4922f455	6ffc9128ae	dc40ee5596
3	1000152	9bf31c7ff0	a4c90653c8	0a954aeb65
4	1000150	c51ce410c1	5025e6d4ff	d08231d28d
5	1000149	c20ad4d76f	1c09264eda	9a8125e780
6	1000148	6512bd43d9	0d33f3bfe2	75e0e62614
7	1000147	d3d9446802	e01ebf927b	795d9f59e5
8	1000146	45c48cce2e	821d8b9de5	2454947d4f
9	1000145	c9f0f895fb	184efddc24	d86ffe99eb
10	1000144	8f14e45fce	8a306a6aa4	3cf36d97da
11	1000143	1679091c5a	1a07a9d721	a6e664f2f2
	4000410		**********	0.000

Рис. 3.5 Початковий стан таблиці

- 1 DELETE FROM animal where id = 1000152;
- 2 SELECT * FROM animal ORDER BY id DESC

Data Output

4	id [PK] integer	nickname character varying (100)	kind character varying (100)	problem character varying (100)
1	1000168	9bf31c7ff0	a4c90653c8	CANT BE DELETED
2	1000157	98f1370821	4e8e9010f4	3114b04a77
3	1000155	6f4922f455	6ffc9128ae	dc40ee5596
4	1000150	c51ce410c1	5025e6d4ff	d08231d28d
5	1000149	c20ad4d76f	1c09264eda	9a8125e780
6	1000148	6512bd43d9	0d33f3bfe2	75e0e62614
7	1000147	d3d9446802	e01ebf927b	795d9f59e5
8	1000146	45c48cce2e	821d8b9de5	2454947d4f
9	1000145	c9f0f895fb	184efddc24	d86ffe99eb
10	1000144	8f14e45fce	8a306a6aa4	3cf36d97da
11	1000143	1679091c5a	1a07a9d721	a6e664f2f2

Рис. 3.6 Запит відповідає умові тригера

Data Outpu	it					
	id [PK] integer	nickname character varying (100)	kind character varying (100)	problem character varying (100)		
1	1000168	9bf31c7ff0	a4c90653c8	CANT BE DELETED		
2	1000157	98f1370821	4e8e9010f4	3114b04a77		
3	1000150	c51ce410c1	5025e6d4ff	d08231d28d		
4	1000149	c20ad4d76f	1c09264eda	9a8125e780		
5	1000148	6512bd43d9	0d33f3bfe2	75e0e62614		
6	1000147	d3d9446802	e01ebf927b	795d9f59e5		
7	1000146	45c48cce2e	821d8b9de5	2454947d4f		
8	1000145	c9f0f895fb	184efddc24	d86ffe99eb		
9	1000144	8f14e45fce	8a306a6aa4	3cf36d97da		
10	1000143	1679091c5a	1a07a9d721	a6e664f2f2		
11	1000142	e4da3b7fbb	6866f96892	8dbc8f34ce		

Рис. 3.7 Запит не відповідає умові тригера