



# Yolowa

**ITWILL 교육과정 Spring  
framework 프로젝트  
2020.2.18 ~ 2020.4.27**



# 주요 기술 및 개발환경

- 프로젝트 인원/ 역할 : 5명 / 조장
- 주요 기술 : JAVA Servlet, JSP, JavaScript, J-Query, vue.js, JSTL, Ajax
- 개발 환경 : Oracle 11xe, apache-tomcat-9, Eclipse, SVN, Github, Spring Framework

# 개발개요

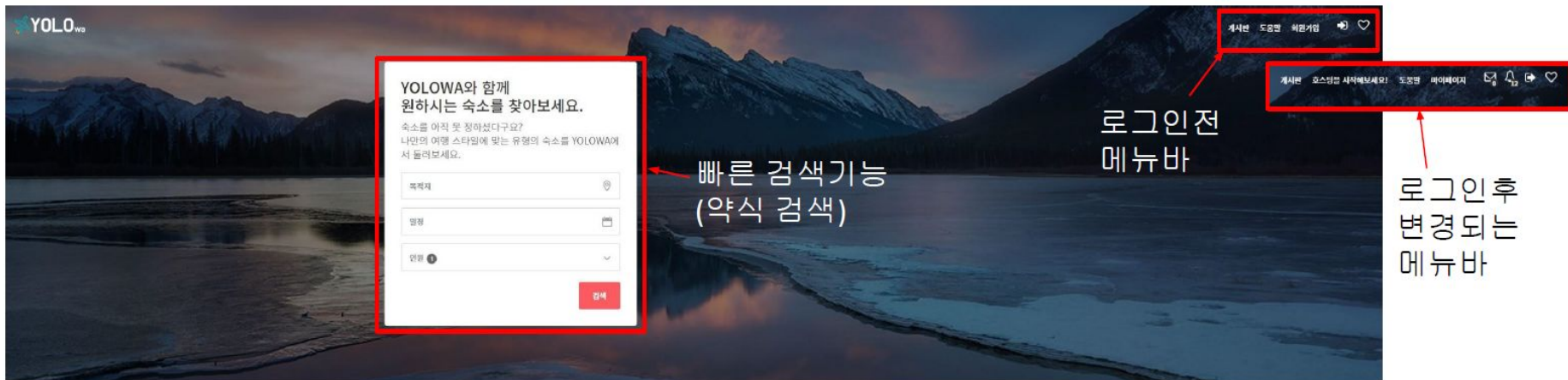
숙박 중개 사이트로 airbnb에서 모티브를 얻어서 시작된 프로젝트입니다. 사이트를 이용하는 유저는 자유롭게 호스트로 등록하여 사용하지 않는 방이나 집을 다른 유저에게 대여해 줄 수 있습니다.

크게 세 가지 영역으로 나눌 수 있는데 일반 유저가 검색 및 숙소예약을 하는 일반 서비스 영역.

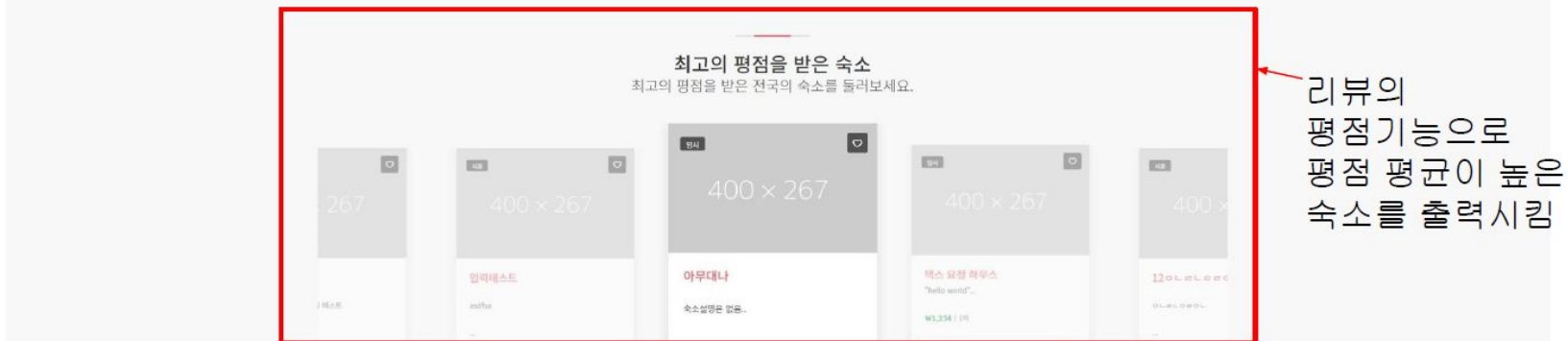
호스트로 등록하여 예약을 관리할 수 있는 호스팅 관리 영역. 마지막으로 사이트 전체를 총괄할 수 있는 슈퍼어드민 영역입니다.

제가 맡은 역할은 일반 서비스 영역 전반(메세지, 후기, 예약 등)과 호스팅 관리(호스팅 디테일 페이지, 검색, 예약 관리 등)을 구현 했으며 DB를 조직했습니다.

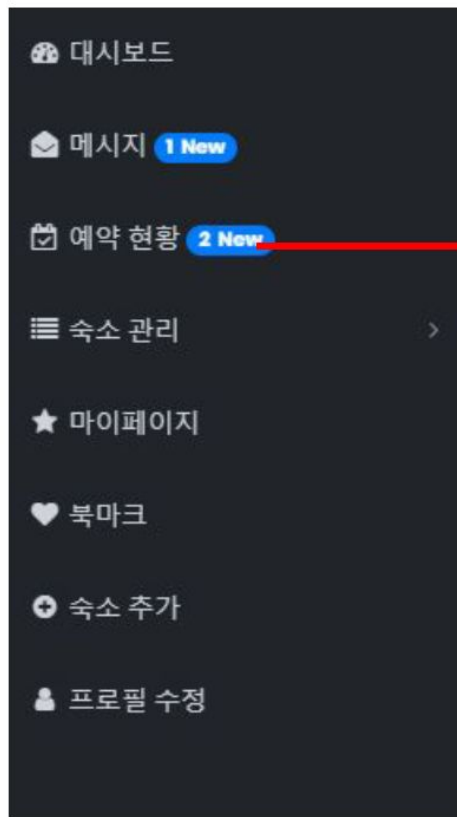
# 메인페이지



로그인 후  
변경되는  
메뉴바



# 호스트 관리



예약 목록

모든 상태

주민하우스♥ 승인

체크인 시간 2020년 04월 08일

체크아웃 시간 2020년 04월 10일

숙박 인원 1명

고객 이름 김래웅

지불금액 ₩1,600

메시지 보내기 게스트 프로필 게스트 후기작성

주민하우스♥ 취소

체크인 시간 2020년 04월 08일

체크아웃 시간 2020년 04월 16일

숙박 인원 1명

고객 이름 김래웅

지불금액 ₩1,600

메시지 보내기 게스트 프로필

주민하우스♥ 대기

체크인 시간 2020년 04월 11일

체크아웃 시간 2020년 05월 12일

숙박 인원 1명

고객 이름 김주인

지불금액 ₩8,200

메시지 보내기 게스트 프로필

수락 취소

유저의 마이 페이지 및 호스팅  
관리를 할 수 있습니다.

호스팅 간단한 현황을 볼 수 있는  
대시보드, 숙소 정보 수정 및 등록,  
예약 관리를 할 수 있으며

일반유저도 메시지를 관리하거나  
자신이 다녀간 숙소를 확인  
가능합니다.

YOADMIN_BOARD		
P	* BOARD_NO	NUMBER
F	* BOARD_WRITER_NO	NUMBER
	* BOARD_TITLE	VARCHAR2 (50 BYTE)
	* BOARD_CONTENT	VARCHAR2 (4000 BYTE)
	* BOARD_IMAGE	VARCHAR2 (100 BYTE)
	* BOARD_STATE	NUMBER
	* BOARD_CATEGORY	NUMBER
	* BOARD_DATE	DATE
	* BOARD_VIEW_COUNT	NUMBER
	* BOARD_TYPE	NUMBER (1)
BOARD_PK (BOARD_NO)		
SYS_C0012393 (BOARD_WRITER_NO)		

YOADMIN_MEMBER		
P	* MEMBER_NO	NUMBER
U	* MEMBER_EMAIL	VARCHAR2 (50 BYTE)
	* MEMBER_PASSWORD	VARCHAR2 (500 BYTE)
	* MEMBER_NAME	VARCHAR2 (15 BYTE)
	* MEMBER_BIRTHDAY	DATE
	* MEMBER_PHONE	VARCHAR2 (50 BYTE)
	* MEMBER_MAILING	NUMBER (1)
	* MEMBER_LAST_LOGIN	DATE
	* MEMBER_JOIN_DATE	DATE
	* MEMBER_STATE	NUMBER (1)
	* MEMBER_IMAGE	VARCHAR2 (100 BYTE)
	* MEMBER_PROFILE	VARCHAR2 (4000 BYTE)
	* MEMBER_FORBIDDEN_DATE	DATE
	* MEMBER_SEX	NUMBER (1)
	* MEMBER_ADDRESS	VARCHAR2 (500 BYTE)
	* MEMBER_MEMO	VARCHAR2 (4000 BYTE)
	* MEMBER_HOST_STATE	NUMBER (1)
MEMBER_PK (MEMBER_NO)		
MEMBER_MEMBER_EMAIL_UN (MEMBER_EMAIL)		

YOADMIN_MESSAGE		
P	* MESSAGE_NO	NUMBER
F	* MESSAGE_SENDER_NO	NUMBER
F	* MESSAGE_RECEIVER_NO	NUMBER
	* MESSAGE_CONTENT	VARCHAR2 (2000 BYTE)
	* MESSAGE_DATE	DATE
	* MESSAGE_STATE	NUMBER
MESSAGE_PK (MESSAGE_NO)		
SYS_C0012398 (MESSAGE_SENDER_NO)		
SYS_C0012399 (MESSAGE_RECEIVER_NO)		

YOADMIN_RESERVATION		
P	* RESERVATION_NO	NUMBER
F	* RESERVATION_HOSTING_NO	NUMBER
	* RESERVATION_MEMBER_NO	NUMBER (1)
	* RESERVATION_STATE	NUMBER (1)
	* RESERVATION_CANCELER	NUMBER (1)
	* RESERVATION_CHECK_IN	DATE
	* RESERVATION_CHECK_OUT	DATE
	* RESERVATION_GUEST_NUM	NUMBER (3)
	* RESERVATION_COMMISSION	NUMBER
	* RESERVATION_TOTAL_PRICE	NUMBER
	* RESERVATION_DATE	DATE
	* RESERVATION_NAME	VARCHAR2 (50 BYTE)
	* RESERVATION_EMAIL	VARCHAR2 (50 BYTE)
	* RESERVATION_PHONE	VARCHAR2 (50 BYTE)
	* RESERVATION_CARD_NUM	VARCHAR2 (50 BYTE)
RESERVATION_PK (RESERVATION_NO)		
SYS_C0012361 (RESERVATION_HOSTING_NO)		
SYS_C0012362 (RESERVATION_MEMBER_NO)		

YOADMIN_CLAIM		
P	* CLAIM_NO	NUMBER
	* CLAIM_TYPE	NUMBER (1)
F	* CLAIM_APPLICANT_NO	NUMBER
F	* CLAIM_SUSPECT_NO	NUMBER
F	* CLAIM_SUSPECT_HOSTING_NO	NUMBER
F	* CLAIM_SUSPECT_REVIEW_NO	NUMBER
	* CLAIM_DATE	DATE
	* CLAIM_REASON	VARCHAR2 (2000 BYTE)
	* CLAIM_STATE	NUMBER
CLAIM_PK (CLAIM_NO)		
SYS_C0012770 (CLAIM_APPLICANT_NO)		
SYS_C0012771 (CLAIM_SUSPECT_NO)		
SYS_C0012772 (CLAIM_SUSPECT_HOSTING_NO)		
SYS_C0012773 (CLAIM_SUSPECT_REVIEW_NO)		

YOADMIN_WISHLIST		
F	* WISHLIST_MEMBER_NO	NUMBER
F	* WISHLIST_HOSTING_NO	NUMBER
	* WISHLIST_DATE	DATE
SYS_C0012372 (WISHLIST_MEMBER_NO)		
SYS_C0012373 (WISHLIST_HOSTING_NO)		

YOADMIN_REVIEW		
P	* REVIEW_NO	NUMBER
	* REVIEW_REF	NUMBER
F	* REVIEW_HOSTING_NO	NUMBER
F	* REVIEW_MEMBER_NO	NUMBER
F	* REVIEW_BOARD_NO	NUMBER
F	* REVIEW_WRITER_NO	NUMBER
	* REVIEW_CONTENT	VARCHAR2 (2000 BYTE)
	* REVIEW_STAR	NUMBER
	* REVIEW_DATE	DATE
	* REVIEW_STATE	NUMBER
	* REVIEW_CATEGORY	NUMBER
REVIEW_PK (REVIEW_NO)		
SYS_C0012759 (REVIEW_HOSTING_NO)		
SYS_C0012760 (REVIEW_MEMBER_NO)		
SYS_C0012761 (REVIEW_BOARD_NO)		
SYS_C0012762 (REVIEW_WRITER_NO)		

YOADMIN_HOSTING		
P	* HOSTING_NO	NUMBER
F	* HOSTING_MEMBER_NO	NUMBER
	* HOSTING_ADDRESS	VARCHAR2 (100 BYTE)
	* HOSTING_NAME	VARCHAR2 (50 BYTE)
	* HOSTING_DATE	DATE
	* HOSTING_DESC	VARCHAR2 (4000 BYTE)
	* HOSTING_IMAGE	VARCHAR2 (4000 BYTE)
	* HOSTING_CATEGORY	NUMBER (1)
	* HOSTING_STATE	NUMBER (1)
	* HOSTING_PRICE	NUMBER
	* HOSTING_PRIVATE	NUMBER (1)
	* HOSTING_ROOM	NUMBER (3)
	* HOSTING_PERSON	NUMBER (2)
	* HOSTING_BATHROOM	NUMBER (3)
	* HOSTING_BED	NUMBER (3)
	* HOSTING_AMENITIES	VARCHAR2 (12 BYTE)
	* HOSTING_SAFETY	VARCHAR2 (4 BYTE)
	* HOSTING_FACILITIES	VARCHAR2 (8 BYTE)
	* HOSTING_RULE	VARCHAR2 (4 BYTE)
	* HOSTING_RULE_DETAIL	VARCHAR2 (4000 BYTE)
	* HOSTING_LATITUDE	NUMBER
	* HOSTING_LONGITUDE	NUMBER
	* HOSTING_VIEW_COUNT	NUMBER
	* HOSTING_CARD_NUM	VARCHAR2 (50 BYTE)
HOSTING_PK (HOSTING_NO)		
SYS_C0012346 (HOSTING_MEMBER_NO)		

테이블명	MEMBER		
관련 테이블	8개 테이블 모두		
컬럼명	자료형	제약조건	컬럼설명
MEMBER_NO	NUMBER	PK	회원을 식별하기위한 번호 SQ, member_seq
MEMBER_EMAIL	VARCHAR2(50)	UNI	회원 이메일
MEMBER_PASSWORD	VARCHAR2(50)	NN	최소 6자 & 숫자 + 영문조합
MEMBER_NAME	VARCHAR2(15)	NN	회원 이름
MEMBER_BIRTHDAY	DATE		회원 생일
MEMBER_PHONE	VARCHAR2(50)		회원 폰번호 / 010-1234-5678
MEMBER_MAILING	NUMBER	NN	메시지 수신여부를 식별 / 0 : 거부(기본값), 1 : 허용
MEMBER_LAST_LOGIN	DATE		마지막로그인을 식별하기위한 컬럼 SYSDATE
MEMBER_JOIN_DATE	DATE	NN	가입날짜 SYSDATE
MEMBER_STATE	NUMBER	NN	0 : 탈퇴 회원, 1 : 일반회원, 2 : 정지 회원, 3 : 휴면 회원, 9 : 페이지 관리자
MEMBER_IMAGE	VARCHAR2(100)		1개 갯수 제한
MEMBER_PROFILE	VARCHAR2(4000)		회원의 자기소개 프로필
MEMBER_FORBIDDEN_DATE	DATE		신고로 인한 정지 처분시 만료일자
MEMBER_SEX	NUMBER		0 : 선택안함(기본값), 1: 남자, 2: 여자, 3: 기타
MEMBER_ADDRESS	VARCHAR2(100)		회원 주소 / 자유 입력
MEMBER_MEMO	VARCHAR2(4000)		관리자가 남기는 회원에 대한 정보
MEMBER_HOST_STATE	NUMBER(1)		0 : 비호스트, 1 : 일반호스트, 2 : 슈퍼호스트 (리뷰 5개이상이고 평균 8점 이상)
테이블 설명	회원 정보 테이블		

핵심 테이블 MEMBER와 HOSTING을 중심으로 기능을 구현하기 위한(메세지, 게시판, 예약 등) 테이블을 생성했습니다.

정규화를 신경 쓰지 못한 것과 한 테이블에 컬럼이 많다는 아쉬움이 남습니다.

# 개발후기

2개월 이라는 짧은 시간 동안 Airbnb에 있는 대부분의 핵심 기능을 구현했다는 자신감이 생겼습니다.

Ajax를 이용한 비동기 방식의 렌더링을 하기 위해 vue.js를 익히고 구현한 것이 가장 커다란 경험이었습니다.

개발 시간이 너무 촉박해서 원하는 기능을 다 넣지는 못했지만 스프링프레임 워크에 대한 전반적인 이해를 습득했으며, 프론트, 백엔드 두 영역에 많이 참여를 하여 팀에 기여를 많이 한 점이 제일 보람을 느낍니다.